

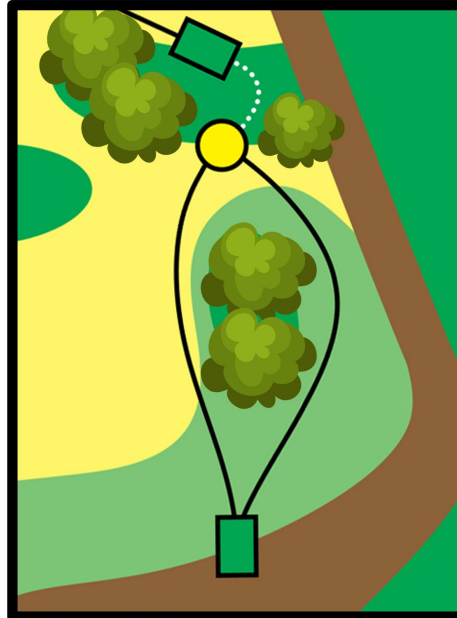


Väylä #1

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#1

PAR 3  
66 M



Varmista aina ennen heittoasi,  
että väylä on vapaa. Jos heittämäsi  
kiekko on vaarassa osua ihmiseen,  
huuda kovaan ääneen FORE  
[”FOOOOR!”]

## Väyläkohtaiset huomiot

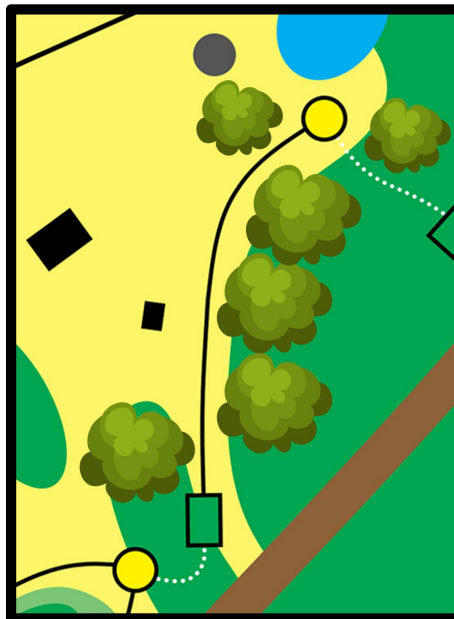
**TILAPÄINEN HAITTA-ALUE:** Mikäli vasemmassa laidassa olevaan kuoppaan on kertynyt vettä, sen osalla toimitaan säännön 806.03 (Tilapäinen haitta-alue) mukaan. Jos kiekko joutuu veteen, haitta-alueelta saa siirtää heittopaikan suoraan pelilinjalla väylämaalista pois päin ensimmäisen vapauttavaan (=kuivaan) paikkaan ilman rangaistusta.

Väylä #2

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#2

PAR 3  
87 M



Korin takana oleva lampi on OB-alue. Mikäli kiekko päättyy OB:lle, peliä jatketaan ylimenokohdasta rangaistuksen kera.

## Väyläkohtaiset huomiot

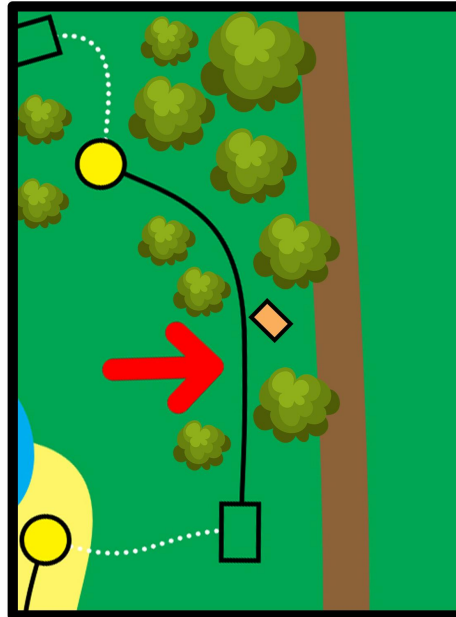
**OB:** Korin takana oleva lampi. Kiekko on OB:lla, kun se on kokonaan veden ympäröimä. Mikäli kiekko päättyy OB:lle, peliä jatketaan ylimenokohdasta ja tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

Väylä #3

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#3

PAR 3  
83 M



Mando kierrettävä oikealta.  
Missatusta mandosta peliä  
jatketaan dropzonelta rangaistuk-  
sen kera.

