

Caddy book

Kilpailunjohtajan terveiset

Haluamme toivottaa teidät kaikki oikein lämpimästi tervetulleiksi näihin Virpiniemen kumpuilevissa maastoissa pelattavaan frisbeegolfin SM-kisaan 2021. Toivon, että viihdytte vieraanamme ja että kilpailusta tulee ikimuistoinen tapahtuma.

Kilpailun järjestää Oulun frisbeeseura, ja kilpailunjohtaja on Kajsa Wickström. Apukilpailunjohtajina toimivat Simo Pätsi ja Heikki Riecki, Joona Kekkonen on kisojen virallinen toimitsija. Heidän lisäksi meillä on mukana lukuisia talkoolaisia takaamassa sujuvan tapahtuman.

Tästä oppaasta löydät paljon hyödyllistä tietoa, ja toivon, että luet tämän ennen kilpailuja. Mikäli olen unohtanut mainita jotakin, tai sinulla on muita kysymyksiä, pyydän sinua olemaan yhteydessä minuun.

Tervetuloa Virpiniemeen!

- Kajsa



FRISBEEGOLF SM
2021 VIRPINIEMI DPG, OULU

Ohjelma

MAANANTAI 16.8.2021 | Harjoittelupäivä

Rata varattu SM-kilpailuun osallistuville harjoittelua varten koko päiväksi.
EM-kisoista palaavien vapaaehtoisessa karanteenissa olevien pelaajien lähtöikkuna on klo 18-20, tähän aikaan ykkösväylältä ei voi lähteä muita pelaajia.

TIISTAI 17.8.2021 | Harjoittelupäivä

Rata varattu SM-kilpailuun osallistuville harjoittelua varten koko päiväksi.
EM-kisoista palaavien vapaaehtoisessa karanteenissa olevien pelaajien lähtöikkuna on klo 7-9, tähän aikaan ykkösväylältä ei voi lähteä muita pelaajia.
Kilpailutoimisto avoinna klo 10:00-16:00.

KESKIVIIKKO 18.8.2021 | Harjoittelupäivä

Rata varattu SM-kilpailuun osallistuville harjoittelua varten koko päiväksi.
EM-kisoista palaavien vapaaehtoisessa karanteenissa olevien pelaajien lähtöikkuna on klo 18-20, tähän aikaan ykkösväylältä ei voi lähteä muita pelaajia.
Kilpailutoimisto avoinna klo 10:00 – 16:00.

TORSTAI 19.8.2021 | 1. kilpailupäivä

Frisbeegolf SM 2021, 1. kilpailukierros.
Lähdöt klo 08:00 alkaen, 15 minuutin lähtövälit.
Lähtöjärjestys tarkentuu myöhemmin.

PERJANTAI 20.8.2021 | 2. kilpailupäivä

Frisbeegolf SM 2021, 2. kilpailukierros
Lähdöt kierrokselle klo 08:00 alkaen, 15 minuutin lähtövälit.
Lähtöjärjestys tarkentuu myöhemmin.

LAUANTAI 21.8.2021 | 3. kilpailupäivä

Frisbeegolf SM 2021, 3. kilpailukierros
Lähdöt kierrokselle klo 08:00 alkaen, 15 minuutin lähtövälit
Lähtöjärjestys tarkentuu myöhemmin

SUNNUNTAI 22.8.2021 | 4. kilpailupäivä

Frisbeegolf SM 2021, 4. kilpailukierros (finaalikerros)
Lähdöt kierrokselle klo 08:00 alkaen, 15 minuutin lähtövälit
Lähtöjärjestys tarkentuu myöhemmin.
Mahdollinen sudden death väylältä 1, jonka jälkeen pelataan niin monta väylää kuin on tarpeen.
Palkintojen jako tulosten selvittyä.

Kisakeskus

Kisakeskus sijaitsee ykköstiin vieressä hiihtostadionin Ylämajalla. Kisakeskuksesta löydät virallisen kilpailutoimiston ja päivystävän TD:n. Kisakeskuksesta löydät myös Info-teltan, OFS:n ylläpitämän pienen kahvilan, ensiapupisteen, Prodigyn teltan sekä Terwa Food truckin.

Ylämajalta löytyy vessojen lisäksi myös pukuhuoneet ja saunat sekä naisille että miehille. Vesipullonkin saat kätevästi täyteen täältä.

Ilmoittautuminen

Ilmoittautuminen paikan päällä tulee suorittaa 15 min ennen omaa lähtöaikaa kilpailutoimistolla, ja tämän ilmoittautumisen yhteydessä pelaajalle jaetaan kierroksen tulokortti.

Rata

Kisassa pelataan muokattua Virpiniemen rataa. Tämän caddy bookin lopusta löydät kartan ja väyläopasteet.

Harjoittelu ja lämmittely

Harjoittelu kilpailuradalla on mahdollista ilmoitetun aikataulun mukaisesti ja SM-viikon aikana rata on ainoastaan kilpailuun osallistuvien käytössä. Olemme varanneet omat lähtöajat EM-kisoista palaaville omaehtoisessa karanteenissa oleville pelaajille. Varatun aikaikkunan aikana kierrokselle, ykkösväylältä alkaen, saa lähteä vain kyseisiä pelaajia. Pyydämme ystävällisesti muita pelaajia huomioimaan nämä ajat.

Kisapäivien lämmittelyä varten on varattu Virpiniemen tekonurmikenttä, josta löytyy myös puttikoreja.

Tuloskirjanpito

Kisassa käytetään nelinkertaista tuloskirjanpitoa. Nelinkertainen tuloskirjanpito tarkoittaa sitä, että kaikki pelaajat täyttävät kaikki ryhmänsä pelaajien tulokset omaan korttiinsa, mutta jokaisella pelaajalla on vain yksi virallinen tulorivi, joka löytyy hänen omasta kortistaan. Korteissa on erikseen rivi kortin täyttäneen pelaajan nimelle.

