



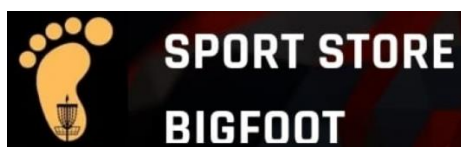
SEKAPARIFRISBEEGOLFIN SM
2025 KAJAANI, IMPILINNA DGP

SFL SM-KILPAILU I PDGA XA-TIER

INFO /SÄÄNNÖT /RATA

VERSIO 26.6.2025

YHTEISTYÖSSÄ



DataEnter



PureWarm Oy

s. 2



SUOMEN
FRISBEEGOLFLIITTO
FINNISH DISC GOLF ASSOCIATION



Sisällys

1. Tervetulosanat	4
2. Yhteystiedot	5
3. Kilpailuinfo	5
4. Impilinnan frisbeegolfrata	6
4.1 Osoitteet ja ajo-ohjeet	6
4.2 Kilpailutoimisto	6
4.3. Harjoittelu- ja lämmittelyalueet	6
4.4. Pysäköinti	6
4.5. Lähialueen palvelut	7
5. Lohkojako, kilpailuluokat, aikataulu, ratkaisupelit ja palkintojenjako	9
5.1 Kilpailuluokat	9
5.2. Aikataulu	9
5.3. Ratkaisupelit ja palkintojenjako:	11
6. Ilmoittautumiset kierroksille	13
6.1 Kierrosten jälkeen	13
7. Tulostulokset	14
8. Yleiset sääntöasiat	15
8.1 Vaatimukset kilpailijoille	15
8.2 Säännöt	15
8.3 Huomioitavaa (kaikki kierrokset, molemmat radat)	16
9. Parifrisbeegolfin pelimuodot ja säännöt	18
9.1 SM-kilpailun pelimuodot	18
9.2 Sekaparifrisbeegolfin säännöt	18
10. Impilinnan frisbeegolfrata	22

1. Tervetulosanat

Tervetuloa upouudelle Impilinnan frisbeegolfradalle sekaparifrisbeegolfin SM-kisoihin 2025. Nämä kisat ovat ensimmäiset SM-kisat, joita Korven Kopse järjestää yhteistyössä Oulun Frisbeeseuran kanssa. Uskomme, että jatkossa Impilinnassa ja Kajaanin muilla radoilla tullaan näkemään säännöllisesti niin PDGA:n erilliskisoja kuin myös arvokisoja, kun vauhtiin päästään.

Korven Kopse on tehnyt suuren työn suunnittelemalla ja rakentamalla Impilinnan frisbeegolfradan vanhan golfradan pohjalle. Radan on mahdollistanut aktiivinen yhteistyö Kajaanin ammattiopiston ja Kajaanin kaupungin liikuntapuolen kanssa. Suuret kiitokset heille!

Impilinnan ainutlaatuinen miljöö tarjoaa laadukkaat puitteet tämän vuoden kilpailuille.

Hyviä heittoa kaikille osallistujille kauniin Impilinnan maisemissa!

Kaisa, Kajsa, Tuomas, Anssi ja Aino / Oulun Frisbeeseura ry

Juho ja Matti /Korven Kopse ry

2. Yhteystiedot

- Sekaparifrisbeegolf SM 2025 -kilpailuorganisaatio:
- Projektipäällikkö: Kaisa Wickström, kajsa@kwick.com, p. 040 529 7911
- Kilpailunjohtaja: Kaisa Korhonen, kaisariikkakorhonen@gmail.com, p. 044 271 4218
- Apulaiskilpailunjohtajat:
 - o Tuomas Tolvanen, toltuo89@gmail.com, p. 041 749 5034
 - o Juho Heikkinen, 044 339 8840
 - o Matti Kanervo, 040 341 3617
- Mediyhdyshenkilö: Kaisa Korhonen, kaisariikkakorhonen@gmail.com, p. 044 271 4218
- Osallistus- ja palkintomaksut: Kaisa Korhonen, kaisariikkakorhonen@gmail.com, p. 044 271 4218

3. Kilpailuinfo

- Pelaajille suunnattu informaatio löytyy kootusti kilpailun Metrix -sivuilta:
<https://discgolfmetrix.com/3223549>
- Metrix toimii samalla kilpailun tulospalveluna ja uutiskanavana pelaajien suuntaan.
- Suomen frisbeegolfliiton sekaparifrisbeegolf SM -kilpailusivusto on yleisölle ja medialle suunnattu tiedotus- ja uutiskanava: <https://frisbeegolf-sm.fi/sekaparit/>
- Kilpailun kaikki yleiset sääntöasiat (luku 8), parifrisbeegolfin pelimuodot ja säännöt (luku 9) sekä pelattavia ratoja koskevat säännöt, kartat ja väyläopasteet (luvut 10 ja 11) on koottu tähän sähköisesti julkaistuun pelaajaoppaaseen (pdf)
- Pelaajaoppaan ensimmäisistä luvuista (4 - 7) löytyy myös ratojen fasilitetteja, aikataulua, kierroksille ilmoittautumista ja tulokirjanpitoa koskevaa informaatiota ja ohjeita

4. Impilinnan frisbeegolfrata

4.1 Osoitteet ja ajo-ohjeet

- Osoite: Impilinna Frisbeegolf, Kirkkoahontie 94, 87910 Linnantaus
- Rata sijaitsee n. 10km Kajaanin keskustasta välittömästi Kajaanin ammattiopiston vierestä.

4.2 Kilpailutoimisto

- Kilpailukeskuksena toimii Impilinnan kartano.
 - o kilpailutoimisto
 - o vesipiste
 - o WC -tilat
 - o suihku- ja peseytymistilat
- Avoinna perjantaina 16:00 – 19:00 ja lauantaina sekä sunnuntaina 7:00 – n. 19:00.
- Huomioitavaa:
 - o Kartanon sisälle tultaessa ulkokengät on riisuttava, jotta vanhan kartanon puulattia ei tarpeettomasti kulu.

4.3. Harjoittelu- ja lämmittelyalueet

- Väylän 2 takana on erillinen range, missä voi lämmitellä pidempiä avauksia ja lähestymisiä. 1 harjoituskori sijaitsee myös lämmittelyalueen reunalla. 2 harjoituskoria sijaitsee Impilinnan kartanon vieressä. Suosittelemme käyttämään lämmittelyaluetta, varsinkin muilla kuin päivän ensimmäisellä kierroksella.
- Kilpailuradan lähellä on myös 8 -metsäväylää, joita voi käyttää lämmittelyyn. Näiden väylien metsäpohja ei ole vielä tamppaantunut, joten seuraattehan tarkasti, mihin heitto laskeutuu.

4.4. Pysäköinti

- Kilpailijoiden pysäköinti on kilpailutoimiston vieressä tai tien toisella puolella Kainuun ammattiopiston parkkialueella.
- Katsoja suosittelaa jättämään autot Kainuun ammattiopiston parkkipaikoille ja kävelemään lyhyen muutaman sadan metrin matkan radalle.

4.5. Lähialueen palvelut

Majoitus



Kilpailijoille on varattu majoitustiloja Kajaanin keskustan vieressä sijaitsevasta Hotel Kajanuksesta.

Alla tarkemmat tiedot hotellista, hinnasta ja huoneen varaamisesta varaustunnuksella.

Hotelli	Hotel Kajanus, Koskikatu 3, 87200 Kajaani
	+358 10 230 5400
Ajankohta	9.7.-13.7.2025
Majoitushinta	93 EUR / 1- hengen Standard luokan huone / yö
	98 EUR / 2- hengen Standard luokan huone / yö
	104 EUR / 3- hengen Standard luokan huone / yö

Kiintiötunnus ja varaukset

Huoneet voi varata nettisivuiltamme osoitteessa <http://www.hotelkajanus.fi> tunnuksella **Korvenkopse2025**

Lisäksi huonevarauksia voi tehdä suoraan myyntipalvelusta joko puhelimitse 010 230 5400.

Ruokailu

Impilinnan kartanolla on kioski, josta voi ostaa pientä purtavaa kierrosten välissä. Kioski palvelee ainakin lauantaina ja sunnuntaina; Mahdollisesti myös harjoittelupäivinä torstaina ja perjantaina. Seuraa ilmoittelua Metrixissä.

