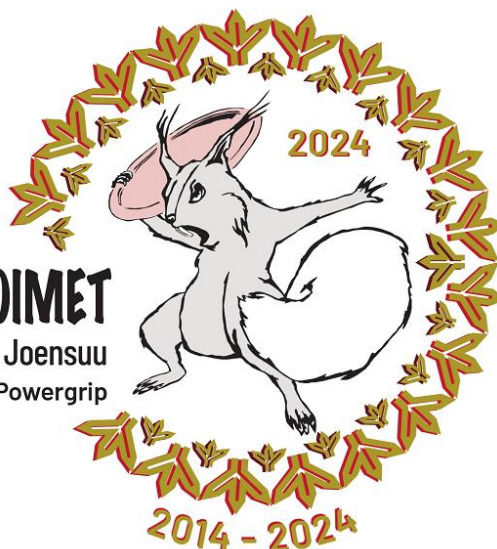


POHJOIS-KARJALAN AVOIMET

7. - 9.6.2024 Lykynlampi & Utra, Joensuu

Sponsored by Powergrip



SPONSORED BY

POWERGRIP

SFL-ERILLISKILPAILU | PDGA B-TIER

CADDY BOOK

INFO / SÄÄNNÖT / RADAT

Versio: 18.5.2024



powergrip

JOEN
KIEKKO
www.joenliitokiekko.com

J • ENSUU

SUOMEN
FRISBEEGOLFLITTO
FINISH DISC GOLF ASSOCIATION

PDGA®

YHTEISTYÖSSÄ



1 POHJOIS-KARJALAN AVOIMET 2024 SPONSORED BY POWERGRIP – TERVETULOA KISOIHIN!

Joen Liitokiekko ry (JLK) toivottaa kaikki pelaajat lämpimästi tervetulleiksi vuoden 2024 Pohjois-Karjalan avoimiin (PKA). Tänä vuonna kilpailu pelataan jo yhdennettätoista kertaa ja sen virallisena pääyhteistyökumppanina toimii [Powergrip](#).

Jo viime vuonna 10-vuotisjuhlan kunniaksi kilpailu laajennettiin kolmessa lohossa pelattavaksi ja avoin luokka kilpaili ensimmäistä kertaa kolmen päivän ajan. Tämän vuoden PKA:ssa uudistukset jatkuvat siltä osin, että nyt avoin luokka pelaa kaikki kolme kilpailukierrosta Lykynlammen Gold-layoutilla ja ensimmäistä kertaa kunnolliseen kisatestiin pääsee myös uusi Lykynlammen 18-väyläinen Diamond-layout. Eli Lykynlammen – ja tämänkin kilpailun – kehitystoimenpiteillä tähdätään jo kovasti kohti [vuoden 2026 avoimen luokan SM-kilpailuita](#)! Palautetta ja kehitystoiveita/-ideoita Lykynlammen rataa ja PKA:iin liittyen sopiikin siis laittaa järjestäjille – yhteystiedot löytyvät seuraavasta luvusta.

Suuret kiitokset kaikille harrastajille kevään ratatalkoista sekä Joensuun kaupungin liikuntapalveluille erittäin toimivasta yhteistyöstä frisbeegolfin harrastusmahdollisuuksien kehittämisessä. Kiitokset myös kaikille kilpailuun osallistuville pelaajille, vapaaehtoisille ja yhteistyökumppaneille!

Kilpailuun on yleisöllä vapaa pääsy – tervetuloa seuraamaan Itä-Suomen parasta frisbeegolfia! JLK:n voimin kilpailua pyritään valokuvaamaan ja videoimaan ja [sanomalehti Karjalaisen www-sivuille](#) on jälleen luvassa suoraa lähetystä kilpailun ratkaisuhetkistä sunnuntai-iltapäivän aikana.

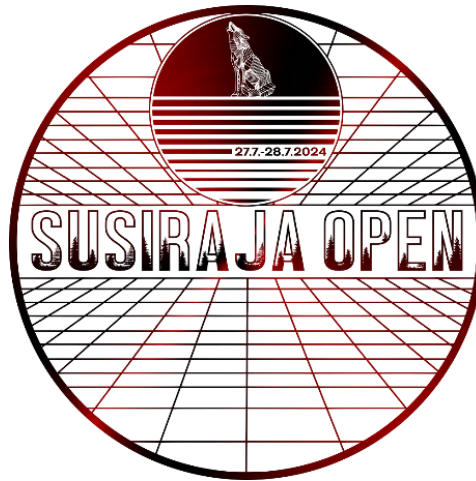
Hyviä heittoja kaikille kilpailijoille!

- Andy, Ville, Marko, Sammy, Pasi, Olli, Ismo, Jari, Anssi / Joen Liitokiekko ry



Tulevia Joen Liitokiekon järjestämiä kilpailuita

- Heinäkuun lopussa (27.-28.7.) pelataan Utran ja Vanhan Kaivoksen frisbeegolfradoilla [Susiraja Open 2024 sponsored by Clash Discs](#) -kilpailu.



- Kaikki kilpailut ja muut tapahtumat löytyvät kalenteristamme:

<https://www.joenliitokiekko.com/kalenteri/>

**JOEN
LIITOKIEKKO**
RY
www.joenliitokiekko.com

2 YHTEYSTIEDOT

Tavoitettavissa myös kierrosten aikana:

- TD Antti Ylönen / p. 050 307 58 71 / andy.ylonen@gmail.com
- Apu-TD Ville Nivalainen / p. 050 362 31 62 / ville.nivalainen@gmail.com (pl. sunnuntai klo n. 12 - 16)
- Apu-TD Marko Vatanen / p. 050 358 90 83

Apu-TD:t (, jotka pelaavat myös itse, tavoitettavissa ennen/jälkeen kierrosten, eivät kierrosten aikana):

- Lohko A: Sammy Pylkki / p. 0400 293 658 / sammy.pylkki@gmail.com
- Lohko B: Pasi Piironen / p. 050 531 89 22 / ppiironen@gmail.com
- Lohko B: Olli Hiltunen / p. 040 745 42 39 / hiltunenolli82@gmail.com
- Lohko C: Ismo Louhelainen / p. 044 077 19 68 / ismolou@gmail.com
- Lohko C: Jari Jeskanen / p. 040 583 56 79 / jari_jeskanen@hotmail.com

Osallistumismaksuihin liittyvät asiat:

- Anssi Liimatta / p. 040 723 97 26 / joen.rahastonhoitaja@gmail.com

3 KILPAILUINFO

- Kaikki kilpailuinformaatio (esim. aikataulu ja lohkojaot) löytyy Pohjois-Karjalan avoimien www-sivuilta osoitteesta: <https://www.joenliitokiekko.com/frisbeegolf/kilpailut/pohjois-karjalan-avoimet-2024/>
- Kilpailun ilmoittautumis-, tulospalvelu- ja uutisalustana käytetään Disc Golf Metrixiä: <https://discgolfmetrix.com/2834697&view=info>
- Metrixin lisäksi tuloksia voi seurata myös PDGA:n sivuilta: <https://www.pdga.com/tour/event/78518>
- Kilpailun kaikki yleiset sääntöasiat (luku 4) ja pelattavia ratoja koskevat säännöt ja ohjeet (luvut 5 ja 6) on koottu puolestaan tähän sähköisesti julkaistuun Caddy Bookiin (pdf).



4 YLEISET SÄÄNTÖASIAT

Sääntöasioissa voi kierrosten aikana soittaa Antille, Villelle tai Markolle – kts. yhteystiedot edelliseltä sivulta (luku 2).