Yksi pelaajista täyttää paperisen tulokortin sijaan tulokset Metrixiin. Metrixissäkin tulokortti pitää palauttaa paperisen tavoin, ja palautus tapahtuu käyttämällä Metrixin allekirjoitustoiminnolla.

Pyydämme myös Metrixissä tuloksia kirjannutta pelaajaa palauttamaan tyhjän tulokorttinsa, omalla nimellä varustettuna. Näin helpotatte tulostarkastusta.

Spotterit

Muutamalla väylällä on kilpailun sujuvuuden takaamiseksi spotteri. Spotterit eivät ole virallisia toimitsijoita (ellei sellaiseksi nimetty henkilö toimi spotterina) eivätkä näin ollen tee sääntötulkintoja, lopullisen päätöksen tekee ryhmä.

Vesipisteet

Vesipisteitä juomapullojen täyttöä varten löytyy kisakeskukselta. Kilpailuradalla vesipiste löytyy väylän 11 tiipaikalta.

WC

Kisakeskukselta löytyy WC, ja pelaajat voivat poiketa siellä myös siirtymällä väylältä 5 väylälle 6.

Tupakointikielto

SM- kisassa kaikkien tupakkatuotteiden (tupakka, sikari, piippu, nuuska, purutupakka, sähkötupakka) käyttö on kierroksen aikana kielletty. Kielto on voimassa 2 minuutin ilmoituksesta aina tuloskortin palauttamiseen asti.

Epäselvät tilanteet

Sääntöjen osalta epäselvissä tilanteissa ryhmällä on kaksi vaihtoehtoa:

1. Pelataan väylä loppuun asti kahdella eri tavalla ja kilpailunjohtaja tekee päätöksen kierroksen jälkeen.
2. Ottaa yhteyttä kilpailunjohtajaan. Mikäli virallinen toimitsija on saatavilla paikalle nopeasti, tulee hän antamaan tulkinnan.

Keskeyttäminen

Mikäli kilpailija joutuu keskeyttämään kilpailukierroksen loukkaantumisen takia, tulee siitä ilmoittaa viipymättä kilpailunjohtajalle.

Mikäli ryhmässä oli ennen keskeyttämistä neljä tai viisi pelaajaa, jatkaa muu ryhmä peliä heti, kun loukkaantuneelle on saatu tarvittava apu tai hän on lähtenyt omatoimisesti kilpailukeskukselle.

Mikäli ryhmässä oli ennen keskeyttämistä kolme pelaajaa, tulee muun ryhmän odottaa ohjeet kilpailunjohtajalta.

Ilman syytä tai ilmoittamatta tehty keskeytys raportoidaan PDGA:lle koodilla 888.

Ruokailu

Kisakylästä löydät Oulun frisbeeseuran ylläpitämän pienen ja vaatimattoman kahvilan, ja suuremman nälän yllättäessä sinua palvelee Terwa Food Truck. Terwa Food Truck on oululainen ruokarekka, jonka valikoimiin kuuluu burgerit, hodarit ja räiskäleet.

Virpiniemen kisaradan läheisyydestä löytyy myös kaksi ravintolaa. Kahvila-ravintola Virpiniemen Syke palvelee ihan radan välittömässä läheisyydessä, ja muutaman heiton päässä golfkentän laidasta löytyy Ravintola Spoon, josta saat muun muassa maukkaat burgerit seisovan pöydän lisäksi.

Yhteystiedot

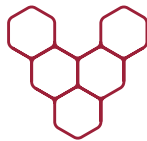
Kilpailunjohtaja	Kajsa Wickström, puh. 040 5297 911
Apulaiskilpailunjohtaja	Simo Pätsi, puh. 040 5217 448
Apulaiskilpailunjohtaja	Heikki Riecki, puh. 040 5449 243



Iso kiitos kisan tukijoille sekä kaikille talkoolaisille.



CAPEHILL



VIVOKAUPPA



MPJ
ASENNUS OY





HIERONNAN TARPEESSA?

- Meri-Toppila
- Alppila
- Heinäpää

Kipulihaksilla hierotaan edelleen!

Hieronta-aikoja numerosta **044 0836 833** tai
nettiajanvarauksestamme osoitteesta
www.kipulihakset.fi

Hierontaan pääset myös viikonloppuisin. Tervetuloa!



HOX! Sairaana tai flunssaoireiden ilmetessä, pyydämme teitä pysymään kotona ja perumaan ajan lyhyelläkin varoitusajalla.

KALEVA

Olemme osa Kaleva Mediaa.



OULU

MINILEX

lakipuhelin neuvoa joka päivä

0600 12 450

Lakia helpommin
www.minilex.fi

TUO AUTOSI NYT MÄÄRÄAIKAISHUOLTOON!

Me huollamme kaikki automerkit
valmistajan ohjeiden mukaisesti.



Kun huollatat autosi meillä,
takuu pysyy voimassa.

Varaa aika helposti:
www.atoyautohuolto.fi



OULU

Limingantulli, Kallisenhaara 1, 010 232 8 451
Alppila, Tukkimiehentie 1, 010 232 8 901

