

Lykynlampi A - 2018 - Caddy Book (viikkokisat ja -liiga)

(Tämä rataversio on voimassa kaudella 2018 ellei toisin ilmoiteta. Versio: 15.5.2018)

Lykynlammen A-radalla on yhteensä 18 väylää, par on 62 heittoa ja radan kokonaispituus on 2 376 m.

Rataa koskevat säännöt:

- **Väylät #1 - #3 ja #7 - #9 pelataan A-tiiltä.**

- **#3:** OB-rajana tie väylän vasemmalla (raja kulkee asfaltin reunassa) ja koko matkan oikealla ja korin takana.

- **#4:** OB-raja väylän vasemmalla.

- **#5:** Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin, niin jatketaan edelliseltä heittopaikalta - tulokseen +1.

- **#6:** Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin, niin jatketaan edelliseltä heittopaikalta - tulokseen +1. OB-raja koko matkan oikealla ja vasemmalla. **Huom! Ei takarajaa toistaiseksi.**

- **#7:** Triplamando, jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ = B-tii) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1).

- **#8:** OB-raja koko matkan oikealla.

- **#9:** Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ = B-tii) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1). OB-rajana tie väylän oikealla (raja kulkee asfaltin reunassa).

- **#14:** Kiekon kadotessa heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) (+1) tai edelliseltä heittopaikalta (+1). Väylän vasen reuna OB-kepitetty koko matkalta kivikasan kiertäen, normaalit OB-säännöt ja OB:n tapauksessa voi jatkaa myös DZ:lta, jos haluaa.

- **#15:** Mando, kierrettävä oikealta. Jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1).