## Väyläkohtaiset huomiot

**MANDO:** Pakollinen kierto oikealta. Mandon mandolinja jatkuu tikkujen mukaisesti äärettömyyteen mandosta pois päin (noin 90 asteen kulmassa tiiltä katsottuna). Mandolinja on voimassa vain tällä väylällä.

Mandopuu ja mandolinja rajaavat yhdessä pystysuoran kielletyn tason. Jos jokin osa heitettyä kiekkoa edes osittain läpäisee tämän tason, mando on missattu. Sillä, mistä suunnasta kiekko läpäisee tason tai mihin kiekko lopulta päättyy, ei ole merkitystä.

Missatusta mandosta peliä jatketaan dropzonelta ja tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

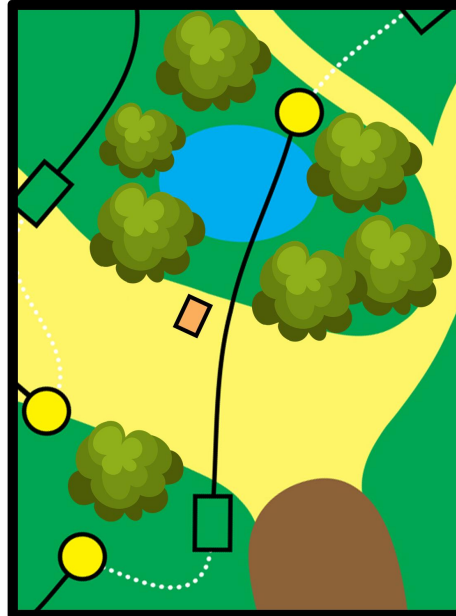
**TILAPÄINEN HAITTA-ALUE:** Mikäli vasemmassa laidassa olevaan kuoppaan on kertynyt vettä, sen osalla toimitaan säännön 806.03 (Tilapäinen haitta-alue) mukaan. Jos kiekko joutuu veteen, haitta-alueelta saa siirtää heittopaikan suoraan pelilinjalla väylämaalista pois päin ensimmäisen vapauttavaan (=kuivaan) paikkaan ilman rangaistusta.

Väylä #4

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#4

PAR 3  
70 M



Keskellä väylää oleva lampi on OB-alueita.  
Mikäli avausheitto päättyy OB:lle, peliä jat-  
ketaan dropzonelta rangaistuksen kera.  
Kaikissa jatkoheittoissa voimassa normaali  
OB-sääntö.

## Väyläkohtaiset huomiot

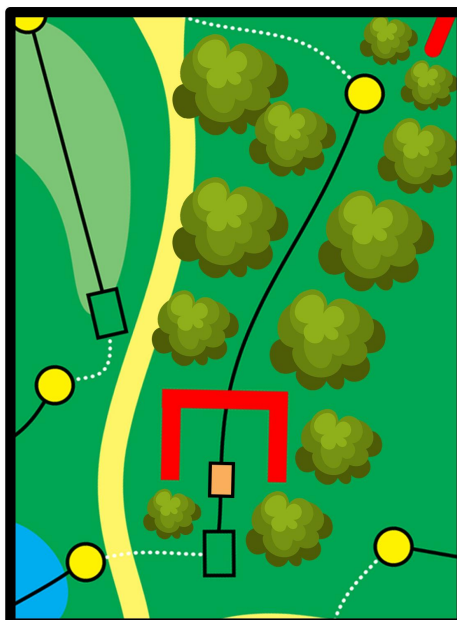
**OB:** Keskellä väylää oleva lampi. Kiekko on OB:lla, kun se on kokonaan veden ympäröimä. Mikäli avausheitto päättyy OB:lle, peliä jatketaan **joko edelliseltä heittopaikalta, ylimenokohdasta tai dropzonelta** ja tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto. Mikäli kiekko päättyy OB:lle dropzonelta pelattaessa tai jollain muulla jatkoheitolla, peliä jatketaan ylimenokohdasta ja tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

Väylä #5

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#5

PAR 4  
111 M



Määrätty reitti portin läpi (tripla-  
mando). Missatusta mandosta peliä  
jatketaan dropzonelta rangaistuk-  
sen kera.

