



SYYSMYRSKY XV 2024

AM: 14.9.2024
PRO: 15.9.2024

KAATIS - VIHTI

AMATÖÖRIT

KILPAILUOPAS

Perinteinen Nummelan frisbeeseura ry:n järjestämä Syysmyrsky Kaatoksen frisbeegolfkentällä kilpaillaan syyskuussa.

- **AM** -kisa lauantaina **14.9.2024**
- **PRO** -kisa sunnuntaina **15.9.2024**

Menneiden vuosien menestyneet ja TD:t löytyvät [All time Syysmyrsky sivustolta](#) Nummelan frisbeeseura ry:n kotisivuilta.

Tarkemmat ja ajantasaiset info, tiedot, uutiset ja tulokset löytyvät kilpailun Disc Golf Metrix sivuilta

<https://discgolfmetrix.com/3013703>

| | |
|--|---|
| Osoite: Address: | <p>Kumpunotkolantie, 03400 Vihti</p> <p>Tie päättyyn ja ennen Rosk'n Rolls kierrätysaseman portteja vasemmalle. Huomioi, että heti kulman takana on väylä.</p> <p>Road to the end and before the gates of Rosk'n Rolls recycling station to the left. Note that there is an disc golf field just around the corner.</p> |
| Koordinaatit: Coordinates: | 60.387544, 24.334070 |
| Hätänumero: Emergency number: | 112 |
| Kioski: Kiosk: | Ei No |
| WC: | Ulko kuivakäymälä Outdoor dry toilet |
| Vesipiste: Water point: | Ei No |
| Parkkipaikka: Parking place: | Parkkeeraus vain niille tarkoitettuihin ruudukkoihin. Parking only in designated grids. |

Yleistiedot:

- **Syysmyrsky XV 2024 AM**
- 1 kilpailupäivä
- PDGA C-tier
- Lauantaina 14.9.2023
- Osallistumismaksu kaikissa luokissa **15 euroa**
 - **Huom. Älä maksa osallistumismaksua, jos olet jonossa.**
- Paikkana: [Frisbeegolfkenttä Kaatis, Vihti](#)
- 2x20 väylää, etutiit (blue), normi layout
 - **DG Metrix layout:** <https://discgolfmetrix.com/course/39926>
 - **EI PELATA: 3, 10, 21, 22**
 - **Sudden death (Sudari) väylät:** #1, #11, #23, #24
 - Frisbeegolfkenttä Kaatoksen **väyläkuvaukset (Huom** kaikki Kaatoksen väylät) löytyvät [LINKKI](#) ja
 - varalta samat kuvaukset löytyvät kilpailuoppasta kuten myös Disc Golf Metrixin layoutista.
- Enimmäispelaajamäärä 80 (75 + 5 mahdollista villiä korttia)
- Pelataan yhdessä lohossa, enintään neljän pelaajan ryhmissä
- TD: Tuomo Rikman
 - 044 220 3246
 - tuomo.rikman@nummelfrisbeeseura.com
- Apu-TD: Ville Kotamäki
- Apu-TD: Ari Penttala

Aikataulu:

- Paikallaolon vahvistus 7:30 – 8:20
- Pelaajakokous 08:30
- Ensimmäinen kierros alkaa 09:00
- Toinen kierros alkaa aikaisintaan 13.30
 - Vähintään tunti siitä, kun viimeinen ryhmä on päättänyt 1. kierroksensa.
 - Ei erillistä pelaajakokousta, mutta **länsäolo 2. kierrokselle on ilmoitettava TD:lle kopilla** ennen kierroksen alkua.
 - Tarkennukset ilmoitetaan Metrixin uutisissa
 - **Rosk'n Roll** jäteasema aukeaa klo 14:00. Tiellä voi olla jonoa, joten tämä kanttaa huomioida!!!
- Palkintojenjako pidetään heti kun tulokset ovat selvillä

Tuloskirjanpito ja tulokset:

- Kilpailussa käytetään **moninkertaista kirjanpitoa!**
- **Tulokset kirjataan** Disc Golf Metrixin ja PDGA Digital Scorecardiin (PDGA Live)
- Paperisen tuloskortin saa ennen kierroksen alkua kopilta
- **Ryhmä sopii keskenään**, että ketkä ryhmässä kirjaa tulokset Disc Golf Metrixin ja ketkä PDGA Digital Scorecardin (PDGA Live), sekä tarvittaessa paperiseen tuloskorttiin (Kaikki kirjaa tuloksia).
- **Vähintään yhden** tulee kirjata tulokset Disc Golf Metrixin
- PDGA Digital Scorecardiin (PDGA Live) kisaa koskevan koodin saa kopilta ennen kierrosta
- **Ryhmän vastuulla on** kierroksen jälkeen **varmistaa yhdessä**, että tulokset ovat oikein Disc Golf Metrixissä ja PDGA Digital Scorecardin (PDGA Live) ja tarvittaessa paperisella tuloskortilla.
- **Jokaisen kilpailijan tulee allekirjoittaa tuloksensa Disc Golf Metrixissä** kierroksen päätteeksi tulosrivin tarkastamisen jälkeen.
 - Mikäli kilpailijalla ei ole mahdollisuutta allekirjoittaa tulostaan itse, tulee hänen pyytää TD:tä allekirjoittamaan tuloksensa
 - Tuloksen allekirjoittaminen tulkitaan tuloskortin palauttamiseksi. Allekirjoittamaton tulosrivi = palauttamaton tuloskortti
 - Epäselvissä tapauksissa Disc Golf Metrix -tuloskirjanpito on määräävä.