- Kilpailun osallistujilta vaaditaan SFL:n kilpailulisenssi (ulkomaiset pelaajat: PDGA-jäsenyys) ja kilpailussa noudatetaan:
 - PDGA:n sääntöjä ja kilpailuopasta: <https://frisbeegolfliitto.fi/frisbeegolfin-virallinen-saantokirja-ja-kilpailuopas/>
 - SFL:n ohjeistuksia: <https://frisbeegolfliitto.fi/sfln-kilpailusaannot-ja-kurinpito/>
- Kilpailuratoina toimivat Lykynlammen ja Utran frisbeegolfradat.
 - Lykynlammella pelataan vuoden 2024 Gold- ja Diamond-layouteja (molemmissa 18 väylää).
 - Utrassa pelataan 18-väyläistä PKA-layoutia, joka sisältää nurmikentälle rakennettavat kaksi lisäväylää.
 - Katso ratojen säännöt, kartta ja väyläopasteet luvusta 5 (Lykynlampi) ja luvusta 6 (Utra).
- Kaikki väyliltä mahdollisesti löytyvä vesi on ”tilapäistä vettä” ja ko. säännön mukaan toimitaan myös, mikäli kiekko päätyy muurahaiskekkoon (tai kohdataan vaarallisia eläimiä/kasveja) eli siirrytään pelilinjalla taaksepäin ensimmäiseen mahdolliseen pelattavaan paikkaan.
- Muistetaan myös ripeä pelaaminen (30 s. heittoaika) ja laitetaan 3 min etsintäaika heti käyntiin mahdollisen kadonneen kiekon tapauksessa. Jos tulee "lost disc", niin seuraava heitto heitetään edelliseltä heittopaikalta (tulokseen +1) (tai jatkaa voi niin halutessaan myös DZ:lta (+1), mikäli väylän säännöissä on DZ kadonneille kiekkoille määritelty).
- Koska kilpailu on PDGA:n B-tier -tasoinen, niin SFL:n ohjeistuksen mukaisesti: *Kaikkien tupakkatuotteiden (tupakka, sikari, piippu, nuuska, purutupakka) ja sähkösavukkeiden sekä vesipiipun käyttö on kierroksen aikana kielletty. Kielto on voimassa 2 min ilmoituksesta aina tulokortin palautukseen saakka. Kieltoa rikkovaa rangaistaan sääntökirjan kohdan 812/C mukaan. Nikotiini itsessään ei ole kielletty aine. Se on seurannan kohteena oleva piriste, kuten kofiini. Nikotiinipurukumi, nikotiinilaastari ja nikotiinitabletit luetaan lääketeollisuuden nikotiinikorvaushoitotuotteisiin.* Lisätietoja SFL:n sivuilla: <https://frisbeegolfliitto.fi/sfln-kilpailusaannot-ja-kurinpito/>

- Sääntöepäselvyyksissä ryhmän ja pelaajan välillä voidaan käyttää tarvittaessa varaheittoja (809.02/B/2) seuraavasti: *Pelaaja voi heittää varaheittoja valittaakseen sääntötulkinnasta, jos eri tulkinnat johtaisivat eri heittopaikkoihin. Väylän voi pelata loppuun varaheittojen sarjana, jos pelaaja on eri mieltä ryhmän päätöksestä ja virallista toimitsijaa ei ole heti saatavilla tai jos pelaaja haluaa haastaa toimitsijan päätöksen. Molempien heittosarjojen tulokset kirjataan tuloskorttiin. Lopullisen päätöksen jälkeen vain käytetty heittosarja lasketaan pelaajan tulokseen.*
- Jos väylällä on spotteri, niin heitot vain valkoisella lipulla. OB:n tapauksessa spotterit voivat kertoa oman näkemyksensä kiekon ylimenokohdasta, mutta ryhmä tekee lopulliset päätökset.
- Mikäli jätät kierroksen kesken, tulee tämä aina ilmoittaa TD:lle syyn kera. Ilmoitathan aina myös, jos et osallistu seuraavalle kierrokselle.
- Tulee myös muistaa, että kolmea pelaajaa pienemmässä ryhmässä ei saa pelata, vaan jäljelle jääneiden pelaajien on liityttävä takana tulevan ryhmän matkaan ja/tai pelattava kierros loppuun TD:n/toimitsijan kanssa. Ottakaa näissä tilanteissa myös aina yhteys TD:hen/toimitsijaan.
- Molemmilla radoilla par 4/5 -väylät saa seuraava ryhmä avata silloin kun edellinen ryhmä on varmasti riittävän varoetäisyyden päässä.
- Kaikki väylillä mahdollisesti sijaitsevat mainoslakanat ja -aidat ovat rataan kuuluvia kiinteitä esteitä, eikä niitä saa siirtää.
- Väylillä tapahtuva lämmittely/harjoittelu on aina kiellettyä, kun kierros on käynnissä.
- Koronarajoituksia ei ole, mutta toivomme, että saavut kilpailuun vain terveenä – kiitos! Kilpailussa voi olla yleisöä (vapaa pääsy) ja caddien käyttö on sallittua, caddietä koskevat samat säännöt kuin pelaajia – pelaaja on vastuussa caddiensa toiminnasta.
- Kaikilla alle 13-vuotiailla pitää aina olla vanhempi tai huoltaja mukana kierroksella riippumatta siitä missä luokassa he pelaavat. Yksi vanhempi tai huoltaja voi olla vastuussa useammasta samassa ryhmässä pelaavasta lapsesta, jos kaikki vanhemmat/huoltajat näin yhdessä sopivat ennen kierroksen alkamista. Lisätietoja kilpailuoppaan kohdassa 1.13. Huomaa myös SFL:n 13.3.2023 sääntötulkinta, jonka mukaan: *"Tätä tarkennettiin niin, että kyseessä on lapsen oikea ikä, eli 13 vuotta täytettyään ei tarvitse enää huoltajaa mukana. Ikä tulkitaan siis oikeasta syntymäpäivästä, ei syntymävuodesta."*
- Radoilla mahdollisesti vastaan tulevia muita harrastajia voi pyytää poistumaan rata-alueilta torstaista sunnuntaihin eli kaikkien harjoittelu- ja kilpailupäivien aikana radat ovat varattuja vain kilpailijoille.

Muuta huomioitavaa:

- Kilpailun ensimmäisen kierroksen ryhmät arvotaan ennakkoon luokittain (mahdollisuuksien mukaan), toisesta kierroksesta alkaen ryhmäjaot luokittain tulosjärjestyksessä.
- Tarvittaessa kunkin luokan voittaja ratkaistaan Sudden Death -pelissä:
 - A-lohkon SD-väylät Lykynlammella (Gold) ovat: #1, #8, #9 ja #17
 - B- ja C-lohkojen SD-väylät Utrassa ovat: #1 - #5
- SD pelataan kilpailuoppaan sääntöjen mukaisesti (1.09/B).
- Jokaisen luokan toisen ja kolmannen sijan muistopalkinnoista pelataan tarvittaessa myös SD, mutta virallisissa lopputuloksissa sijoitus sekä rahat/lahjakortit jaetaan tasasijoitusten mukaisesti.

4.1 Tulokirjanpito

- **Jokaisen pelaajan tulee kirjata ryhmän kaikkien pelaajien tulokset.** Jos kilpailija kieltäytyy kirjaamasta, hänet voidaan sulkea kilpailusta. Pelaaja voi siirtää kirjaamisvastuunsa vain omalle caddielleen.
- **Kilpailun virallisena tulospalveluna toimii Metrix** ja pelaajat voivat kirjata tulokset joko Metrixiiin, PDGA:n digitaaliseen tulokorttiin (PDGA Digital Scorecard) tai paperiseen tulokorttiin. **Suositus on, että vähintään yksi ryhmän pelaajista kirjaa tulokset Metrixiiin.**
- Kierroksen jälkeen **jokaisen pelaajan tulee varmistaa ryhmän kanssa tulosten yhtenevyys** ja lopuksi **jokaisen kilpailijan on allekirjoitettava tuloksensa Metrixissä tai pyydettävä TD:tä kuittaamaan tulosrivi kilpailutoimistolla kierroksen jälkeen.**
- **Tuloksen allekirjoittaminen Metrixissä = tulokortin virallinen palautus.** Allekirjoittamaton tulosrivi tulkitaan palauttamatta jätetyksi tulokortiksi, josta rangaistus on kaksi heittoa.
- Paperisia tulokortteja on saatavilla kilpailutoimistolta – omat kynät mukaan. Paperinen tulokortti tulee aina täyttää ja palauttaa, jos pelaaja ei ole kirjannut tuloksia sähköisesti.
- Huom! Mikäli kierroksella oli epäselvyyksiä (jos esim. käytettiin varaheittosarjaa, tms.), niin koko ryhmän tulee käydä kilpailutoimistolla selvittämässä asia TD:n kanssa kierroksen jälkeen.

