



**SYYSMYRSKY XV 2024**  
AM: 14.9.2024  
PRO: 15.9.2024

KAATIS - VIHTI

The background of the event information is a sunset over a forest, with the sun low on the horizon and trees silhouetted against the sky.

PRO

KILPAILUOPAS

Perinteinen Nummelan frisbeeseura ry:n järjestämä Syysmyrsky Kaatoksen frisbeegolfkentällä kilpaillaan syyskuussa.

- **AM** -kisa lauantaina **14.9.2024**
- **PRO** -kisa sunnuntaina **15.9.2024**

Menneiden vuosien menestyneet ja TD:t löytyvät [All time Syysmyrsky sivustolta](#) Nummelan frisbeeseura ry:n kotisivuilta.

**Tarkemmat ja ajantasaiset info, tiedot, uutiset ja tulokset löytyvät kilpailun Disc Golf Metrix sivuilta**

<https://discgolfmetrix.com/3013715>

<b>Osoite: Address:</b>	<p>Kumpunotkolantie, 03400 Vihti</p> <p>Tie päättyyn ja ennen Rosk'n Rolls kierrätysaseman portteja vasemmalle. Huomioi, että heti kulman takana on väylä.</p> <p>Road to the end and before the gates of Rosk'n Rolls recycling station to the left. Note that there is an disc golf field just around the corner.</p>
<b>Koordinaatit: Coordinates:</b>	<a href="#">60.387544, 24.334070</a>
<b>Hätänumero: Emergency number:</b>	112
<b>Kioski: Kiosk:</b>	Ei No
<b>WC:</b>	Ulko kuivakäymälä Outdoor dry toilet
<b>Vesipiste: Water point:</b>	Ei No
<b>Parkkipaikka: Parking place:</b>	Parkkeeraus vain niille tarkoitettuihin ruudukkoihin. Parking only in designated grids.

#### **Yleistiedot:**

- **Syysmyrsky XV 2024 PRO**
- **1 kilpailupäivä**
- **PDGA C-tier**
- **Lauantaina 15.9.2023**
- **Osallistumismaksu kaikissa luokissa 25 euroa**
  - **Huom. Älä maksa osallistumismaksua, jos olet jonossa.**
- **Paikkana: [Frisbeegolfkenttä Kaatis, Vihti](#)**
- **2x20 väylää, takatiit (Gold), normi layout**
  - **DG Metrix layout: <https://discgolfmetrix.com/course/39928>**
  - **EI PELATA: 3, 10, 21, 22**
  - **Sudden death (Sudari) väylät: #1, #11, #23, #24**
  - **Frisbeegolfkenttä Kaatoksen väyläkuvaukset (Huom kaikki Kaatoksen väylät) löytyvät [LINKKI](#) ja**
  - **varalta samat kuvaukset löytyvät kilpailuoppasta kuten myös Disc Golf Metrixin layoutista.**
- **Enimmäispelaajamäärä 80 (75 + 5 mahdollista villiä korttia)**
- **Pelataan yhdessä lohkoissa, enintään neljän pelaajan ryhmissä**
- **TD: Tuomo Rikman**
  - **044 220 3246**
  - **[tuomo.rikman@nummelfrisbeeseura.com](mailto:tuomo.rikman@nummelfrisbeeseura.com)**
- **Apu-TD: Ville Kotamäki**
- **Apu-TD: Ari Penttala**

#### Aikataulu:

- Paikallaolon vahvistus 7:30 – 8:20
- Pelaajakokous 08:30
- Ensimmäinen kierros alkaa 09:00
- Toinen kierros alkaa aikaisintaan 13.30
  - Vähintään tunti siitä, kun viimeinen ryhmä on päättänyt 1. kierroksensa.
  - Ei erillistä pelaajakokousta, mutta länsäolo 2. kierrokselle on ilmoitettava TD:lle kopilla ennen kierroksen alkua.
  - Tarkennukset ilmoitetaan Metrixin uutisissa
- Palkintojenjako pidetään heti kun tulokset ovat selvillä

#### Tuloskirjanpito ja tulokset:

- Kilpailussa käytetään **moninkertaista kirjanpitoa!**
- **Tulokset kirjataan** Disc Golf Metrixin ja PDGA Digital Scorecardiin (PDGA Live)
- Paperisen tuloskortin saa ennen kierroksen alkua kopilta
- **Ryhmä sopii keskenään**, että ketkä ryhmässä kirjaa tulokset Disc Golf Metrixin ja ketkä PDGA Digital Scorecardin (PDGA Live), sekä tarvittaessa paperiseen tuloskorttiin (Kaikki kirjaa tuloksia).
- **Vähintään yhden** tulee kirjata tulokset Disc Golf Metrixin
- PDGA Digital Scorecardiin (PDGA Live) kisaa koskevan koodin saa kopilta ennen kierrosta
- **Ryhmän vastuulla on** kierroksen jälkeen **varmistaa yhdessä**, että tulokset ovat oikein Disc Golf Metrixissä ja PDGA Digital Scorecardin (PDGA Live) ja tarvittaessa paperisella tuloskortilla.
- **Jokaisen kilpailijan tulee allekirjoittaa tuloksensa Disc Golf Metrixissä** kierroksen päätteeksi tulosrivin tarkastamisen jälkeen.
  - Mikäli kilpailijalla ei ole mahdollisuutta allekirjoittaa tulostaan itse, tulee hänen pyytää TD:tä allekirjoittamaan tuloksensa
  - Tuloksen allekirjoittaminen tulkitaan tuloskortin palauttamiseksi. Allekirjoittamaton tulosrivi = palauttamaton tuloskortti
  - Epäselvissä tapauksissa Disc Golf Metrix -tuloskirjanpito on määräävä.

