

PÄRNUMAA RADADE KARIKASARI DISCGOLFIS 2020/2021

VALGERANNA ETAPP

J U H E N D

I E E S M Ä R K

Selgitada välja Pärnumaa radadel parimad mängijad, julgustada mängijaid omavahel talvel võistleva. Võistlus on PDGA C-tier

II VÕISTLUSTE AEG, KOHT, AJAKAVA

1. Võistlus toimub **16. jaanuar 2021. a**
2. Mängitakse Valgeranna discgolfi pargis (2x18 korvi)
3. Ajakava:
 - 09:00 – 09:40 Kohaloleku kontroll (kohustuslik), osalustasu maksmine kohapeal
 - 09:40 – Mängijate koosolek, raja reeglite tutvustus
 - 10:00 – I ring
 - 12:00 – Lõuna (ei pakuta kohapeal)
 - 12:45 –II ringiks valmistumine (tiialadele liikumine)
 - 13:00 – II ring
 - 15:00 – Autasustamine esikolmikutele (orienditeeruvalt)

III REGISTREERIMINE

1. Osaleda saab ainult eelregistreerimisega! Registreerimine lõppeb **15. jaanuar 2021 kell 21:00**
2. Registreerida saab Disc Golf Metrix keskkonnas:
<https://discgolfmatrix.com/?u=scorecard&ID=1535916>
3. Osavõtutasu iga sportlase kohta on **10 eurot** (*MJI8 osalustasu 5€*). Lisandub 1 euro vabatahtlik Hole in One pott. Osavõtutasu maksta DISCGOLFIKLUBI HOLE-IN-ONE arvelduskontole EE392200221050889720 (Swedbank) või kohapeal sularahas. Sularahas võtta palun täpne summa, et oleks võimalik kontaktivabalt tasumine. Kohapeal on kasutada soovi korral desinfitseerimise vahendit.

IV OSALEJATELE

Võistlusele lubatakse maksimaalselt 75 mängijat (registreerimise järjekorras).

V KORRALDUS, LÄBIVIIMINE JA TULEMUSTE ARVESTAMINE

Võistlused korraldab discgolfi klubi Hole in One, Pärnumaa Spordiliit.

Tournament Director (TD) – Margo Peters margo@discsport.ee
56649492

Reeglid

1. Mängitakse PDGA reeglite järgi (www.pdga.com)
 2. Mängitakse shotgun stardiga 2 ringi Valgeranna discgolfigiis. Mõlemad ringid 18 korvi.
 3. Peale I ringi toimub võistlejate ümber grupeerimine ja võistlejad jagatakse puulidesse divisjonide kaupa. Esimese ringi grupid loositakse. Võrdsete tulemuste korral auhinnalisel positsioonil selgitatakse paremusjärjestus ümbermängimise teel, alustades esimesest rajast kuni esimese eksimiseni.
- Karikasarja üldarvestuse punktid jaotatakse lõpptulemuse järgi vastavalt üldjuhendile.

Divisjonid

Võistlustele pääseb **maksimaalselt 75 osalejat**. Divisjon avatakse ainult siis, kui sinna on registreerunud vähemalt 4 osalejat.

Divisjonid:

- MJ18 (noored - sündinud 2003 ja hiljem);
- FPO (naised);
- MPO (avatud);
- MP40 (seniorid 40+, sündinud 1981 või varem);
- MA3 (PDGA reiting 899 või madalam)

VI AUTASUSTAMINE

Divisjonide I - III kohale tulnud sportlasi autasustatakse korraldaja poolt välja valitud auhindadega. PRO payout on 0% (st rahalisi väljamakseid ei tehta). Auhinnafond moodustub vähemalt 50% osalustasudest. Auhinnad on esemelised. 20% osalustasudest läheb karikasarja üldarvestuse võidufondi. 15% läheb vastavalt üldjuhendile heategevuseks ning 15% korralduskuludeks. **Hole in one pott on vabatahtlik 1 euro, mis lisandub osalustasule** (makstakse võistluspaigas kohapeal või ülekandega enne

võistlust). Vastavalt üldjuhendile hole in one viske eest antakse maksimaalselt 5 lisapunkti hole in one visanud mängijale.

