

PARCOURS 12 CORBEILLES

- trou 1** ob vieille maison,
- a droite** en face et le trottoir et le jardin
- trou 2** ob la route et a droite
- trou 3** ilot 1 lancer si pas dans l'ilot on joue d'où on est avec 1 pénalité
- trou 4** Ob trottoir et route fossé et trou n° 9 et 6
- trou 5** Ob jardin au font et a droite
- trou 6** ob fossé derrière et a droite
- trou 7** ob fossé a droite et au fond
- trou 8** ob a gauche et a droite et derrière
- trou 9** ob tout autour dog leg a gauche du sapin
- trou 10** ob sur le trou 7 et 11 et les pierres
- trou 11** ob sur les trous a gauche et derrière la Corbeil dog leg a droite de l'arbre
- trou 12** ob a gauche et dog leg a gauche de l'arbre

