

ISO Heitto

1

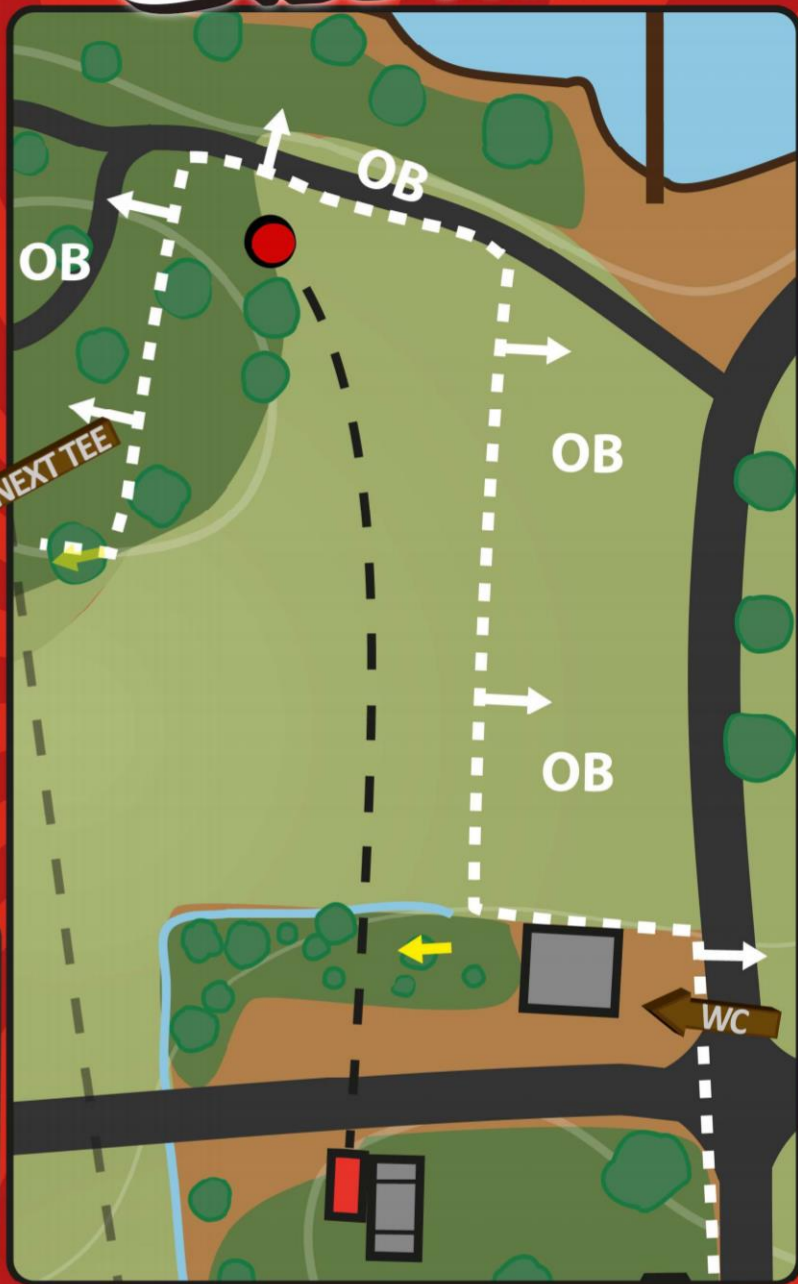
Par 3

96 m

-3m



Tervetuloa pelaamaan Isolle Heittolle! Tutustu radan ohjeisiin vieressä olevasta taulusta! Muista varoa muita alueella liikkujia. Puussa oleva **Mando** tulee kiertää vasemmalta puolelta. Mandon ohituksesta tulee **rangaistusheitto** ja peliä jatketaan aloituspaikasta.



