

**Junioreiden SM-karsinnat 2025 –
Kempele 12.7.**

– Caddie book –

Yteistyökumppanit:

Kempeleen kunta - <https://www.kempele.fi/>



Nestor Cables - <https://www.nestorcables.com/>



Dry Grip Animals - <https://www.dga.fi/>



Dynamosali - <https://www.dynamosali.com/>



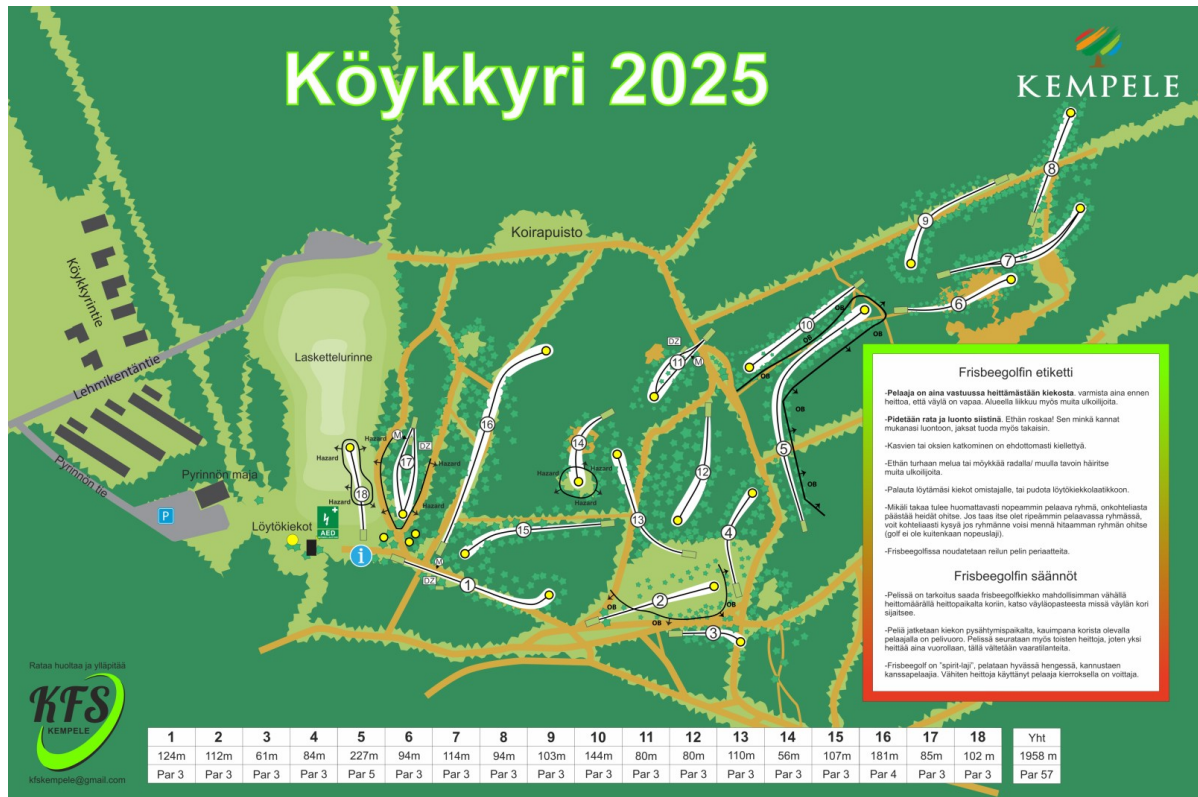
Kilpailun ohjelma

Rata on varattu kisakäyttöön lauantaina 12.7.2025.

