

OB-Regeln im Volkspark Pro-layout

Bahn 1: 82 m

Bahn 2: 152 m, Die Laterne muss **rechts** umspielt werden. Mandolinie im rechten Winkel zum Abwurf, DZ ist die gelbe Steinkante vor der Laterne. Die beiden Fußballfelder sind OB. Als OB-Linie zählt die eingelassene Stahl- bzw. Steinkante.

Bahn 3: 89m

Bahn 4: 120m, Die Laterne muss **links** umspielt werden. Bei Verfehlen Strafpunkt und DZ ist die gelbe Steinkante neben der Laterne. Der Fußballplatz ist OB.

Bahn 5: 70m, Inselbahn. Der Fußweg und die Straße sind die äusseren Bergrenzungen der Insel. "Das Grün muss getroffen werden." Wer die Insel mit dem ersten Wurf verfehlt geht mit einem Strafwurf zur Dropzone (gelbe Steinkante zwischen den kleinen Bäumen).

Bahn 6: 70m

Bahn 7: 225m, Der Parkplatz ist OB. Auf dem Parkplatz **bitte spotten**.

Bahn 8: 160m, die Laterne muss rechts umspielt werden, Mandolinie im rechten Winkel zum Abwurf, Bei Verfehlen des Mandos ein Strafpunkt und DZ ist die gelbe Steinkante direkt neben der Laterne

Bahn 9: 112m, **Achtung spotten!** Der Parkplatz hinter und neben dem Korb ist OB. Die OB-Linie ist die quer verlaufene Pflasterkante. Der gepflasterte Weg ist save.

Bahn 10: 76m, Parkplatz ist OB. Der erste Wurf muss auf der anderen Seite landen. Die OB-Linie sind die hochstehenden Steine. Wer mit den ersten Wurf die andere Seite nicht erreicht, spielt von der DropZone. Diese ist bei der Laterne auf dem Parkplatz.

Bahn 11: 132m, Der Parkplatz ist OB. Die OB-Linie ist die hochstehende Steinkante.

Bahn 12: 75m, der Parkplatz ist OB. Die OB-Linie ist die hochstehende Steinkante.

Bahn 13: 60m, Insel, die Scheibe ist save, wenn sie zwischen den äusseren Holzpfeilen liegt oder zwischen den beiden Grüns liegt. Flightentscheidung. Wer die Insel mit dem ersten Wurf verfehlt, geht mit einem Strafwurf zur Dropzone (rechts neben der Laterne).

Bahn 14: 90m, der Parkplatz rechts ist OB, auf der linken Seite sind die äusseren U-Metallbügel und darüber OB.

Bahn 15: 138m

Bahn 16: 147m, Die Laterne muß rechts umspielt werden. Mandolinie im rechten Winkel zum Abwurf (Flightentscheidung), DZ ist die gelbe Steinkante vor der Laterne

Bahn 17: 70m, **spotten**

Bahn 18: 85m, Double-Mando, Bei Verfehlen befindet sich die Dropzone mitten zwischen den beiden Mando-Bäumen.