2

Par 3

96m

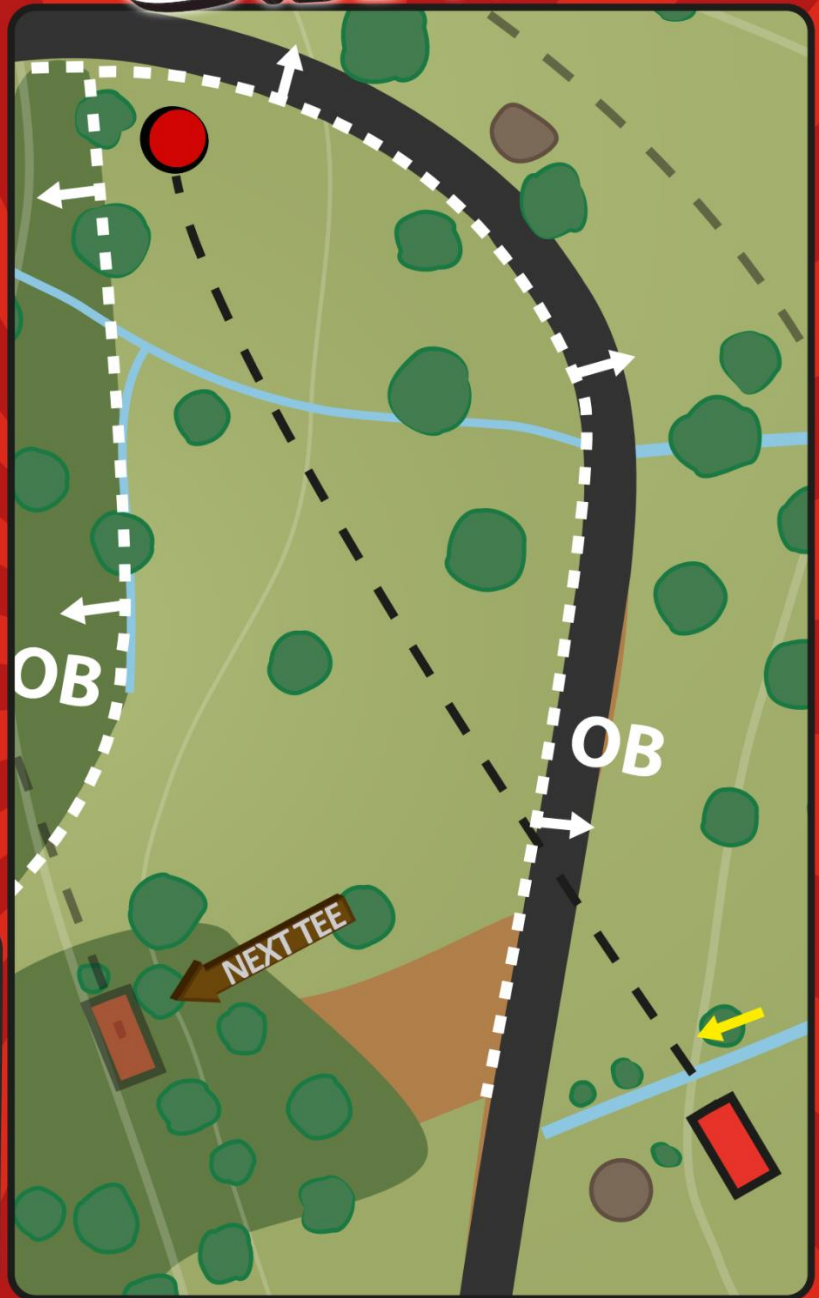
+2m



Kiekon jäädessä OB-alueelle pelaamista jatketaan kiekon oletetusta uloslentopaikasta tai lähimmästä sallitusta pelipaikasta. Tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

Muista varoa muita alueella liikkujia.

ISO HEITTO



Iso Heitto

3

Par 3

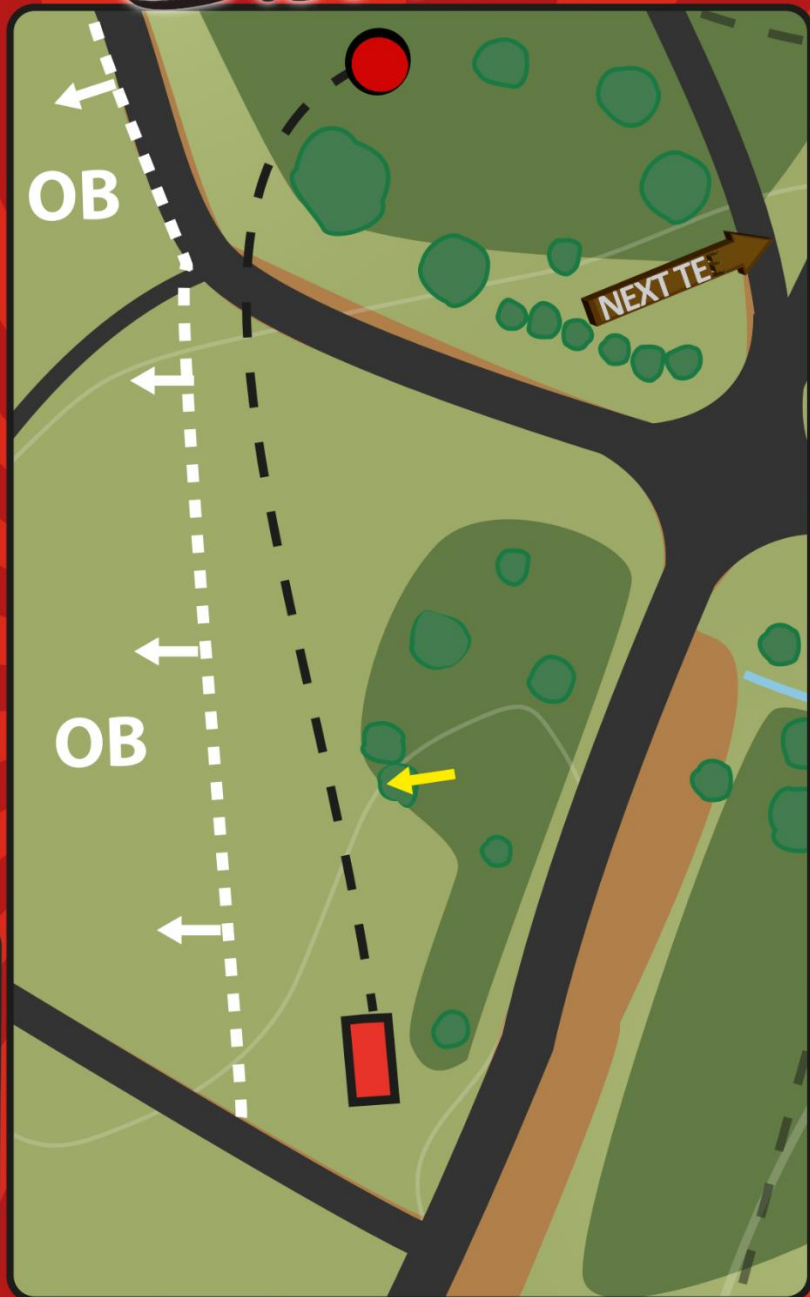
90 m

+1 m



Puussa oleva **Mando** tulee kiertää vasemmalta puolelta. Jos kiekko lentää väärältä puolelta, jatka pelaamista Tiiltä. Virheestä tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto. Pello vasemmalla OB:ta.

