



Pelaajaopas

Tervetuloa Äänekoskelle junioreiden SM-karsintoihin!

Kilpailun toimihenkilöt:

Kilpailunjohtaja (TD) Veeti Remonen, [0401864885](tel:0401864885)

Apu-TD Teemu Roihas, 0400509217

Ongelmatilanteissa tai keskeyttäessäsi otathan yhteyttä TD-porukkaan.

Kilpailun aikataulu (alustava):

- **Ilmoittautumisen vahvistus kilpailukeskuksella (hiihtokoppi) viimeistään 20min ennen (oman) ensimmäisen kierroksen alkua.**
 - Ei erillistä pelaajakokousta, tarvittavat tiedot löydät pelaajaoppaasta.
 - *Toiselle kierrokselle ei tarvitse ilmoittautua erikseen.*
- Lohko A -> FJ18 (FPO), MJ15, FJ15
 - 1. kierros klo 8.00
 - 2. kierros klo 14.00
- Lohko B -> MJ18 (MPO)
 - 1. kierros klo 11.00
 - 2. kierros klo 17.00
- **HUOM! Aikataulu on alustava, viivästytetään lähtöjä tarvittaessa. Lähdöt eivät kuitenkaan aikaistu missään tapauksessa.**
- Ratkaisupelit (sudden death) väylillä 1, 2, 16–18, kunnes voittaja on selvillä.
 - Heti kierroksen jälkeen, tarvittaessa pelaavien ryhmien välissä.
- Palkintojenjako heti toisen kierroksen päätyttyä.

Vaihtoehtoinen aikataulu:

- Mikäli kilpailijoiden määrä jää alle 90, pelataan yhdessä lohossa.
- 1. kierros klo. 10
- 2. kierros klo. 14.30
- *Vähintään 1,5 h ruokailutauko kierroksien välissä.*

Tuloskirjaaminen:

- **Moninkertainen** tulosten kirjanpito (Metrix + PDGA Digital Scorecard) eli kaikki ryhmän kilpailijat kirjaavat koko ryhmän tulokset.
 - PDGA Scorecardin koodi: *(julkaistaan pe 5.7.)*
- Ryhmä valitsee (esim. arpomalla) kuka ryhmän kilpailijoista kirjaa tulokset Metrixiiin. Loput ryhmän kilpailijat kirjaavat tulokset PDGA Scorecardiin.
- Kierroksen jälkeen ryhmän tulee varmistaa, että tuloskortit ovat yhtenevät. PDGA:n tuloskortti lähetetään "submit" -painikkeella.
- **Jokaisen kilpailijan tulee allekirjoittaa tuloksensa Metrixissä viimeistään 30 minuuttia kierroksen päättymisen jälkeen.**
 - Tuloksen allekirjoittaminen tulkitaan tuloskortin palauttamiseksi. Allekirjoittamaton tulosrivi = palauttamaton tuloskortti (2 rangaistusehtoa kierrostulokseen).
 - *Mikäli kilpailijalla ei ole mahdollisuutta allekirjoittaa tulostaan itse, tulee hänen pyytää TD:tä kuittaamaan tuloksensa.*
 - *Mikäli kilpailija haluaa kirjata paperille, tyhjiä tuloskortteja saa kilpailukeskukselta.*

YLEISIÄ OHJEITA KILPAILUPÄIVILLE:

Liikuntapuiston alueen kartta



KILPAILUKESKUS:

Kilpailukeskuksena toimii Liikuntapuiston hiihtokoppi (merkitty punaisella karttaan)

- Kilpailun henkilökunta päivystää täällä.
- Kioski, WC, vesipiste sekä ensiapuvälineet.

LÄMMITTELYALUEET:

Lämmittelyalueena toimii kilpailukeskuksen vieressä oleva nurmikenttä (merkitty keltaisella karttaan). Alueella lämmitellessä tulee huomioida myös muut liikkujat! Kilpailijoilla on lisäksi käytössään lyhyt lämmittelyrata (5 väylää), joka kiertää nurmikentän vieressä metsikössä.

WC:

Kilpailukeskuksella on useat WC-tilat.

VESIPISTEET:

Kilpailukeskukselta saa vettä. Vesipisteet sijoitetaan väylien 6 ja 13 tiille.

PYSÄKÖINTI:

Kartassa osoitetulle alueelle (sinisellä). Kilpailukeskuksen lähialueilla voi olla paljon muita käyttäjiä, joten on tärkeää, että kilpailijat noudattavat pysäköintiohjeita!

KILPAILUN KESKEYTYMINEN:

Kilpailun keskeytymisen esim. sääolosuhteiden takia huomaatte Metrixin kirjaamisen sulkeutumisesta sekä viestissä PDGA Live -sivulla. Mikäli joudut itse keskeyttämään, otathan yhteyttä TD-porukkaan.

VÄYLÄTIEDOT, OB-ALUEET JA PAIKALLISSÄÄNÖT:

#1 Par 3, 91 m, OB kepitetty väylän ympäri.

#2 Par 5, 220 m, Väylällä kaksi (2) mandoa, jotka kummatkin kierrettävä oikealta. Molemmille mandoille löytyy merkatut DZ:t.

#3 Par 4, 164 m

#4 Par 3, 90 m, OB kepitetty väylän ympäri.

#5 Par 4, 156 m, mando, joka kierrettävä vasemmalta. Mandolle merkattu DZ.

