



PRO

KILPAILUOPAS

Perinteinen Nummelan frisbeeseura ry:n järjestämä Syysmyrsky Kaatoksen frisbeegolfkentällä kilpaillaan syyskuussa.

- **AM** -kisa lauantaina **27.9.2025**
- **PRO** -kisa sunnuntaina **28.9.2025**

Menneiden vuosien menestyneet ja TD:t löytyvät [All time Syysmyrsky sivustolta](#) Nummelan frisbeeseura ry:n kotisivuilta.

Tarkemmat ja ajantasaiset info, tiedot, uutiset ja tulokset löytyvät kilpailun Disc Golf Metrix sivuilta

<https://discgolfmetrix.com/3381845>

Osoite: Address:	Kumpunotkolantie, 03400 Vihti Tie päättyyn ja ennen Rosk'n Rolls kierrätysaseman portteja vasemmalle. Huomioi, että heti kulman takana on väylä. Road to the end and before the gates of Rosk'n Rolls recycling station to the left. Note that there is an disc golf field just around the corner.
Koordinaatit: Coordinates:	60.387544, 24.334070
Hätänumero: Emergency number:	112 – Hätäilmoituksen tekeminen 1. SOITA NUMEROON 112 • Jos sinulla on käytössä 112-sovellus, käytä sitä. 2. KERRO MITÄ ON TAPAHTUNUT • Onnettomuus. Mikä onnettomuus: tapaturma, sairaus-kohtaus, auto-onnettomuus, • Tulipalo. Kerro mikä palaa: metsä, ruohikko, ajoneuvo joku muu? 3. MISSÄ ON TAPAHTUNUT • Kerro osoite mahdollisimman tarkasti: • Frisbeegolfkenttä Kaatis, Kumpunotkolantie, 03400 Vihti • Alueen koordinaatit: 60.387544, 24.334070 • Voit kertoa myös minkä väylän läheisyydessä tapahtunut onnettomuus on. 4. KERRO ONKO JOKU VAARASSA TAI LOUKKAANTUNUT Pelastajien ensisijainen tehtävä on ihmishenkien pelastaminen. 5. VASTAA KYSYMYKSIIN LYHYESTI JA TARKASTI • Vastaa esitettäviin kysymyksiin rauhallisesti, sillä apua lähetetään paikalle jo puhelun aikana. • Mitä tarkemmat tiedot annat, sitä tehokkaammin avun saat. • Hätäkeskuksesta saat toimintaohjeita. • Lopeta puhelu vasta saatuaasi siihen luvan. 6. SOITA UUELLEEN, MIKÄLI TILANNE MUUTTUU 7. PYYDÄ MUITA PAIKALLAOLIOITA TIEDOTTAMAAN MYÖS KILPAILUN KILPAILUNJOHTAJIA (TD ja Apu-TD(t)) • Tuomo Rikman 044 220 3246 • Ari Penttala 050 531 8607 • Ville Kotamäki 040 724 1644
Kioski: Kioks:	Ei No
WC:	Ulko kuivakäymälä Outdoor dry toilet
Vesipiste: Water point:	Ei No
Parkkipaikka: Parking place:	Parkkeeraus vain niille tarkoitettuihin ruudukkoihin. Parking only in designated grids.

Punaiset reitit ovat poistumisteitä kävellen (Kentän reunoilla ja metsässä) Pyritään välttämään korkeita paikkoja ukkosen aikana.

Oranssilla kentän alueella reitit, joita pitkin pelastusajoneuvot voivat liikkua frisbeegolf kentän alueella.

Luonnollisesti Kumpunotkolantie ja tie Kaatiksien parkkipaikalle on ajoneuvoilla ajettavissa (Violetti).



Yleistiedot:

- Syysmyrsky XVI 2025 PRO
- 1 kilpailupäivä
- PDGA C-tier
- Sunnuntaina 28.9.2025
- Osallistumismaksu kaikissa luokissa 25 euroa
 - Huom. Älä maksa osallistumismaksua, jos olet jonossa.
- Paikkana: [Frisbeegolfkenttä Kaatis, Vihti](#)
- 2x20 väylää, Takatiit (Gold), normi layout
 - DG Metrix layout: [Syysmyrsky XVI 2025 PRO Takatii](#)
 - Ei pelata: #3, #10, #21 ja #22 väyliä (Kaatiksen kiinteät väylät)
 - Sudden death (Sudari) väylät: #1, #11, #23, #24
 - Frisbeegolfkenttä Kaatoksen väyläkuvaukset (Huom kaikki Kaatoksen väylät) löytyvät [LINKKI](#) ja
 - Varalta samat kuvaukset löytyvät kilpailuoppaasta (Julkaistaan myöhemmin) kuten myös Disc Golf Metrixin layoutista.
- Enimmäispelaajamäärä 80 (75 + 5 mahdollista villiä korttia)
- Pelataan yhdessä lohossa, enintään neljän pelaajan ryhmissä
- TD: Tuomo Rikman ([#72914](#))
 - 044 220 3246
 - tuomo.rikman@nummelanfrisbeeseura.com
- Apu-TD: Ville Kotamäki ([#8947](#)) 050 531 8607
- Apu-TD: Ari Penttala ([#8366](#)) 040 724 1644