## Väyläkohtaiset huomiot

**MANDO:** Määrätty reitti portin läpi. Porttimandon mandolinjat jatkuvat tikkujen mukaisesti äärettömyyteen molempiin suuntiin porttimandosta pois päin (noin 90 asteen kulmassa tiiltä katsottuna). Mandolinjat ovat voimassa vain tällä väylällä.

Porttimandon osat ja mandolinjat rajaavat yhdessä pystysuoran kielletyn tason. Jos jokin osa heitettyä kiekkoa edes osittain läpäisee tämän tason, mando on missattu. Sillä, mistä suunnasta kiekko läpäisee tason tai mihin kiekko lopulta päätyy, ei ole merkitystä.

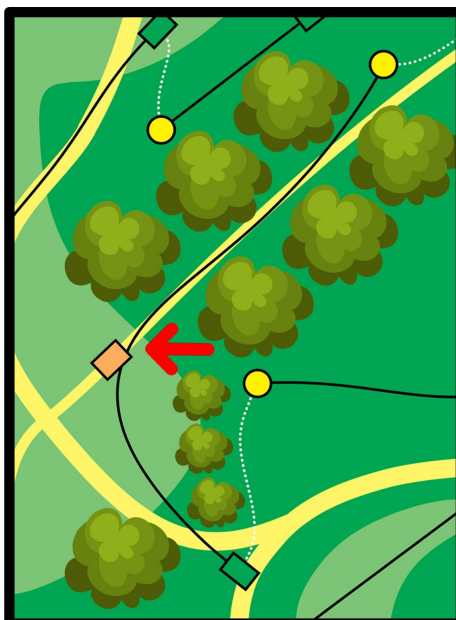
Missatusta mandosta peliä jatketaan dropzonelta ja tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

Väylä #6

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#6

PAR 5  
202 M



Mando kierrettävä vasemmalta.  
Missatusta mandosta peliä  
jatketaan dropzonelta rangaistuk-  
sen kera.

## Väyläkohtaiset huomiot

**MANDO:** Pakollinen kierto vasemmalta. Mandon mandolinja jatkuu tikkujen mukaisesti äärettömyyteen mandosta poispäin (noin 45 asteen kulmassa tiiltä katsottuna). Mandolinja on voimassa vain tällä väylällä.

Mandopuu ja mandolinja rajaavat yhdessä pystysuoran kielletyn tason. Jos jokin osa heitettyä kiekkoa edes osittain läpäisee tämän tason, mando on missattu. Sillä, mistä suunnasta kiekko läpäisee tason tai mihin kiekko lopulta päätyy, ei ole merkitystä.

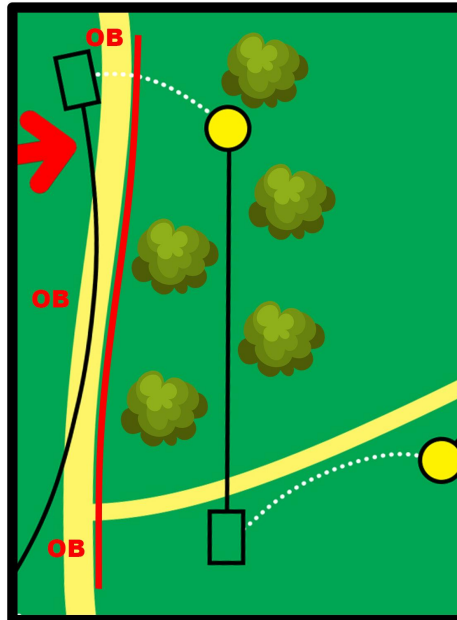
Missatusta mandosta peliä jatketään dropzonelta ja tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

Väylä #7

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#7

PAR 3  
67 M



OB väylän vasemmassa reunassa.  
Mikäli kiekko päättyy OB:lle, peliä  
jatketaan ylimenokohdasta rangais-  
tuksen kera.