PDGA Digital Scorecard -ohjeet:

1. Kirjautu puhelimen selaimella sisään osoitteessa: <https://pdga.com/score>



2. Kirjautumiskoodi (Access Code) julkaistaan Metrix-utisissa 1. kierroksen ryhmien julkistuksen yhteydessä.
3. Valitse kirjaajaksi itsesi joko nimellä tai PDGA-numerolla.
4. Valitse Keep Score ja kierros, jonka olette aloittamassa.
5. Valitse lähtöväylä (Starting Hole), lisää ryhmäsi pelaajat (ADD -painike) ja aloita kierros (BEGIN PLAY -painike). Pelaajia voi tämän jälkeen poistaa (REMOVE -painike) tai vaihtaa järjestystä (ORDER -painike).
6. Syötä tämän jälkeen väyläkohtaiset tulokset jokaisen väylän jälkeen.
7. Kierroksen jälkeen ryhmän tulee yhdessä varmistaa kaikkien tulosten yhtenevyys kirjaustavasta riippumatta. Tämän jälkeen PDGA-tuloskortin kirjanneet pelaajat myös kuittaavat tulokset PDGA:lle (SUBMIT SCORECARD -painike) ja...
8. **...jokaisen kilpailijan on allekirjoitettava tuloksensa Metrixissä tai pyydettyä TD:tä kuittaamaan tulosrivi.**
9. Muuta:
 - Käyttöohje (englanniksi): <https://www.pdga.com/apps/tournament/score/help>
 - Selaimen lisäksi PDGA-tuloskorttia voi käyttää myös puhelimeen ladattavilla sovelluksilla:
 - i. Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pdga.mobile>
 - ii. iPhone: <https://apps.apple.com/us/app/pdga-live/id1634996856>

4.2 Ilmoittautumiset kierroksille

- Ennen kierroksia ei järjestetä pelaajakokouksia vaan kilpailijat menevät omatoimisesti lähtöväylilleen ja kierrokset alkavat ilmoitetun aikataulun mukaisesti. **Kilpailun virallinen aikataulu on nähtävillä sekä Metrixissä sekä kilpailun www-sivuilla.** Mikäli aikataulussa tapahtuu muutoksia, niistä tiedotetaan sekä Metrixin uutisissa että Metrixin kautta pelaajille lähetetyin viestein.
- Paperisia tuloskortteja on tarvittaessa saatavilla kilpailutoimistolta – omat kynät mukaan.

A-lohkon ilmoittautumiset:

- Perjantai 15:00 – 16:30: Jokaisen pelaajan on ilmoitauduttava kisatoimistossa (Lykynlammen ulkoilumaja).
- Lauantai: Jokaisen pelaajan on ilmoitauduttava kisatoimistossa (#1-väylän kuuluttamo) viimeistään 15 min ennen kierroksen alkua.
- Sunnuntai: Jokaisen pelaajan on ilmoitauduttava kisatoimistossa (Lykynlammen ulkoilumaja) viimeistään 15 min ennen lähtöaikaa.

B- ja C-lohkojen ilmoittautumiset:

- Lauantain 1. kierros: Jokaisen pelaajan on ilmoitettava kisatoimistossa (Lykynlampi: #1-väylän kuuluttamo & Utra: Hiekkakentän katos) viimeistään 30 min ennen kierroksen alkua.
- Lauantain 2. kierros: Pelaajien ei tarvitse ilmoittautua toiselle kierrokselle.
- Sunnuntain 3. eli finaalikierros: Jokaisen pelaajan on ilmoitettava kisatoimistossa (Utran hiekkakentän katos) viimeistään 15 min ennen lähtöaikaa.

Ennen kierroksia:

- Pelaajien tulee huolehtia itse siitä, että ovat oikealla lähtöväylällä kierroksen alkaessa. Mikäli pelaajalta väyliä jää pelaamatta myöhästymisen vuoksi, niin ko. väyliltä tulokseksi merkitään par + 4.
- Yhteislähtökierrokset: Lämmittely suositellaan tehtäväksi lähtöväylällä (lämmittely on kuitenkin kiellettyä, jos toisen lohkon kierros on radalla vielä kesken).
- Väliaikalähtökierrokset: Lämmittely radan väylillä on kiellettyä kierroksen ollessa käynnissä (kierros on käynnissä, kun aamun 1. ryhmä on startannut #1-väylällä).
- Tarkempia tietoja harjoittelu-/lämmittelymahdollisuuksista löytyy [kilpailun sivuilta](#).

Kierrosten jälkeen:

- Mikäli kierroksella nousi esiin ratkaistavia sääntökysymyksiä tai muita epäselvyyksiä (esim. käytettiin varaheittosarjaa, tms.), niin koko ryhmän tulee kierroksen jälkeen tulla kisatoimistolle selvittämään tilanne.
- Muutoin kisatoimistolla tarvitsee pelaajan poiketa vain seuraavissa tilanteissa:
 - Paperikortille tulokset kirjanneet pelaajat palauttavat paperisen tulokorttinsa.
 - Pelaaja ei itse pysty allekirjoittamaan Metrixin tulosta.
 - Finaalikierroksen jälkeen pelaaja on tasasijalla 1 - 3.

5 LYKYNLAMMEN FRISBEEGOLFRATA

Lykynlammen frisbeegolfrataa koskevat säännöt:

- **Lohko A: Pelataan kauden 2024 Gold-layoutia (18 väylää, par 64).**
- **Lohkot B ja C: Pelataan kauden 2024 Diamond-layoutia (18 väylää, par 64), joka:**
 - Pelataan kuten Blue, mutta seuraavin poikkeuksin:
 - Ei pelata Bluen väyliä #6 ja #7.
 - Väylät #2 ja #6 pelataan kuten Gold-layoutilla.
- Molempien layoutien säännöt löytyvät kirjallisessa muodossa myös seuraavan sivun taulukoista ja seuraavilta sivuilta löytyvät myös kartta ja väyläopasteet.
- Radalla sijaitsevista väyläopasteista:
 - Gold-layout: Radan väyläopasteet ovat ajan tasalla, joten pelataan niiden mukaan.
 - Diamond-layout: Radan väyläopasteet ovat muutoin ajan tasalla, mutta niissä viitataan Blue-layoutiin ja sen numerointiin – Diamond-layoutin väylänumero löytyy kuitenkin aina tiiboxin etureunan laatasta sekä kilpailun aikana myös väyläopasteisiin kiinnitettävien yhteistyökumppaneiden mainosten yläreunasta.
- Radan jokaisella mandolla on kepityksin merkitty pystysuora taso eli mandolinja, joka alkaa mandon sivusta keskeltä (yleensä puu tai muu tolppa) ja jatkuu linjakeppien keskilinjaa pitkin äärettömyyksiin. Ja porttimandon yläriman tapauksessa mandolinja alkaa yläriman päältä keskeltä ja jatkuu pystysuoraan ylöspäin. [Havainnekuva mandolinjoista JLK:n kilpailuissa kaudesta 2022 alkaen \(pdf\) >>](#)
- Siirtykää väylältä Gold/Diamond #18 väylälle #1 tarvittaessa väylän ulkopuolella kulkien siten, että seuraava ryhmä pääsee avaamaan väylän ilman viiveitä ja häiriöitä.
- Väylä #3: Jos väylällä ei ole spotteria, niin ryhmän tulee huolehtia avausten spottauksesta.
- Väylä #4: Avauksen lipsahtaessa tai kimmotessa väylän #3 suuntaan huutakaa: "Fore!"
- Väylä Gold/Diamond #15: Ryhmän tulee olla erityisen tarkkana mandosäännön kanssa, jossa:
 - Tiiltä katsottuna mandoportin sivu-/takatuet ("useamman laudan muodostamat seinät") ovat kokonaisuudessaan mandolinjan takana. Eli jos esim. avausheitossa kiekko menee portin sivutolpan väärältä puolen ja osuu ko. tukiin/seiniin, niin kyseessä on välittömästi väärin suoritettu mando. Avausheiton osuma portin sivutolppaan tai ylärimaan ei ole välittömästi rike, koska:
 - Sivuilla mandolinja alkaa sivutolpan sivusta keskeltä ja jatkuu linjakeppien keskilinjaa pitkin äärettömyyksiin.
 - Ja yläriman tapauksessa mandolinja alkaa yläriman päältä keskeltä ja jatkuu pystysuoraan ylöspäin.