Yhteistyökumppanimme Ravintola Ranch, www.ranch.fi palvelee lounas ja ala carte ravintolana Kajaanin keskustassa. Lounas torstaina ja perjantaina hintaan 13,70€. Lauantaina ja sunnuntaina ala carte listalta valmiita annoksia.



Lähin ruokakauppa on S-market Komiaho, Ahotien 5, 87250 Kajaani ja K-market Komiaho, Kisatie 32, 87250 Kajaani.

Oheismyynti



www.sportstorebigfoot.com tulee pitämään myyntipistettä Impilinnan kilpailutoimiston läheisyyteen perjantaina iltapäivästä ja lauantaina. Tervetuloa ostoksille.

5. Lohkojako, kilpailuluokat, aikataulu, ratkaisupelit ja palkintojenjako

5.1 Kilpailuluokat

- Kilpailuluokat pelataan yhdessä lohossa ja alla viralliset kilpailuluokat:

MPO, Mixed Pro Open (open)

MP40, Mixed pro 40+ (kuluva vuoden aikana 40 vuotta täyttävät ja vanhemmat)

MP50, Mixed Pro 50+ (kuluva vuoden aikana 50 vuotta täyttävät ja vanhemmat)

MJ18, Mixed Junior 18 (juniorit, kuluva vuoden aikana 18 vuotta täyttävät ja nuoremmat)

Huom! Junioriluokassa saavat SFL:n päätöksellä pelata myös pro-statusen omaavat pelaajat

5.2. Aikataulu

Huomioitahan, että alla oleva aikataulu on alustava ja kaikista muutoksista ennen kilpailua ja kilpailun aikana ilmoitetaan kilpailun Metrix -uutisissa ja sähköpostitse kilpailijoille.

Torstai 10.7.2025

Rata varattu kilpailijoiden harjoittelua varten

Perjantai 11.7.2025

Rata varattu kilpailijoiden harjoittelua varten

Impilinnan toimisto klo 15:00 - 19:00:

- Paperiset tulokortit (3 kpl per pari) noudettavissa, jos tarve.
- Tulokortteja voi noutaa myös ennen jokaista kierrosta kilpailutoimistolta.
- Kilpailun johtajisto on tavattavissa.

Lisäksi ennen ensimmäistä kierrosta järjestetään pakollinen pelaajakokous kilpailutoimiston läheisyydessä, jossa voi esittää kysymyksiä väylistä ja muista järjestelyistä. Ennen toista kilpailukierrosta järjestetään vapaaehtoinen pelaajakokous, jossa voi kysyä tarkentavia kysymyksiä radasta. Kolmannen kierroksen alussa kysymyksiä radasta voi esittää ennen omaa lähtöaikaa.

Lauantai 12.7.2025 (alustava)

08:00 alkaen | Kilpailutoimisto avoinna

Paikallaolon varmistaminen 1. kierrokselle viimeistään 30 minuuttia ennen lähtöä kilpailutoimistolla.

09:00 1. kierros pelaajakokous

9.30 – n. 13:00 | 1. kierros | Tough shot

15.00 2. kierros pelaajakokous

15.30 -n. 18.00 | 2. kierros | Modified alternate shot

s. 9

Sunnuntai 13.7.2025 (alustava)

07:30 alkaen | Kilpailutoimisto aukeaa

08:30 3. kierros golflähdöin 1. väylältä | Best shot max2

Luokkien järjestys 3. kierrokselle

MJ18

MP50

MP40

MPO

Luokan sisällä järjestys on käänteinen.

MPO luokan kärkikortista järjestetään jälkituotantovideointi.

5.3. Ratkaisupelit ja palkintojenjako:

Tarvittaessa ensimmäisen sijan tasatilanteessa Suomen mestaruuksista pelataan ratkaisupelit (Sudden Death, SD) heti sen jälkeen, kun ko. kilpailuluokka on kokonaisuudessaan pelannut finaalikierroksensa ja tulokset on tarkistettu.

- SD väylät: 1, 2, 3 ja 4.
- SD:n pelimuoto on sama kuin finaalikierroksella eli Best shot max2
- SD pelataan kilpailuoppaan (1.09/B) sääntöjen mukaisesti:
 - o Ratkaisupelin ensimmäisen väylän heittojärjestys arvotaan.
 - o Jos ratkaisupeli jatkuu, aloitusheittovuoro vaihtuu seuraavalla väylällä seuraavalle parille

Palkintojenjako: Jokaisen kilpailuluokan (top-3) palkintojenjako tapahtuu kilpailutoimiston edustalla heti sen jälkeen, kun ko. kilpailuluokka on kokonaisuudessaan pelannut finaalikierroksensa, tulokset on tarkistettu ja mahdollinen SD mestaruudesta on pelattu ko. kilpailuluokan osalta.

Hopea- ja pronssisijojen tasatuloksien tapauksessa ratkaisupelejä ei pelata, vaan sijoitus sekä palkintosummat jaetaan tasasijalle sijoittuneiden parien kesken ja SFL myös tilaa lisää mitaleita ja postittaa ne palkituille pareille kilpailun jälkeen (järjestävän seuran toimesta kirjataan osoitteet ylös heti palkintojenjaon jälkeen)

5.3.1. Ohjeet palkintojen lunastamiseen (/palkinnosta kieltäytymiseen)

Kilpailun PRO-luokissa maksetaan palkintoina 75 % osallistumismaksuista PDGA:n Tournament Managerin top-25 % -taulukon mukaisesti.

- Junioriluokassa palkinnot ovat myös em. kaavan mukaisesti, mutta am-statuksen omaavat pelaajat voivat niin halutessaan ottaa palkinnon vastaan lahjakorttina.
- Kilpailun alustava payout (per pari- & per pelaaja -luvut) julkaistaan lopullisen pelaajamäärän varmistuttua viimeistään heinäkuun alussa ja lopullinen payout julkaistaan kilpailun päättyttyä sunnuntaina illalla Metrixin uutisissa ja lisäksi kaikille palkinnoille päässeille lähetetään tiedoksi Metrix-viesti ja toimintaohjeet palkinnon lunastamiseen (nämä löytyvät myös tämän luvun lopusta).

- Huom! PDGA XA-tier -kilpailussa rahapalkintoa ei ole PRO-luokissa mahdollista vaihtaa lahjakortiksi (pl. MJ18-luokkaan am-statuksella osallistuneet pelaajat):
 - o Amatööri pelaajan kieltäytyessä PRO-luokan rahapalkinnosta statuksen säilyttämiseksi, tulee ilmoitus tehdä kilpailutoimistoon heti ko. kilpailuluokan tulosten selvittyä.
 - o Lisäksi ilmoituksen voi tehdä ennakolta sunnuntaina kilpailutoimistolle (jos tietää jo varmuudella kieltäytyvänsä rahapalkinnosta).
 - o Kieltäytyneen pelaajan sijoituksen mukainen palkintoraha ja sitä seuraavat summat siirtyvät yhden sijan alaspäin

Toimintaohjeet palkintojen lunastamiseen

PRO-luokissa lähetä:

- nimi
- tilinumero
- hetu (jos palkinnon arvo yli 100 Eur)

JR-luokassa lähetä:

- nimi
- tilinumero (jos olet pro-statuksen pelaaja)
- sähköpostiosoite (jos olet am-statuksen pelaaja ja haluat säilyttää am-statuksen)
- hetu (jos palkinnon arvo yli 100 Eur)

Ja em. tiedot tulee lähettää viimeistään maanantaina 14.7.2025 klo 19:00 mennessä

kilpailunjohtajalle Kaisa Korhonen, kaisariikkakorhonen@gmail.com, 044 271 4218 (Huom! Vain sähköpostit ja tekstiviestit em. osoitteeseen lähetettynä huomioidaan!)

Palkintojen verotus: Oulun frisbeeseura ry ilmoittaa pelaajan kilpailupalkinnon tulorekisteriin viiden päivän kuluessa palkinnon maksamisesta, mikäli kilpailupalkinnon arvo on suurempi kuin 100 Eur. Tässä tapauksessa palkinnon vastaanottamista varten pelaajan on ilmoitettava henkilötunnuksensa kilpailun järjestäjälle.

5.3.2 Palkintojen toimitus

- PRO-luokat ja junioriluokan pro-statusen omaavat pelaajat: Rahapalkinnot maksetaan tietonsa ajallaan ilmoittaneille pelaajille kilpailujen jälkeisen viikon aikana.
- Junioriluokan am-statusen säilyttävät pelaajat: Lahjakortit tilataan tietonsa ajallaan ilmoittaneille pelaajille kilpailua seuraavan viikon aikana.