## Väyläkohtaiset huomiot

**OB:** Väylän vasemmassa reunassa koko matkan (tikutettu linja ja sen vasen puoli). OB-linja jatkuu molemmista päistä äärettömyyteen kahden viimeisen tikun mukaan. OB on voimassa vain tällä väylällä. Mikäli kiekko päättyy OB:lle, peliä jatketaan ylimenokohdasta ja tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

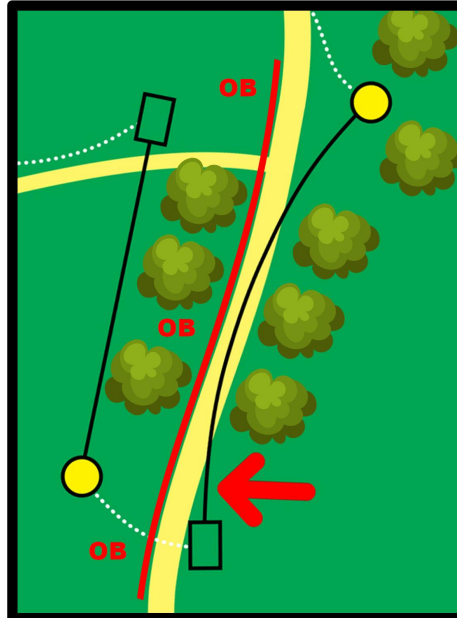


Väylä #8

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#8

PAR 3  
99 M



Mando kierrettävä vasemmalta. Missatusta mandosta peliä jatketaan tiiltä rangaistuksen kera. Mikäli kiekko päättyy OB:lle, peliä jatketaan ylimenokohdasta rangaistuksen kera.

## Väyläkohtaiset huomiot

**MANDO:** Pakollinen kierto vasemmalta. Mandon mandolinja jatkuu tikkujen mukaisesti äärettömyyteen mandosta poispäin (noin 90 asteen kulmassa tiiltä katsottuna). Mandolinja on voimassa vain tällä väylällä.

Mandopuu ja mandolinja rajaavat yhdessä pystysuoran kielletyn tason. Jos jokin osa heitettyä kiekkoa edes osittain läpäisee tämän tason, mando on missattu. Sillä, mistä suunnasta kiekko läpäisee tason tai mihin kiekko lopulta päättyy, ei ole merkitystä.

Missatusta mandosta peliä jatketaan tiiltä (=dropzone) ja tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

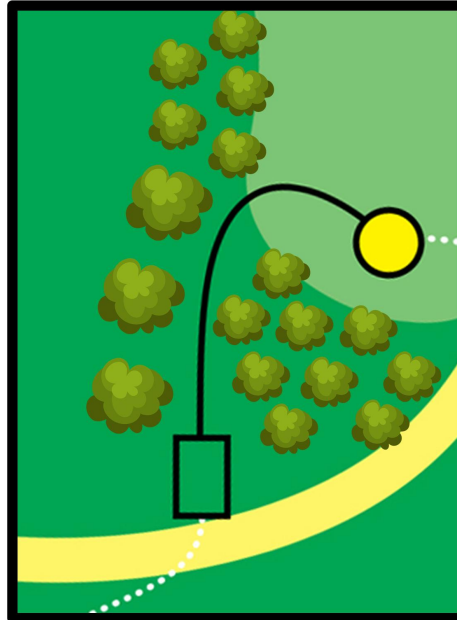
**OB:** Väylän vasemmassa reunassa koko matkan (tikutettu linja ja sen vasen puoli). OB-linja jatkuu molemmista päistä äärettömyyteen kahden viimeisen tikun mukaan. OB on voimassa vain tällä väylällä. Mikäli kiekko päättyy OB:lle, peliä jatketaan ylimenokohdasta ja tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