J • ENSUU

Kirjalliset väyläohjeet, Lykynlammen frisbeegolfraita - Gold -layout, 18 väylää, par 64

Versio: 30.4.2024

Väylä	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#18
Par	3	4	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	3	5	3	4	4	3
OB	X	X			X					X	X	X		X		X	X	X
Mando			X			X								X	X			
DZ					X	X								X	X			

#1	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus).
#2	OB-alueena lampi kaukana rinteiden alla oikealla (vesiraja). Huom! Käytettävä spotteria tarpeen mukaan.
#3	Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin, niin jatketaan edelliseltä heittopaikalta - tulokseen +1. Huom! Käytettävä spotteria avausheitoissa.
#4	-
#5	Kiekon kadotessa heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) (+1) tai edelliseltä heittopaikalta (+1). Väylän vasemmassa reunassa OB-rajana koko matkalta kivikasan kiertäen (tolpitus). Normaalit OB-säännöt, mutta OB:n tapauksessa voi jatkaa myös DZ:lta, jos haluaa.
#6	Mando, kierrettävä oikealta. Jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1). Huom! Varo Blue #8-väylän - tai sen tiille saapuvia - pelaajia (edellä menevällä ryhmällä on etuajaoikeus).
#7	-
#8	-
#9	-
#10	OB-rajana tie väylän vasemmalla (raja kulkee asfaltin reunassa) sekä koko matkan oikealla ja takana (tolpitus).
#11	OB-rajana väylän vasemmalla (tolpitus).
#12	OB-rajana väylän vasemmalla ja takana (tolpitus).
#13	-
#14	Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ = Blue/Diamond-tii) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1). OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus). Normaalit OB-säännöt, mutta OB:n tapauksessa voi jatkaa myös DZ:lta, jos haluaa.
#15	Triplamando, jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1).
#16	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus).
#17	OB-rajana väylän oikealla (väylän alussa raja kulkee asfaltin reunassa, jonka jälkeen tolppitus). Huom! Käytettävä spotteria avausheitoissa.
#18	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus).

Kirjalliset väyläohjeet, Lykynlammen frisbeegolfraita - Diamond -layout, 18 väylää, par 64

Versio: 30.4.2024

Väylä	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#18
Par	3	4	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	3	5	3	4	4	3
OB	X	X			X					X	X	X		X		X	X	X
Mando			X			X									X			
DZ						X	X								X			

#1	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus).
#2	OB-alueena lampi kaukana rinteiden alla oikealla (vesiraja). Huom! Käytettävä spotteria tarpeen mukaan.
#3	Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin, niin jatketaan edelliseltä heittopaikalta - tulokseen +1. Huom! Käytettävä spotteria avausheitoissa.
#4	-
#5	Kiekon kadotessa heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) (+1) tai edelliseltä heittopaikalta (+1). Väylän vasemmassa reunassa OB-rajana koko matkalta kivikasan kiertäen (tolpitus). Normaalit OB-säännöt, mutta OB:n tapauksessa voi jatkaa myös DZ:lta, jos haluaa.
#6	Mando, kierrettävä oikealta. Jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1). Huom! Varo Blue #8-väylän - tai sen tiille saapuvia - pelaajia (edellä menevällä ryhmällä on etuajaoikeus).
#7	-
#8	-
#9	-
#10	OB-rajana tie väylän vasemmalla (raja kulkee asfaltin reunassa) sekä koko matkan oikealla ja takana (tolpitus).
#11	OB-rajana väylän vasemmalla (tolpitus).
#12	OB-rajana väylän vasemmalla ja takana (tolpitus).
#13	-
#14	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus).
#15	Triplamando, jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1).
#16	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus).
#17	OB-rajana väylän oikealla (väylän alussa raja kulkee asfaltin reunassa, jonka jälkeen tolppitus).
#18	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus).





Lykynlammen frisbeegolfrata



Ottolantie 94, 80510 Onttola

POHJOIS-KARJALAN AVOIMET
7. - 9.6.2024 Lykynlampi & Ultra, Joensuu
Sponsored by Powergrip

POWERGRIP

KIEKKO OYLLA KUVALLA TAI LOGOLLA? **PG CUSTOM** **TIILAA TÄSTÄ**

Clash DISCS **PKS**

VAGANZA Paras palvelus **LaserMedia Oy**
www.lasermedia.fi

VIDENS.FI -KONSULTOIVA TILITOIMISTO **Aksu Autohuolto** Susiraja
010 1007 815

ana-SPORT OY **HUUSOLAMMI LOG**

Tikkituota SINCE 1998 **PRISMA**

KOLI DISC GOLF **SOKOS HOTELS**
KOPPELI KOLI | VALAKKA | BOKKA

PKO

Joen Liitokiekko ry

JOENSUUN LATU

SUOMEN LATU

J•ENSUU

Ratasuunnittelu:



Selitteet:

- 1 Väylänumero
- DIAMOND-layoutin kori
- DIAMOND-layoutin heittopaikka
- GOLD-layoutin kori
- GOLD-layoutin heittopaikka
- GOLD & DIAMOND -layoutin kori
- GOLD & DIAMOND -layoutin heittopaikka

Ratakartta ja väyläopasteet Joen Liitokiekon sivuilla:

	GOLD AAA1																		DIAMOND AAA1																			
Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Yht	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Yht
Par	3	4	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	3	5	3	4	4	3	64	3	4	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	3	5	3	4	4	3	64
Pituus	123	150	142	128	141	180	230	115	187	185	128	109	83	376	77	249	235	121	2959	101	150	132	104	132	180	205	93	187	156	128	82	83	323	77	217	178	92	2620

Lykynlammen FRISBEEGOLFRATA

GOLD #1 PAR 3 123m

DIAMOND #1 PAR 3 101m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!

Korkeusero

-2m -2m



PELIKIRJA





GOLD
#2
PAR 4
150m

DIAMOND
#2
PAR 4
150m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!




Korkeusero




-10m

SOKOS HOTELS

KIMMEL | KOLI | VAAKUNA | BOMBA

PELIKIRJA





GOLD

#3

PAR 4

142m

DIAMOND

#3

PAR 4

132m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!





Korkeusero





PELIKIRJA



Lykynlammen
FRISBEEGOLFPUTA

GOLD
#4
PAR 3
128m

DIAMOND
#4
PAR 3
104m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!

Obsidian Discs

Korkeusero
+2m
-2m

PRISMA

PELIKIRJA



Lykynlammen FRISBEEGOLFRAITA

GOLD
#5
PAR 3
141m

DIAMOND
#5
PAR 3
132m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!

NEXT TEE
GOLD DIAMOND

OB

DZ

Mikäli kiekko katoaa niin heittämistä jatketaan DZ:ita tai edellisestä heittoapaikasta ja tulokseen lisätään +1.

Mikäli kiekko jää OB-alueelle, niin tulokseen lisätään +1. Heittämistä jatketaan DZ:ita tai siitä kohti, jossa kiekko ylitti viimeisen kerran OB-rajan.