Kilpailupäivän aikataulu

- ilmoittautumisen vahvistaminen ykköstiin lähistöllä KFS:n teltalla klo 9.00 -9.30
- ensimmäinen kisakierros klo 10.00
- toinen kisakierros klo 14.00
- palkintojen jako heti kisan päätyttyä

Ratakartta:



OB/Hazard linjat ja alueet

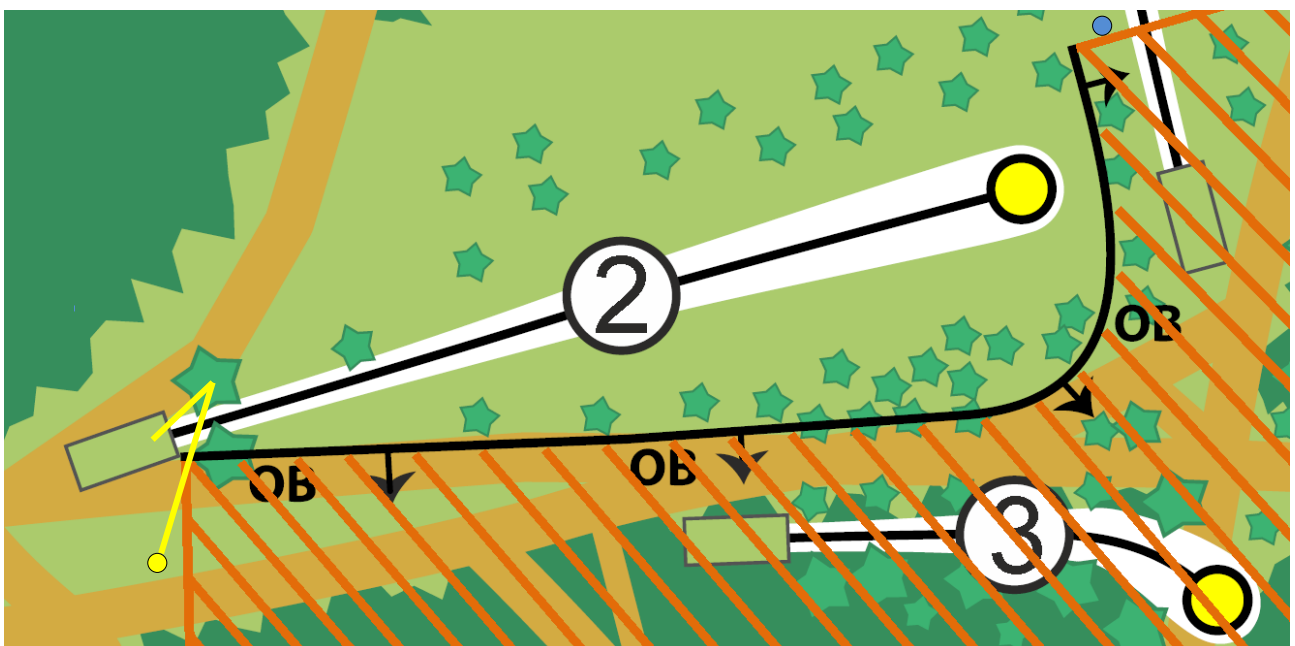
- OB alueiden linjat on merkitty väylälle valkoisilla puutolpilla.
- OB linjan aloittaa ja päättää valkoinen tuplapuutolppa.
- OB linjan aloittavasta ja lopettavasta tolpastä OB alue jatkuu 90 asteen kulmassa. kts. kuva alla.
- Hazard alueet on merkitty samalla tavalla kuin OB:t.
- Suljetulla OB tai Hazard alueella (esim. saari) ei ole aloitus ja lopetus tolppaa.