#6 Par 3, 74 m

#7 Par 4, 207 m

#8 Par 3, 73 m

#9 Par 3, 101 m

#10 Par 3, 92 m

#11 Par 3, 78 m

#12 Par 3, 67 m

#13 Par 3, 111 m

#14 Par 3, 108 m, OB-alueet väylän vasemmalla ja oikealla puolella. Linja kepitetty siltä osin, kun se on pelissä. Sen jälkeen rajana toimii väylän molemmilla puolilla pururadan väylän puoleinen laita.

#15 Par 3, 91 m, väylällä tuplamando. DZ merkitty.

#16 Par 3, 98 m

#17 Par 3, 104 m

#18 Par 3, 149 m

Alla ratakartta sekä väyläopasteet kuten ne ovat maastossa:

ÄÄNEKOSKEN LIIKUNTAPUISTON FRISBEEGOLFRATA

LÖYTÖKIEKOT

JOS LÖYTÄT RADALTA KIEKON, VIEÄ ITSEN PALAUTTA KIEKKO ITSE. JOS ET TÄÄ OINDALAA KUNNI NEN PUHOTA LÖYTÄMÄSI KIEKKO LAATIKKON. LAATIKKO AVATAAN KIEKKUKOON VIKKOIKOJEN TIETEDISSÄ JA VERTI LÄHTEE JOS KIEKKO ON YHTYKSEDET. KIEKKOJA SÄHYTTÄÄN 3 KE JOSKA KIEKKON NITÄ ANNETAAN FALKINTOINA JA LAIHOITTAAN ITY ANTEKIVÄRYTTEEN. KIEKKOJA VAI KISTÄ MYÖS FACEBOOK, FRISBEEGOLFÄÄN KOSKI IN TILISSÄ. LÖYTETYN KIEKKON OTTAMINEN ITSELLE IHMAN LUPAA ON RIKOS.

FRISBEEGOLFAAJAN ETIKETTI

1 PELAA JÄRKKVÄSTI
VÄRKKÖTÄ ANNA TUNNIN HETTUARI EFFEETI PÄIVON OI TUOLA OIA KUTAN. SEITTEIJA ON ANNA VÄRKKÖTÖN OI TUOLA OIA.

2 KUNNIOIHTA RATAA
ÄÄ NIN, TUORI TAI BOKKAN. OIHTAN KÄRKKÖTTEÄ, TAI OIHTON.

3 EDUSTA LAJIA
OIA K. KOSKETTUNEN, LAITTA JA OIHTA MUITA.

HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	YHT	
PAR	3	5	4	3	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	55
MITTA	91	220	164	90	156	74	207	73	101	92	78	67	111	108	91	98	104	149	2059	

1

PAR

3

98 M

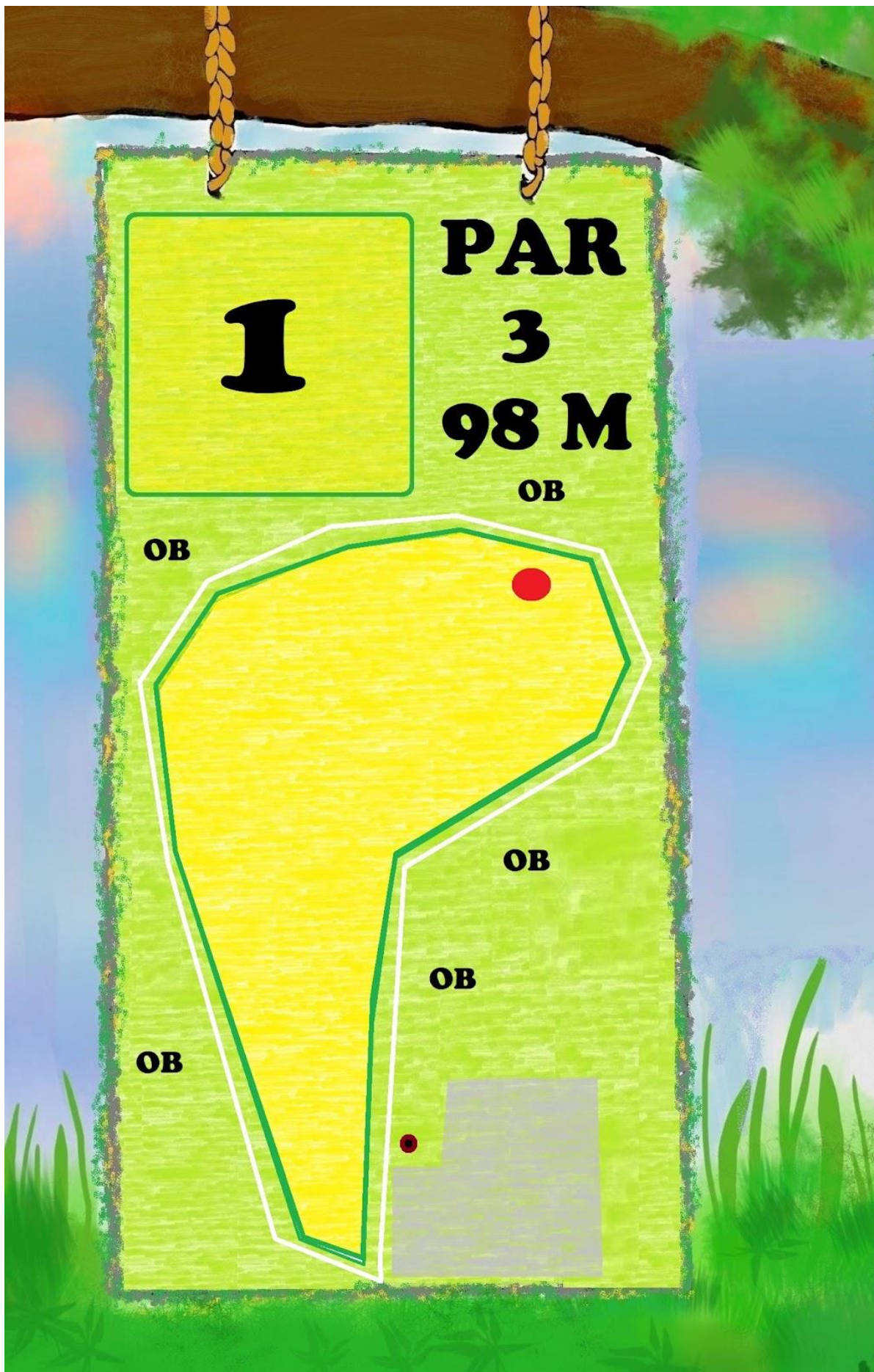
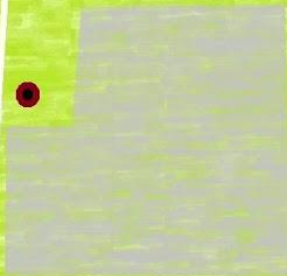
OB