Obsidian Discs

Korkeusero
-16m



PELIKIRJA





Lykynlammen
FRISBEEGOLF RATA

GOLD
#6
PAR 4
180m

DIAMOND
#6
PAR 4
180m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!



Pakollinen heittoreitti merkityn puun oikealta puolelta. Mikäli heitto ohittaa puun väärin, tai kiekko katoaa niin heittämistä jatketaan DZ:ita tai edellisestä heittopaikasta ja tulokseen lisätään +1.





+2m

Korkeusero



GOLD
DIAMOND



HUOSIOLAMPI DG
POLVIJÄRVI



PELIKIRJA

Lykynlammen FRISBEEGOLFRATA


GOLD #7 PAR 4 230m

DIAMOND #7 PAR 4 205m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!

Korkeusero




Parasta painopalvelua
LaserMedia Oy
www.lasermedia.fi

PELIKIRJA


Lykynlammen
FRISBEEGOLFRATA

GOLD
#8
PAR 3
115m

DIAMOND
#8
PAR 3
93m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!



Korkeusero


GOLD DIAMOND 0m



PELIKIRJA





Lykynlammen
FRISBEEGOLFRAITA

GOLD
#9
PAR 4
187m

DIAMOND
#9
PAR 4
187m

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

Obsidian Discs

Korkeusero
+4m

VIDENS.FI

- KONSULTOIVA TILITOIMISTO -

PELIKIRJA



powergrip

JOEN
KIEKKO
www.joenkiekko.com

J • ENSUU



PDGA

Lykynlammen FRISBEEGOLFRATA

GOLD
#10
PAR 4
185m

DIAMOND
#10
PAR 4
156m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!

Korkeusero


GOLD DIAMOND +1m

Obsidian Discs



PELIKIRJA







GOLD
#11
PAR 3
128m

DIAMOND
#11
PAR 3
128m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!



Korkeusero





Autohuolto
Susiraja

Susiraja 7, 80230 Joensuu
p. 010 2997 444 • www.autohuoltosusiraja.fi

PELIKIRJA

Lykynlammen
FRISBEEGOLFRATA

GOLD
#12
PAR 3
109m

DIAMOND
#12
PAR 3
82m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!

Obsidian Discs

Korkeusero

GOLD DIAMOND 0m



PELIKIRJA



Lykynlammen
FRISBEEGOLFRAATA

GOLD
#13
PAR 3
83m

DIAMOND
#13
PAR 3
83m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!

Obsidian Discs

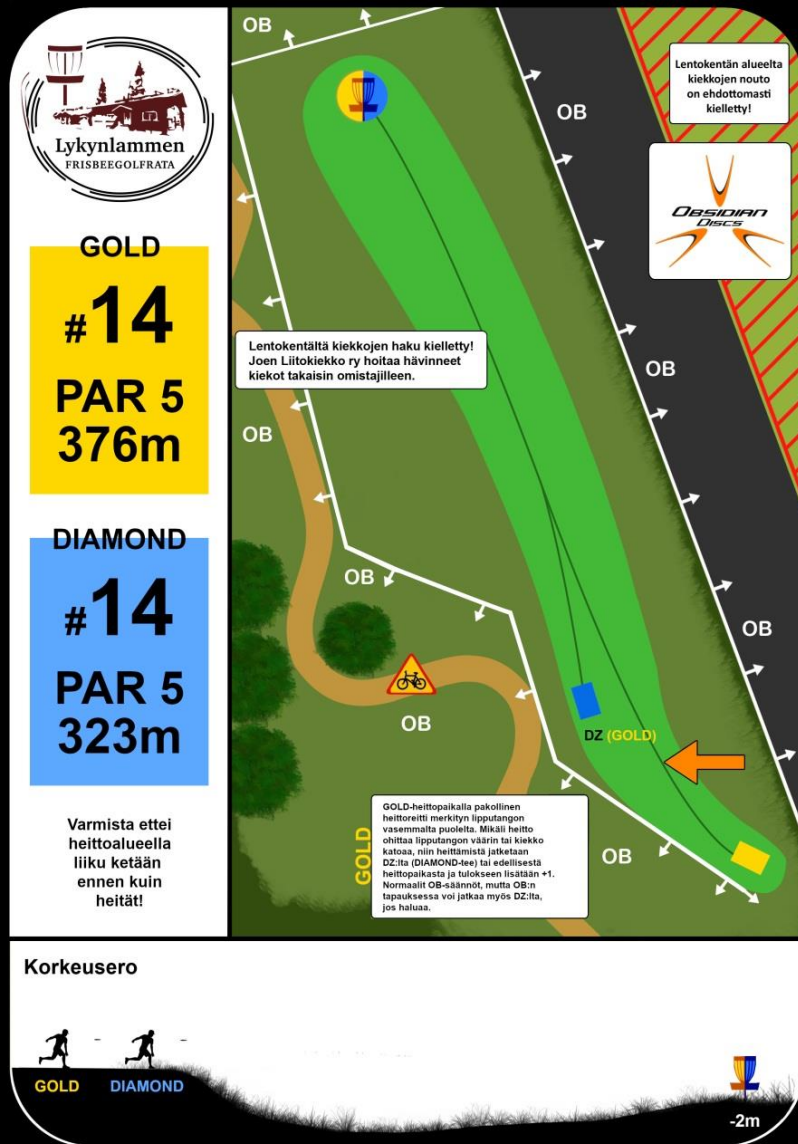
Korkeusero

-1m



PELIKIRJA





Lykynlammen FRISBEEGOLFRASTA

GOLD #14 PAR 5 376m

DIAMOND #14 PAR 5 323m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!

Lentokentän alueelta kiekkojen nouto on ehdottomasti kielletty!

Lentokentältä kiekkojen haku kielletty! Joen Liitokiekko ry hoitaa hävinneet kiekot takaisin omistajilleen.

GOLD

DZ (GOLD)

GOLD-heittopaikalla pakollinen heittoreitti merkityn lipputangon vasemmalta puolelta. Mikäli heitto ohittaa lipputangon väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä jatketaan DZ:lla (DIAMOND-tee) tai edellisestä heittopaikasta ja tulokseen lisätään +1. Normaalit OB-säännöt, mutta OB:n tapauksessa voi jatkaa myös DZ:lla, jos haluaa.

Korkeusero

GOLD DIAMOND


-2m



PKS

PELIKIRJA

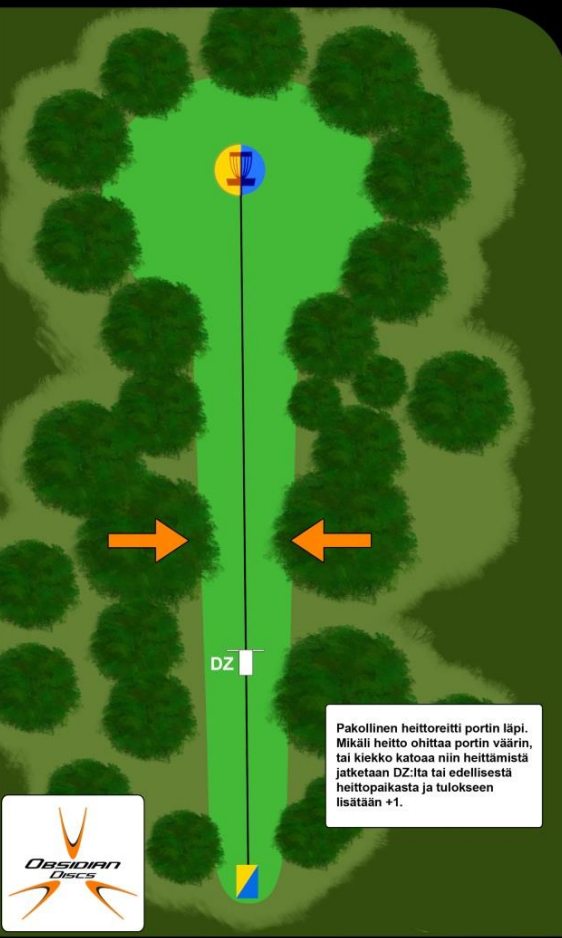





GOLD
#15
PAR 3
77m

DIAMOND
#15
PAR 3
77m


Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!