Säännöt:

- Kilpailussa noudatetaan PDGA:n sääntöjä ja kilpailuopasta sekä SFL:n kilpailuohjeita
- Kilpailuun osallistumiseen vaaditaan SFL:n kilpailulisenssi, ulkomaalaisilta pelaajilta voimassa oleva PDGA-jäsenyys
- Tupakointi, sähkö tupakointi ja muiden tupakkatuotteiden käyttö on kiellettyä pelaajakokouksen aikana ja kierrosten aikana kahden minuutin ilmoituksesta kierroksen päättymiseen.
- Tupakointi ehdottomasti kielletty nurmialueella. Kilpailukeskuksen alueelta löytyy erillinen tupakointipaikka.

Aikataulu:

- Paikallaolon vahvistus 7:30 – 8:20
- Pelaajakokous 08:30
- Ensimmäinen kierros alkaa 09:00
- Toinen kierros alkaa aikaisintaan 13.30
 - Vähintään tunti siitä, kun viimeinen ryhmä on päättänyt 1. kierroksensa.
 - Ei erillistä pelaajakokousta
 - Tarkennukset ilmoitetaan Metrixin uutisissa
- Palkintojenjako pidetään heti kun tulokset ovat selvillä

Tuloskirjanpito ja tulokset:

- Kilpailussa käytetään moninkertaista kirjanpitoa!
- Tulokset kirjataan Disc Golf Metrixiin ja PDGA Digital Scorecardiin (PDGA Live)
- Paperisen tulokortin saa ennen kierroksen alkua kopilta
- Ryhmä sopii keskenään, että ketkä ryhmässä kirjaa tulokset Disc Golf Metrixin ja ketkä PDGA Digital Scorecardin (PDGA Live), sekä tarvittaessa paperiseen tulokorttiin (Kaikki kirjaa tuloksia).
- Vähintään yhden tulee kirjata tulokset Disc Golf Metrixiin
- PDGA Digital Scorecardiin (PDGA Live) kisaa koskevan koodin saa kopilta ennen kierrosta
- Ryhmän vastuulla on kierroksen jälkeen varmistaa yhdessä, että tulokset ovat oikein Disc Golf Metrixissä ja PDGA Digital Scorecardin (PDGA Live) ja tarvittaessa paperisella tulokortilla.
- Jokaisen kilpailijan tulee allekirjoittaa tuloksensa Disc Golf Metrixissä kierroksen päätteeksi tulosrivin tarkastamisen jälkeen.
 - Mikäli kilpailijalla ei ole mahdollisuutta allekirjoittaa tulostaan itse, tulee hänen pyytää TD:tä allekirjoittamaan tuloksensa
 - Tuloksen allekirjoittaminen tulkitaan tulokortin palauttamiseksi. Allekirjoittamaton tulosrivi = palauttamaton tulokortti
 - Epäselvissä tapauksissa Disc Golf Metrix -tulostulokirjanpito on määräävä.

Palkinnot:

- Payout 60%, luokkien TOP 25%
- 1. sijan tasatilanne ratkaistaan sudden death -menetelmällä. Väylät ilmoitetaan myöhemmin.
 - 1.09 Tasatulosten ratkaisu
 - Ratkaisupelin ensimmäisen väylän heittojärjestys arvotaan.
 - Jos jatkopeli jatkuu, vuoro vaihtuu seuraavalla väylällä seuraavalle pelaajalle.
 - Pelattavat väylät #1, #11, #23, #24
- Pelaajan tulee ilmoittaa viipymättä tarvittavat tiedot ohjeiden mukaisesti (Ohjeet kerrotaan kilpailun yhteydessä Uutiset osiossa ja jokaiselle rahapalkinnon saajalle lähetetään sähköpostia)
- Rahapalkinnot maksetaan tilisiirtona kaikille yhtä aikaan, heti kun tarvittavat tiedot on toimitettu.
 - *Toimi siis ripeästi ja toimita tiedot kun niitä pyydetään! Kiitos!*
- Nummelan frisbeeseura ry ilmoittaa lainmukaisen velvollisuutensa myötä yksittäisen yli 100 euron arvoisen raha-, lahjakortti- tai tuotepalkinnon voittajan tiedot palkintoarvoineen tulorekisteriin (pl. arvontapalkinnot). Ilmoitusta varten palkinnonsaajilta kerätään talteen palkinnon saajan nimi, henkilötunnus, sähköpostiosoite ja palkinnon arvo

SYYSMYRSKY XVI 2025 - AM / PRO

FRISBEEGOLF KENTTÄ RAATIS, VIHTI

Päivitetty / Update: 2025



Hätänumero / Emergency number: 112

Paikka / Location: Kumpunotkolantie 42, 03100 Vihti
60°23'15.0"N 24°20'02.3"E

Biokaasualue!

Ethän tupakoi kentällä!

