

PÄRNUMAA RADADE KARIKASARI DISCGOLFIS 2024/2025

Tõstamaa etapp

I EESMÄRK

Selgitada välja Pärnumaa radadel parimad mängijad, julgustada mängijaid omavahel talvel võistlema, pakkuda sõbralikku mõõduvõtu võimalust seltskonnas ja veeta lõbusalt aega.

II VÕISTLUSTE AEG, KOHT, AJAKAVA

1. Võistlus toimub 09. november 2024. a
2. Mängitakse Tõstamaa discgolfi pargis (2x18 korvi)
3. Ajakava:
 - 09:35 – 10:15 Kohaloleku kontroll (kohustuslik), osalustasu maksmine kohapeal
 - 10:15 – Mängijate koosolek, raja reeglite tutvustus (vajadusel) – raja reeglid kirjas ka metrixis
 - 10:30 – I ring
 - 12:30 – Lõuna (ei pakuta kohapeal)
 - ~13:00 – II ring (II ring algab 30 minutit I grupi viimasest lõpetajast)
 - 15:15 – Autasustamine esikolmikutele (orienteeruvalt)

REGISTREERIMINE:

1. Osaleda saab ainult eelregistreerimisega! Registreerimine lõppeb 09. november 2024 kell 09:30
2. Registreerida saab Disc Golf Metrix keskkonnas: <https://discgolfmatrix.com/?u=scorecard&ID=3146335>
3. Divisjonid, mis registreerimiseks avatakse, kui on vähemalt 4 osalejat divisjonis
 - Avatud (MPO)
 - Naised (FPO)
 - Seniorid (MP40) sünniaasta 1985 või varem
 - Juuniorid (MJ18) sünniaasta 2007 või hiljem
 - MA3 (metrxi reiting 899 või madalam)
4. Osavõtutasu iga sportlase kohta on **igal etapil 10 eurot**. Osavõtutasu maksta **DISCGOLFIKLUBI HOLE-IN-ONE** arvelduskontole **EE977700771010577917 (LV pank)** või kohapeal sularahas või Stebby konto: <https://app.stebby.eu/event/9699> valides õige etapp. Stebbyga makstes lisandub Stebby teenustasu (0,50€).

NB! Tõstamaal soovitatavad söögikohad on Cotze söögimaja Varbla mnt 16, Tõstamaa HEPA tankla Pärnu mnt 21 või söögipoolist saab osta ka Tõstamaa kauplusest, Kalli mnt 3.

5. Maksimaalselt lubatakse võistlusele 90 osalejat (registreerimise järjekorras).

KORRALDUS, LÄBIVIIMINE JA TULEMUSTE ARVESTAMINE

Võistlused korraldab discgolfi klubi Hole in One, Pärnumaa Spordiliit.

Võistluse peakohtunik: Margo Peters margo@discsport.ee; 56649492

Reeglid

1. Mängitakse PDGA reeglite järgi (www.pdga.com). Ketta keeramine ei ole lubatud.

2. Mängitakse shotgun stardiga 2 ringi Tõstamaa discgolfipargis. Mõlemad ringid 18 korvi.

3. Peale I ringi toimub võistlejate ümber grupeerimine ja võistlejad jagatakse gruppidesse divisjonide kaupa. Esimese ringi grupid ei ole divisjoni sisesed. I ja II ringi vahel on paus minimaalne – 30 minutit viimase grupi ringi lõpetamisest.

Võrdsete tulemuste korral auhinnalisel positsioonil selgitatakse paremusjärjestus ümbermängimise teel, alustades esimesest rajast kuni esimese eksimuseni. Karikasarja üldarvestuse punktid jaotatakse lõpptulemuse järgi vastavalt üldjuhendile.

4. Märgivad igast grupist vähemalt 2 mängijat metrix keskkonda.

Autasustamine

Divisjonide I - III kohale tulnud sportlasi autasustatakse korraldaja poolt välja valitud auhindadega (st. rahalisi väljamakseid ei tehta). Auhinnafond moodustub vähemalt 50% osalustasudest. Auhinnad on esemelised. 20% osalustasudest läheb karikasarja üldarvestuse võidufondi. 15% läheb vastavalt üldjuhendile heategevuseks ning 15% korralduskuludeks. Hole in one pott on vabatahtlik 1 euro, mis lisandub osalustasule (makstakse võistluspaigas kohapeal või ülekandega enne võistlust). Vastavalt üldjuhendile hole in one viske eest antakse maksimaalselt 5 lisapunkti hole in one visanud mängijale.

Üldine:

Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab peakohtunik. Üldjuhendis on kirjeldatud karikasarja punktiarvestus ja muud olulised reeglid. Võistluste korraldaja jätab endale õiguse teha vajadusel juhendis muudatusi, millest teavitatakse osalejaid. Raja reeglid on lisatud juhendi lõppu. Võistluse jooksul on alkoholi tarbimine keelatud. Alkoholi juures isikuid võistlusele ei lubata. Tubakatoodete tarbimine on lubatud ainult üleminekul ja gruppides, kus ei ole MJ18 võistlejaid, olenemata sellest, mis divisjonis noor võistleb.