6. Ilmoittautumiset kierroksille

- Jokaisen parin on varmistettava paikallaolonsa seuraavasti:
 - o 1. kierrokselle viimeistään 30 minuuttia ennen lähtöä kilpailutoimistolla
 - o 2. ja 3. kierrokselle ei ole erillistä ilmoittautumista. Parin vetäytyessä kilpailusta tulee heidän ilmoittaa poisjäännistä kilpailutoimistolla.
 - o Kilpailun johtajisto on tavoitettavissa mahdollisia kysymyksiä varten kilpailutoimiston läheisyydessä aina ennen kierroksia.
- Ennen jokaista kierrosta järjestetään pelaajakokous. Suositeltavaa on osallistua ainakin 1. kierroksen pelaajakokoukseen. Kilpailijat voivat mennä myös suoraan lähtöväylälleen, mikäli radasta tai kilpailumuodosta ei ole kysymyksiä.
- Kierrokset alkavat kellon mukaan ilman äänimerkkiä.
- Kilpailun virallinen aikataulu on nähtävillä Metrixissä. Mikäli aikataulussa tapahtuu muutoksia, niistä tiedotetaan sekä Metrixin uutisissa että Metrixin kautta pelaajille lähetetyin viestein.

6.1 Kierrosten jälkeen

Kilpailijoiden tulee kuitata tuloksensa Metrix kautta 30 minuuttia oman kierroksen päättymisen jälkeen. Toisen osapuolen kuittaus Metrixissä katsotaan koskevan molempia osapuolia.

- Mikäli kierroksella nousi esiin ratkaistavia sääntökysymyksiä tai muita epäselvyyksiä (esim. käytettiin varaheittosarjaa, tms.), niin koko ryhmän tulee kierroksen jälkeen tulla kilpailutoimistolle selvittämään tilanne.
- Finaalikerroksen jälkeen:
 - o Pyydämme jaetulla 1. sijalla olevia pareja kokoontumaan kilpailutoimistolle ratkaisupelin aloitusta varten ja kaikkia sijoilla 1 – 3 olevia pareja osallistumaan palkintojenjakoon, joka tapahtuu välittömästi ko. kilpailuluokan kierroksen päätyttyä.
 - o Amatööri pelaajan kieltäytyessä PRO-luokan rahapalkinnosta am-statusen säilyttämiseksi, tulee ilmoitus tehdä kilpailutoimistoon heti ko. kilpailuluokan tulosten selvittyä

7. Tuloskirjanpito

Kilpailun virallinen tuloskirjanpito tapahtuu **Metrixin** kautta.

- Vähintään toinen pareista kirjaa tulokset Metrixiin. Toinen pari voi kirjata tuloksia joko Metrixiin, PDGA-liveen tai paperisille tuloskortteille.
- Jokaisen parin on pidettävä kirjaa tuloksistaan ja verrata tuloskortteja parien kesken mahdollisten kirjausvirheiden löytämiseksi.
- Tulokset tulee käydä kuittaamassa virallisiksi Metrixissä max 30 minuuttia ryhmän kierroksen päättymisen jälkeen.

8. Yleiset sääntöasiat

Kaikissa sääntöasioissa voi aina soittaa kilpailunjohtajille – kts. yhteystiedot luvusta 2.

Kilpailunjohtajat ovat myös tavoitettavissa ennen ja jälkeen kierrosten kilpailutoimistolla.

8.1 Vaatimukset kilpailijoille

- Voimassa oleva SFL:n kilpailulisenssi ja SFL:n jäsenseuran jäsenyys.
- Suomen kansalainen tai vakituisesti Suomessa asuva (jälkimmäisessä tapauksessa pelaajan tulee hakea erityislupa SFL:ltä).
- Voimassa oleva PDGA:n sääntökoe (PDGA Certified Rules Official Exam) Ilmoittautumisen alusta kilpailun loppuun eli kokeen voimassaolon loppumispäivä aikaisintaan 14.7.2025 (pelaajat vastaavat itse kokeistaan): <https://www.pdga.com/rules/exam>
- Kilpailuparin muodostavat kaksi luokkarajoitusten mukaista pelaajaa.
 - o Junioriluokassa saavat SFL:n päätöksellä pelata myös pro-statusen omaavat pelaajat.

8.2 Säännöt

- Kilpailussa noudatetaan PDGA:n sääntöjä ja kilpailuopasta sekä SFL:n kilpailusääntöjä ja -ohjeita.
 - o PDGA:n säännöt ja kilpailuopas: <https://frisbeegolfliitto.fi/frisbeegolfin-virallinen-saantokirja-ja-kilpailuopas/>
 - o SFL:n ohjeistukset: <https://frisbeegolfliitto.fi/sfln-kilpailusaannot-ja-kurinpito/>
- Pukeutumiskoodi on voimassa PDGA:n kilpailuoppaan kohdan 4.04 B mukaisesti.
- Tupakointisääntö: Pro-tourilla, amatööritoureilla, SM-kilpailuissa sekä kaikissa SFL:n alaisissa A- ja B-tier -kilpailuissa kaikkien tupakkatuotteiden (tupakka, sikari, piippu, nuuska, purutupakka) ja sähkösavukkeiden sekä vesipiipun käyttö on kierroksen aikana kielletty. Kielto on voimassa 2 min ilmoituksesta aina tulokortin palautukseen saakka. Kieltoa rikkovaa rangaistaan sääntökirjan kohdan 812/C mukaan.
- Kilpailussa pelattavat sekaparifrisbeegolfin pelimuodot ja säännöt löytyvät erikseen tämän pelaajaoppaan luvusta
- Kilpailuratoina toimii Impilinnan frisbeegolfrata.
 - o Kilpailuradan säännöt, kartat ja väyläopasteet löytyvät luvusta 10

8.2.1 Caddiet ja alle 13-vuotiaat pelaajat

- Caddien käyttöä koskevat säännöt löytyvät kilpailuoppaan kohdasta 3.05/B-D:

- B. Caddie on henkilö, joka kantaa pelaajan varusteita tai muuten auttaa pelaajaa kierroksen aikana. Pelaaja saa nimetä yhden caddien kerrallaan. Caddien tulee olla vähintään 13- vuotias ja caddien tulee noudattaa kaikkia samoja PDGA:n sääntöjä sekä kilpailuoppaan ohjeita kuin pelaajankin, mukaan lukien pukeutumisetikettiä. Caddien ei tarvitse olla PDGA:n jäsen eikä virallinen toimitsija.
- C. Caddieta käyttävä pelaaja on yksin vastuussa caddiensä käyttäytymisestä kahden minuutin äänimerkistä tulokortin palautukseen asti. Caddien käytösrike (3.03) koskee sekä caddieta että pelaajaa.
- D. Caddiet eivät ole osa pelaajien ryhmää sääntötulkintoja tehtäessä. Caddiet eivät voi huomauttaa sääntörikkeistä tai vahvistaa niitä.
- Kaikilla alle 13-vuotiailla pitää aina olla vanhempi tai huoltaja mukana kierroksella riippumatta siitä, missä luokassa he pelaavat. Yksi vanhempi tai huoltaja voi olla vastuussa useammasta samassa ryhmässä pelaavasta lapsesta, jos kaikki vanhemmat/huoltajat näin yhdessä sopivat ennen kierroksen alkamista. Lisätietoja kilpailuoppaan kohdassa 1.13.

8.2.2 Ohjeet kierroksen keskeyttämisen varalta

- Mikäli kierros jouduttaisiin keskeyttämään vaarallisten olosuhteiden (ukkonen, myrsky, ym. tai pimeyden) vuoksi, niin: o
 - Kilpailun keskeyttämisen äänimerkki (kolme lyhyttä) annetaan kilpailunjohtajien autojen torvilla ja tätä toistetaan korkeintaan minuutin välein samalla, kun ajetaan kilpailutoimistolta lämmittelyalueelle. Lisäksi keskeytyksestä laitetaan tiedoksi Metrix-uutinen ja -viesti.
 - Keskeytyksen huomattessaan pelaajien on välittömästi lopetettava pelaaminen ja merkattava kunkin ryhmän jäsenen heittopaikka. Silmämääräinen arvio maamerkkien perusteella riittää heittopaikan arvioimiseksi.
 - Kokoon tumisalue on P-paikka / kilpailutoimisto. Keskeytys kestää vähintään 30 minuuttia keskeytyshetkestä.
 - Aiheeseen liittyvä tarkempi informaatio löytyy kokonaisuudessaan kilpailuoppaan kohdasta 1.07.

