

Bahn 1: Alte 3 mit mando tigergap, dropzone Familienabwurf  
Bahn 2: Neue 2  
Bahn 3: Alte 3e  
Bahn 4: Alte 3c, triple Mando Strommast, dropzone neben Mando  
Bahn 5: Inselloch mit Insel aktiv, dropzone Familienabwurf  
Bahn 6: Alte 3d  
Bahn 7: Alte 4 lang, Mando auf Weg rechts umspielen  
Bahn 8: Alte 5, Mando Baum links umspielen  
Bahn 9: Tee alte Bahn 5 auf Korb 6  
Bahn 10: Alte 7 verlängert (Spotterpflicht!)  
Bahn 11: Tee neben alten Korb 7 auf alten Korb 8  
Bahn 12: Alte Bahn 9  
Bahn 13: drive von Bahn 12 verwenden auf verlängerte 9 (par 4)  
Bahn 14: Alte 10  
Bahn 15: Alte 11  
Bahn 16: 12 verlängert  
Bahn 17: Alte 13  
Bahn 18: Alte 14  
Bahn 19: Alte 15 kurz von anderer Seite Markierung auf Straße  
Bahn 20: Alte 16 lang mit Spotterpflicht  
Bahn 21: Alte 1 verlängert  
Bahn 22: Alte 2, Mando links umspielen