Varo tiellä liikkuja sekä nelostiiltä päin lentäviä kiekkoja.



4

Par 3

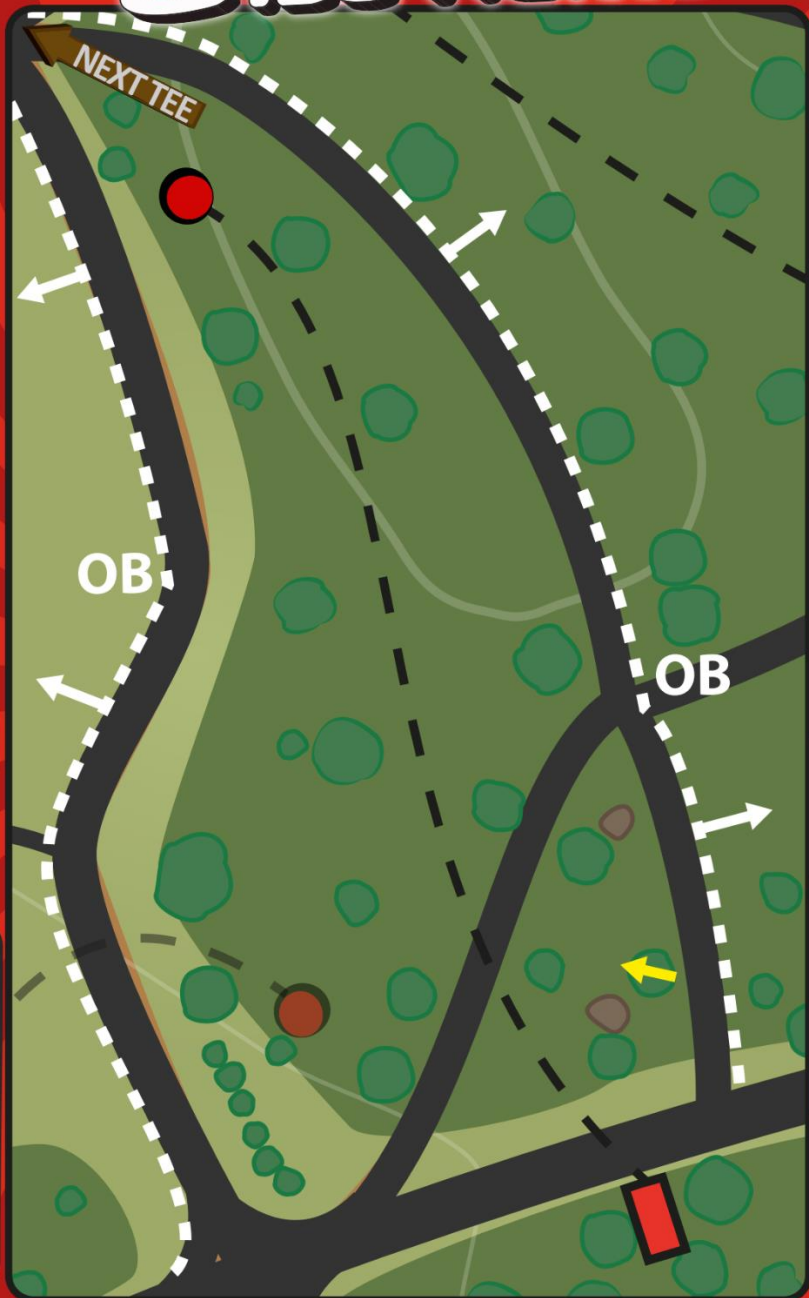
114 m

+1m



Kiekon mennessä **OB-alueelle** pelaamista jatketaan kiekon *oletetusta* uloslentopaikasta. **Mando** tulee kiertää puun vasemmalta puolelta; jos kiekko lentää väärältä puolelta, jatka tiiltä. Virheistä lisätään tulokseen yksi rangaistusheitto. *Varo ja varoita väylän 4 korilla pelaavia ennen heittoasi.*

