

Väylä	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#18
Par	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	5	3	3	3	3
Pituus [m]	93	52	146	75	83	75	163	68	64	82	83	95	169	185	92	65	48	124
OB											X							X
Vap.alue	X																	X
DZ													X					

#1	Jäähalli oikealla on vapautusaluetta (raja kulkee seinässä).
#2	–
#3	<i>Spottaus: Jatkoheitot tarpeen mukaan.</i>
#4	–
#5	<i>Spottaus: Avausten spottaus rinteen alta ja #6-väylän tii tulee odottaa tyhjäksi ennen avauksia.</i>
#6	–
#7	<i>Spottaus: Avausten spottaus.</i>
#8	–
#9	–
#10	<i>Huom! Varmistakaa, että väylä on vapaa ennen avauksia.</i>
#11	OB-raja koko matkan oikealla (tolpitus).
#12	<i>Spottaus: Avausten spottaus.</i>
#13	Kiekon kadotessa heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (+1) tai edelliseltä heittopaikalta (+1). Huom! Tätä kilpailua varten DZ on merkitty tikuilla rinteen alle keskelle väylää n. 90 metrin päähän korista. <i>Tähystys: Yhden ryhmästä kannattaa tähystää tiin alta (n. 20-30 m päästä) rinteessä/tasanteella niin, että näkee hyvin väylän vasempaan reunaan.</i>
#14	<i>Spottaus: Jatkoheitot tarpeen mukaan.</i>
#15	–
#16	–
#17	–
#18	OB-alueet: Skeittailualue väylän alussa vasemmalla (raja kulkee asfaltin/betonin reunassa) ja urheilukenttä vasemmalla (raja kulkee juoksurataa reunustavassa betonikiveyksessä, joka itsessään on jo outtia). Vapautusalueet: - Skeittialuetta edeltävä suojaverkko (raja kulkee metrin päässä verkosta). - Lisäksi pelialueen puolelle mahdollisesti varastoidut futismaalit, toimitsijakorokkeet ja lumiaurat/kaivinkoneen kauhat/työmaamerkit ovat vapautusalueita (raja kulkee metrin päässä em. esteistä). (Toki em. tavarat pyritään saamaan pois edestä kilpailun ajaksi.)

Muuta huomioitavaa:
Kaikki väyliltä mahdollisesti löytyvä vesi on ”tilapäistä vettä” ja ko. säännön (806.03) mukaan toimitaan myös, mikäli kiekko päätyy muurahaiskekoon (tai kohdataan vaarallisia eläimiä/kasveja) eli siirrytään pelilinjalla taaksepäin ensimmäiseen mahdolliseen pelattavaan paikkaan.