Väylä #9

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#9

PAR 3  
48 M



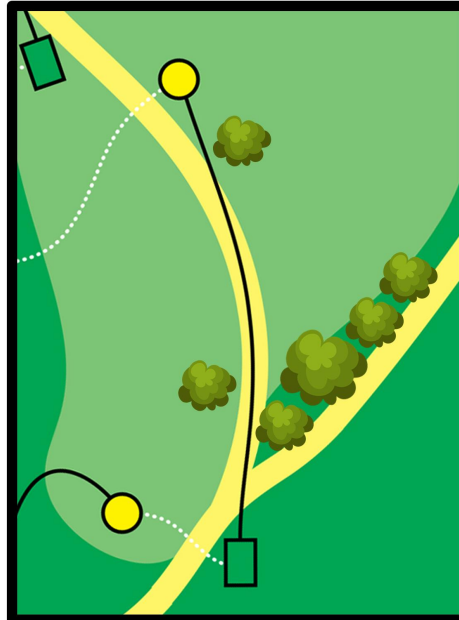
Palauta radalta löytynyt kiekko  
aina joko suoraan omistajalleen tai  
löytökiekkolaatikkoon. Muista  
merkitä puhelinnumerosi myös  
omaan kiekkoosi!

Väylä #10

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#10

PAR 3  
91 M



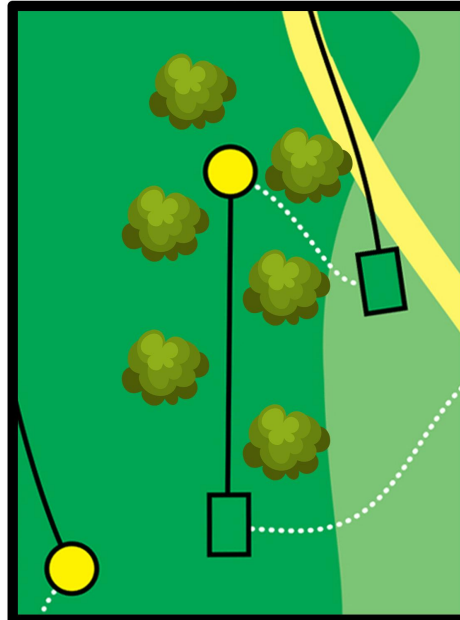
Varmista ennen heittoasi,  
että väylä on vapaa. Pelaaja on  
aina vastuussa heittämästään  
kiekosta.

Väylä #11

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#11

PAR 3  
66 M



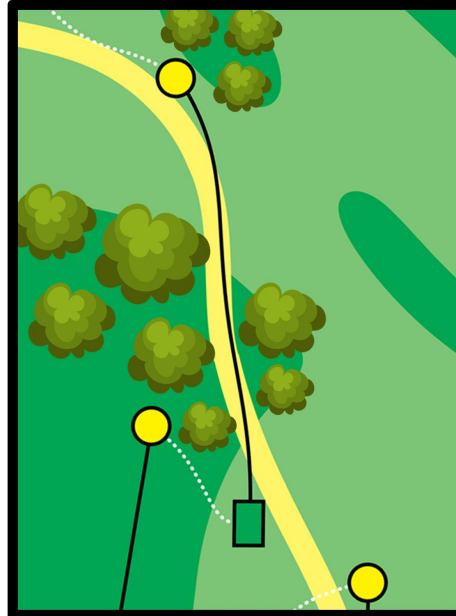
Olet tullut ulkoilemaan luontoon,  
joten kunnioita sitä. Älä katko puita  
tai tallo muuta kasvillisuutta.  
Metsässä olevat puut ja oksat ovat  
osa rataa.