Iso Heitto



5

Par 3

125 m

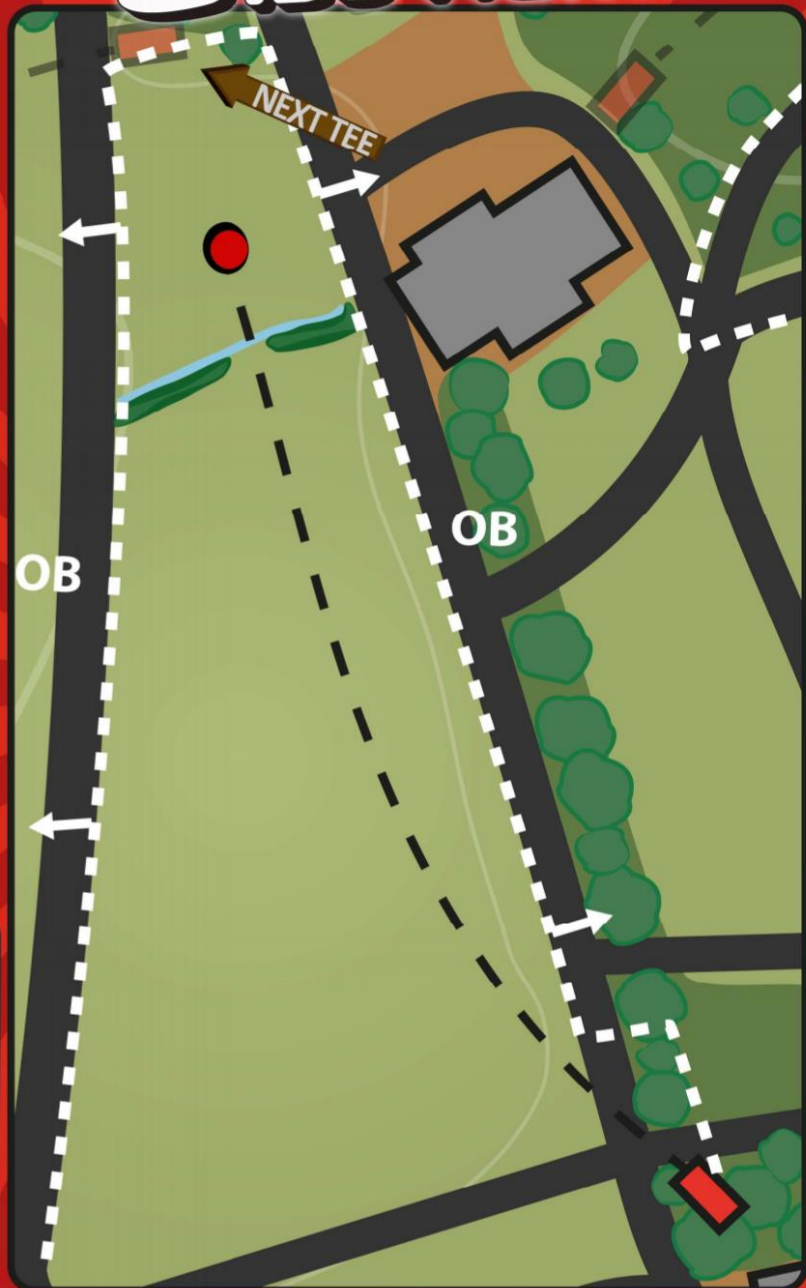
-3 m



Kiekon mennessä **OB** alueelle pelaamista jatketaan kiekon oletetusta uloslentopaikasta tai lähimmästä sallitusta pelipaikasta.

Virheestä tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.
Ojassa oleva vesi ei ole OB-alueetta.

ISO Heitto



6

Par 3

112 m

-2 m



Kiekon jäädessä hazard alueelle peliä jatketaan yhden rangaistuksen kanssa kiekon laskeutumista paikasta

Muista varoa muita alueella liikkujia.