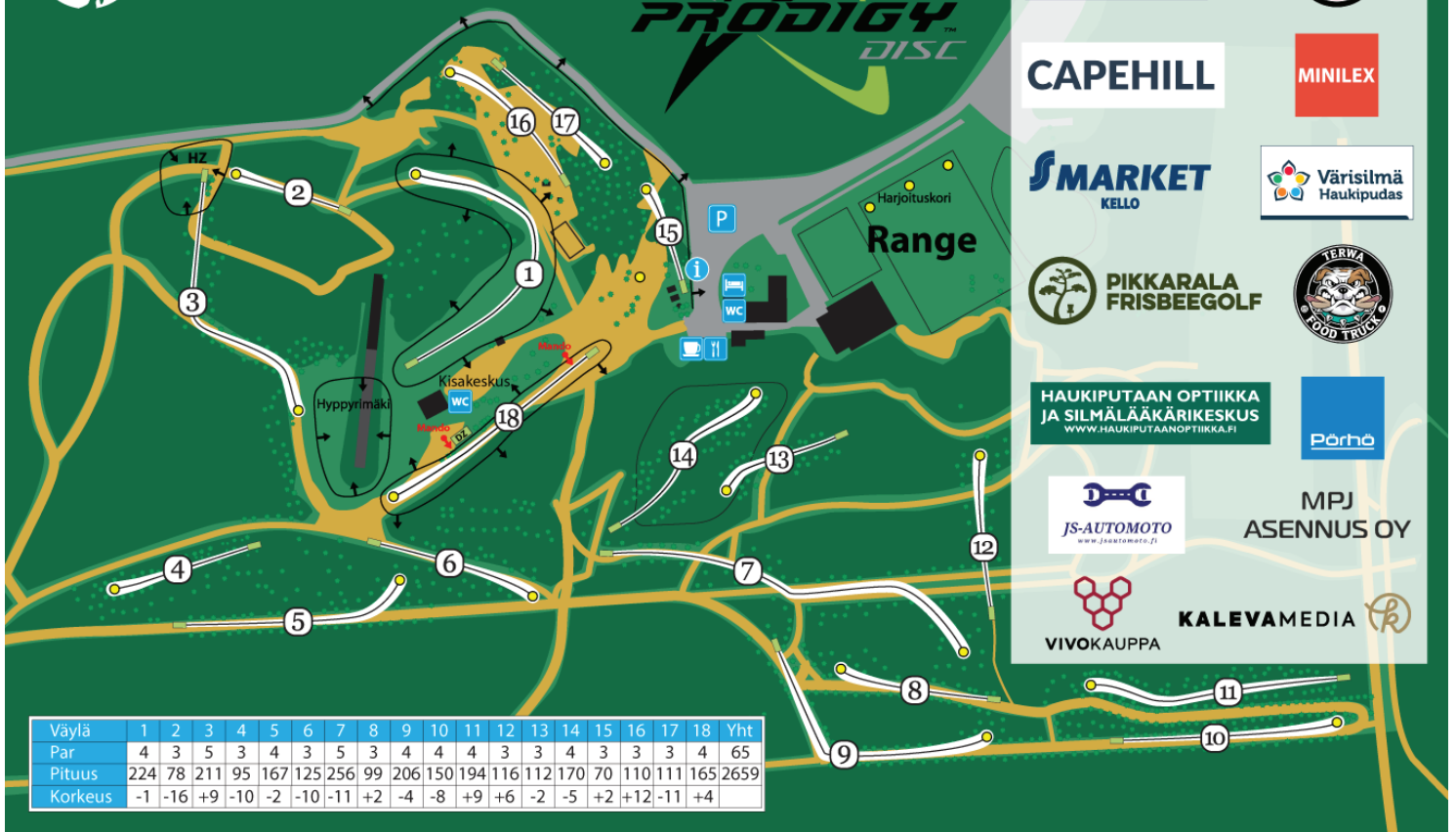
Puhelun hinta lankaliitt. 8,35+7snt/min, matkapuh.liitt. 8,35+17snt/min



FRISBEEGOLF SM

2021 VIRPINIEMI OGP, OULU

PRODIGY
DISC



Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Yht
Par	4	3	5	3	4	3	5	3	4	4	4	3	3	4	3	3	3	4	65
Pituus	224	78	211	95	167	125	256	99	206	150	194	116	112	170	70	110	111	165	2659
Korkeus	-1	-16	+9	-10	-2	-10	-11	+2	-4	-8	+9	+6	-2	-5	+2	+12	-11	+4	

1

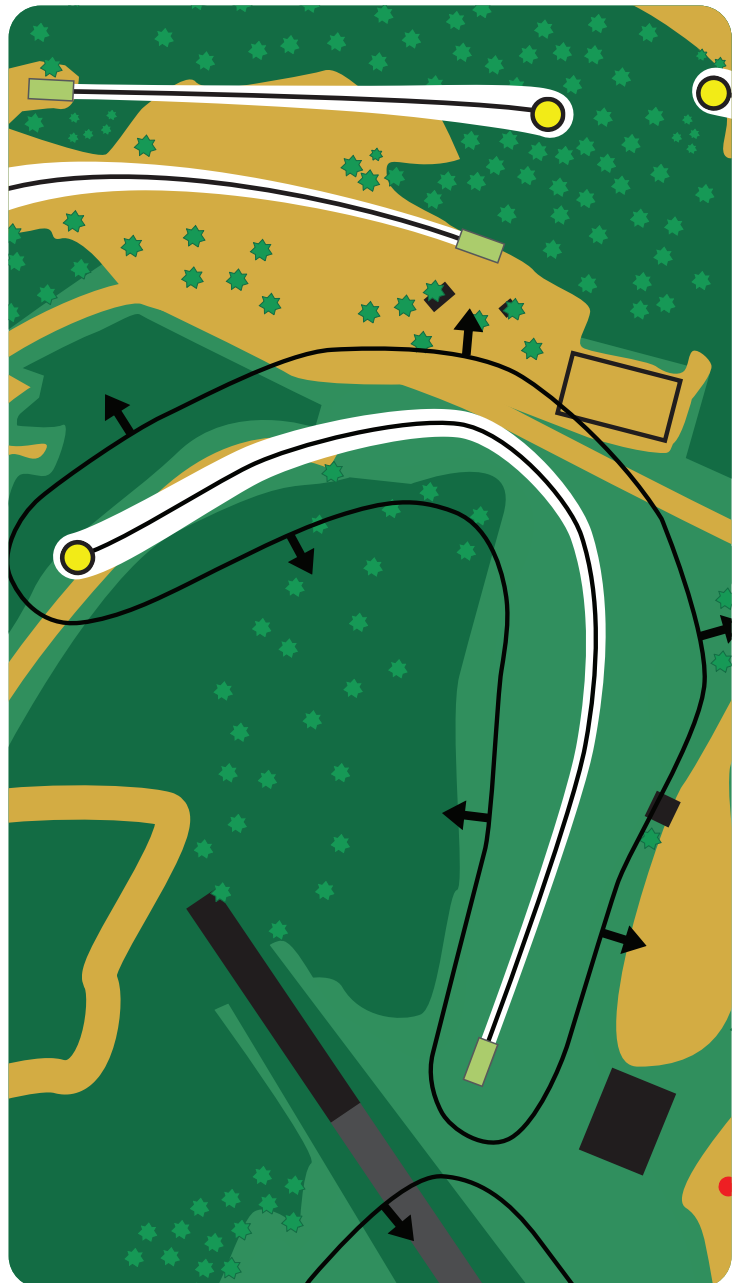


**PIKKARALA
FRISBEEGOLF**

Par 4
224 m
-1 m



Valkoisin kepein
merkitty alue väylän
ympäriellä on OB.



