OB-d

1. rada - vasakul olev tee ja üle selle;

2. rada - kohustuslikud rajapunktid (topelt mando);

3. rada-  korvi taga olev tee ja üle selle;

4-7 rada OB ei kehti.

8. rada - Liivi tee metallpiire ja üle selle

9 rada - kohustuslik raja punkt (metallist torn, milles peab mööda mängima vasakult). OB Liivi tee metallpiire ja üle selle

10. rada - paremal pool Liivi tee äärne metallpiire ja üle selle

11. rada - paremal pool Liivi tee äärne metallpiire ja üle selle

12 rada - kohustuslikud rajapunktid (triple mando - puudest tekkiv värav);

13-16  rajad – jõgi

17. rada OB puudub

18 rada - saarerada. Kui esimese viskega ei saa saarele, siis +1 ja DZ.