OB

OB

OB

OB



2

**PAR
5
220 m**

**KIERRÄ MANDO
OIKEALTA.
MISSATTUNA
JATKA DROP
ZONELTA JA
LISÄÄ +1
HEITTO
TULOKSEEN.**

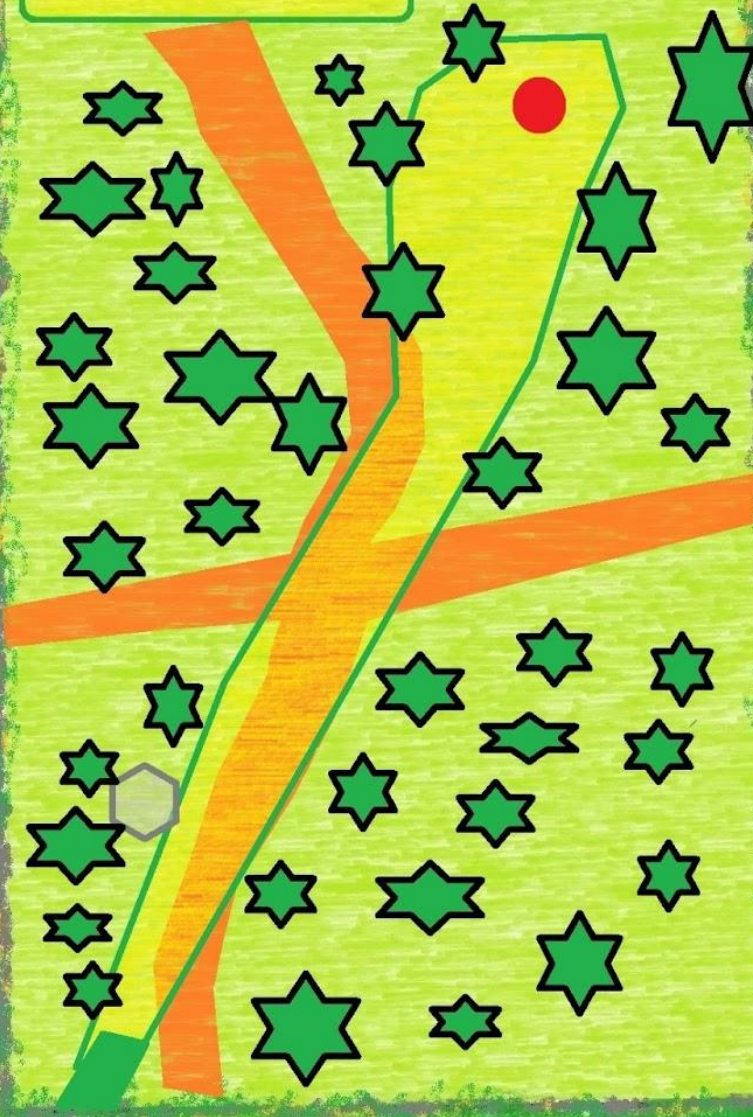