2

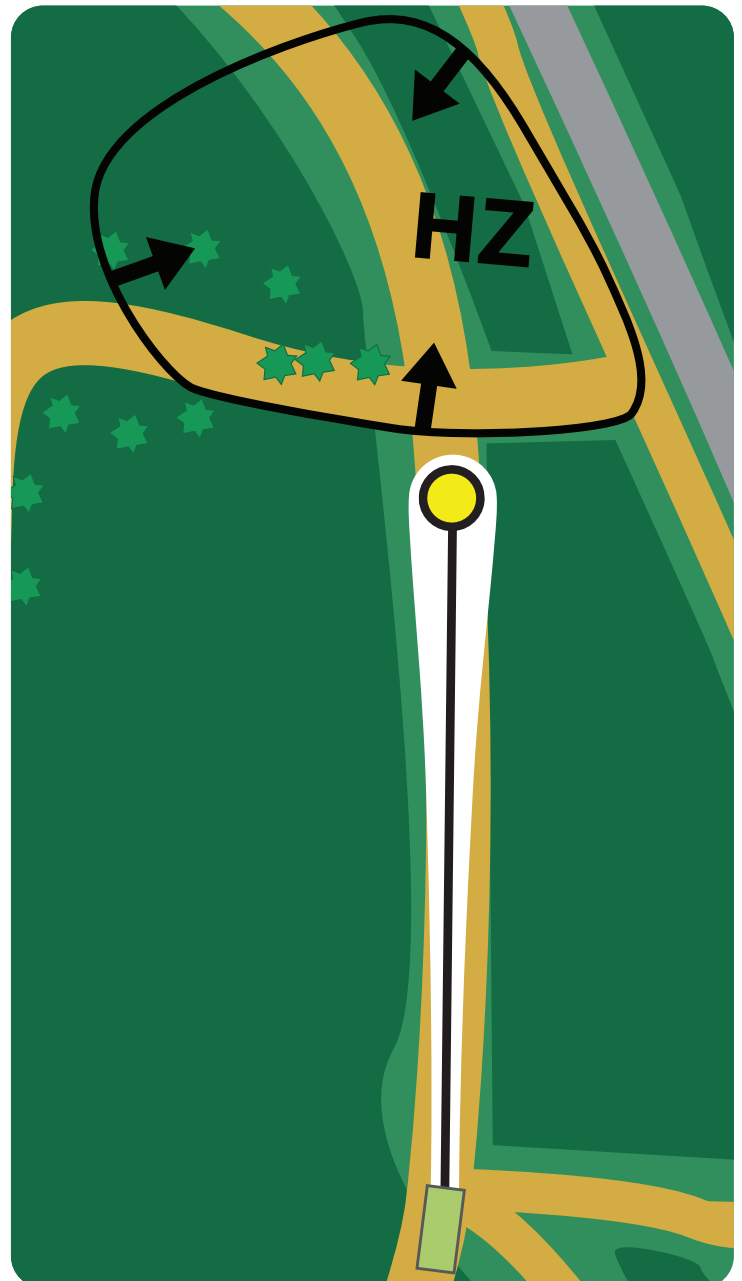
MARKET
KELLO

Par 3
78 m
-16 m



Korin takana hazard-saari. Jos kiekko päätyy saarelle, pelaaja jatkaa sieltä rangaistusheiton kera.

HUOMIO: Antakaa väylän 3 pelaajien avata ensin.



