

PÄRNUMAA RADADE KARIKASARI DISCGOLFIS 2024/2025

Pärnu-Jaagupi etapp

I EESMÄRK

Selgitada välja Pärnumaa radadel parimad mängijad, julgustada mängijaid omavahel talvel võistleva, pakkuda sõbralikku mõõduvõtu võimalust seltskonnas ja veeta lõbusalt aega.

II VÕISTLUSTE AEG, KOHT, AJAKAVA

1. Võistlus toimub 23. november 2024. a
2. Mängitakse Pärnu-Jaagupi discgolfi pargis (2x18 korvi)
3. Ajakava:
 - 09:15 – 09:45 Kohaloleku kontroll (kohustuslik), osalustasu maksmine kohapeal
 - 10:00 – Mängijate koosolek, raja reeglite tutvustus (vajadusel) – raja reeglid kirjas ka metrixis
 - 10:15 – I ring
 - 12:30 – Lõuna (ettetellimisel)
 - ~13:00 – II ring
 - 15:15 – Autasustamine esikolmikutele (orienditeeruvalt)

REGISTREERIMINE:

1. Osaleda saab ainult eelregistreerimisega! Registreerimine lõppeb 23. november 2024 kell 09:30
2. Registreerida saab Disc Golf Metrix keskkonnas: <https://discgolfmetrix.com/3146334>
3. Divisjonid, mis registreerimiseks avatakse, kui on vähemalt 4 osalejat divisjonis
 - Avatud (MPO)
 - Naised (FPO)
 - Seniorid (MP40) sünniaasta 1985 või varem
 - Juuniorid (MJ18) sünniaasta 2007 või hiljem
 - MA3 (metrixi reiting 899 või madalam)
4. Osavõtutasu iga sportlase kohta on **igal etapil 10 eurot**. Osavõtutasu maksta **DISCGOLFIKLUBI HOLE-IN-ONE** arvelduskontole **EE977700771010577917 (LV pank)** või kohapeal sularahas või Stebby konto: <https://app.stebby.eu/event/9699> valides õige etapp. Stebbyga makstes lisandub Stebby teenustasu (0,50€).
5. Maksimaalselt lubatakse võistlusele 72 osalejat (registreerimise järjekorras).

Toitlustaja tuleb kohapeale ja pakutakse seljanka suppi 3,50€ ports

KORRALDUS, LÄBIVIIMINE JA TULEMUSTE ARVESTAMINE

Võistlused korraldab discgolfi klubi Hole in One, Pärnumaa Spordiliit.

Võistluse peakohtunik: Margo Peters margo@discsport.ee; 56649492

Reeglid

1. Mängitakse PDGA reeglite järgi (www.pdga.com). Ketta keeramine ei ole lubatud.

2. Mängitakse shotgun stardiga 2 ringi Pärnu-Jaagupi discgolfipargis OB-dega rada. Mõlemad ringid 18 korvi.

3. Peale I ringi toimub võistlejate ümber grupeerimine ja võistlejad jagatakse gruppidesse divisjonide kaupa. Esimese ringi grupid ei ole divisjoni sisesed. I ja II ringi vahel on paus umbes 30 minutit viimase grupi ringi lõpetamisest.

Võrdsete tulemuste korral auhinnalisel positsioonil selgitatakse paremusjärjestus ümbermängimise teel, mängides radadel 5,6,18 kuni esimese eksimuseni. Karikasarja üldarvestuse punktid jaotatakse lõpptulemuse järgi vastavalt üldjuhendile.

4. Märgivad igast grupist vähemalt 2 mängijat metrix keskkonda.

Autasustamine

Divisjonide I - III kohale tulnud sportlasi autasustatakse korraldaja poolt välja valitud auhindadega (st. rahalisi väljamakseid ei tehta). Auhinnafond moodustub vähemalt 50% osalustasudest. Auhinnad on esemelised. 20% osalustasudest läheb karikasarja üldarvestuse võidufondi. 15% läheb vastavalt üldjuhendile heategevuseks ning 15% korralduskuludeks. Hole in one pott on vabatahtlik 1 euro, mis lisandub osalustasule (makstakse võistluspaigas kohapeal või ülekandega enne võistlust). Vastavalt üldjuhendile hole in one viske eest antakse maksimaalselt 5 lisapunkti hole in one visanud mängijale.

Üldine:

Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab peakohtunik. Üldjuhendis on kirjeldatud karikasarja punktiarvestus ja muud olulised reeglid. Võistluste korraldaja jätab endale õiguse teha vajadusel juhendis muudatusi, millest teavitatakse osalejaid. Raja reeglid on lisatud juhendi lõppu. Võistluse jooksul on alkoholi tarbimine keelatud. Alkoholi joobes isikuid võistlusele ei lubata. Tubakatoodete tarbimine on lubatud ainult üleminekul ja gruppides, kus ei ole MJ18 võistlejaid, olenemata sellest, mis divisjonis noor võistleb.