Pakollinen heittoreitti portin läpi. Mikäli heitto ohittaa portin väärin, tai kiekko katoaa niin heittämistä jatketaan DZ:ita tai edellisestä heittopaikasta ja tulokseen lisätään +1.



Korkeusero



J O E N
LIIT O EN
KIEKKO ^{RY}
www.joenliitokiekko.com

PELIKIRJA

Lykynlammen
FRISBEEGOLFRATA

GOLD
#16
PAR 4
249m

DIAMOND
#16
PAR 4
217m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!

Lentokentältä kiekkojen haku kielletty!
Joen Liitokiekko ry hoitaa hävinneet kiekot takaisin omistajilleen.

Obsidian Discs

Korkeusero

GOLD DIAMOND +2m

J • ENSUU



PELIKIRJA



Lykynlammen
FRISBEEGOLFRATA

GOLD
#17
PAR 4
235m

DIAMOND
#17
PAR 4
178m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!

Korkeusero

GOLD DIAMOND 0m

Clash

DISCS

PELIKIRJA



Lykynlammen FRISBEEGOLFRAATA

GOLD
#18
PAR 3
121m

DIAMOND
#18
PAR 3
92m

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!

Obsidian Discs

Korkeusero +5m

GOLD DIAMOND 0m

POWERGRIP

PELIKIRJA



6 UTRAN FRISBEEGOLFRATA

Utran frisbeegolfrataa (PKA-layout 2024, 18 väylää, par 61) koskevat säännöt:

- Pelataan vuoden 2024 vakiolayoutia seuraavin muokkauksin: Vakioväyliä #8 ja #11 ei pelata kilpailussa ja nurmikentällä sijaitsevat kilpailuväylät (#10 ja #11).
- Kilpailun ajaksi radalle laitetaan laminoidut väyläopasteet, joten pelataan niiden mukaan – säännöt löytyvät kirjallisessa muodossa myös oheisesta taulukosta.
- Radan jokaisella mandolla on kepityksin merkitty pystysuora taso eli mandolinja, joka alkaa mandon sivusta keskeltä (yleensä puu tai muu tolppa) ja jatkuu linjakeppien keskilinjaa pitkin äärettömyyksiin. [Havainnekuva mandolinjoista JLK:n kilpailuissa kaudesta 2022 alkaen \(pdf\) >>](#)
- Väylän #10 erikoissäännöllä on haettu ja saatu PDGA:lta poikkeuslupa (ts. "waiver") 2.5.2024.
- Huom! Utran nurmikentän lisäväylille (#10 ja #11) on suunnitelmissa rakentaa kiinteät tiipaikat. Mikäli ne valmistuvat kisaan mennessä, niin tällöin lisäväyliä sijainti maastossa voi hieman poiketa tämän caddy bookin sisältämistä opasteista (väyliä muoto, idea ja säännöt ovat kuitenkin samat).

Kirjalliset väyläohjeet, Utran frisbeegolfrata - PKA 2024 -layout, 18 väylää, par 61

Väylä	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#18
Par	4	4	4	3	3	3	4	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	4
OB	X	X	X		X		X	X		X	X	X		X	X		X	X
Mando	X		X			X												
DZ						X				X								
#1	Mando, kierrettävä oikealta. Jos mando menee väärin, niin jatketaan edelliseltä heittopaikalta - tulokseen +1. OB-raja koko matkan väylän oikealla (tolpitus).																	
#2	OB-raja koko matkan väylän oikealla (tolpitus).																	
#3	Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin, niin jatketaan edelliseltä heittopaikalta - tulokseen +1. OB-raja ennen hiekkakenttää (tolpitus).																	
#4	-																	
#5	OB-raja koko matkan väylän oikealla ja takana (tolpitus).																	
#6	"Tuplamando", jos jompi kumpi mandoista menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1).																	
#7	OB-raja koko matkan väylän vasemmalla, takana ja oikealla (tolpitus).																	
#8	OB-raja koko matkan väylän vasemmalla (tolpitus).																	
#9	-																	
#10	Väylällä OB-tolpittuna "mantere" ja "saari". Huom! Avausheiton jälkeen rajoitetut jatkamahdollisuudet: Mikäli avaus on OB, niin jatketaan vain joko Drop Zonelta tai tiiltä - tulokseen +1. Avausheiton jälkeisissä heitoissa normaalit OB-säännöt ja lisäksi voi OB:n tapauksessa jatkaa myös DZ:lta (+1), jos haluaa. Kadonneet kiekot: Jatketaan joko DZ:lta tai edelliseltä heittopaikalta - tulokseen +1.																	
#11	OB-tolpitus koko matkan vasemmalla ja griiniä ympäröivät pusikot kiertäen ja raja jatkuu oikealla väylän #15 OB-linjan mukaisesti. Lisäksi OB-raja myös väylän alussa oikealla (tolpitus, eli #7-väylän IB on tälle väylälle OB). Huom! Mikäli kiekko todennäköisesti katosi pusikoihin, kannattaa käyttää varaheittoa. Muistathan kuitenkin, että: Mikäli kiekko löytyy, niin jatketaan kiekolta tai hylätään heitto (tulokseen +1) ja jatketaan edelliseltä heittopaikalta (ts. varaheittoa ei voi käyttää uusintaheittona, jos kiekko löytyi). Ja jos väylällä on rugby pelaajien varastokontti, niin se on vapautusalue (raja kulkee seinässä).																	
#12	OB-alue etuoikealla (tolpitus, eli #11-väylän IB on tälle väylälle OB). Huom! Käytettävä spotteria.																	
#13	-																	
#14	OB-raja koko matkan väylän vasemmalla (tolpitus). Huom! Väylät #13 & #14: Oletuksena suurempi väylänumero avaa ensin, poikkeukset sovitaan ryhmien välillä.																	
#15	OB-raja koko matkan väylän oikealla ja takana (tolpitus).																	
#16	-																	
#17	OB-raja koko matkan väylän vasemmalla (tolpitus).																	
#18	OB-raja koko matkan väylän vasemmalla ja takana (tolpitus).																	

LIITON KIEKKO

SUOMEN FRISBEEGOLFLIITTO PDGA
J•ENSUU

Utran frisbeegolfrata

Miilunpolttajantie 13, Joensuu

Heittäminen kierroksella

- Älä heitä, jos koria ei näy, vaan varmista ensin ettei korilla ole ketään edessä.
- Älä heitä, jos kiekko on vaarassa osua lähistöllä oleviin ihmisiin tai eläimiin.
- Suurten ryhmien toivotaan päästävän yksittäiset pelaajat ja parit ohitseen kierrosten sujuvuuden lisäämiseksi.

- Jos kiekko on vaarassa osua toiseen ihmiseen, siitä varoitetaan huutamalla lujaa ääneen fore ("FOOOOR!"). Lenkkeilijöiden ollessa kyseessä voit käyttää lisänä myös muita varoitushuutoja.
- Älä heitä, jos edellä oleva ryhmä on vielä korilla puttaamassa.

Frisbeegolfin säännöt pähkinänkuoressa

1. Pelin tarkoituksena on saada frisbee mahdollisimman pienellä heittomäärällä aloituspaikasta eli "tiiltä" metalliseen maalikorin.
2. Avausheiton jälkeen kauimpana korista oleva pelaaja jatkaa ensimmäisenä. Seuraava heitto suoritetaan siitä paikasta, mihin edellinen heitto jäi. Pelaajan ei tule säännätä omalle kiekolle odottamana vuoroaan, vaan hänen tulee odottaa heittovuorossa (eli kauimpana korista) olevan pelaajan takana.
3. Pelaaja heittää niin monta kertaa, kunnes frisbee on maalikorissa.
4. Voittaja on pelaaja, joka läpäisee radan pienimmällä määrällä heittoja.
5. Ota huomioon muut radalla liikkujat ja jätä rata hyvään kuntoon myös seuraaville. Sen minkä kannat mukanas luontoon, jaksat myös tuoda takaisin - ethän jätä roskia maastoon!
6. Olet vastuussa jokaisesta heittämästäsi kiekosta. Osuessaan ihmisiin tai esineisiin kiekko voi aiheuttaa vakavaa vahinkoa.
7. Frisbeegolf on Spirit-laji - tärkeintä on pitää hauskaa!