3

KALEVAMEDIA 

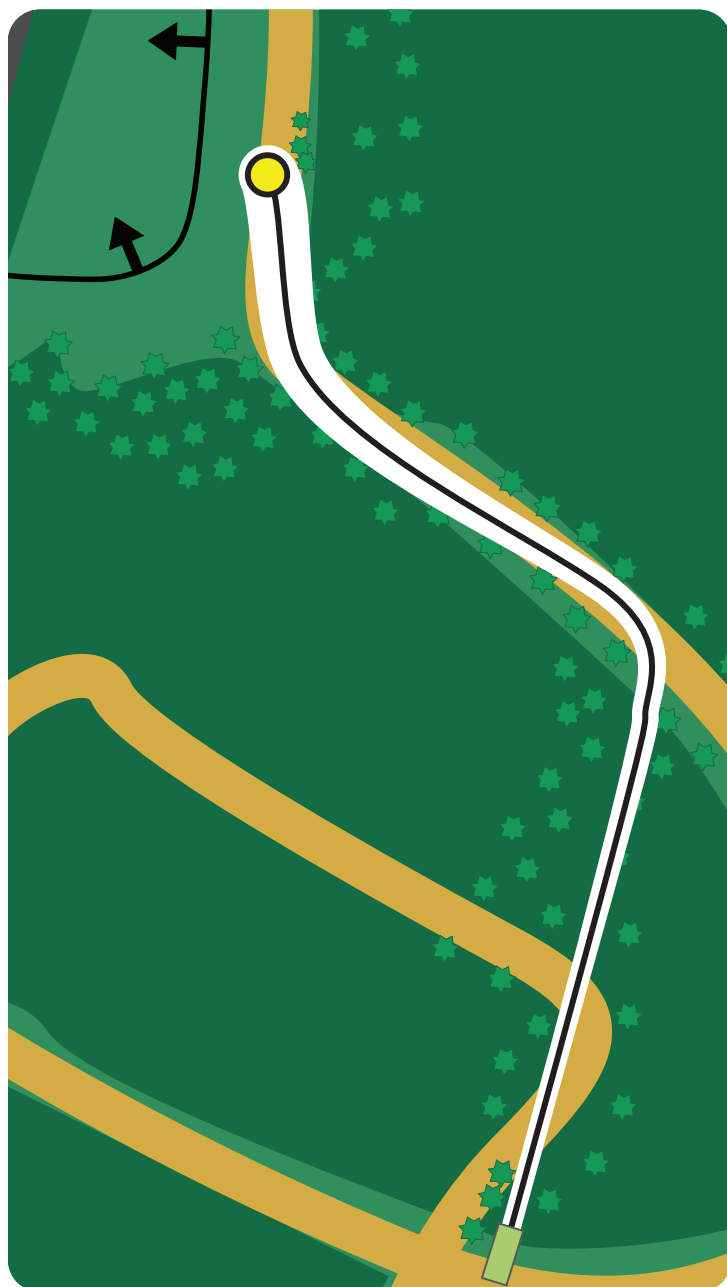
Par 5
211 m
+9 m



Korin vasemmalla puolella oleva hyppyrimäen monttu on OB.



Väylän 2 hazard-alue ei ole voimassa.