Juhendi koostas:

TD Margo PETERS #64014 margo@discsport.ee; +37256649492;

Toitlustaja tuleb kohapeale ja pakutakse seljanka suppi 3,50€ ports

RAJA REEGLID:

Raja reeglid:

1. rada - kohustuslik rajapunkt ehk mando, millest tuleb mööda mängida paremalt. Eksimuse korral karistuseks +1 ja jätkatakse DZ-st.

2. rada - OB puudub

3. rada - OB puudub

4. rada - saarerada. Kui avavise ei peatu saarel, siis järgmine vise DZ-st ja karistuseks +1. Edasi tavaline OB reegel.

5. rada - OB asfalttee ja üle selle korvist vasakul, paremal ja korvi taga.

6. rada - OB kraav korvi taga ja üle selle.

7. rada - OB paremal märgitud tikkudega.

8. rada - OB paremal ja vasakul märgitud tikkudega. Lisaks

kohustuslikud rajapunktid (topelt mando). Eksides mandoga +1 karistus ja järgmine vise DZ-st.

9. rada – 18. rada – OB-d puuduvad

Pärnu-Jaagupi DiscGolfPark®

Discgolf

Discgolf on sportmäng, kus mängijad peavad võimalikult vähestest visetest arvu discgolfi kettad visama discgolfi korvi (peale ketta ja ketta tabamist kukus korvi korni, millega loetakse rada läbituks). Mängu võitjaks on mängija, kes väiksema visete arvuga läbib discgolfi järgi. Iga rada algab spetsiaalselt alalt, mida nimetatakse tiialaks.

Ohutus ja rajal käitumise soovitus

Pärnu-Jaagupi DiscGolfPark on disainitud alustavatele ja edasijõudnud mängijatele. Soovitatav mängijate grupp kuusast 3-5 inimest. Tagamaks mängu rütmilise kulgemise. Terve raja (18 korvi) läbimine võtab umbes 1-2 tundi.

Raja inventari ja hoolduse eest vastutab
Info siia - - - Info siia - - - Info siia

Lühidalt reeglist

- Mängu eesmärk saada kettas tiialalt vähema arvu visetega korvi. Mängija võib kasutada erinevaid kettaid.
- Peale viset tiialt sooritab järgisena viset mängija, kes on korvist kõige kaugemal. Järgmine vise sooritatakse kohast, kus kettas maandus. Iga mängija sooritab nii palju viskeid kui on vaja, et saada discgolfi kettas korvi.
- Lähemal kui 10m korvile ei tohi mängija oma märgist üle astuda, isegi poolt muist on lubatud peale viset kalduda viskekohast ettepoole.
- Rada loetakse lõpetatuks siis kui kettas on visatud korvi. Mängija, kes sooritab radade läbimiseks kõige vähem viskeid on võitja.
- Palun ole viisakas teiste mängijate ja kõigi vastu, kes kasutavad antud maad alla. Ara reosta ning ära löüa korve ega discgolfi raja märgistusi. Alati enne viset sooritama võetud saele ohutus.

Nõuanded visetehnikaks

- Kettal saab viisast erinevat viset. Tagakäte vise on kõige tavalisem. Tagakäte viset alustatakse jalgade vahel ja visatakse tagakäe küljelt. Tagakäte vise alustatakse kogu keha abil (alustatakse tagakäe küljelt).
- Korvi viset alustatakse keha keskmisest osast ja visatakse tagakäe küljelt. Korvi viset alustatakse keha keskmisest osast ja visatakse tagakäe küljelt.
- Ära proovi pehutada korvi tagant. Korvi viset alustatakse keha keskmisest osast ja visatakse tagakäe küljelt.

Legend

- Infotahvel
- Raja number
- Tiiala
- Korvi
- Puu
- Väljaspool mänguala - tiiala ühe karistusele mängija skoorige.

Kuidas hoida kettas

- Tagakäte "tan grip"
- Tagakäte "power grip"
- Enklike "power grip"

Täpsemalt saate reeglitega ja mängu käiguga tutvuda www.discsport.ee

Rada	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Kokku
Par	3	3	3	3	3	3	4	4	4	3	3	3	3	3	4	3	4	3	59
Pikkus (m)	92	77	85	56	58	109	132	156	138	112	68	72	75	50	169	130	144	102	1825

Rajadisainid: DiscSport.ee

Toitlustaja tuleb kohapeale ja pakutakse seljanka suppi 3,50€ ports