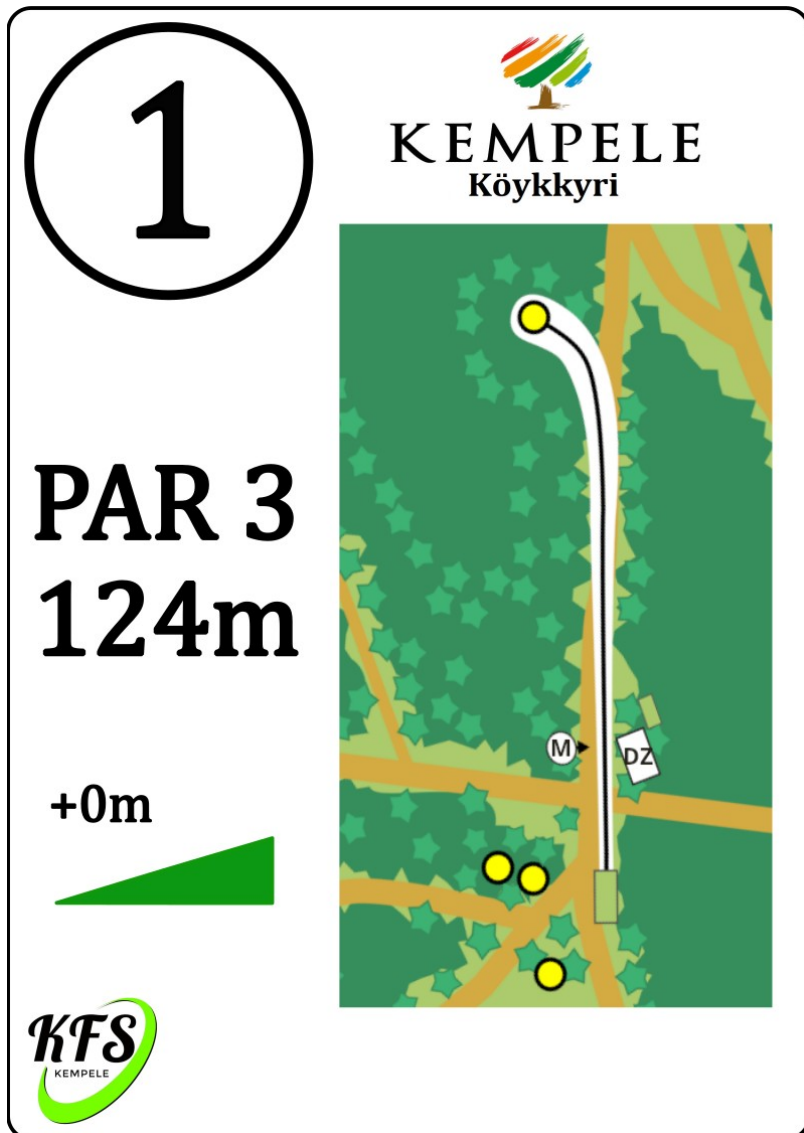
Esimerkkejä: kts. kuva alla.

1. Avauksesi osuu isoon tiin vieressä olevaan vasemmanpuoleisen puuhun ja kimpoaa takaisin oikealle puolelle tiiltä. (kuvassa keltainen viiva ja kiekko) Kiekko ei ole jäänyt OB alueelle ja on näin pelattavissa normaalisti.

2. Heität pitkän draivin joka päättyy toiselle väylälle (kuvassa sininen viiva ja kiekko). Kiekko ei ole jäänyt OB alueelle ja on näin pelattavissa normaalisti.



Väylät:



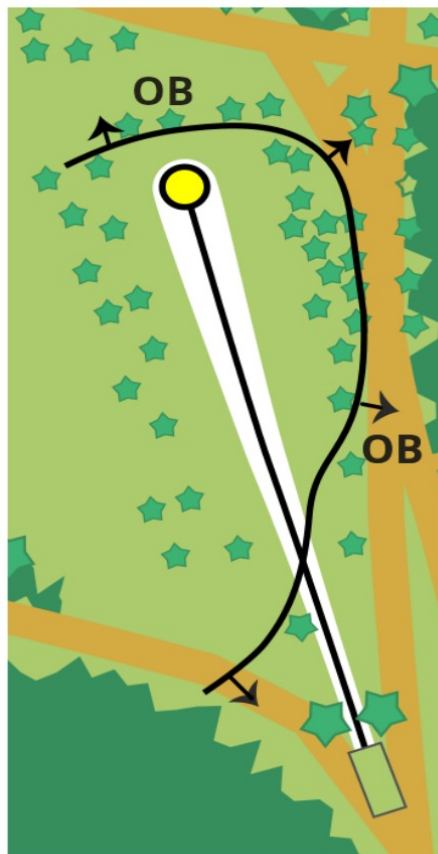
- Mando väylän vasemmalla puolella.
- Mandolinjan rikkoutuessa, seuraava heitto drop zonelta ja tulokseen lisätään yksi lisäheitto.