8.3 Huomioitavaa (kaikki kierrokset)

- Kaikki väyliltä mahdollisesti löytyvä vesi, jota ei väyläopasteessa oli merkitty OB- tai vapautusalueeksi, on ”tilapäistä vettä” ja ko. säännön mukaan toimitaan myös, mikäli kiekko

päätyy muurahaiskekoon (tai kohdataan vaarallisia eläimiä/kasveja) eli siirrytään pelilinjalla taaksepäin ensimmäiseen mahdolliseen pelattavaan paikkaan.

- Muistetaan myös ripeä pelaaminen (30 s. heittoaika) ja laitetaan 3 min etsintäaika heti käyntiin mahdollisen kadonneen kiekon tapauksessa. Jos kiekko katoaa, niin seuraava heitto heitetään edelliseltä heittopaikalta (tulokseen +1) (tai jatkaa voi niin halutessaan myös DZ:lta (+1), mikäli väylän säännöissä on DZ kadonneille kiekkoille määritelty).
- Sääntöepäselvyyksissä ryhmän ja pelaajan välillä voidaan käyttää tarvittaessa varaheittoja (809.02/B/2) seuraavasti: Pelaaja voi heittää varaheittoja valittaakseen sääntötulkinnasta, jos eri tulkinnat johtaisivat eri heittopaikkoihin. Väylän voi pelata loppuun varaheittojen sarjana, jos pelaaja on eri mieltä ryhmän päätöksestä ja virallista toimitsijaa ei ole heti saatavilla tai jos pelaaja haluaa haastaa toimitsijan päätöksen. Molempien heittosarjojen tulokset kirjataan tulokorttiin. Lopullisen päätöksen jälkeen vain käytetty heittosarja lasketaan pelaajan tulokseen.
- Jos väylällä on spotteri, niin heitot vain valkoisella lipulla. OB:n tapauksessa spotterit voivat kertoa oman näkemyksensä kiekon ylimenokohdasta, mutta ryhmä tekee lopulliset päätökset.
- Mikäli parilta jää kierros kesken, tulee tämä aina ilmoittaa välittömästi kilpailun johtajistolle. Jäljelle jäänyt pari pelaa kierroksen loppuun TD:n/toimitsijan kanssa tai liitetään takana tulevaan ryhmään.
- Ilmoitattehan aina myös kilpailun johtajistolle, jos ette osallistu seuraavalle kierrokselle – kiitos!
- Par 4/5-väylät saa seuraava ryhmä avata silloin kun edellinen ryhmä on varmasti riittävän varoetäisyyden päässä.
- Kaikki radoilla mahdollisesti sijaitsevat mainoslakanat ja -aidat ovat rataan kuuluvia kiinteitä esteitä, eikä niitä saa siirtää.
- Väylillä tapahtuva lämmittely/harjoittelu on aina kiellettyä, kun kierros on käynnissä.
- Radoilla mahdollisesti vastaan tulevia muita harrastajia voi pyytää poistumaan rata-alueilta torstaista sunnuntaihin eli kaikkien harjoittelu- ja kilpailupäivien aikana rata on varattu vain kilpailijoille.

9. Parifrisbeegolfin pelimuodot ja säännöt

9.1 SM-kilpailun pelimuodot

Kilpailussa pelattavat parifrisbeegolfin pelimuodot ovat:

- Best Shot Max2 (paras heitto max2) sunnuntain finaalikierroksella ja ratkaisupeleissä.
- Tough Shot (vaikea heitto) lauantain 1. kierros
- Modified Alternate Throw (muokattu vuoroheitto) lauantaina 2. kierros.
- Lyhyet tiivistelmät pelimuodoista oheisessa kuvassa. Löytyvät myös kilpailun www-sivuilta:

<https://frisbeegolf-sm.fi/parifrisbeegolf/kilpailijoille>

Pelimuodot

Modified Alternate Shot

Parin pelaajat heittävät vuorotellen. Pari saa itse päättää kumpi avaa parittomat väylät ja kumpi parilliset. Väylä on pelattu loppuun, kun jompi kumpi parin jäsenistä saa kiekon hyväksytysti koriin.

Tough Shot

Kumpikin parin jäsenistä heittää avauksen. Vastaparin pelaajat päättävät kummasta paikasta jatketaan (huonommasta). Kumpikin parin jäsenistä heittää jatkoheiton samasta vastaparin valitsemasta paikasta ja taas vastaparin pelaajat päättävät kummasta jatketaan. Väylä on pelattu loppuun, kun jompikumpi parin jäsenistä saa kiekon hyväksytysti koriin.

Best Shot Max 2

Kumpikin parin jäsenistä heittää avauksen. Pari saa itse päättää kummasta paikasta jatketaan (paremmasta). Saman pelaajan avausheittoa voi käyttää korkeintaan kahdella peräkkäisellä väylällä. Kumpikin parin jäsenistä heittää jatkoheiton samasta valitsemastaan paikasta. Väylä on pelattu loppuun, kun jompikumpi parin jäsenistä saa kiekon hyväksytysti koriin.

9.2 Sekaparifrisbeegolfin säännöt

- Sekaparifrisbeegolfin viralliset säännöt löytyvät seuraavista linkeistä:
 - o Englanniksi (aina ajantasaisimmat säännöt): <https://www.pdga.com/rules/official-rulesdisc-golf/appendix-b>
 - o Suomenkieliset säännöt: <https://frisbeegolfliitto.fi/frisbeegolfin-virallinen-saantokirja-jakilpailuopas/#liiteB>
- Huomioitavaa em. säännöistä:
 - o Edelliset säännöt ovat muuten yhteneväiset tätä kilpailua koskevien sääntökohtien osalta, mutta englanninkielisissä säännöissä Alternate Throw -kohta B.05/E/5 on sanamuodoltaan hieman yksiselitteisempi: For any re-throw from the same lie, the

same player makes the rethrow. Eli sama pelaaja jatkaa kaikissa tilanteissa, joissa heitetään uudelleen samalta heittopaikalta.

- Modified Alternate Throw -kierroksella pari saa itse päättää kumpi parin pelaajista avaa parittomat väylät ja kumpi parilliset. Tätä tietoa ei tarvitse ilmoittaa ennakolta kilpailun johtajistolle eli ilmoitus ryhmän toiselle parille ennen kierroksen alkua riittää.
- Best Shot Max2 -kierroksella tulee muistaa, että myös ns. ”pakotetut avaukset” lasketaan mukaan saman pelaajan avauksiin ja näillä väylillä parin toisen pelaajan ei tule heittää ollenkaan:
 - Esimerkiksi jos väylillä #1 ja #2 jatketaan Matin avauksista, niin väylällä #3 on ”pakotettu avaus” Pekalle. Jos edelleen väylällä #4 jatketaan Pekan avauksesta, niin väylällä #5 on ”pakotettu avaus” Matille.
 - Max2-rajoituksen noudattamatta jättämisestä rangaistukset ovat seuraavat:
 - Parin tulokseen lisätään kaksi rangaistusheittoa, jos molemmat pelaajat heittivät avauksen ja on jo ehditty heittää jatkoheitto sen pelaajan avauksesta, jota ei olisi pitänyt heittää ensinkään. Eli tämä tilanne tulkitaan parin virheelliseksi peliksi 811/F.
 - Parin tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto, jos molemmat pelaajat heittivät avauksen, mutta tilanne huomattiin ennen jatkoheittoja ja/tai jatkoheittopaikaksi valittiin oikean pelaajan heitto. Eli tämä tilanne tulkitaan parin harjoitustusheitoksi 809.03/B.
- Though Shot -kierroksella tulee muistaa, että:
 - OB:n tai väärin pelatun mandon tapauksessa vastaparia ei voi pakottaa jatkamaan edelliseltä heittopaikalta. Kadonneen kiekon tapauksessa tilanne on toki toinen
 - Lisäksi parilla on aina oikeus hylätä toinen tai molemmat heitoistaan.
- Lisäksi tulee huomata, että ”merkkausvirheet ovat heitosta aiheutuvia virheitä”:
 - B.03/A: Heitosta aiheutuvat rangaistukset merkitään kyseisen heiton heittäneelle pelaajalle. Kaikki muut varoitukset ja rangaistukset koskevat koko joukkuetta riippumatta pelimuodosta.
 - B.04/B: Heittopaikka, josta molemmat joukkueen pelaajat heittävät, pitää merkitä samalla merkkauskiekolla. Jos näin ei tehdä, on kyseessä merkkausvirhe.

