

Jõulumäe meistrivõistlused ehk sügismöll 2018!

Eesmärk

Selgitada parimad puttijad, kaugusviskajad ja veeta lõbusalt aega discgolfi mängides ning tõmmata joon alla 2018 aasta suurematele võistlustele.

Võistluse kuupäev, asukoht

20-21.oktoober 2018 – Jõulumäel, 2012 aasta kollane rada väikeste muudatustega.

Ajakava:

19.10.2018

18:30 – 19:00 õhtusöök

19:00 - LEDi mäng

20.10.2018

08:00 - 08:30 – hommikusöök

08:00 - 08:45 – kohaloleku registreerimine.

08:45 - 09:00 – avasõnad, reeglite tutvustus

09:00 - 13:00 – kaugusvise (kuni 4 viset, max 3 minutit), puttimine aja peale (1 minut)

13:30 - 14:00 – lõunasöök

14:00 - 14:15 – skoorkaartide jagamine

14:30 - 17:30 – discgolf 1 ring erireeglitega

18:00 - 18:30 õhtusöök

19:00 – saun, vabaaja ruumis võistlused (täpne info võistluste avamisel)

21.10.2018

08:00 – 08:45 – hommikusöök

09:00 – 11:00 – 3 kettaga puttimine

11:00 – 11:15 – Skoorkaartide jagamine

11:15 – 13:45 - Discgolf 1 ring PDGA reeglitega

13:45 – 14:15 – autasustamine

14:15 – 14:45 – lõunasöök

Korraldajad jätavad endale õiguse vajadusel ajakava muuta.

Võistluskategooriad

1. MPO
2. FPO
3. MJ18 (sünd 2000 -...)
4. MP40
5. MP50

NB! Võistluskategooria avatakse, kui sinna on registreeritud vähemalt 5 osalejat. Kui registreerimise lõpuajaks on klassi registreeritud alla viie mängija, siis need mängijad tõstetakse automaatselt järgmisesse klassi, kus tal on õigus võistelda.

Reeglid

1. Puttimine – kaugused 5-10,11,13,15m. Kolme kettaga. Kui saad sisse, siis iga konkreetne kaugus annab miinuseid. 5=-1, 6=-2; 7=-3 jne... 15=-9 (maksimum skoor -9).

Kui oled tabanud 1 ketta, võid liikuda järgmisele tasemele. Võid ka mitu taset vahele jätta, kuid sel juhul tagasi madalamale tasemele tulla ei või. Kui 0 tabamust, siis +3 liidetakse skoorile.

2. Kaugusvise – maksimum 3 minutit ja kuni 4 viset. 100m annab 0 punkti. Iga meeter alla on 0,1 ja iga meeter üle on -0,1 punkti lõppskoorile. Näiteks visates 90m saan +1, visates 109m, saan lõppskoorist maha - 0,9 punkti. Toimub stardi/finiši sirgel. Ketas peab jääma mängualasse.
3. puttimine aja peale – putitakse 1 minuti jooksul 10m kauguselt korvist. Iga vise annab ühe -1 punkti lõppskoorile. (osalejatel palume võtta võimalusel kaasa lisaputtereid).
4. 1 päeva erireeglid – tutvustatakse kohapeal. Palun kaasa võtta üks ketas, millega ise ei plaani mängida. Samuti võimalusel 1 plastikust minimarker (ei tohi olla metallist).
5. 2. päeva reeglid – mängitakse kollast 18 korviga rada. Raja asetus ja reeglid kohapeal. Rada on üsna ligilähedane 2012 aasta kollase raja asetusega. Järgitakse PDGA reegleid

Registreerimine

Registreeri võistlusele

<https://discgolfmetrix.com/?u=scorecard&ID=798168>

Võistlema mahub max 72 mängijat. Korraldajatel on 5 wildcardi.

Osalustasu 15.-€ Tasuda saab kohapeal sularahas. Ootenimekirja tekkides teavitatakse maksmisest ja tähtaegadest.

Mängija, kes soovib majutust, saab selle tellida edastades e-kirja info@joulumae.ee. Kuna kohtade arv on piiratud, siis jagub kiirematele.