Väylä #12

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#12

PAR 3  
104 M



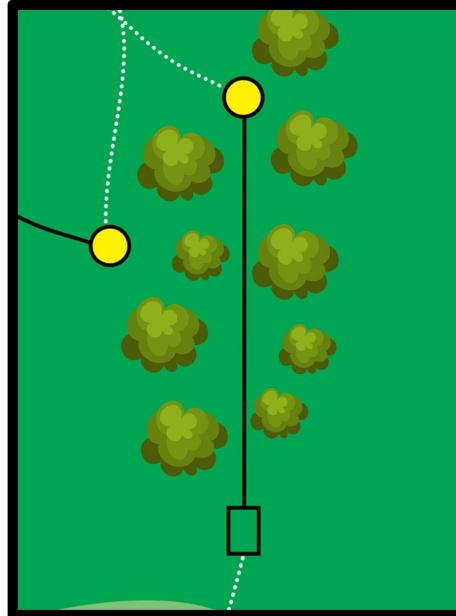
Varmista ennen heittoasi,  
että väylä on vapaa. Frisbeegolfari  
antaa ensin tilaa kaikille muille ja  
heittää vasta sitten, kun se on  
turvallista.

Väylä #13

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#13

PAR 3  
91 M



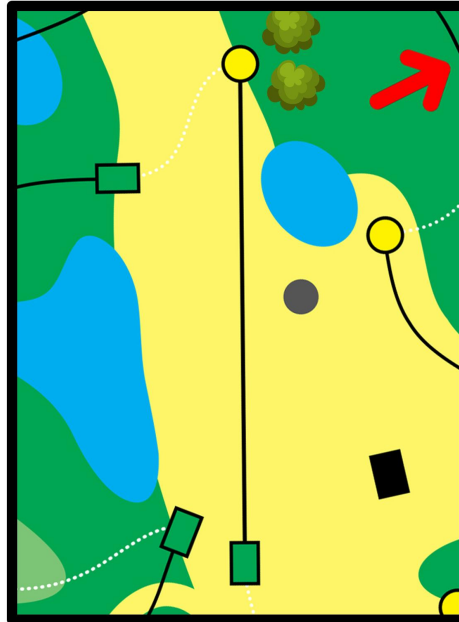
Olet tullut ulkoilemaan luontoon,  
joten kunnioita sitä. Pidä rata  
siistinä ja vie omat roskasi aina  
pois.

Väylä #14

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#14

PAR 3  
118 M



Älä heitä ennen kuin edellinen ryhmä on poistunut seuraavalta tiipaikalta! Väylää ympäröivät lammet ovat OB-alueita. Mikäli kiekko päättyy OB:lle, peliä jatketaan ylimenokohdasta rangaistuksen kera.

## Väyläkohtaiset huomiot

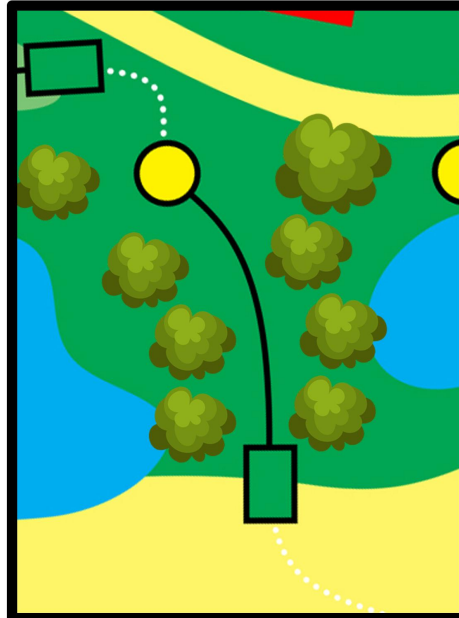
**OB:** Väylää ympäröivät lammet. Kiekko on OB:lla, kun se on kokonaan veden ympäröimä. Mikäli kiekko päättyy OB:lle, peliä jatketaan ylimenokohdasta ja tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

Väylä #15

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#15

PAR 3  
54 M



Älä heitä ennen kuin edellinen ryhmä on poistunut seuraavalta tiipaikalta! Väylää ympäröivät lammet ovat OB-alueita. Mikäli kiekko päättyy OB:lle, peliä jatketaan ylimenokohdasta rangaistuksen kera.