Palkinnot:

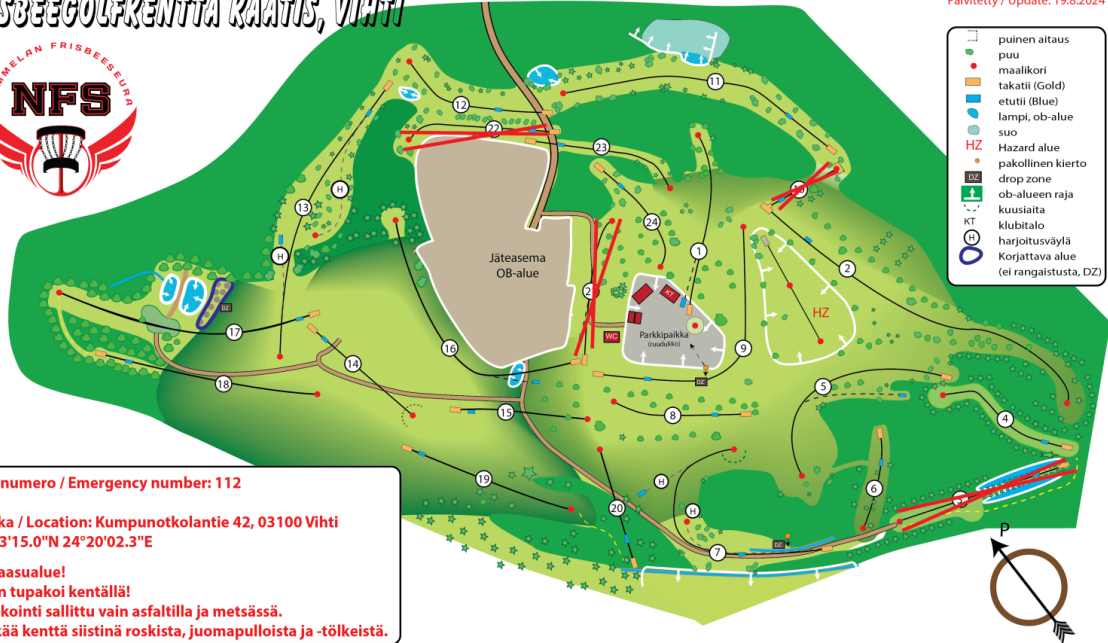
- Muistopalkinnot luokkien TOP 3
- 1. sijan tasatilanne ratkaistaan sudden death -menetelmällä. Väylät ilmoitetaan myöhemmin.
 - **1.09 Tasatulosten ratkaisu**
 - Ratkaisupelin ensimmäisen väylän heittojärjestys arvotaan.
 - Jos jatkopeli jatkuu, vuoro vaihtuu seuraavalla väylällä seuraavalle pelaajalle.
- Muiden palkintosijojen muistopalkintojen voittaja tasatilanteessa ratkaistaan CTP-kilpailulla (range 50m)
 - Heittojärjestys arvotaan

SYYSMYRSKY XV 2024 - AM / PRO

FRISBEEGOLFKENTTÄ KAATIS, VIHTI



Päivitetty / Update: 19.8.2024



| | |
|--|--|
| | puinen aitaus |
| | puu |
| | maalikori |
| | takatii (Gold) |
| | etutii (Blue) |
| | lampi, ob-alue |
| | suo |
| | HZ |
| | Hazard alue |
| | pakollinen kiertö |
| | drop zone |
| | ob-alueen raja |
| | kuusiaita |
| | klubitalo |
| | harjoitusväylä |
| | Korjattava alue (ei rangaistusta, DZ) |

Hätänumero / Emergency number: 112

Paikka / Location: Kumpunotkolantie 42, 03100 Vihti
60°23'15.0"N 24°20'02.3"E

Biokaasualue!
Ethän tupakoi kentällä!
Tupakointi sallittu vain asfaltilla ja metsässä.
Pitäkää kenttä siistinä roskista, juomapulloista ja -tölkeistä.