VII MAJANDAMINE

Võistluste läbiviimisega seotud kulud kaetakse osavõtumaksust.

VIII ÜLDISELT

Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab *Tournament Director*. Üldjuhendis on kirjeldatud karikasarja punktiarvestus ja muud olulised reeglid. Võistluste korraldaja jätab endale õiguse teha vajadusel juhendis muudatusi, millest teavitatakse osalejaid. Raja reeglid on lisatud juhendi lõppu. Võistluse jooksul on alkoholi tarbimine keelatud. Alkoholi joobes isikuid võistlusele ei lubata. Tubakatoodete tarbimine on keelatud võistlusringide jooksul.

Maski kandmine registreerimisel on **soovituslik**. COVID-19 sümptomitega mängijat rajale ei lubata.

NB! Seoses COVID-19 piirangutele on keelatud **koguneda suurematel kui 25 inimesega rühmadel**. Seetõttu on kohapealne registreerimise aeg jagatud kolme gruppi:

1. 09:00-09:10 – puulid 1- 6
2. 09:11-09:20 – puulid 7-12
3. 09:21-09:35 – puulid 13-18

Peale registreerimist peavad liikuma mängijad oma tiialale ning jälgima 2+2 reeglit. Keelatud on koguneda suurematel gruppidel kui 25 inimest. Autaustamisest võivad osa võtta ainult esikolmikusse tulnud võistlejad. Lisaauhinnad toimetatakse võitjatele korraldaja poolt peale võistlust esimesel võimalusel (loosiauhinnad).

TD: Margo Peters (margo@discsport.ee, 56649492)

CO-TD – Rene Mengel PDGA #44899



VALGERANNA DISCGOLF

- ▶ 1. Par 3 71m
- ▶ 2. Par 3 86m
- ▶ 3. Par 3 69m
- ▶ 4. Par 3 92m
- ▶ 5. Par 3 98m
- ▶ 6a. Par 3 102m
- ▶ 6b. Par 3 95m
- ▶ 7. Par 3 72m
- ▶ 8. Par 3 71m
- ▶ 9. Par 4 165m
- ▶ 10. Par 3 78m
- ▶ 11. Par 3 109m
- ▶ 12. Par 4 144m
- ▶ 13. Par 3 88m
- ▶ 14. Par 3 76m
- ▶ 15. Par 3 64m
- ▶ 16. Par 3 72m
- ▶ 17. Par 3 100m
- ▶ 18. Par 3 90m

Kokku: Par 59 - 1742m

OB

Discgolf on kovan tiukan sportimäng, kus mängijad peavad sõbralikult sõbraste võistlusarvestusele kindlasti tekkiva võitumise discgolfi kaudu. Mängu võitjaks on see, kes vähemalt viieteistkümne lööga sõbralikult läbi mänginud. Mängu eesmärk on võistlusest kasu saada ja võitjaks olla, mitte võita, et palli ja teisi asju ei oleks ja võitjaks tekkida võit. Samuti on samuti mängu kasutata sõbrade - sõbrade, par, bogey, out-of-bounds, putting jne.

Külalisi www.discgolfiit.ee veebilehte, et saada täpsemad teavet mängu kättesaadavuse ja teiste discgolfi parkide kohta Eestis.



DISCRAFT

Raja reeglid (meri on OB igal pool):

1. Rada - OB on vasakul asfaldi plats ning paremal asfalttee ja üle selle. Kohustuslik rajapunkt ehk Mando, millest peab mööda mängima paremalt. Eksimuse korral +1 ja DZ (asub kasest paremal)
 2. Rada - Saarerada hazard reeglina. Eksimuse korral +1 ning tuleb mängida edasi kohast, kus ketas peatus.
- 3-11 Rada - OB ja erireeglid puuduvad (v.a meri)
12. Rada – topeltmando. Eksimuse korral +1 ja järgmine vise DZ.
 - 13-15 Rada – OB puudub
 16. rada – OB on enne saart märgitud tikkudega. Kui esimene vise peatud OB-s, siis järgmine vise DZ ja karistus +1. Edasi tavaline OB reegel.
 - 17 rada – OB vasakul ja paremal märgitud tikkudega
 - 18 rada – OB paremal tikkudega ja vasakul kõnnitee ja üle selle ning korvi taga asfalt.