

PÄRNUMAA RADADE KARIKASARI DISCGOLFIS 2024/2025

Jõekäärü etapp

I EESMÄRK

Selgitada välja Pärnumaa radadel parimad mängijad, julgustada mängijaid omavahel talvel võistleva, pakkuda sõbralikku mõõduvõtu võimalust seltskonnas ja veeta lõbusalt aega.

II VÕISTLUSTE AEG, KOHT, AJAKAVA

1. Võistlus toimub 01. veebruar 2025. a
2. Mängitakse Jõekäärü discgolfi pargis (2x18 korvi) osaliste OB-dega rada
3. Ajakava:
 - 09:45 – 10:15 Kohaloleku kontroll (kohustuslik), osalustasu maksmine kohapeal
 - 10:30 – I ring
 - 12:30 – Lõuna (omal käel)
 - 13:00 – II ring
 - 15:30 – Autasustamine (orienteeruvalt)

REGISTREERIMINE:

1. Osaleda saab ainult eelregistreerimisega! Registreerimine lõpeb 01. veebruar 2025 kell 09:45
2. Registreerida saab Disc Golf Metrix keskkonnas: <https://discgolfmetrix.com/3146339>
3. Divisjonid, mis registreerimiseks avatakse:
 - Avatud (MPO)
 - Naised (FPO)
 - Seniorid (MP40) sünniaasta 1985 või varem
 - Juuniorid (MJ18) sünniaasta 2007 või hiljem
 - MA3 (metrixi reiting 899 või madalam)
4. Osavõtutasu iga sportlase kohta on **igal etapil 10 eurot**. Osavõtutasu maksta **DISCGOLFIKLUBI HOLE-IN-ONE** arvelduskontole **EE977700771010577917 (LHV pank)** või kohapeal sularahas või Stebby konto: <https://app.stebby.eu/event/9699> valides õige etapp. Stebbyga makstes lisandub Stebby teenustasu (0,50€).
5. Maksimaalselt lubatakse võistlusele 72 osalejat (registreerimise järjekorras).

KORRALDUS, LÄBIVIIMINE JA TULEMUSTE ARVESTAMINE

Võistlused korraldab discgolfi klubi Hole in One, Pärnumaa Spordiliit.
Võistluse peakohtunik: Margo Peters margo@discsport.ee; 56649492

Reeglid

1. Mängitakse PDGA reeglite järgi (www.pdga.com). Ketta keeramine ei ole lubatud.
2. Mängitakse shotgun stardiga 2 ringi Jõekääru discgolfpargis nädalamängude osaliste OB-dega rada (reeglid ka juhendi lõpus ning metrixis). Mõlemad ringid 18 korvi.
3. Peale I ringi toimub võistlejate ümber grupeerimine ja võistlejad jagatakse gruppidesse divisjonide kaupa. Esimese ringi grupid ei ole divisjoni sisesed.

Võrdsete tulemuste korral auhinnalisel positsioonil selgitatakse paremusjärjestus ümbermängimise teel, alustades esimesest rajast kuni esimese eksimuseni. Karikasarja üldarvestuse punktid jaotatakse lõpptulemuse järgi vastavalt üldjuhendile.

4. Märgivad igast grupist vähemalt 2 mängijat metrix keskkonda.

Autasustamine

Divisjonide I - III kohale tulnud sportlasi autasustatakse korraldaja poolt välja valitud auhindadega (st. rahalisi väljamakseid ei tehta). Auhinnafond moodustub vähemalt 50% osalustasudest. Auhinnad on esemelised. 20% osalustasudest läheb karikasarja üldarvestuse võidufondi. 15% läheb vastavalt üldjuhendile heategevuseks ning 15% korralduskuludeks. Hole in one pott on vabatahtlik 1 euro, mis lisandub osalustasule (makstakse võistluspaigas kohapeal või ülekandega enne võistlust). Vastavalt üldjuhendile hole in one viske eest antakse maksimaalselt 5 lisapunkti hole in one visanud mängijale.

Üldine:

Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab peakohtunik. Üldjuhendis on kirjeldatud karikasarja punktiarvestus ja muud olulised reeglid. Võistluste korraldaja jätab endale õiguse teha vajadusel juhendis muudatusi, millest teavitatakse osalejaid. Raja reeglid on lisatud juhendi lõppu. Võistluse jooksul on alkoholi tarbimine keelatud. Alkoholi joobes isikuid võistlusele ei lubata. Tubakatoodete tarbimine on lubatud ainult üleminekul ja gruppides, kus ei ole MJ18 võistlejaid, olenemata sellest, mis divisjonis noor võistleb.

Juhendi koostas:

TD Margo PETERS #64014 margo@discsport.ee; +37256649492;

RAJA REEGLID:

1. OB on vasakul olev tee ja üle selle. Kehtib tavaline OB reegel.
2. Kohustuslikud rajapunktid (topelt mando), mille vahelt tuleb läbi mängida. Eksimuse korral +1 ja liigid dropzone'i.
3. OB on korvi taga olev tee ja üle selle. Kehtib tavaline OB reegel.
4. Erireeglid puuduvad
5. Erireeglid puuduvad
6. Erireeglid puuduvad
7. Erireeglid puuduvad
8. Erireeglid puuduvad
9. OB korvi taga olev Liivi tee metallpiire ja üle selle. Tavaline OB reegel. Kohustuslik rajapunkt ehk mando on elektrimast (arvestatakse selle kõige vasakpoolsemat külge). Mandoga eksimisel DZ ja karistuseks +1 vise.
10. OB paremal olev Liivi tee metallpiire ja üle selle. Tavaline OB reegel
11. OB paremal olev Liivi tee metallpiire ja üle selle. Tavaline OB reegel
12. Kohustuslikud rajapunktid (triple mando ehk värav), mille vahelt tuleb läbi mängida. Eksimuse korral +1 ja liigid dropzone'i.
13. OB paremal olev Jõgi (vee piir). Tavaline OB reegel
14. OB paremal olev Jõgi (vee piir). Tavaline OB reegel
15. OB paremal olev Jõgi (vee piir). Tavaline OB reegel
16. OB paremal olev Jõgi (vee piir). Tavaline OB reegel
17. Erireeglid puuduvad
18. Saarerada. Kui esimene vise ei peatu saarel siis karistuseks +1 ja järgmine vise DZ (kase kõrval). Edasi tavaline OB reegel.