POHJOIS-KARJALAN AVOIMET

7. - 9.6.2024 Lykynlampi & Utra, Joensuu

Sponsored by Powergrip

powergrip



Huom! Katso väyläkohtaiset mandot, OB-alueet ja muut ohjeet Caddy Bookista
(+ kilpailun ajaksi opasteisiin kiinnitetään myös laminoidut laput).



Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	OUT	10	11	12	13	14	15	16	17	18	IN	YHT
Par	4	4	4	3	3	3	4	3	3	31	3	4	3	3	4	3	3	3	4	30	61
Pituus (m)	153	167	153	111	87	96	148	91	88	1094	85	145	79	72	121	77	85	80	146	890	1984

Kilpailulayout Metrixissä:

18 - Par 61 (2024/PiKa)

Ja löytyy myös UDiscistä!



powergrip

LIITON KIEKKO
www.joentakiekko.com

J•ENSUU

SUOMEN FRISBEEGOLFLIITTO
FINNISH DISC GOLF ASSOCIATION

PDGA

Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

1

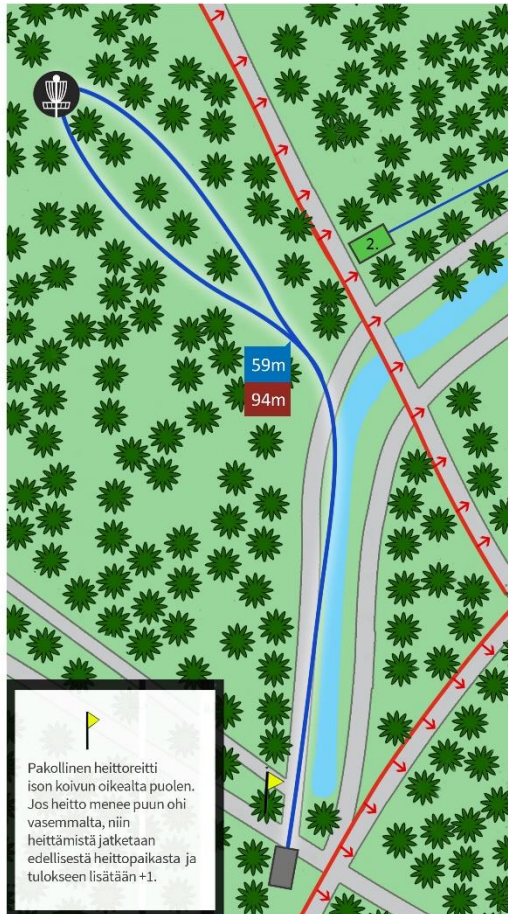
par 4

153m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  **JOENKIEKKO**
www.joenliitokiekko.com

 **JOENSUU**



Pakollinen heittoreitti
isön koivun oikealta puolen.
Jos heitto menee puun ohi
vasemmalta, niin
heittämistä jatketaan
edellisestä heittopaikasta ja
tulokseen lisätään +1.

Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

2

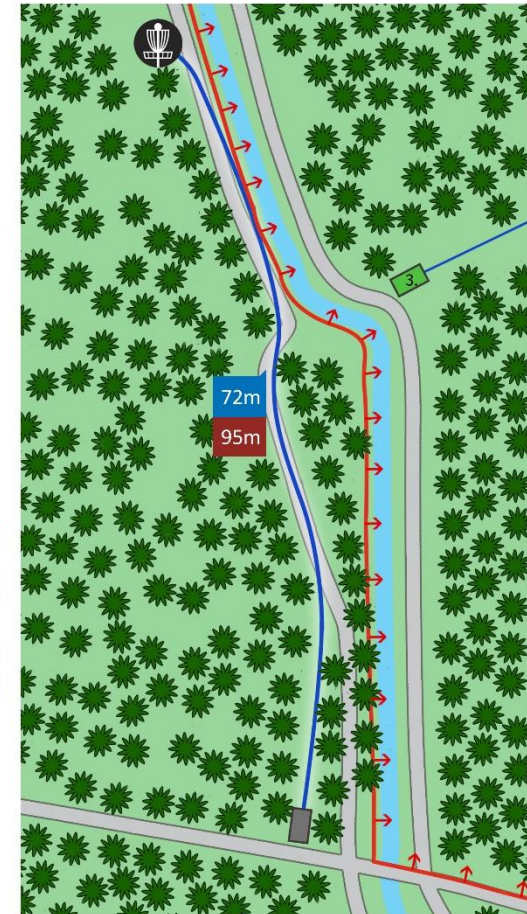
par 4

167m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  **JOENKIEKKO**
www.joenliitokiekko.com

 **JOENSUU**



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

#3

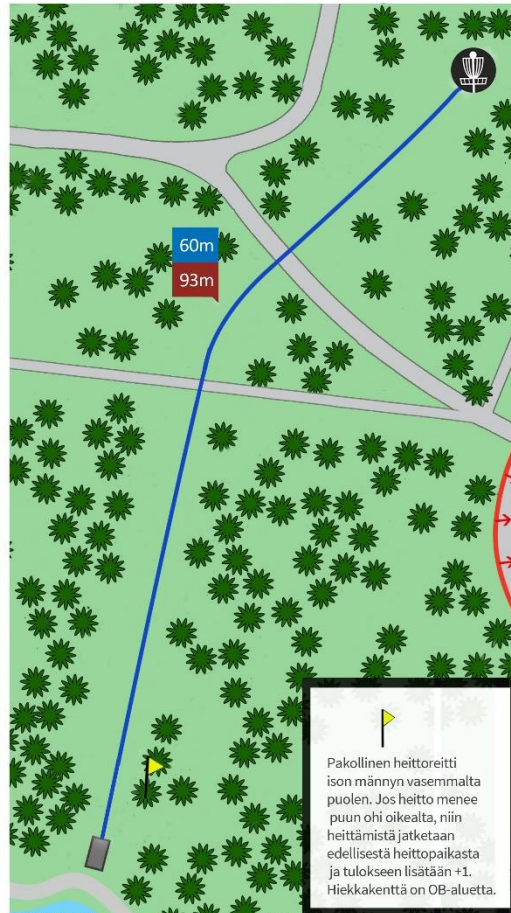
par 4

153m

Varmista, että heittoalueella ei liiku ketään ennen kuin heität!

LIIT  **JOEN KIEKKO**
www.joenliitokiekko.com

 **JOENSUU**



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

#4

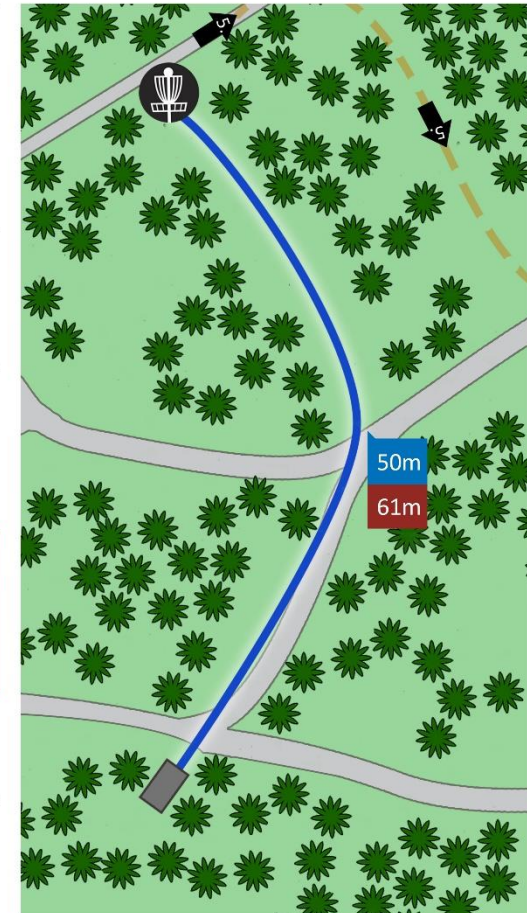
par 3

111m

Varmista, että heittoalueella ei liiku ketään ennen kuin heität!