2


KEMPELE
Köykkyri

PAR 3
112m

+4m



- OB kiertää oikealta
väylän taakse.

#3


KEMPELE
Köykkyri

H O X

Älä heitä ennen kuin
väylä on vapaa!

Par 3

61m

+3m



#4


KEMPELE
Köykkyri

HOX

Älä heitä ennen kuin
väylä on vapaa!

Par 3
84m



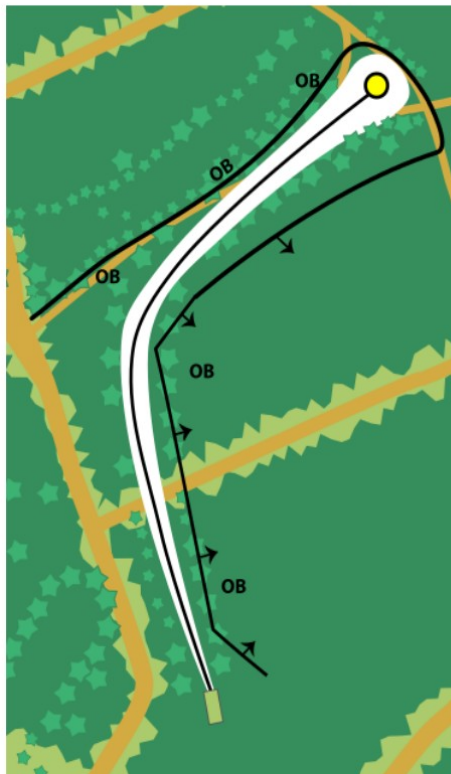
kfskempele@gmail.com

5


KEMPELE
Köykkyri

PAR 5
227m

+3m



- OB-alue oikealla
- OB alue vasemmalla kiertäen väylän taakse.
- OB linja lähtee väylän mutkassa vasemmalta.

#6



KEMPELE
Köykkyri

H O X

Älä heitä ennen kuin
väylä on vapaa!

Par 3

94m

-3m



kfskempele@gmail.com

- Väylä menee syvään monttuun joten
varmistakaa ryhmässä, että edeltävä
ryhmä on varmasti poistunut
seuraavalle väylälle.

#7


KEMPELE
Köykkyri

HOX

Älä heitä ennen kuin
väylä on vapaa!

Par 3

114m

+2m



kfskempele@gmail.com



#8



KEMPELE
Köykkyri

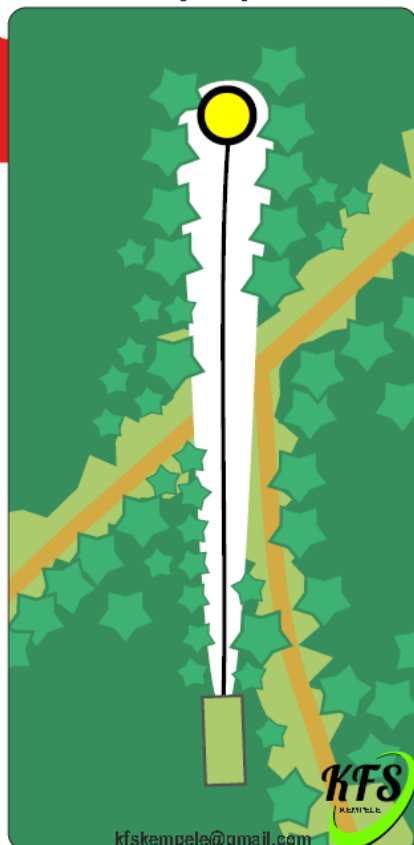
HOX

Älä heitä ennen kuin
väylä on vapaa!

Par 3

94m

-1m



kfskempele@gmail.com

9


KEMPELE
Köykkyri

H O X

Älä heitä ennen kuin
väylä on vapaa!