NB! Tõstamaal soovitatavad söögikohad on Cotze söögimaja Varbla mnt 16, Tõstamaa HEPA tankla Pärnu mnt 21 või söögipoolist saab osta ka Tõstamaa kauplusest, Kalli mnt 3.

Juhendi koostas:

TD Margo PETERS #64014 margo@discsport.ee; +37256649492;

RAJA REEGLID:

Raja reeglid (kõikidel radadel on jõgi, kergliiklustee ja kruusatee OB (v.a korvidel 6. ja 10 kergliiklustee):

1. OB liin on vasakul kergliiklustee mänguala poolne serv
2. OB liin on vasakul kergliiklustee mänguala poolne serv
3. OB liin on vasakul kergliiklustee mänguala poolne serv
4. OB liin on vasakul kergliiklustee mänguala poolne serv. Rajal on kaks mandot (puudele märgitud). Esimesest mandost tuleb mängida vasakult, teisest mandost paremalt poolt. Mandoga eksides DZ ja karistuseks lisandub +1. Kui eksitakse mõlema mandoga, siis mängitakse mando juurest, millega esimesena eksiti.
5. OB vasakul olev kruusatee mänguala poolne serv. Mando on otse ees olev kask, millest mängitakse mööda vasakult. Mandoga eksimuse korral lisandub viskele +1 ja jätkatakse DZ-st kase kõrval.
6. OB jõgi vasakul (märgitud tikkudega). Rajal on mando, millest tuleb mängida mööda paremalt. Mandoga eksides DZ ja karistuseks lisandub +1. NB! Kergliiklustee ei ole OB.
7. OB vasakul kergliiklustee mängualapoolne serv ja üle selle ning paremal kruusatee mänguala poolne serv ja üle selle.
8. OB vasakul kergliiklustee mängualapoolne serv ja üle selle ning paremal kruusatee mänguala poolne serv ja üle selle.
9. OB vasakul kergliiklustee mängualapoolne serv ja üle selle ning paremal kruusatee mänguala poolne serv ja üle selle.
10. OB paremal kruusatee mänguala poolne serv ja üle selle. Samuti korvi taga olev sõidutee mängualapoolne äär ja jõgi vasakul.
11. OB vasakul kergliiklustee mängualapoolne serv ja üle selle ning paremal jõgi (märgitud tikkudega)
12. OB puudub
13. OB puudub
14. OB puudub. Rajal on mando, milles tuleb mängida mööda paremalt. Eksimuse korral DZ ja karistuseks +1.
15. OB jõgi (vesi ja märgitud tikkudega). Paremal olev kraav ei ole OB, vaid casual water. Esimese viske puhul, kui vise OB, siis DZ ja karistuseks +1. DZ asub sillal. Kui vise maandub sillal, siis see ei ole OB.
16. OB vasakul olev kruusatee mänguala poolne serv ja üle selle.
17. OB vasakul olev kruusatee mänguala poolne serv ja üle selle.
18. OB vasakul olev kruusatee mänguala poolne serv ja üle selle

NB! Tõstamaal soovitatavad söögikohad on Cotze söögimaja Varbla mnt 16, Tõstamaa HEPA tankla Pärnu mnt 21 või söögipoolist saab osta ka Tõstamaa kauplusest, Kalli mnt 3.

TÕSTAMAA DISCGOLFI PARK



DISCGOLFI KOODEKS:

MÄNGI TARGALT - ÄRA KUNAGI VISKA "PIMEDALE" ALALE VÕI TEISTE MÄNGIJATE, JALUTAJATE, PEALTVAATAJATE SUUNAS. KASUTAGE SPOTTEREID.

AUSTA RADA - JÄLGI RAJA REEGLEID, ÄRA RIKU VARUSTUST.

ESINDA SPORTI - OLE POSITIIVNE JA VASTUTAV. ÕPETA ALGAJAJD.



DISCGOLGI REEGLID

LEGEND



KORV (SIHTMÄRK)



OB (MÄNGUST VÄLJAS)



KOHUSTUSLIK RAJAPUNKT (MANDATORY)



KARISTUSVISKE KOHT (DROPZONE)

LEHTPUU

OKASPUU

ASFALTRADA

TERVISERADA

KRUUSATEE



VISKEALA NING RAJANUMBER
[SININE RING TÄHISTAB 10
KORVIGA RADA JA
KOLLANE RING 18 KORVIGA RADA]



RADA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	SUM
PAR	3	3	3	4	3	4	3	3	4	4	3	3	3	4	3	3	4	3	60
PIKKUS	III	124	70	118	116	118	72	101	121	112	66	42	72	115	100	114	190	95	1857