Iso Heitto



7

Par 3

133 m

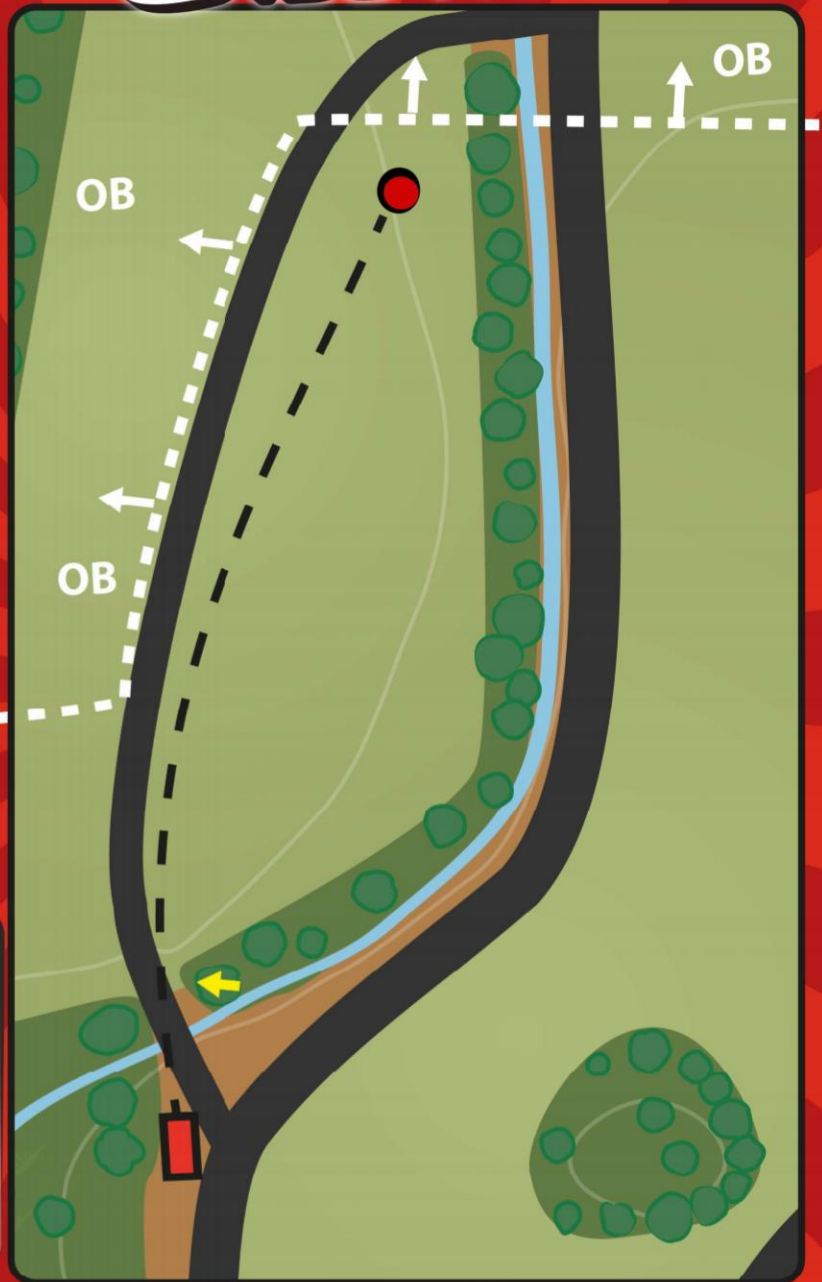
+2 m



Älä murehdi turhia, syö kolme tukevaa ateriaa päivässä, rukoile rukouksesi, ole kohtelias velkojillesi, pidä vatsasi kunnossa, harjoita ruumiinliikuntaa, kulje hitaasti äläkä epäröi.
- Abraham Lincoln

Pelto vasemmalla on OB-alueita.

Iso Heitto



8

Par 4

152 m

-7 m



Kiekon jäädessä hazard alueelle peliä jatketaan yhden rangaistuksen kanssa kiekon laskeutumipaikasta. Kiekon mennessä järveen jätetään normaalin OB säännön mukaan.

ISO Heitto



Iso Heitto

9

Par 3

65 m

+2 m



Kiekon jäädessä veteen, heitetään seuraava heitto Drop Zonesta (DZ).
Jos et halua ylittää vesiestettä, voit heittää avausheiton Drop Zonesta, jolloin tulokseen lisätään kaksi heittoa rangais-
tukseksi.



Iso Heitto

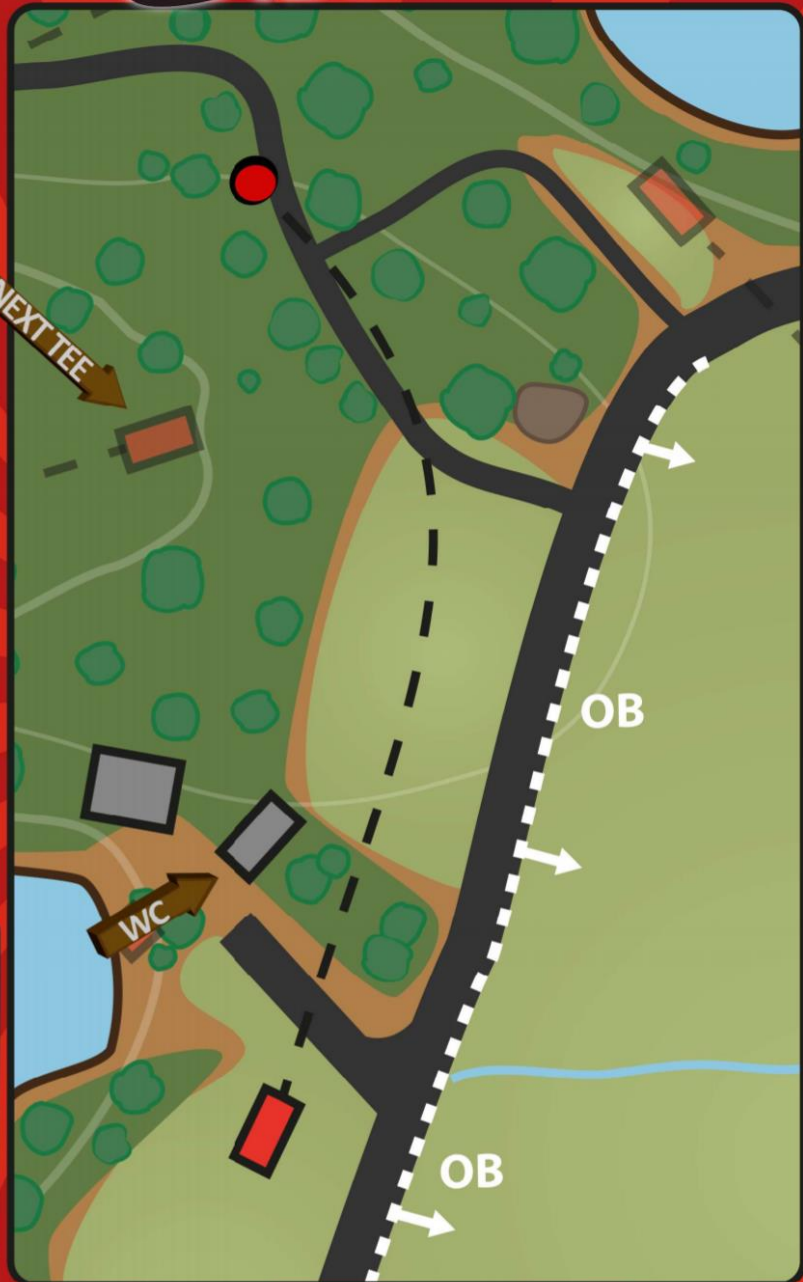
10

Par 3
125 m
+2 m



Pelto oikealla OB-alueita.