3

PAR

4

164 M



4

PAR

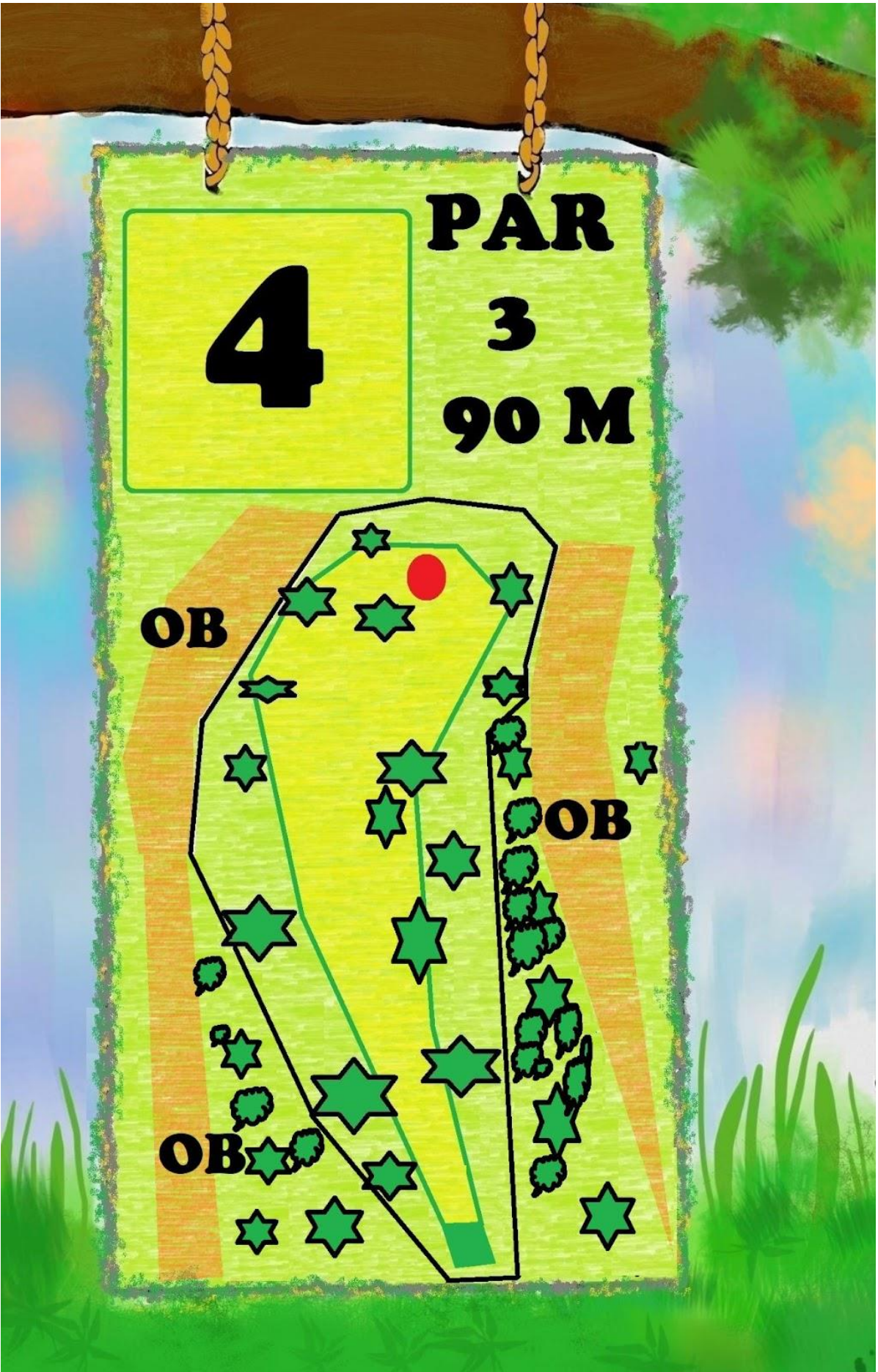
3

90 M

OB

OB

OB



5

PAR
4
156 M



6

PAR
3
74M



7

