

Discland Dark → 13.02

No		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	+/-	Sum
	Par	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3		54
	STEADY (kuni 899 Metrix)																				
1	Rauno Erik	2	2	2	2	3	3	6	3	3	3	3	2	4	3	3	4	3	2	-1	53
2	Kary Pill	4	3	2	3	4	3	3	4	2	3	3	2	2	2	4	4	4	2	0	54
2	Mihkel Jürisson	3	2	3	2	3	3	4	4	3	4	2	3	4	2	3	4	3	2	0	54
2	Andres Tammsaar	3	3	4	3	4	2	4	4	3	3	2	2	2	2	3	2	4	4	0	54
5	Neeme Milva	4	2	2	3	4	3	3	3	2	3	3	3	4	3	3	5	3	2	+1	55
6	Kristjan Minn	4	3	3	2	4	4	4	3	2	2	2	3	4	3	4	4	3	2	+2	56
7	Silver Bober	2	2	3	6	4	5	3	3	2	4	3	3	2	3	3	4	2	4	+4	58
7	Rauno Rihter	4	3	2	3	3	3	4	6	2	3	2	3	3	3	3	5	4	2	+4	58
9	Reijo Suurna	3	4	4	5	3	3	4	3	2	3	3	4	2	3	5	3	3	2	+5	59
10	Raul Rändla	4	2	4	2	4	3	2	3	4	4	3	4	3	4	3	6	4	4	+9	63
11	Uku Gregor Randes	3	2	2	4	4	3	5	4	3	5	2	3	4	4	2	4	6	4	+10	64
	ZONE (900+ Metrix)																				
1	Priit Randes	2	2	5	2	3	2	3	2	2	3	2	2	2	3	3	4	3	2	-7	47
2	Veiko Tuisk	3	3	3	2	4	3	3	2	2	4	2	2	2	4	3	3	2	2	-5	49
3	Madis Otti	3	3	2	2	3	2	3	3	4	2	3	2	5	3	3	3	2	2	-4	50
4	Kermo Eller	3	3	3	4	2	2	4	2	2	3	4	3	5	3	2	4	2	2	-1	53
5	Silver Aule	4	2	3	4	4	5	3	3	2	4	3	4	4	4	4	3	4	2	+8	62
	LUNA (kuni 799 Metrix)																				
1	Rain Lantson	3	2	2	3	3	2	3	4	2	4	2	5	5	4	2	3	2	3	0	54
2	karli allik	3	3	3	2	5	3	4	3	4	5	3	4	3	4	4	4	3	2	+8	62
3	Mario S	5	3	3	4	3	3	3	3	2	4	4	5	2	5	3	5	5	2	+10	64
4	Mark Kristjan Pitk	5	5	3	2	4	4	4	4	4	3	3	3	3	4	2	3	5	4	+11	65
4	Ave-Ly Hints	4	3	3	3	4	4	4	3	4	3	3	3	5	5	3	4	3	4	+11	65
6	Keiu Tetsmann	3	3	4	4	3	3	3	3	4	4	4	4	5	5	5	4	4	2	+13	67

Hole-by-hole statistics

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Tot	%
Par	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	54	
Avg	3.4	2.7	3	3	3.5	3.1	3.6	3.3	2.7	3.5	2.8	3.1	3.4	3.5	3.2	3.9	3.4	2.6	57.5	
Difficulty	11	3	6	5	15	8	17	10	2	14	4	7	13	16	9	18	12	1	3.5	
Birdie -1	3	9	7	9	1	5	1	3	12	2	8	6	7	3	4	1	5	15	101	26%
Par 0	10	11	10	6	9	12	10	12	4	10	11	9	4	9	12	6	8	1	154	39%
Bogey 1	7	1	4	5	11	3	9	6	6	8	3	5	6	7	4	11	6	6	108	27%
Double Bogey 2	2	1	1	1	1	2	1			2		2	5	3	2	3	2		28	7%
Triple Bogey 3				1			1	1								1	1		5	1%