Tupakointi sallittu vain asfaltilla ja metsässä.

Pitäkää kenttä siistinä roskista, juomapulloista ja -tölkeistä.

Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	Yht..
PAR	3	5	3	4	4	3	5	3	4	3	4	3	5	3	3	4	3	4	3	3	3	3	3	3	72
Etutii (m)	108	257	88	91	125	51	181	81	164	49	186	95	208	87	92	195	197	143	112	74	88	9	84	68	2827
Takatii (m)	112	307	111	116	155	72	228	102	196	57	211	128	231	97	102	242	206	160	122	84	108	115	116	82	3450

SYYSMYRSKY XV 2025 PRO

TAKATIIT

#1 PAR 3, 112 m

- Varmistakaa, että väylä on tyhjä!

#2 PAR 5, 307 m

- Lämmittelyalue (range) on rangaistusaluetta (hazard)
- Hazard alueen tikkujen välinen alue on vielä Hazard aluetta -> Rangaistusalueen rajalinja itsessään on rangaistusaluetta

#3 EI PELATA

#4 PAR 4, 116 m

#5 PAR 4, 155 m

- Lämmittelyalue (range) on rangaistusaluetta (hazard)
- Hazard alueen tikkujen välinen alue on vielä Hazard aluetta -> Rangaistusalueen rajalinja itsessään on rangaistusaluetta
- Suosittelaaan spottaamista mäenpäältä

#6 PAR 3, 72 m

#7 PAR 5, 228 m

- Vasemmalla pelto OB
- Harjoituskori rinteiden alaosassa
- Väylällä on määrätty reitti (mando)
- Mandolle on määritetty drop zone

#8 PAR 3, 102 m

- Parkkialue on OB. OB-kepit määräävät OB-linjan
- Huomioi väylän #9 pelaajat

#9 PAR 4, 196 m

- Väylällä on määrätty reitti (mando)
- Mandolle on määritetty drop zone
- Parkkialue on OB. OB-kepit määräävät OB-linjan
- OBn jälkeen voi halutessaan jatkaa myös mandon dz:lta
- Lämmittelyalue (range) on rangaistusaluetta (hazard)
- Hazard alueen tikkujen välinen alue on vielä Hazard aluetta -> Rangaistusalueen rajalinja itsessään on rangaistusaluetta
- Huomioi väylän #8 pelaajat
- Rangen katoksen katolle ei ole pelaajilla mitään asiaa (kiipeäminen on kielletty)! Heittopaikka merkitään sääntöjen mukaisesti.
- Katolle jääneet kiekot poistetaan järjestäjän toimesta, kun kaikki ryhmät ovat kierroksen heittäneet!
- Kiekkoja voi tulla hakemaan kopilta.

#10 EI PELATA

#11 PAR 4, 211 m

- Väylän puolivälissä oikealla puolella lampi ja suo OB
- Korin oikealla puolella lampi OB

#12 PAR 3, 128 m

- Lampi on OB

#13 PAR 5, 231 m

- Alhaalla olevat lammet ovat OB (kaksi erillistä OB-aluetta)
- Lampien etupuolella on vapautusalue (siniset kepit)
- Vapautusalueen reunalla oleva drop zone on vain vapautusalueen käytössä
- Suositellaan spottaamista

#14 PAR 3, 97 m

#15 PAR 3, 102 m

#16 PAR 4, 242 m

- Heittopaikan edessä oleva lampi on OB
- Jäteaseman alue OB, aita toimii OB -linjana sääntökirjan QA-OB-3 kohdan mukaisesti kts. alemmaa
- Portin kohdalla OB -linjana toimii portin tolpat

#17 PAR 3, 206 m

- Alhaalla olevat lammet ovat OB (kaksi erillistä OB-aluetta)
- Lampien etupuolella on vapautusalue (siniset kepit)
- Vapautusalueen reunalla oleva drop zone on vain vapautusalueen käytössä

#18 PAR 4, 160 m

#19 PAR 3, 122 m

#20 PAR 3, 84 m

#21 EI PELATA

#22 EI PELATA

#23 PAR 3, 116 m

#24 PAR 3, 82 m

- Korin takana asfalttialue (parkkialue) on OB. OB-kepit määräävät OB-linjan

QA-OB-3

Kiekkoni osui taipuisaan OB-aitaan OB:n puolella. Kävikö kiekkoni hetkellisesti pelialueella, kun aita taipui? Entä kävikö se pelialueella, jos osa siitä ulottui aidan raosta pelialueelle?

Ei. Aita määrittää pystysuoran OB-tason, joka taipuu samalla, kun aita taipuu. Aitaa pidetään jatkuvana läpäisemättömänä pintana, ellei kiekko läpäise aita ja jää siihen kiinni osittain pelialueen sisäpuolelle. Kiekkosi ei käynyt pelialueen sisäpuolella osuessaan aitaan.

Linkki sääntökirjaan:

<https://frisbeegolfliitto.fi/frisbeegolfin-virallinen-saantokirja-ja-kilpailuopas/>