Muista varoa muita alueella
liikkujia. Joku saattaa kävellä
metsätietä pitkin!



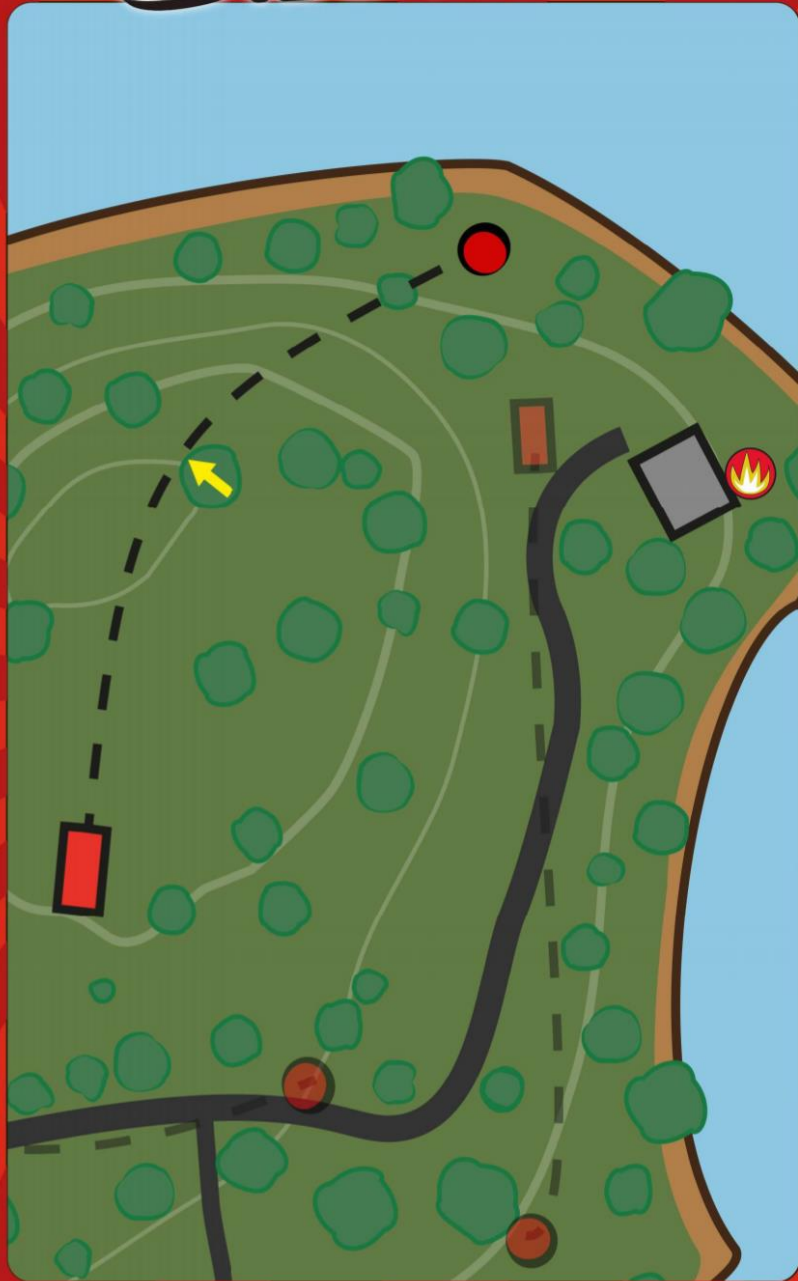
Iso Heitto

11

Par 3
74 m
-7 m



Puussa oleva **Mando** tulee kiertää vasemmalta puolelta. Jos kiekko lentää väärältä puolelta, jatka pelaamista *tiiltä*.



Iso Heitto

12

Par 3

91 m

0 m



Viereisellä laavulla voit käydä istahtamassa hetken ja nauttia kauniista luonnosta. Laavun takaa löytyy puukori, jos mieltesi tekee paistaa makkaraa. Nuotio on aina sammutettava!



13

Par 4
204 m

+8 m



OB-sääntö.

Kori ob-kepeillä
rakennetun niemen
kärjessä.

Väyläopaste ei ole
mittakaavassa.