- 802.01/C: Myös mitätöidystä heitosta johtuneet rangaistukset mitätöidään. Heitosta johtuvia rangaistuksia ovat: kiekko pelialueen ulkopuolella (OB), kiekko rangaistusalueella (hazard), väärin pelattu mando, kiekko yli 2 metrin korkeudessa, heittoasentovirhe, heittopaikan merkkäusvirhe, vapautuksen ottaminen väärin ja kadonnut kiekko.
 - 802.06/D: Heittäminen muulla kuin edellä mainitulla tavalla merkitystä heittopaikasta on heittopaikan merkitsemisriike. Ensimmäisestä heittopaikan merkitsemisrikkeestä annetaan pelaajalle varoitus. Jokaisesta myöhemmästä saman kierroksen aikana tapahtuneesta merkitsemisrikkeestä pelaajan tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.
 - Eli esimerkiksi jos parin pelaajista ensimmäinen pelaaja heittää aiemmin heitetyn kiekon takaa ja toinen pelaaja tekee minikiekolla uuden merkinnän ja noukkii ylös aiemmin heitetyn kiekon (eli ensimmäisen pelaajan käyttämän merkkäuskiekon) ja pelaa itse minin (eli eri merkkäuskiekon takaa) on tämä merkitsemisriike (marking violation). Ja tässä sääntökohdassa siis varoitetaan/rangaistaan yksittäistä pelaajaa – ei paria.
- Ryhmäjakojen periaatteet:
- Kilpailun ensimmäisen kierroksen ryhmät arvotaan luokkakohtaisesti ennakkoon, toisesta kierroksesta alkaen ryhmäjaot ovat luokittain tulosjärjestyksessä.
 - Tarvittaessa ryhmäkoon tasaamiseksi käytetään kuitenkin myös sekaryhmiä (ja kolmen parin ryhmät ovat myös käytössä, jos kilpailussa on pariton määrä pareja) kaikissa pelimuodoissa ja 2. ja 3. kierroksella mahdollinen sekaryhmä saman lohkon sisällä muodostetaan ko. luokkien tulosjärjestyksessä viimeisinä olevista pareista. Lisäksi myös mahdollinen kolmen parin ryhmä muodostetaan ko. luokkien tulosjärjestyksessä viimeisinä olevista pareista.
 - Though Shot -kierroksen mahdollisten sekaryhmien tapauksessa TD:t/toimitsijat myös tulevat seuraamaan ryhmän pelaamista useamman väylän ajan ko. kierroksella.
 - Mikäli Though Shot -kierroksella jossakin ryhmässä olisi kolme paria, niin pareilla ei tällöin ole yhtä tiettyä nimettyä vastustajaparia, vaan ryhmän sisällä kahden parin tulee yhteisymmärryksessä päättää, mistä paikasta ryhmän kolmas pari jatkaa.
 - Tasatulosten ratkaisu liittyen kilpailuoppaan kohtaan 1.09/A: Koska pareilla ei ole ”yhtä pienintä PDGA-numeroa tai yhtä sukunimeä”, niin kilpailussa käytetään edellisen kierroksen tasatuloksen tapauksessa ryhmäjakoperusteena seuraavalle

kierrokselle Metrixin parigolfkisojen oletuslajittelua. Metrix-ylläpidon mukaan tämä on parien ilmoittautumisjärjestys ("aiemmin ilmoittautunut kärkeen päin") ja tämän kisan tapauksessa parit on syötetty kilpailuun aluksi yhteenlasketun PDGA-ratingin mukaisessa järjestyksessä laskevasti

10. Impilinnan frisbeegolfrata

- Radan osoite: [Kirkkoahontie 94, 87910 Linnantaus](#)
- Huomioitavaa:
 - o Väyliä 6, 7 ja 8 läpi menee maastopyöräreitti. Paikallisille pyöräilijöille on ilmoitettu kisoista sekä maastopyöräreitille on asennettu hidasteet. Varmistakaa, että väylä on vapaa ennen avauksia.

Kirjalliset väyläohjeet:

- #1: OB Väylä vasen reuna ja lampi. Varmista, että väylä vapaa ennen avauksia.
- #2: OB lampi ja vapautusalue korin vasemmalla puolella. Jos avaus heitto päättyy lampeen, jatko edelliseltä heittopaikalta tai drop zone:lta.
- #3: Vapautusalue n. 100 metriä tiiltä. Väylällä voi olla väliaikaista vettä. Siirtymä 4. väylälle merkittyä polkua pitkin, ei väylää pitkin.
- #4: OB Väylän molemmin puolin sekä korin takana. Varmista, että väylä on vapaa ennen avauksia.
- #5: OB väylän molemmin puolin sekä korin takana. 2 hazard -aluetta 110m tiiltä ja 187m tiiltä. Hazard -alueella jatka kiekon laskeutumisaikaa yhden rangaistuksen kera. Väylän 17. pelaajien avauksilla etuajo-oikeus.
- #6: Varmista maastopyöräreitti väylän vasemmalta puolen sekä korin lähistö.
- #7: -
- #8: -
- #9: -
- #10: -
- #11: Väylän molemmin puolin, väylän keskellä ja korin takana OB -alueet. Hiekkaeste tiiltä 209m hazard -aluetta.
- #12: Varmista, että väylä on vapaa ennen avauksia.
- #13: Väylän vasemmalla ja korin takana OB alue.
- #14: Väylän molemmin puolin ja korin takana OB alue.
- #15: Mando, pakollinen kierto vasemmalta. Drop zone mandon vieressä. Väylän molemmin puolin ja korin takana OB. Väylän alun lepikko on liito-oravien ruokinta-aluetta.
- #16: OB väylän molemmin puolin, korin takana sekä väylän keskellä oleva oja OB. Oja merkitty OB kepein. 2 hazard -aluetta 99m ja 111m tiiltä.
- #17: OB molemmissa laidoissa ja korin takana. Hazard -alue tiiltä 162m. Varmista, että väylän 18. pelaajat eivät ole heittolinjalla.

#18: Väylän molemmin puolin ja korin takana OB alue. Väylän puolella välissä tuplamando. Väärin suoritettua mandosta seuraava heitto Drop Zonelta yhden rangaistusheiton kera.



Impilinna DiscGolfPark®

#1

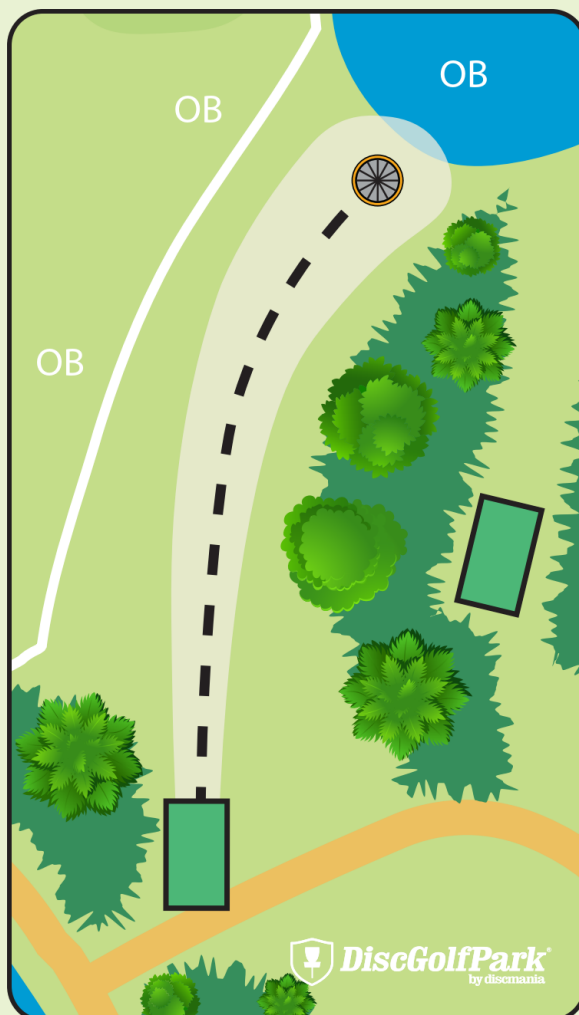
Par 3

-3 m

73 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!