**PAR
4
207M**

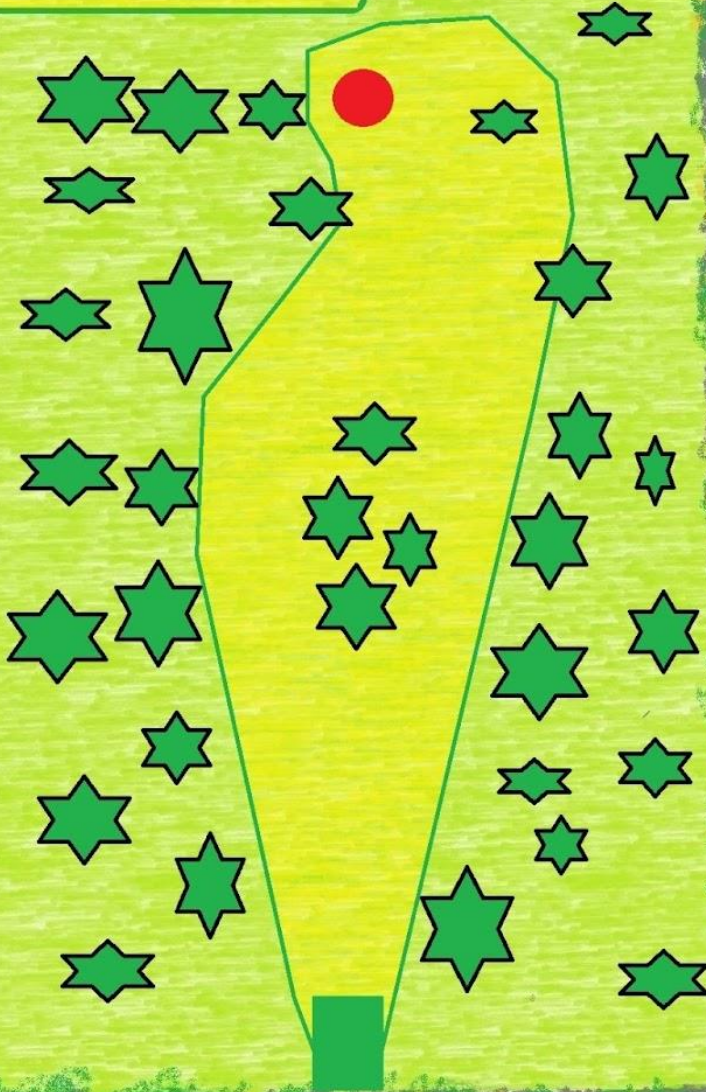


8

PAR

3

73 M

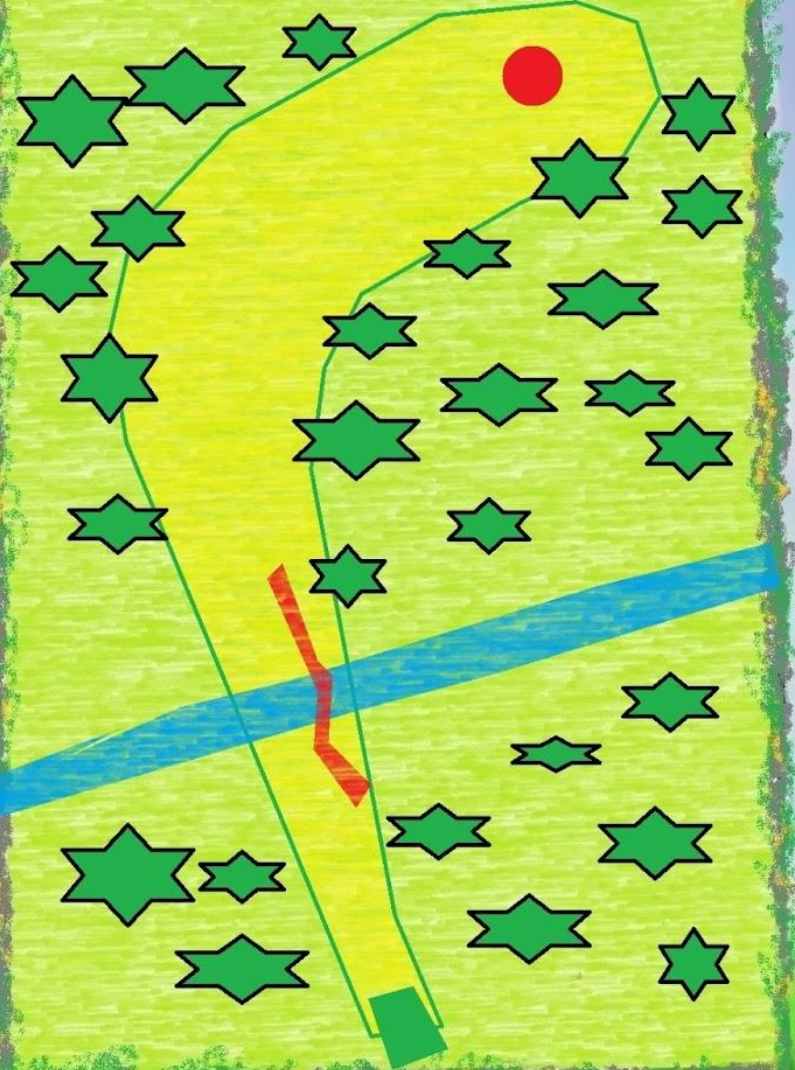


9

PAR

3

101M