Iso Heitto



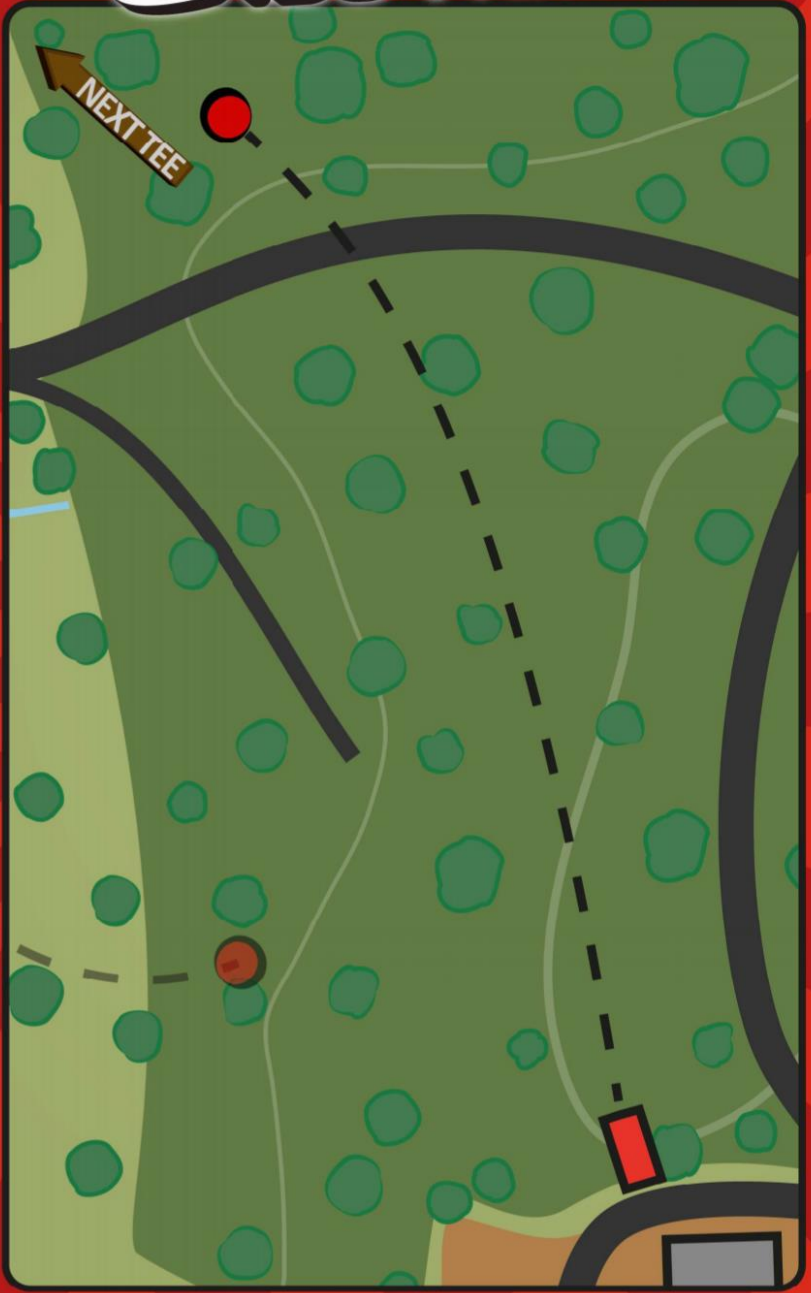
14

Par 3
95 m
-3 m



"Everybody can be great... because anybody can serve. You don't have to have a college degree to serve. You don't have to make your subject and verb agree to serve. You only need a heart full of grace. A soul generated by love."
- Martin Luther King Jr.