Par 3

103m

-1m



kfskempele@gmail.com

KFS
KEMPELE

#10

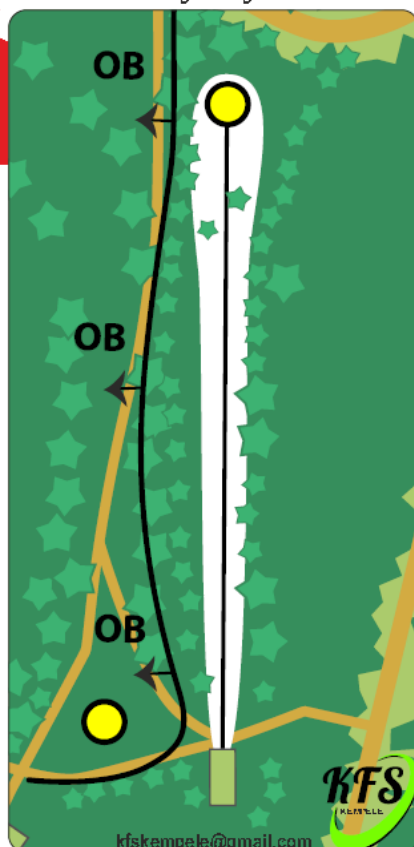

KEMPELE
Köykkyri

HOX

Älä heitä ennen kuin
väylä on vapaa!

Par 3
144m

-1m



- OB alue vasemmalla.
- OB linja lähtee tiin vierestä
jatkuen korin ohi
kuntoradalle asti.

#11

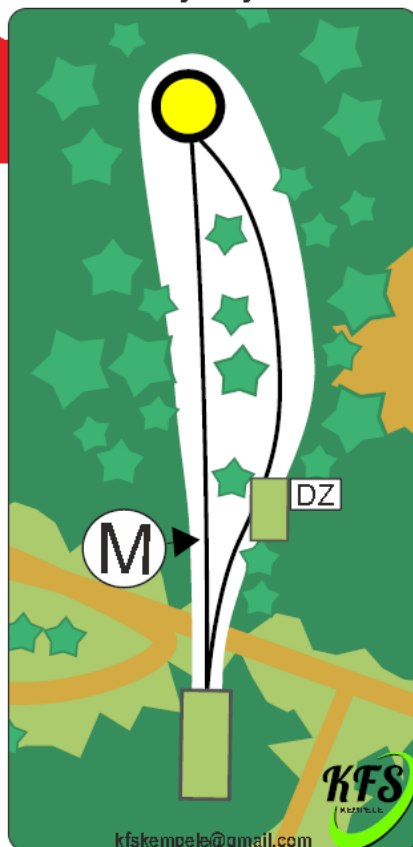

KEMPELE
Köykkyri

HOX

Älä heitä ennen kuin
väylä on vapaa!

Par 3
80m

+ 1m



- Mando väylän vasemmalla puolella.
- Mandolinjan rikkoutuessa, seuraava heitto drop zonelta ja tulokseen lisätään yksi lisäheitto.

#12


KEMPELE
Köykkyri

H-O-X

Älä heitä ennen kuin
väylä on vapaa!

Par 3

80m

-2m



kfskempele@gmail.com

#13


KEMPELE
Köykkyri

HOX

Älä heitä ennen kuin
väylä on vapaa!