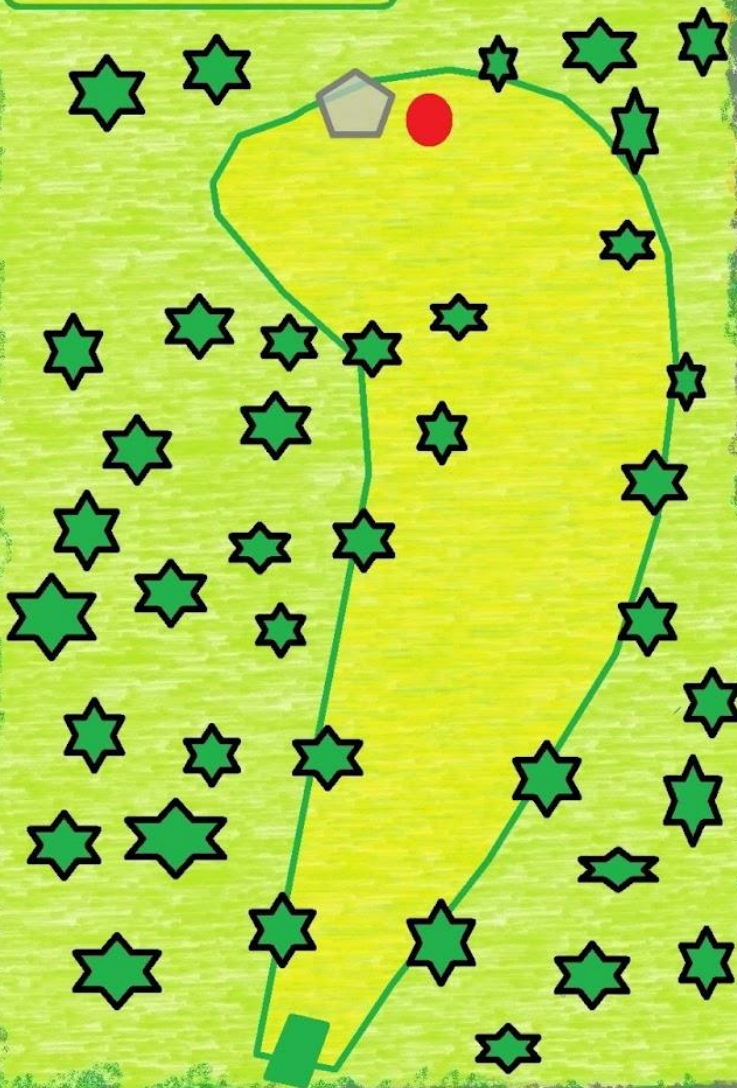


10

PAR

3

92 M

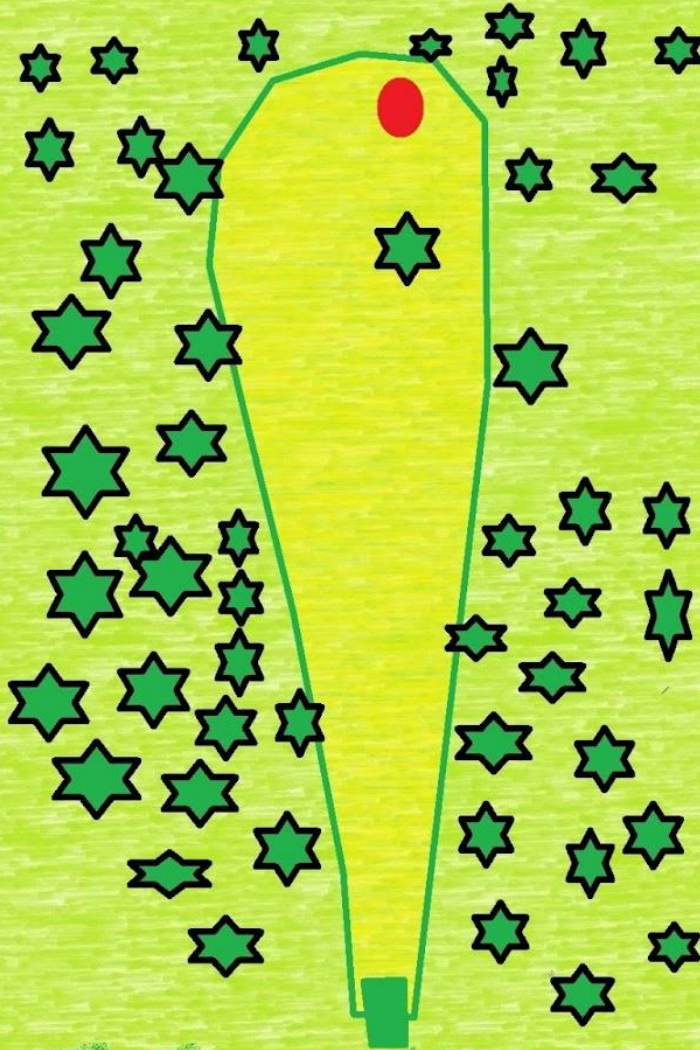


11

PAR

3

78 M

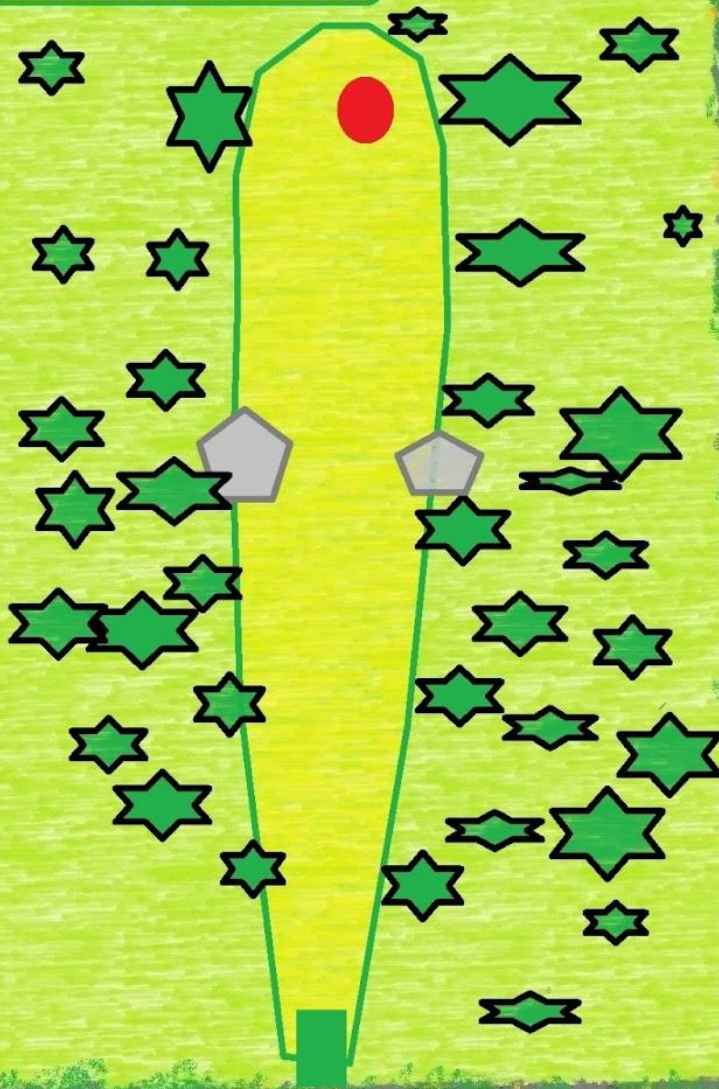


12