#### **Palkinnot:**

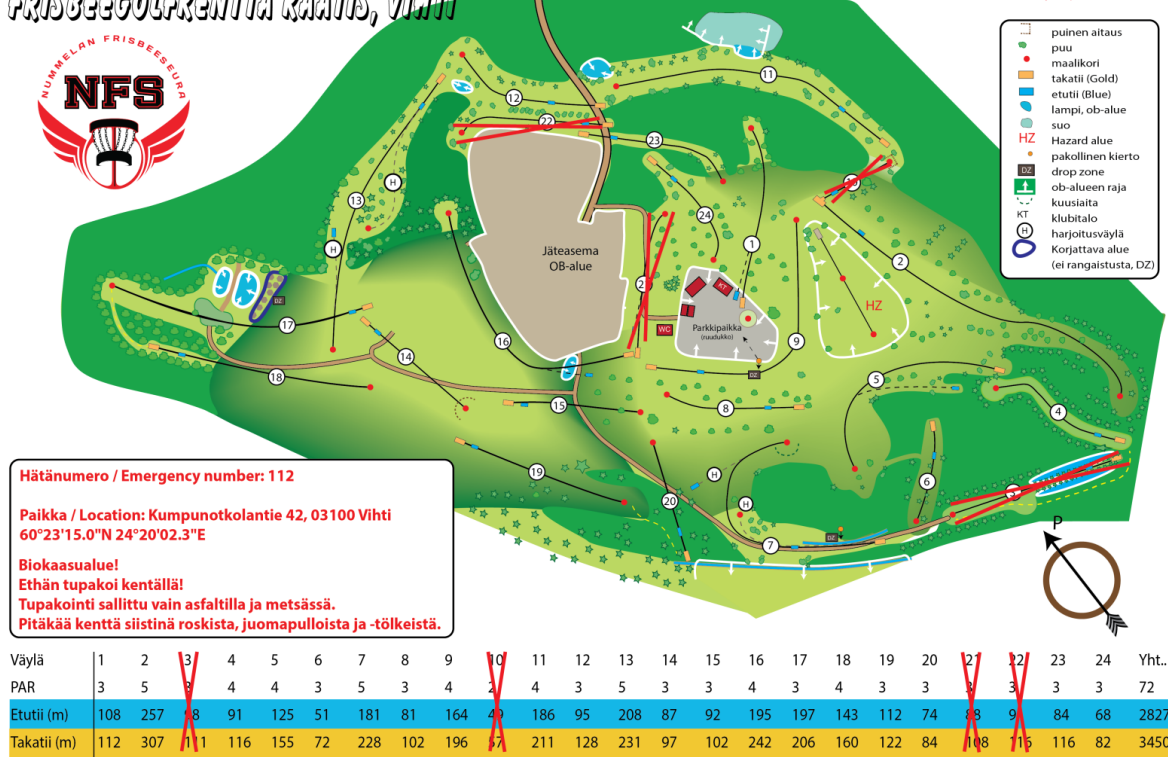
- Payout 60%, luokkien TOP 25%
- **1. sijan tasatilanne ratkaistaan sudden death -menetelmällä.**
  - Sudden death (Sudari) väylät: #1, #11, #23, #24
  - 1.09 Tasatulosten ratkaisu
  - Ratkaisupelin ensimmäisen väylän heittojärjestys arvotaan.
  - Jos jatkopeli jatkuu, vuoro vaihtuu seuraavalla väylällä seuraavalle pelaajalle.
  - Pelattavat väylät #1, #11, #23, #24
- Pelaajan tulee ilmoittaa viipymättä tarvittavat tiedot ohjeiden mukaisesti (Ohjeet kerrotaan kilpailun yhteydessä Uutiset osiossa ja jokaiselle rahapalkinnon saajalle lähetetään sähköpostia)
- Rahapalkinnot maksetaan tilisiirtona kaikille yhtä aikaan, heti kun tarvittavat tiedot on toimitettu.
  - *Toimi siis ripeästi ja toimita tiedot kun niitä pyydetään! Kiitos!*
- Nummelan frisbeeseura ry ilmoittaa lainmukaisen velvollisuutensa myötä yksittäisen yli 100 euron arvoisen raha-, lahjakortti- tai tuotepalkinnon voittajan tiedot palkintoarvoineen tulorekisteriin (pl. arvontapalkinnot). Ilmoitusta varten palkinnonsaajilta kerätään talteen palkinnon saajan nimi, henkilötunnus, sähköpostiosoite ja palkinnon arvo

# SYYSMYRSKY XV 2024 - AM / PRO

## FRISBEEGOLFKENTTÄ KAATIS, VIHTI



Päivitetty / Update: 19.8.2024



Hätänumero / Emergency number: 112

Paikka / Location: Kumpunokolantie 42, 03100 Vihti  
60°23'15.0"N 24°20'02.3"E

Biokaasualue!