! Väylän vasemmalla
puolella oleva alue ja
korin takainen lampi
ovat OB-alueita.





Impilinna DiscGolfPark®

#2

Par 3

-6 m

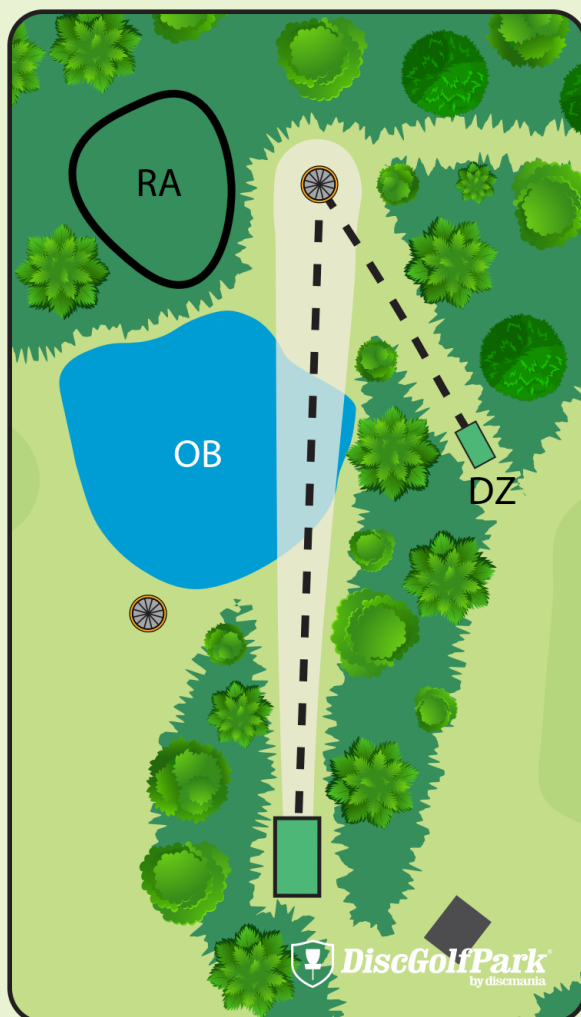
95 m



Korin vasemmalla puolella vapautus-alue (Relief Area). Jatka peliä alueen reunalta ilman rangaistusta.



Väylän lampi on OB-alue. Kiekon päätyessä lampeen, jatka drop zonelta tai edelliseltä heittopaikalta yhden rangaistuksen kera.





Impilinna DiscGolfPark®

#3

Par 5

+1 m

228 m



Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!



vapautus-
alue (Relief Area). Jatka
pellä alueen reunalta ilman
rangaistusta.



DiscGolfPark
by discmania



Impilinna DiscGolfPark®

#4

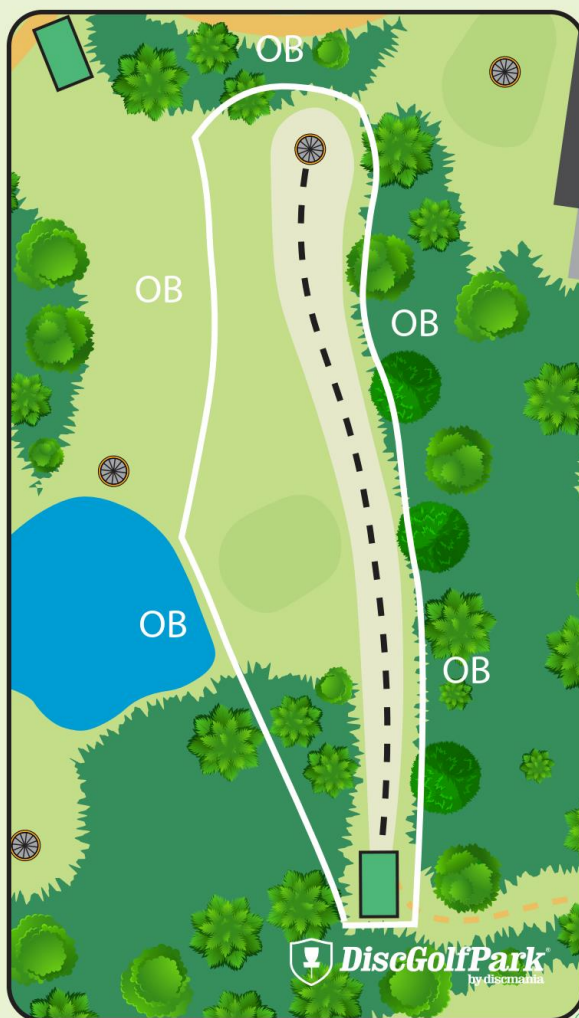
Par 4

+6 m

141 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!

! Väylän molemmin
puolin sekä korin
takana on
OB-alueita.





Impilinna DiscGolfPark®

#5

Par 5

+4 m

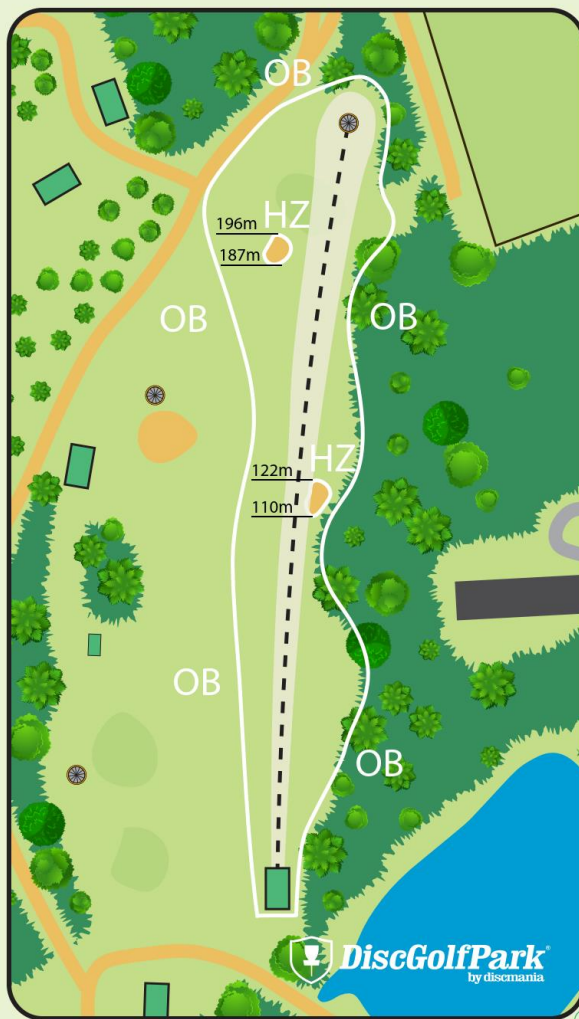
226 m



Väylän molemmin
puolin sekä korin
takana OB-aluetta.



Väylän hiekkasteet
ovat hazard-aluetta.
Jatka kiekon
laskeutumispaikalta
yhdessä rangaistuksen
kera.





Impilinna DiscGolfPark®

#6

Par 3

+4 m

102 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!





Impilinna DiscGolfPark®

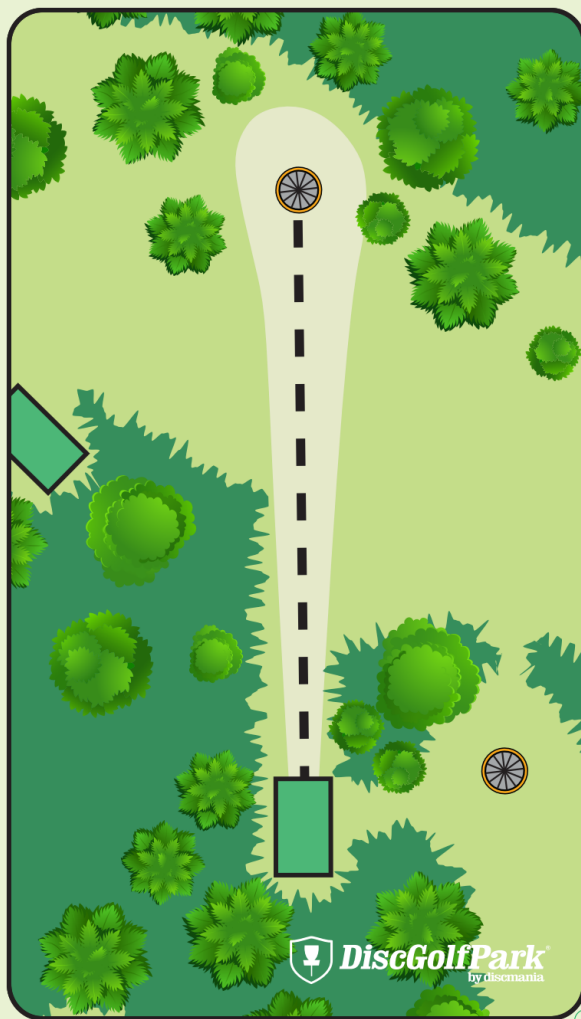


Par 3

+1 m

83 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!