PAR

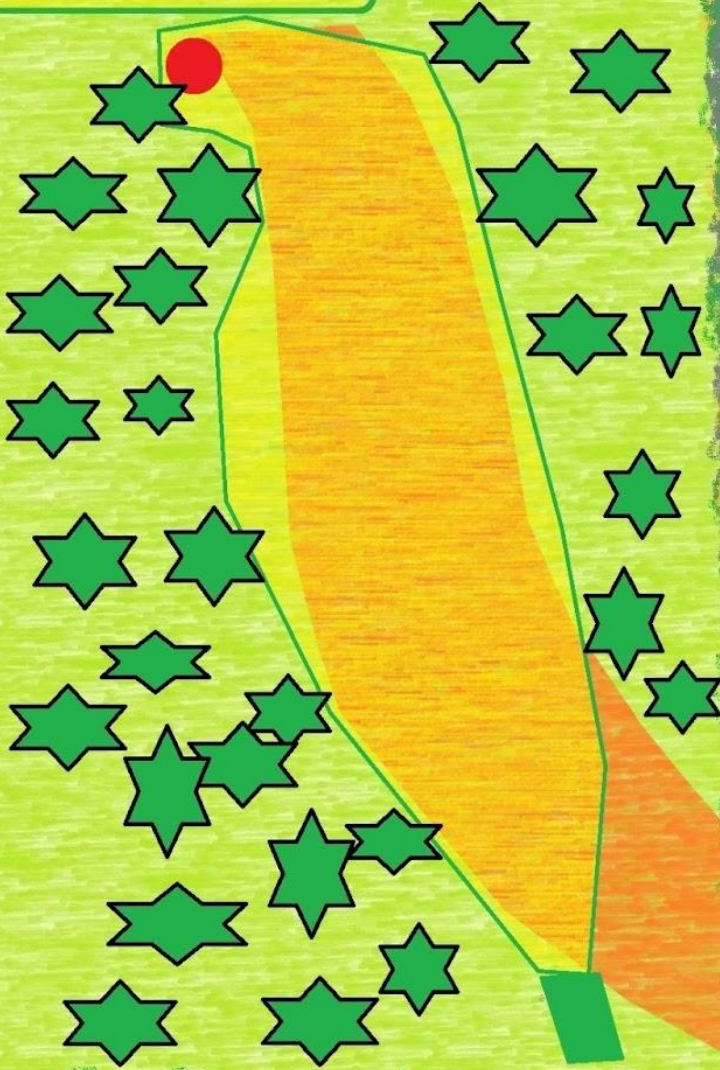
3

67 M



13

PAR
3
III M



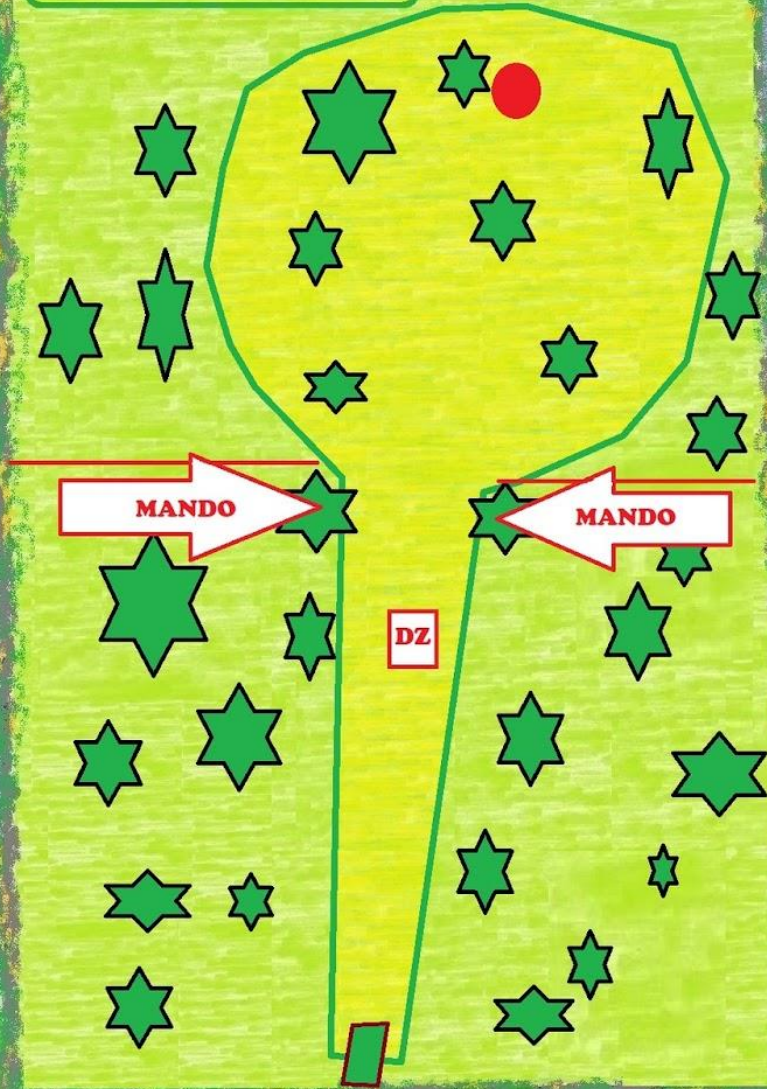
14

**PAR
3
108M**



15

PAR
3
