

Bahn 1: Alte 3 mit mando tigergap, dropzone Familienabwurf
Bahn 2: Neue 2
Bahn 3: Alte 3e
Bahn 4: Alte 3c, triple Mando Strommast, dropzone neben Mando
Bahn 5: Inselloch mit Insel aktiv, dropzone Familienabwurf
Bahn 6: Alte 3d
Bahn 7: Alte 4 lang, Mando auf Weg rechts umspielen
Bahn 8: Alte 5, Mando Baum links umspielen
Bahn 9: Tee alte Bahn 5 auf Korb 6
Bahn 10: Alte 7 verlängert (Spotterpflicht!)
Bahn 11: Tee neben alten Korb 7 auf alten Korb 8
Bahn 12: Alte Bahn 9
Bahn 13: drive von Bahn 12 verwenden auf verlängerte 9 (par 4)
Bahn 14: Alte 10
Bahn 15: Alte 11
Bahn 16: 12 verlängert
Bahn 17: Alte 13
Bahn 18: Alte 14
Bahn 19: Alte 15 kurz von anderer Seite Markierung auf Straße
Bahn 20: Alte 16 lang mit Spotterpflicht
Bahn 21: Alte 1 verlängert
Bahn 22: Alte 2, Mando links umspielen