Iso Heitto



Iso Heitto

15

Par 3

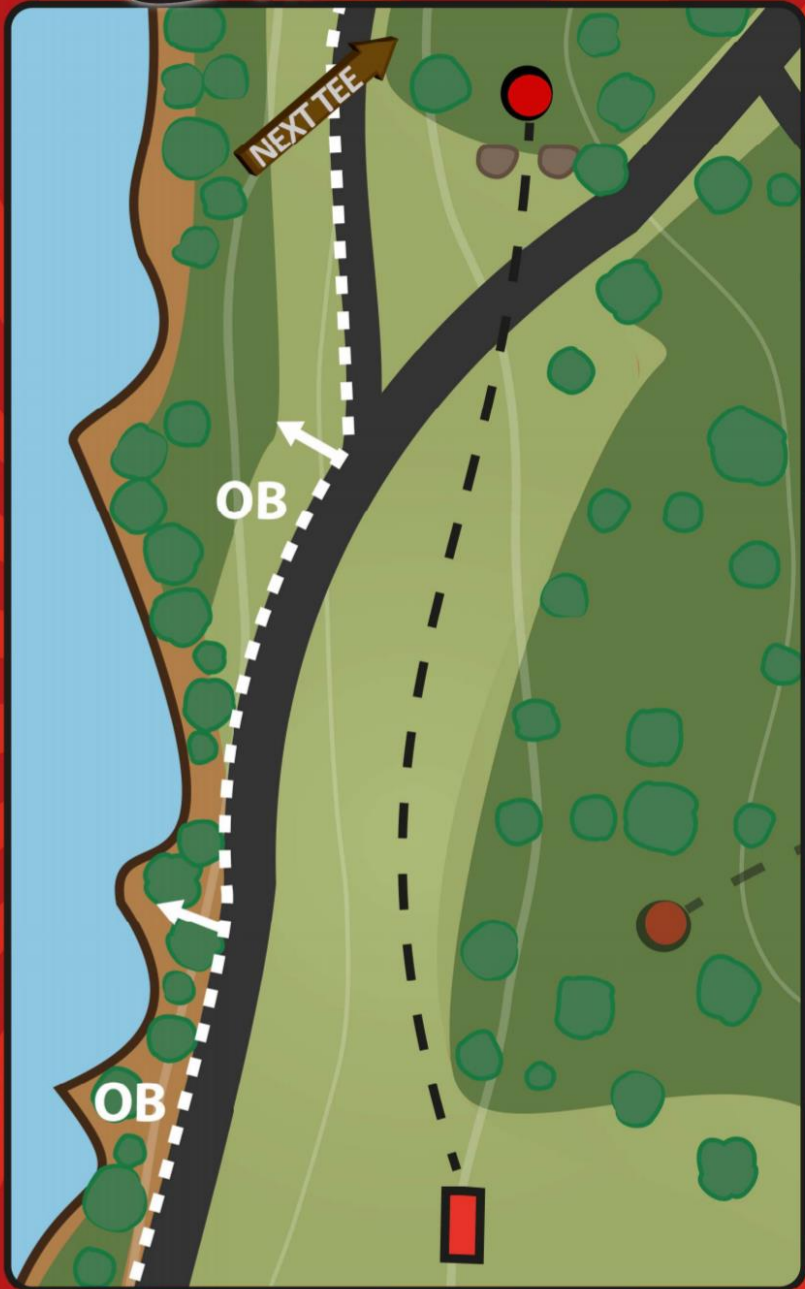
123 m

+3 m



"Älä päästä ketään luoksesi,
ellei hän lähde parempana ja
onnellisempana. Ole elävä
esimerkki Jumalan hyvy-
ydes-tä: ystävälliset kasvot,
ystävällinen katse,
ystävällinen hymy, hyvyys
tervehdyksessä."

- Äiti Teresa



16

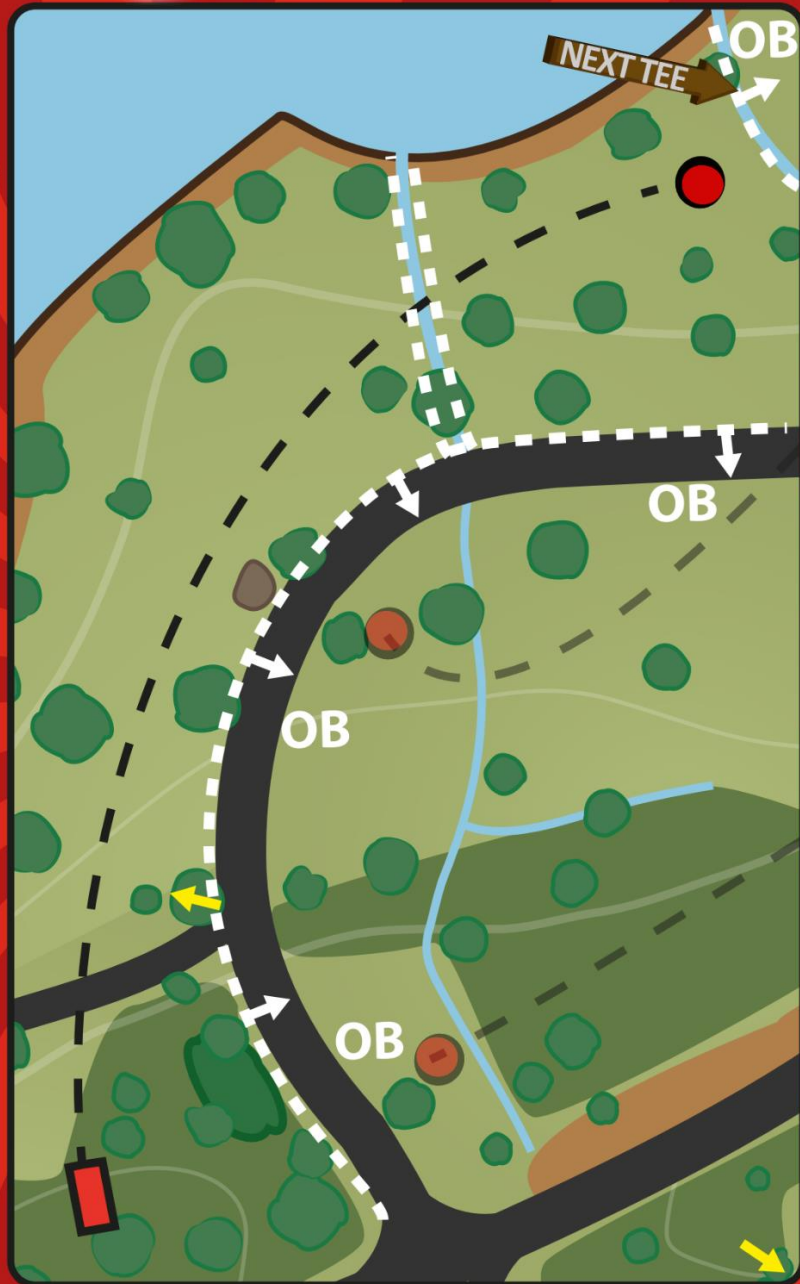
Par 4
142 m
-9 m



Puussa oleva **Mando** tulee kiertää vasemmalta puolelta. Jos kiekko lentää väärältä puolelta, jatka pelaamista tiiltä. Kiekon jäädessä **OB-alueelle** pelaamista jatketaan kiekon oletetusta uloslentopaikasta.

Virheestä tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

Iso Heitto



Iso Heitto

17

Par 3

109 m

-8 m



Kiekon jäädessä **OB-alueelle** pelaamista jatketaan kiekon oletetusta uloslentopaikasta. Virheestä tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.

Muista varoa muita alueella liikkujia. Katso, ettei tiellä kulje ketään.