91 M

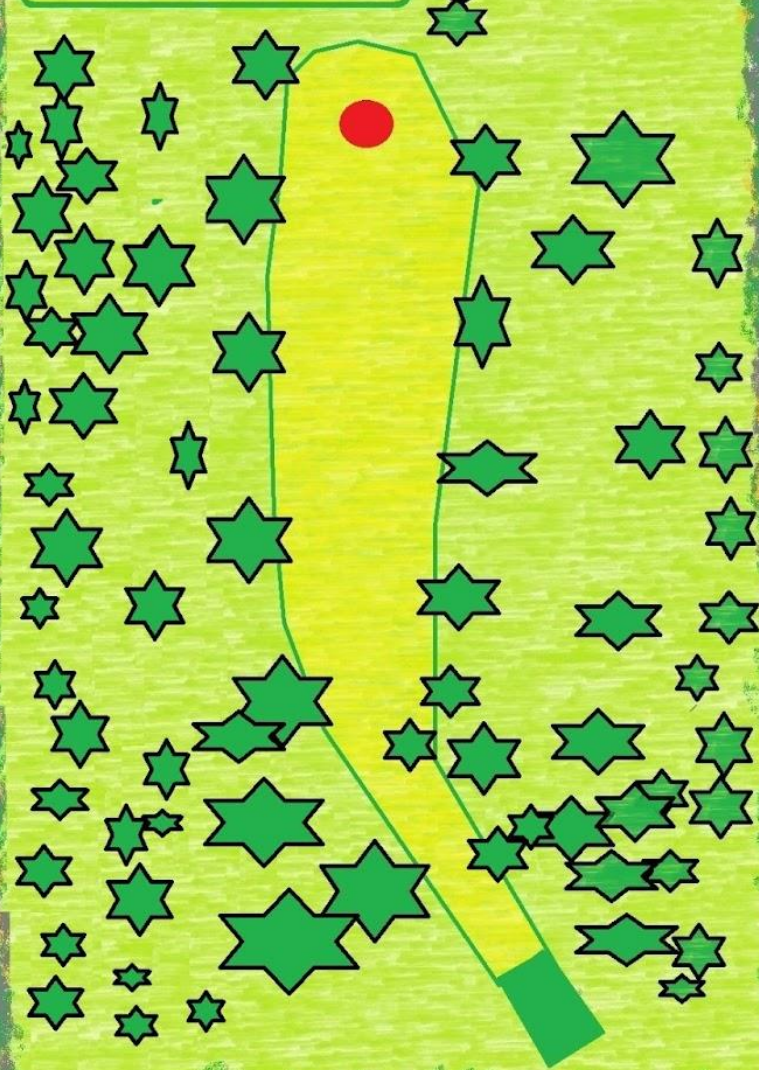


16

PAR

3

98 M

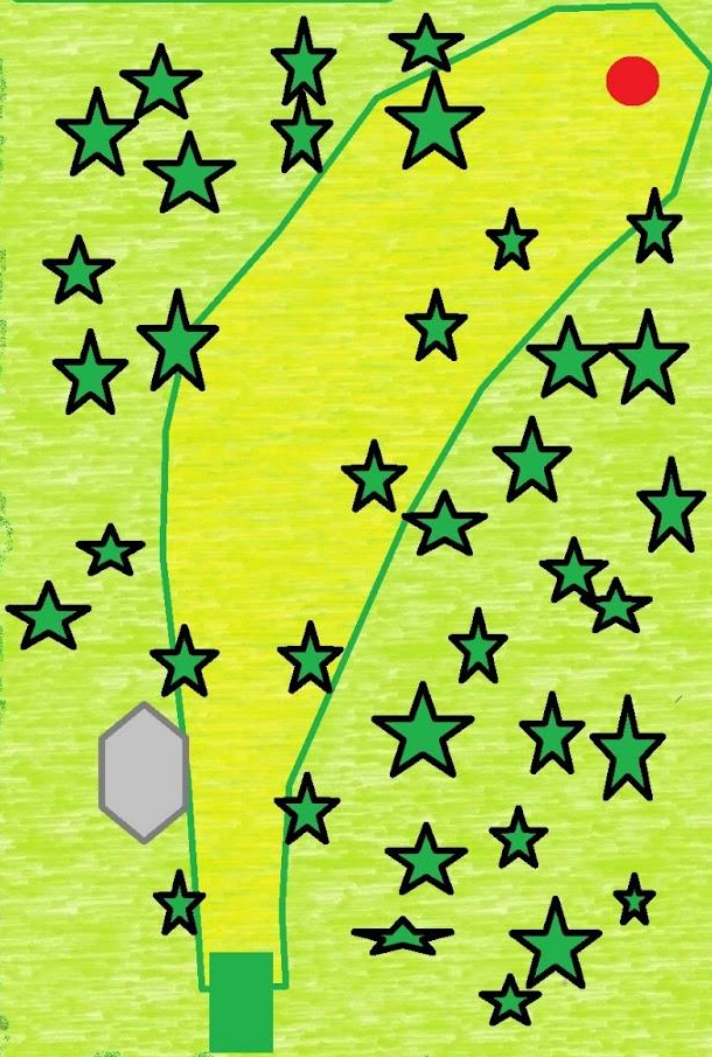


17

PAR

3

104 M



18

PAR

3

149 M