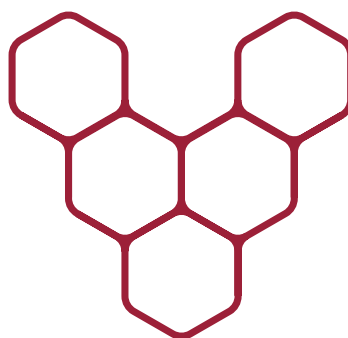
4

MINILEX

Par 3
95 m
-10 m

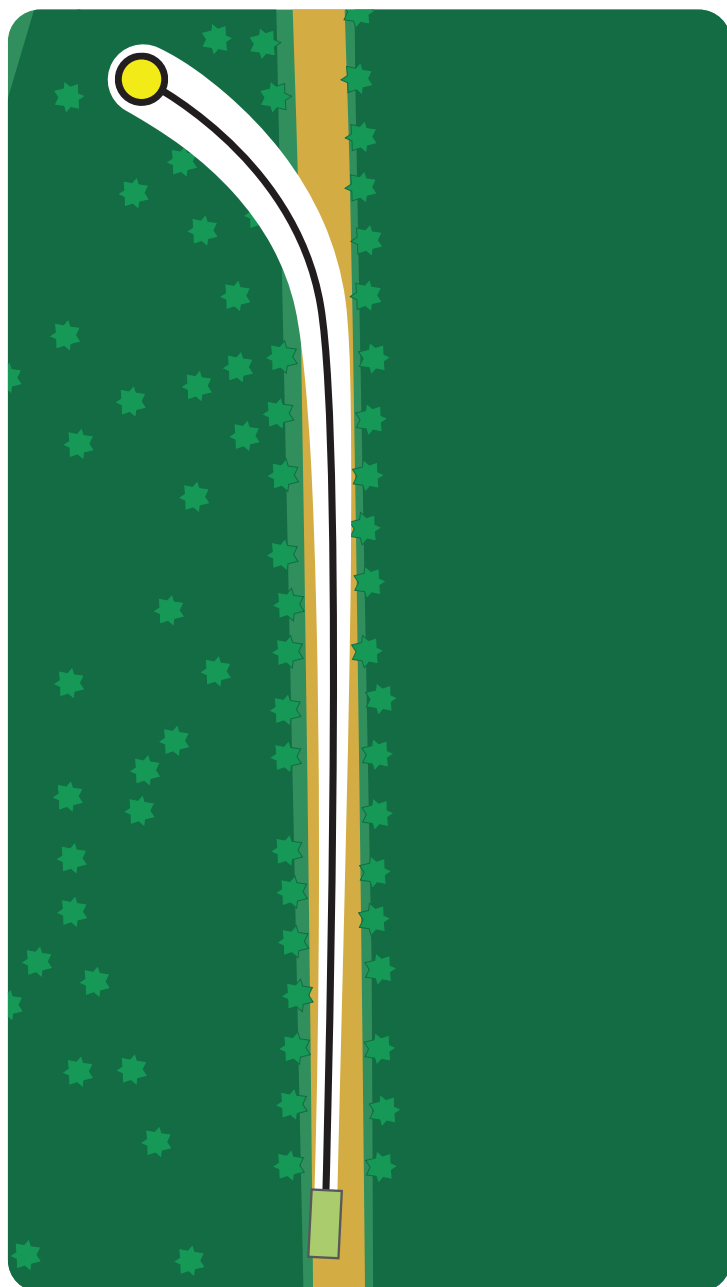


5



VIVOKAUPPA

Par 4
167 m
-2 m



6



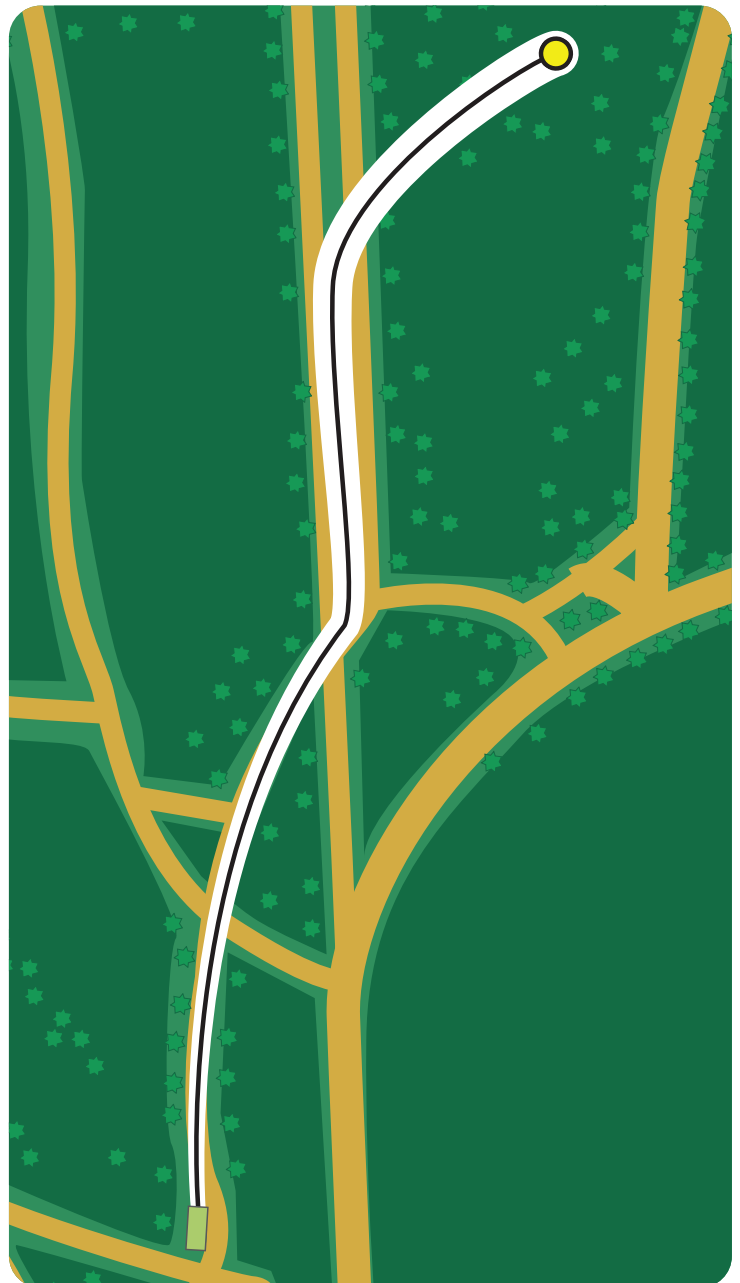
Par 3
125 m
-10 m

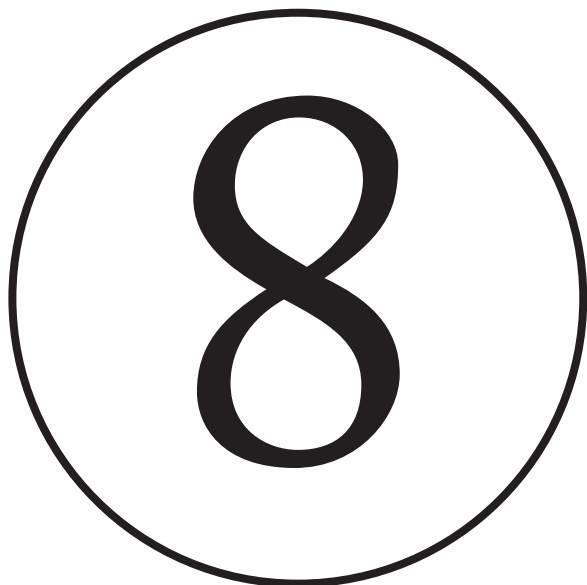




**SUOMEN
FRISBEEGOLFLIITTO**
FINNISH DISC GOLF ASSOCIATION

Par 5
256 m
-11 m





Par 3
99 m