Par 3

110m

+2m



kfskempele@gmail.com

KFS
KEMPELE

#14


KEMPELE
Köykkyri

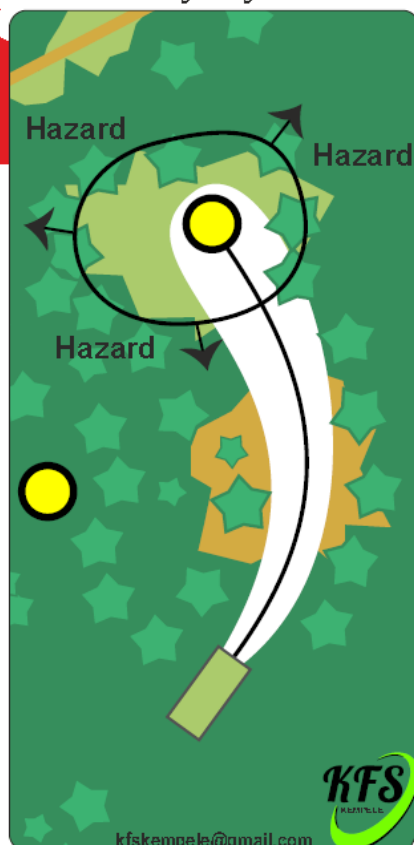
H O X

Älä heitä ennen kuin
väylä on vapaa!

Par 3

56m

-1m



kfskempele@gmail.com

KFS
KEMPELE

- Hazard saari.
- Heiton jäädessä hazard-alueelle
jatketaan peliä siitä mihin kiekko
jäi ja tulokseen lisätään yksi
lisäheitto.

15

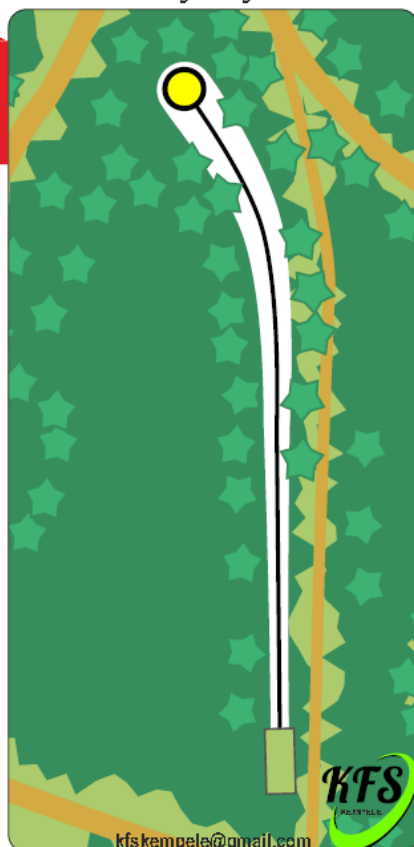

KEMPELE
Köykkyri

H O X

Älä heitä ennen kuin
väylä on vapaa!