## Väyläkohtaiset huomiot

**OB:** Väylää ympäröivät lammet. Kiekko on OB:lla, kun se on kokonaan veden ympäröimä. Mikäli kiekko päättyy OB:lle, peliä jatketaan ylimenokohdasta ja tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

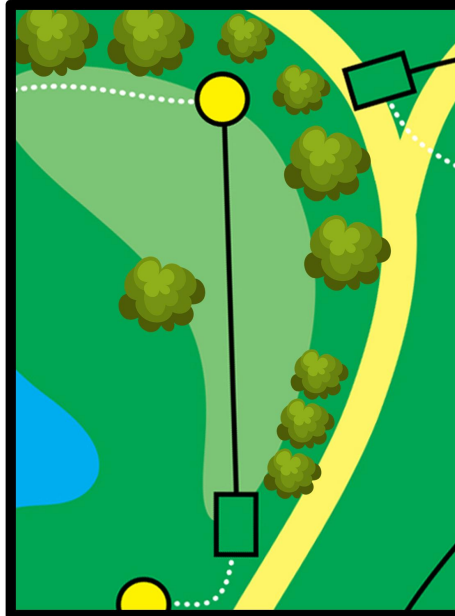


Väylä #16

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#16

PAR 3  
80 M



Väylän vasemmassa reunassa oleva lampi on OB-alueita. Mikäli kiekko päättyy OB:lle, peliä jatketaan ylimenokohdasta rangaistuksen kera.

## Väyläkohtaiset huomiot

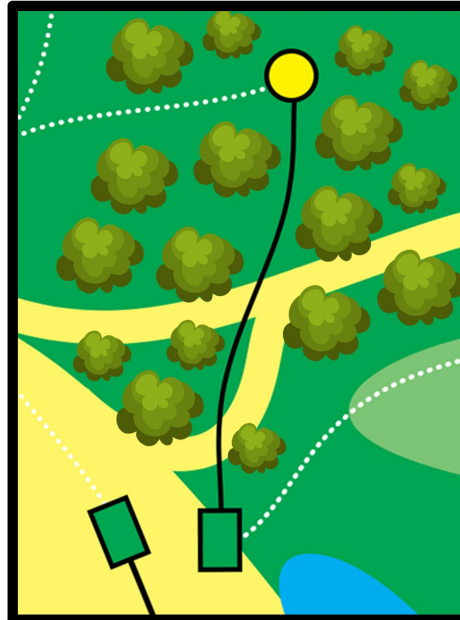
**OB:** Väylän vasemmassa reunassa oleva lampi. Kiekko on OB:lla, kun se on kokonaan veden ympäröimä. Mikäli kiekko päättyy OB:lle, peliä jatketaan ylimenokohdasta ja tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

Väylä #17

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#17

PAR 4  
96 M



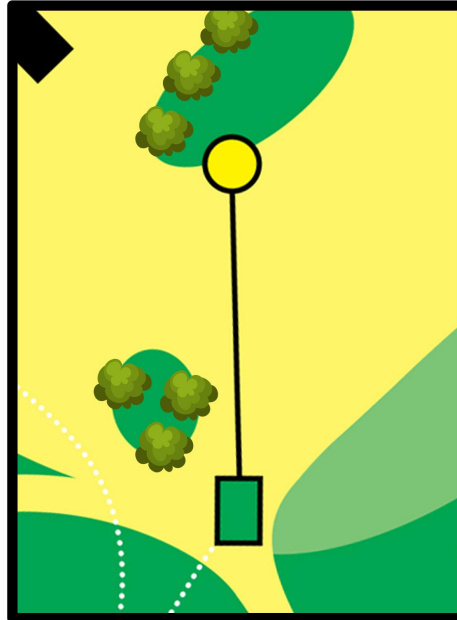
Varmista ennen heittoasi,  
että väylä on vapaa. Pelaaja on  
aina vastuussa heittämänsä kiekon  
aiheuttamasta vahingosta.

Väylä #18

# LEHTOMÄEN FRISBEEGOLFRATA

#18

PAR 3  
72 M



Pulkkilan Ponsi on Siikalatvalla  
toimiva frisbeegolfseura.  
Liity mukaan osoitteessa  
[www.pulkkilanponsi.fi/jaseneksi](http://www.pulkkilanponsi.fi/jaseneksi)