+2 m

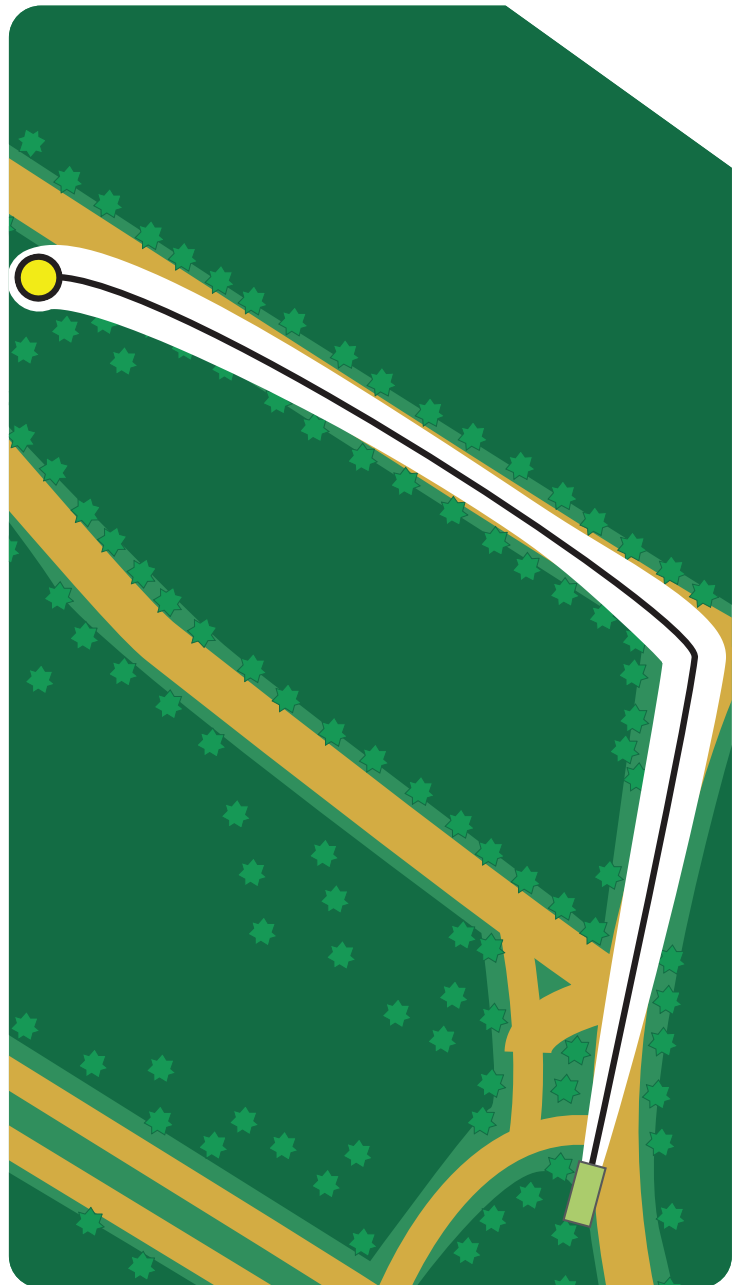


9



SUOMEN
FRISBEEGOLFLIITTO
FINNISH DISC GOLF ASSOCIATION

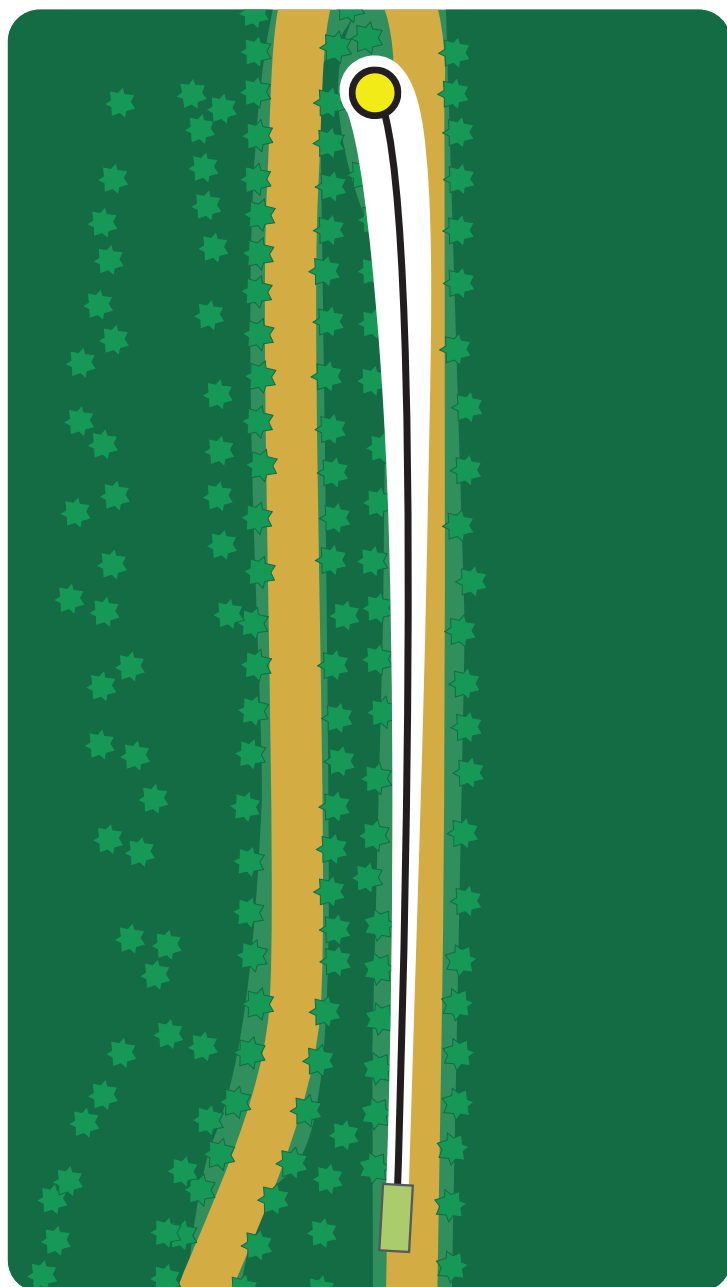
Par 4
206 m
-4 m



10



Par 4
150 m
-8 m

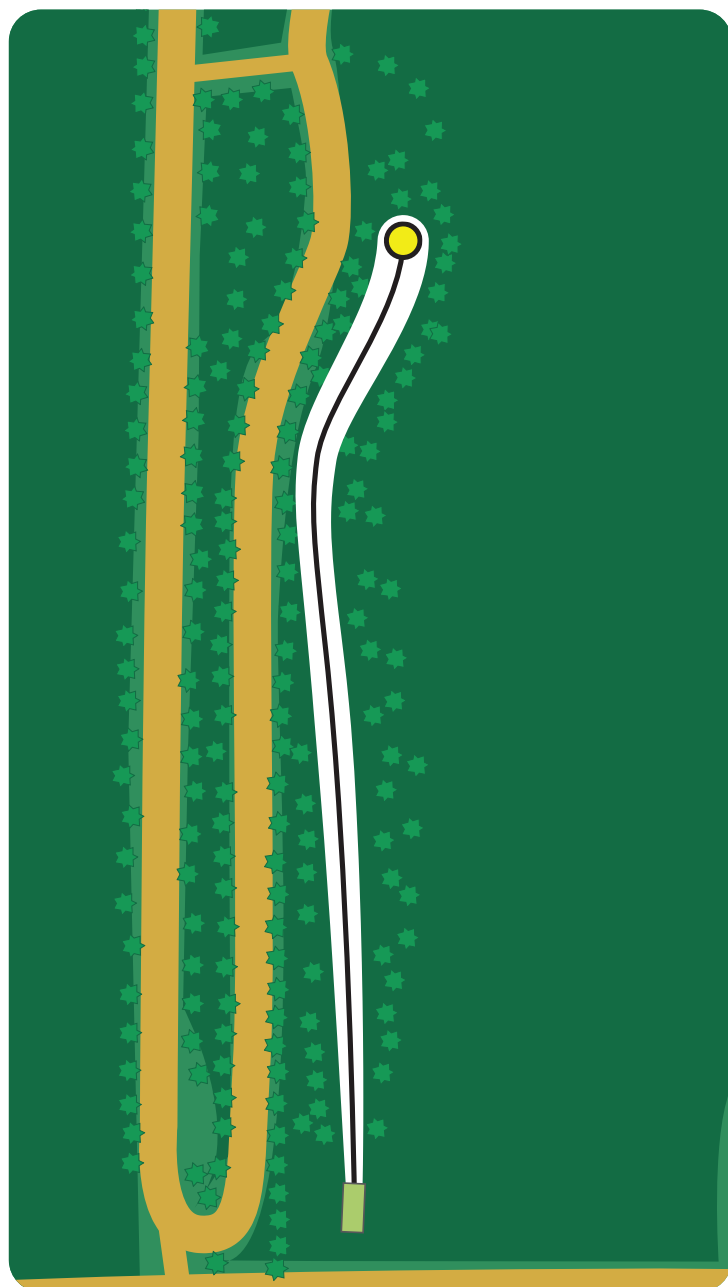


11



SUOMEN
FRISBEEGOLFLIITTO
FINNISH DISC GOLF ASSOCIATION

Par 4
194 m
+9 m



Vesipiste löytyy
väylän 11 tiipaikalta.