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------|-----|-----|---------------|-----|-----|----|-----|-----|-----|---------------|-----|-----|-----|----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----------------|----------------|-----|----|-------|
| Väylä | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | Yht.. |
| PAR | 3 | 5 | 8 | 4 | 4 | 3 | 5 | 3 | 4 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 3 | 4 | 3 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 72 |
| Etutii (m) | 108 | 257 | 8 | 91 | 125 | 51 | 181 | 81 | 164 | 49 | 186 | 95 | 208 | 87 | 92 | 195 | 197 | 143 | 112 | 74 | 8 | 9 | 84 | 68 | 2827 |
| Takatii (m) | 112 | 307 | 11 | 116 | 155 | 72 | 228 | 102 | 196 | 67 | 211 | 128 | 231 | 97 | 102 | 242 | 206 | 160 | 122 | 84 | 108 | 116 | 116 | 82 | 3450 |

SYYSMYRSKY XV 2024 AM

#1 PAR 3, 108 m

- Varmistakaa, että väylä on tyhjä!

#2 PAR 5, 257 m

- Lämmittelyalue (range) on rangaistusalue (hazard)
- **Hazardin alueen tikkujen välinen alue on vielä Hazardin aluetta -> Rangaistusalueen rajalinja itsessään on rangaistusalue**

#3 EI PELATA

#4 PAR 4, 91 m

#5 PAR 4, 125 m

- Lämmittelyalue (range) on rangaistusalue (hazard)
- **Hazardin alueen tikkujen välinen alue on vielä Hazardin aluetta -> Rangaistusalueen rajalinja itsessään on rangaistusalue**

#6 PAR 3, 51 m

#7 PAR 5, 181 m

- Vasemmalla pelto OB
- Harjoituskori rinteiden alaosassa

#8 PAR 3, 81 m

- Parkkialue on OB. OB-kepit määräävät OB-linjan
- Huomioi väylän #9 pelaajat

#9 PAR 4, 164 m

- Väylällä on määrätty reitti (mando)
- Mandolle on määritelty drop zone
- Parkkialue on OB. OB-kepit määräävät OB-linjan
- OBn jälkeen voi halutessaan jatkaa myös mandon dz:lta
- Lämmittelyalue (range) on rangaistusaluetta (hazard)
- Hazerdi alueen tikkujen välinen alue on vielä Hazard aluetta -> Rangaistusalueen rajalinja itsessään on rangaistusaluetta
- Huomioi väylän #8 pelaajat
- **Rangen katoksen katolle ei ole pelaajilla mitään asiaa (kiipeäminen on kielletty)! Heittopaikka merkitään sääntöjen mukaisesti.**
- Katolle jääneet kiekot poistetaan järjestäjän toimesta, kun kaikki ryhmät ovat kierroksen heittäneet!
- Kiekkoja voi tulla hakemaan kopilta.

#10 EI PELATA

#11 PAR 4, 186 m

- Väylän puolivälissä oikealla puolella lampi ja suo OB
- Korin oikealla puolella lampi OB

#12 PAR 3, 95 m

- Lampi on OB

#13 PAR 5, 208 m

- Alhaalla olevat lammet ovat OB (kaksi erillistä OB-aluetta)
- Lampien etupuolella on vapautusalue (siniset kepit)
- Vapautusalueen reunalla oleva drop zone on vain vapautusalueen käytössä

#14 PAR 3, 87 m

#15 PAR 3, 92 m

#16 PAR 4, 195 m

- Heittopaikan edessä oleva lampi on OB
- Jäteaseman alue OB, aita toimii OB -linjana sääntökirjan QA-OB-3 kohdan mukaisesti kts. alemmaa
- Portin kohdalla OB -linjana toimii portin tolpat

#17 PAR 3, 197 m

- Alhaalla olevat lammet ovat OB (kaksi erillistä OB-aluetta)
- Lampien etupuolella on vapautusalue (siniset kepit)
- Vapautusalueen reunalla oleva drop zone on vain vapautusalueen käytössä

#18 PAR 4, 143 m

#19 PAR 3, 112 m

#20 PAR 3, 74 m

#21 EI PELATA

#22 EI PELATA

#23 PAR 3, 84 m

#24 PAR 3, 68 m

- Korin takana asfalttialue (parkkialue) on OB. OB-kepit määräävät OB-linjan

QA-OB-3

Kiekkoni osui taipuisaan OB-aitaan OB:n puolella. Kävikö kiekkonni hetkellisesti pelialueella, kun aita taipui? Entä kävikö se pelialueella, jos osa siitä ulottui aidan raosta pelialueelle?

Ei. Aita määrittää pystysuoran OB-tason, joka taipuu samalla, kun aita taipuu. Aitaa pidetään jatkuvana läpäisemättömänä pintana, ellei kiekko läpäise aitaa ja jää siihen kiinni osittain pelialueen sisäpuolelle. Kiekkosi ei käynyt pelialueen sisäpuolella osuessaan aitaan.

Linkki sääntökirjaan:

<https://frisbeegolfliitto.fi/frisbeegolfin-virallinen-saantokirja-ja-kilpailuopas/>