Par 3
107m

-5m



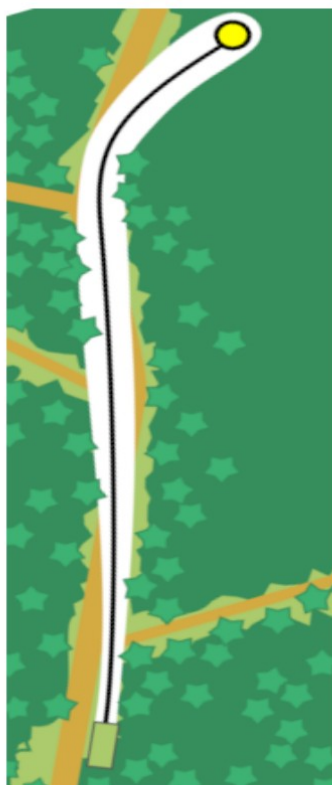
kfskempele@gmail.com

16


KEMPELE
Köykkyri

PAR 4
181m

+8m

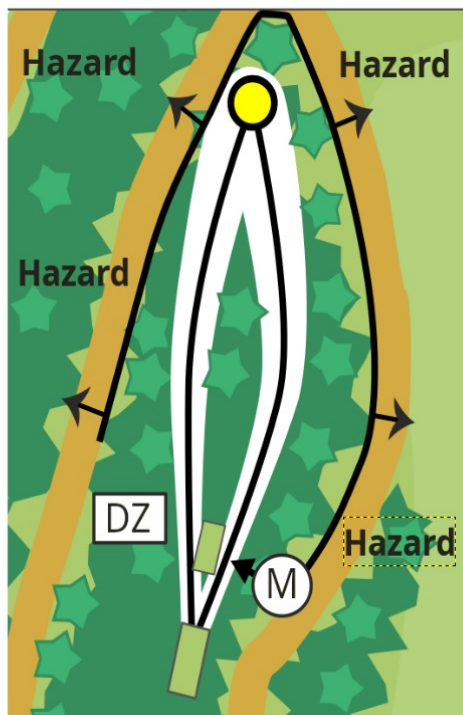


17

KEMPELE
Köykkyri

PAR 3
85m

-9m

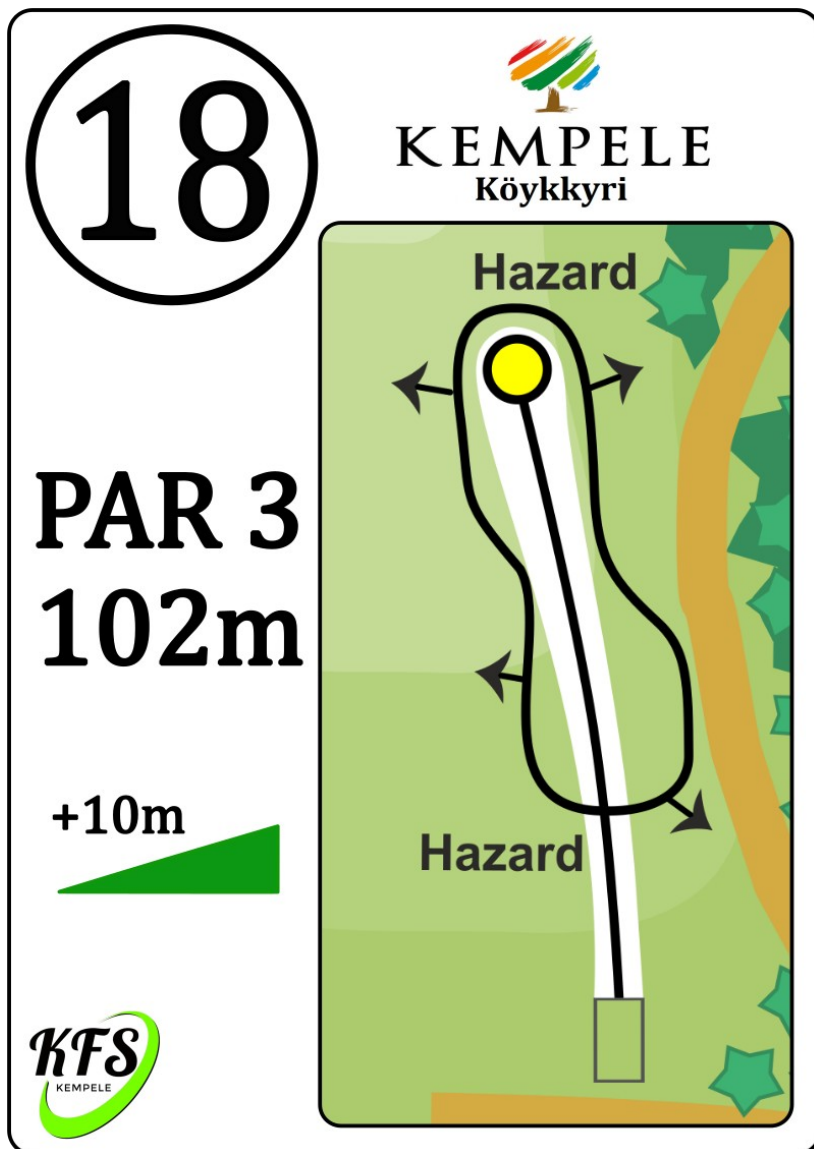


- Mando väylän oikealla puolella.

- Mandolinjan rikkoutuessa, seuraava heitto drop zonelta ja tulokseen lisätään yksi lisäheitto.

- Väylää kiertää hazard alue.

- Heiton jäädessä hazard alueelle jatketaan peliä siitä mihin kiekko jäi ja tulokseen lisätään yksi lisäheitto.



- Heiton jäädessä hazard-
alueelle jatketaan peliä siitä
mihin kiekko jäi ja tulokseen
lisätään yksi lisäheitto.