Impilinna DiscGolfPark®

#8

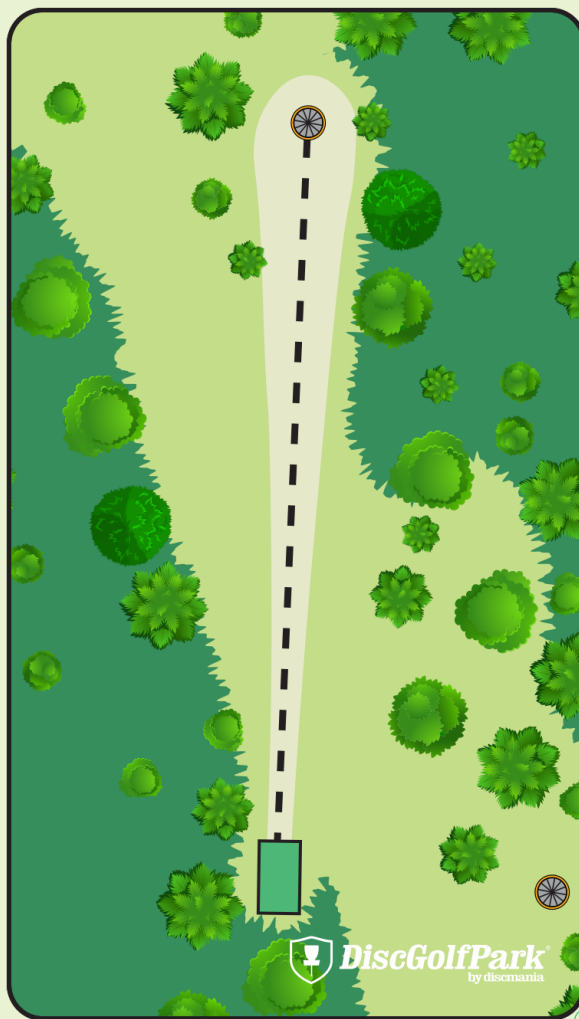
Par 3

-2 m

125 m



Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!





Impilinna DiscGolfPark®

#9

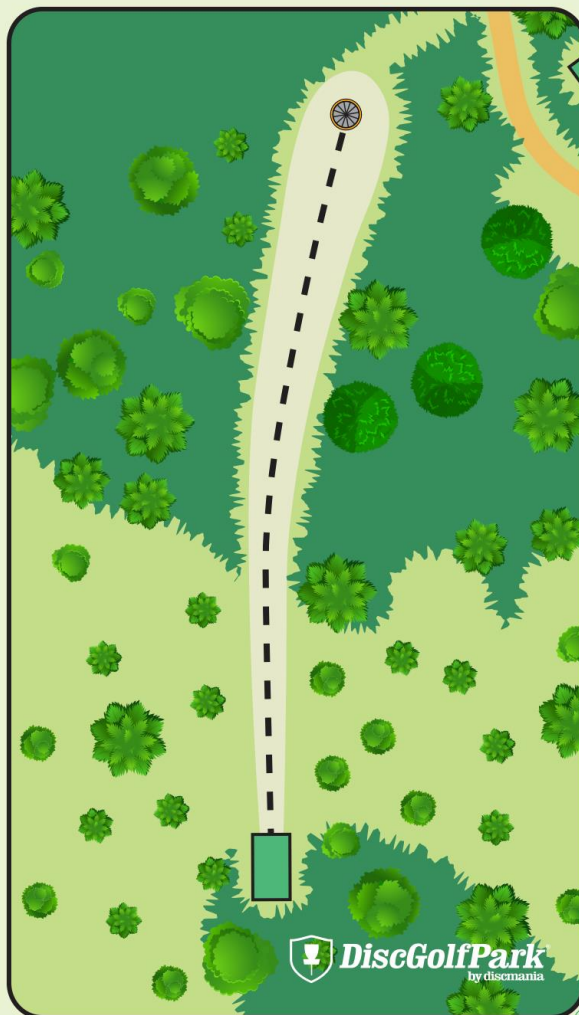
Par 3

-13 m

133 m



Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!





Impilinna DiscGolfPark®

#10

Par 3

+5 m

77 m



Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!





Impilinna DiscGolfPark®

11

Par 5

-1 m

264 m

! Väylän hiekkaste
hazard-alueita.
Jatka kiekon
laskeutumispäältä
yhden
rangaistuksen kera.

! Väylän molemmin
puolin, korin takana
sekä väylän loppu-
puoliskolla
OB-alueita.





Impilinna DiscGolfPark®

#12

Par 3

+2 m

88 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!





Impilinna DiscGolfPark®

#13

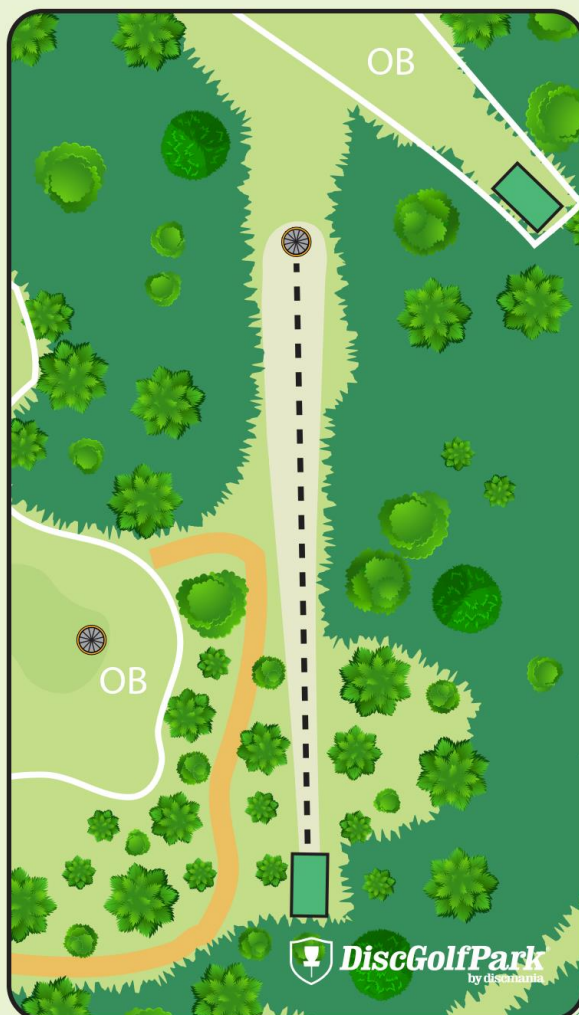
Par 3

-6 m

130 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!

! Väylän vasemmalla
puolella oleva alue ja
korin takainen alue
ovat OB-alueita.