12



Par 3
116 m
+6 m



13



SUOMEN
FRISBEEGOLFLIITTO
FINNISH DISC GOLF ASSOCIATION

Par 3
112 m
-2 m



Huomioikaa väylä 14,
ja siirtykää merkattua
reittiä pitkin
seuraavalle tiille.



14



Par 4
170 m
-5 m

! Huomioikaa väylällä
13 puttaavat pelaajat.



15

K Rauta
OJAN RAUTA

Par 3
70 m
+2 m



Väylän oikeassa
reunassa valkoisin
kepein merkityn linjan
takainen alue OB.



16

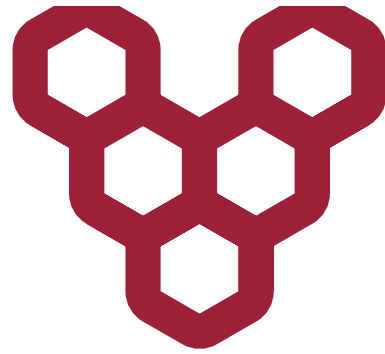


Par 3
110 m
+12 m

! Väylän takana ja oikealla puolen valkoisin kepein merkityn linjan takainen alue on OB.



17

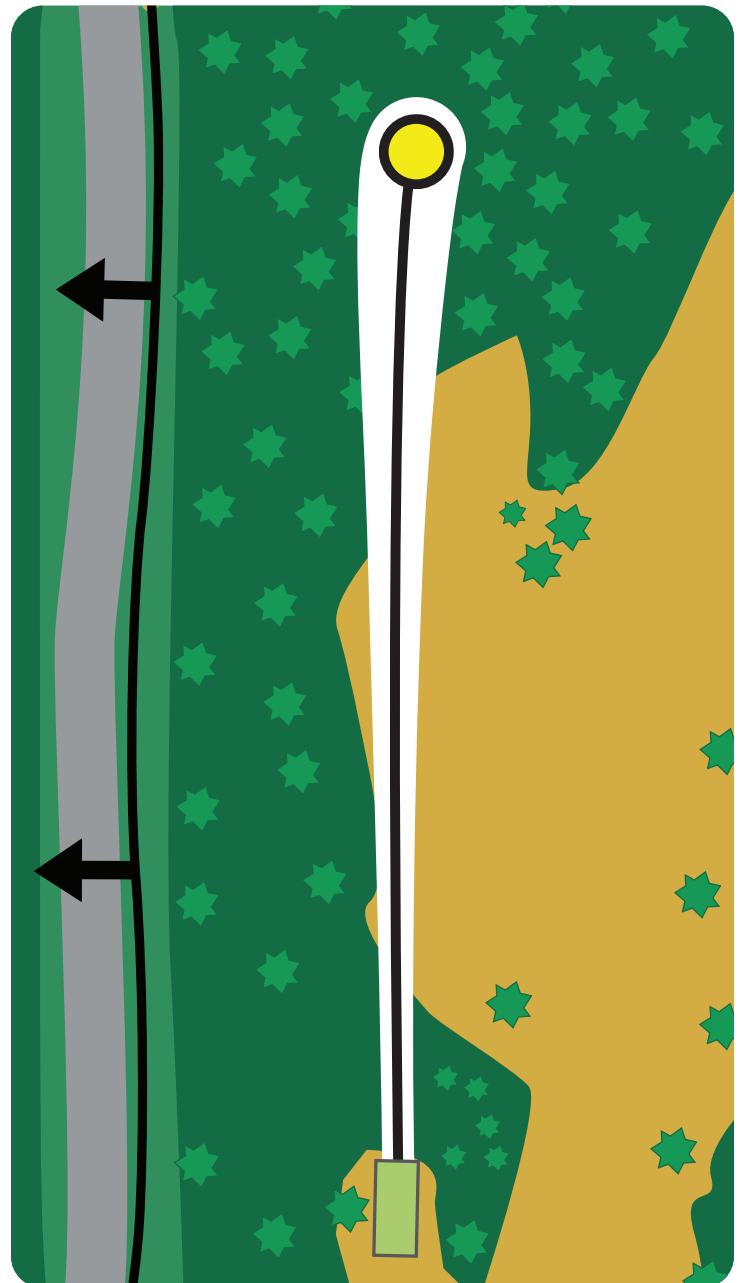


VIVOKAUPPA

Par 3
111 m
-11 m



Väylän vasemmassa
reunassa valkoisin
kepein merkityn linjan
takainen alue OB.



18



SUOMEN
FRISBEEGOLFLIITTO
FINNISH DISC GOLF ASSOCIATION

Par 4
165 m
+4 m

! Valkoisin kepein merkitty alue väylän ympärillä on OB.

! Väylällä 2 mandoa, jotka on kierrettävä vasemmalta.

Mikäli kiekko kiertää ensimmäisen mandon väärin, pelaaja jatkaa peliään tiiltä.

Jos kiekko kiertää toisen mandon väärin:
A) Kiekko on pelialueella, jatketaan Drop Zonelta.
B) Kiekko on OB:lla, jatketaan peliä sieltä mistä kiekko meni OB:lle ennen mandoa.