TOITLUSTUS: Tellida ette metrixi keskkonnas registreerimisel.

Mängija kohustub tasuma toidu eest, mille tellis.

Autasustamine

Auhinnafondi moodustavad vähemalt

60% osalustasudest. Kõikide klasside esikolmikut autasustatakse medali ja meenega. Rahalised auhinnad jagatakse 20-le % parimatele üldarvestuses PDGA tabeli järgi (olenemata sellest, millises klassis mängija võistleb). Selleks kasutatakse händikäpi süsteemi, kus arvestatakse iga osaleja DG Metrix reitingut. Reiting 900 annab 0 punkti. Iga 8-s reitingu punkt üle 900 annab +1 ja iga 8-s alla 900 annab -1. Seega näiteks mängija reitinguga 856 saab händikäpina -5,5 punkti, reitinguga 951 mängija saab 6,4 punkti (viset). Ümardatakse 1 koht peale koma. Need punktid vastavalt siis kas võetakse maha või arvestatakse juurde ringide tulemusele. Reitingud võetakse 18.09.2018 kuupäeva seisuga.

Korraldajad

TD: Margo Peters, +372 5664942

Co-TD: Viljar Rebane, +372 5129980

Lisainfo:

margo.peters.ee@gmail.com

Raja kirjeldus:

1. Rada – kollane esimene rada. Kui vise möödub väravast valet poolt, siis järgmine vise DZ ja karistuseks +1
2. Rada – Tiiala sinisest 1-st tiialast edasi. Mando vasakul männipuu. Vise peab mööduma paremalt. Eksimuse korral DZ ja karistus +1. Korvi taga olev aed on OB. Aia puhul tavaline OB reegel.
3. Rada – OB puudub. Kollane tavarada
4. Rada – ei mängita
5. Rada – OB ja erireegleid pole. Mängitakse kollase tavaraja 5 korvi tiilt. NB! Korv asub paremal, mitte otse.
6. Rada – Kollane tavarada. Mandost peab mööduma paremalt. Eksimuse korral karistus +1 ja järgmine vise DZ. Kuni mandost möödumiseni on asfalt OB.
7. Rada – Kollane tavarada. OB paremal olev asfalt ja üle selle.
8. Rada – Kollane tavarada. OB vasakul olev asfalt ja korvi taga olevad 9 raja tikud.
9. Rada – Kollane tavarada. Saarerada. Esimene vise peab maanduma saarel. Eksimuse korral DZ ja karistus +1. DZ asub asfaldi kolmnurgas. NB! Mandot ei ole. Korvi taga olev aed on OB. Kui DZ vise läheb üle aia, siis tavaline OB reegel.
10. Rada – Kollane tavarada. OB vasakul olev asfalt ja üle selle. Tavaline OB reegel. **NB!** Jälgi ohutust 11 raja mängijate suhtes.
11. Rada – Kollane tavarada. OB korvi taga olev asfalt ja üle selle.
12. Rada – Kollane tavarada. Mandost peab mängima paremalt. Eksimuse korral +1 ja järgmine vise DZ. OB on paremal olev asfalt ja üle selle. Samuti korvi taga olev asfalt ja üle selle.
13. Rada – Kollane tavarada. OB paremal olev asfalt ja üle selle.
14. Rada – Tiiala asfaldil 13 raja korvist paremal. Mandost peab mööduma paremalt, eksimuse korral +1 karistus, järgmine vise DZ. NB! Asfalt ei ole OB
15. Rada – Mängitakse 20-dalt tiialalt 21 korvi. OB paremal olev asfalt ja üle selle. Mando ei kehti.
16. Rada – mängitakse 22 korvi tiialalt. Korv asub paremal künkal. OB korvi taga olev asfalt ja üle selle.
17. Rada – Tiiala asfaldil märgitud punasega. OB on paremal, vasakul ja korvi taga olev asfalt. Tavaline OB reegel.
18. Rada – Tunneli rada. Kui vise möödub tunnelist valet poolt, siis karistuseks +1 ja DZ. NB! Jälgi ohutust. **SPOTTER KOHUSTUSLIK!**
19. Rada – Mängitakse tunneli pealt 25-sse korvi.