Impilinna DiscGolfPark®

#14

Par 4

-2 m

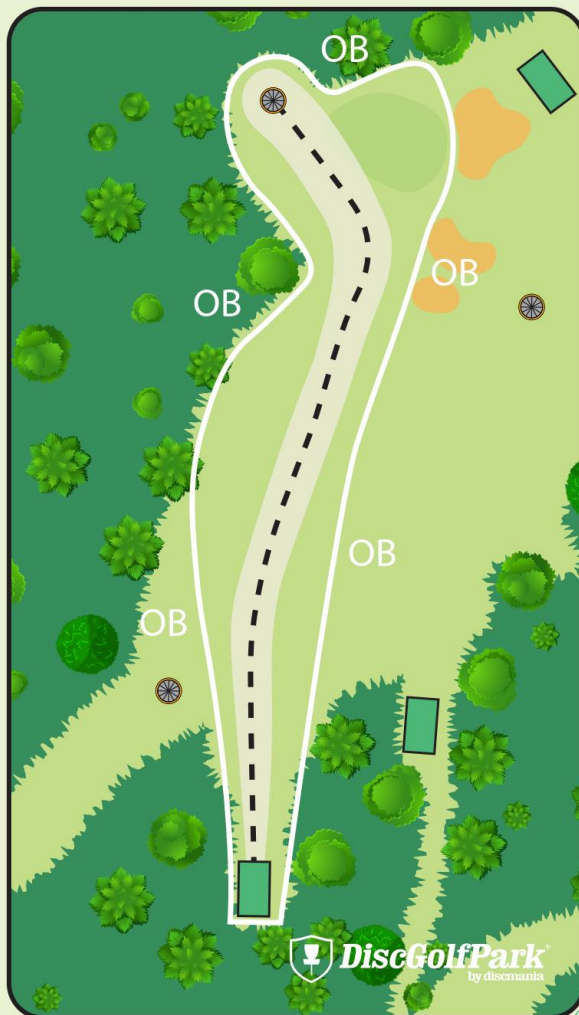
176 m



Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!



Väylän molemmin
puolin sekä korin
takana OB-aluetta.





Impilinna DiscGolfPark®

#15

Par 4

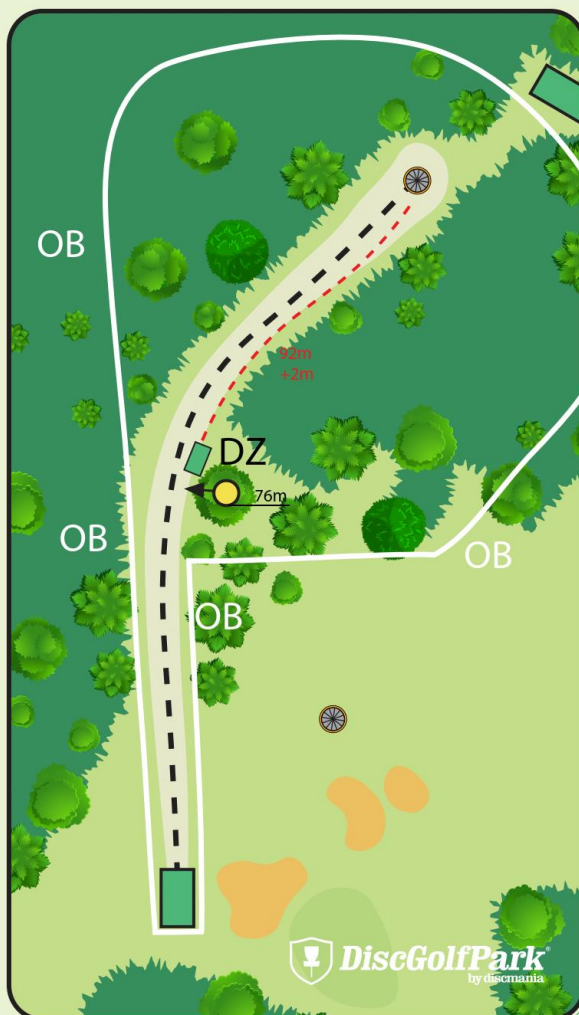
-1 m

174 m



Väylällä on mando
(pakollinen kierto).
Mikäli heittosi kulkee
mandon väärältä
puolelta, jatka drop-
zonelta yhden
rangaistuksen kera.

Väylän molemmin
puolin OB-aluetta.





Impilinna DiscGolfPark®

#16

Par 3

+0 m

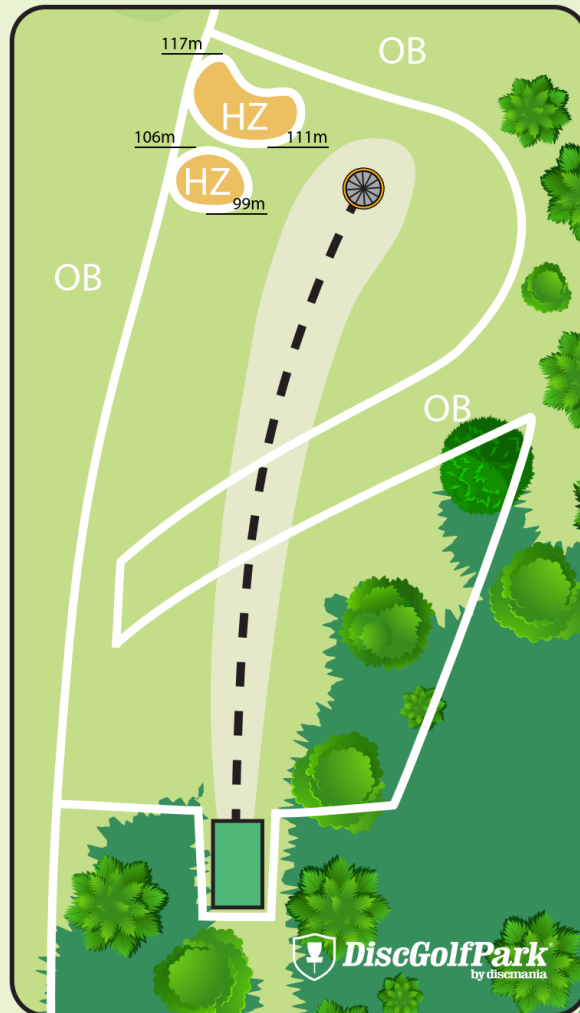
112 m



Kori niemekkeessä.
Väylän ympäröi
OB-alue.



Korin vasemman
puolen
hiekkasteet ovat
hazard-alueita.
Jatka kiekon
laskeutumista paikalta
yhden
rangaistuksen kera.



DiscGolfPark
by discmania



Impilinna DiscGolfPark®

#17

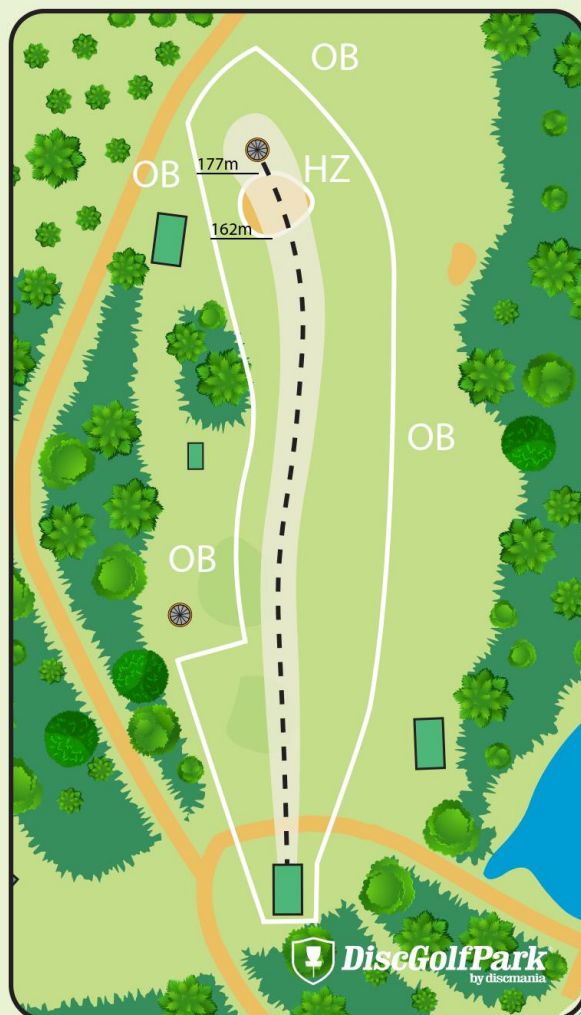
Par 4

+3 m

183 m

! Väylän molemmin
puolin sekä korin
takana OB-aluetta.

! Väylän hiekkaste
hazard-aluetta.
Jatka kiekon
laskeutumispaikalta
yhden rangaistuksen
kera.





Impilinna DiscGolfPark®

#18

Par 3

+1 m

92 m

! Väylällä on tupla-
mando (pakollinen
kierto). Mikäli heittosi
kulkee mandon
väärältä puolelta,
jatka dropzonelta
yhden rangaistuksen
kera.
Väylän molemmin
puolin OB-alueita.