Ethän tupakoi kentällä!

Tupakointi sallittu vain asfaltilla ja metsässä.

Pitäkää kenttä siistinä roskista, juomapulloista ja -tölkeistä.

### SYYSMYRSKY XV 2024 PRO

#### #1 PAR 3, 112 m

- Varmistakaa, että väylä on tyhjä!

#### #2 PAR 5, 307 m

- Lämmittelyalue (range) on rangaistusalue (hazard)
- Hazardin alueen tikkujen välinen alue on vielä Hazard aluetta -> Rangaistusalueen rajalinja itsessään on rangaistusalue

#### #3 EI PELATA

#### #4 PAR 4, 116 m

#### #5 PAR 4, 155 m

- Lämmittelyalue (range) on rangaistusalue (hazard)
- Hazardin alueen tikkujen välinen alue on vielä Hazard aluetta -> Rangaistusalueen rajalinja itsessään on rangaistusalue

#### #6 PAR 3, 72 m

#### #7 PAR 5, 228 m

- Vasemmalla pelto OB
- Harjoituskori rinteiden alaosassa
- Väylällä on määrätty reitti (mando)
- Mandolle on määritelty drop zone

#### #8 PAR 3, 102 m

- Parkkialue on OB. OB-kepit määräävät OB-linjan
- Huomioi väylän #9 pelaajat

**#9 PAR 4, 196 m**

- Väylällä on määrätty reitti (mando)
- Mandolle on määritelty drop zone
- Parkkialue on OB. OB-kepit määräävät OB-linjan
- OBn jälkeen voi halutessaan jatkaa myös mandon dz:lta
- Lämmittelyalue (range) on rangaistusaluetta (hazard)
- Hazardin alueen tikkujen välinen alue on vielä Hazard aluetta -> Rangaistusalueen rajalinja itsessään on rangaistusaluetta
- Huomioi väylän #8 pelaajat
- Rangen katoksen katolle ei ole pelaajilla mitään asiaa (kiipeäminen on kielletty)! Heittopaikka merkitään sääntöjen mukaisesti.
- Katolle jääneet kiekot poistetaan järjestäjän toimesta, kun kaikki ryhmät ovat kierroksen heittäneet!
- Kiekkoja voi tulla hakemaan kopilta.

**#10 EI PELATA**

**#11 PAR 4, 211 m**

- Väylän puolivälissä oikealla puolella lampi ja suo OB
- Korin oikealla puolella lampi OB

**#12 PAR 3, 128 m**

- Lampi on OB

**#13 PAR 5, 231 m**

- Alhaalla olevat lammet ovat OB (kaksi erillistä OB-aluetta)
- Lampien etupuolella on vapautusalue (siniset kepit)
- Vapautusalueen reunalla oleva drop zone on vain vapautusalueen käytössä

**#14 PAR 3, 97 m**

**#15 PAR 3, 102 m**

**#16 PAR 4, 242 m**

- Heittopaikan edessä oleva lampi on OB
- Jäteaseman alue OB, aita toimii OB -linjana sääntökirjan QA-OB-3 kohdan mukaisesti kts. alemmaa
- Portin kohdalla OB -linjana toimii portin tolpat

**#17 PAR 3, 206 m**

- Alhaalla olevat lammet ovat OB (kaksi erillistä OB-aluetta)
- Lampien etupuolella on vapautusalue (siniset kepit)
- Vapautusalueen reunalla oleva drop zone on vain vapautusalueen käytössä

**#18 PAR 4, 160 m**

**#19 PAR 3, 122 m**

**#20 PAR 3, 84 m**

**#21 EI PELATA**

**#22 EI PELATA**

**#23 PAR 3, 116 m**

**#24 PAR 3, 82 m**

- Korin takana asfalttialue (parkkialue) on OB. OB-kepit määräävät OB-linjan



**πQA-OB-3**

**Kiekkoni osui taipuisaan OB-aitaan OB:n puolella. Kävikö kiekkonni hetkellisesti pelialueella, kun aita taipui? Entä kävikö se pelialueella, jos osa siitä ulottui aidan raosta pelialueelle?**

**Ei. Aita määrittää pystysuoran OB-tason, joka taipuu samalla, kun aita taipuu. Aitaa pidetään jatkuvana läpäisemättömänä pintana, ellei kiekko läpäise aitaa ja jää siihen kiinni osittain pelialueen sisäpuolelle. Kiekkosi ei käynyt pelialueen sisäpuolella osuessaan aitaan.**

**Linkki sääntökirjaan:**

**<https://frisbeegolfliitto.fi/frisbeegolfin-virallinen-saantokirja-ja-kilpailuopas/>**