LIIT  **JOEN KIEKKO**
www.joenliitokiekko.com

 **JOENSUU**



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

#5

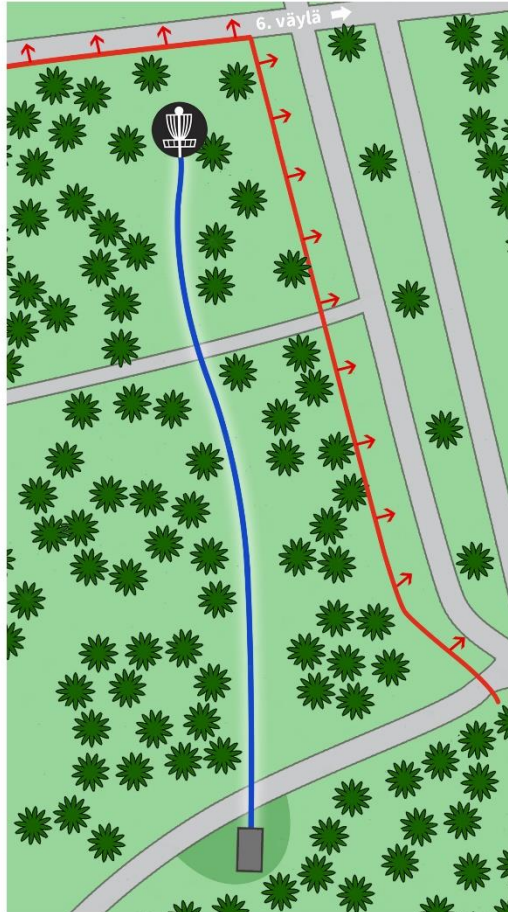
par 3

87m

Varmista, että heittoalueella ei liiku ketään ennen kuin heität!

LIITOKIEKKO
www.joenliitokiekko.com

JOENSUU



Frisbeegolfrata Utra, Joensuu

#6 Intersport Joensuu



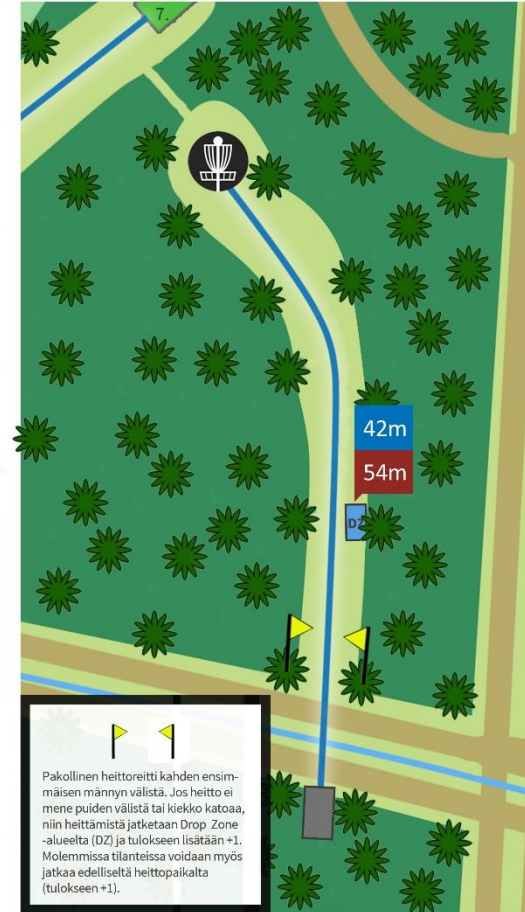
#6

par 3

96m

Varmista, että heittoalueella ei liiku ketään ennen kuin heität!

LIITOKIEKKO
www.joenliitokiekko.com



Pakollinen heittoreitti kahden ensimmäisen männyn välillä. Jos heitto ei mene puiden välistä tai kiekko katoaa, niin heittämistä jatketaan Drop Zone -alueelta (DZ) ja tulokseen lisätään +1. Molemmissa tilanteissa voidaan myös jatkaa edelliseltä heittopaikalta (tulokseen +1).



Frisbeegolfrata
Ultra, Joensuu

#7 Pohjois-Karjalan Osuuskauppa



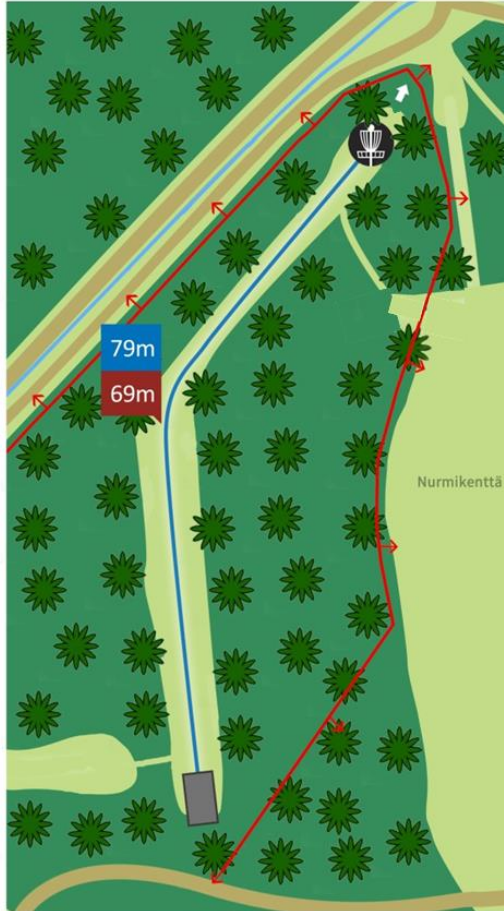
Liitokiekot edullisesti Prismasta!

7

par 4

148m

Varmista, että heittoalueella ei liiku ketään ennen kuin heität!



Frisbeegolfrata
Ultra, Joensuu

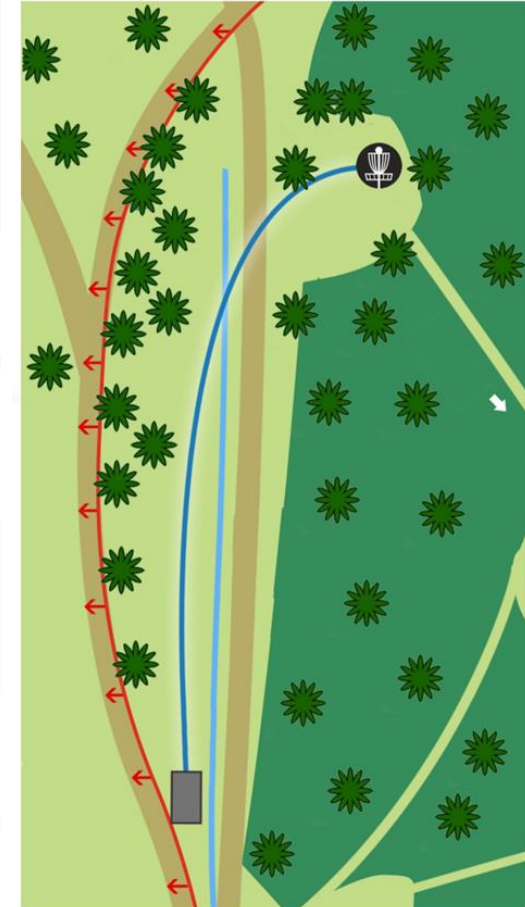


8

par 3

91m

Varmista, että heittoalueella ei liiku ketään ennen kuin heität!



Frisbeegolfrata Ultra, Joensuu

J • ENSUU

9

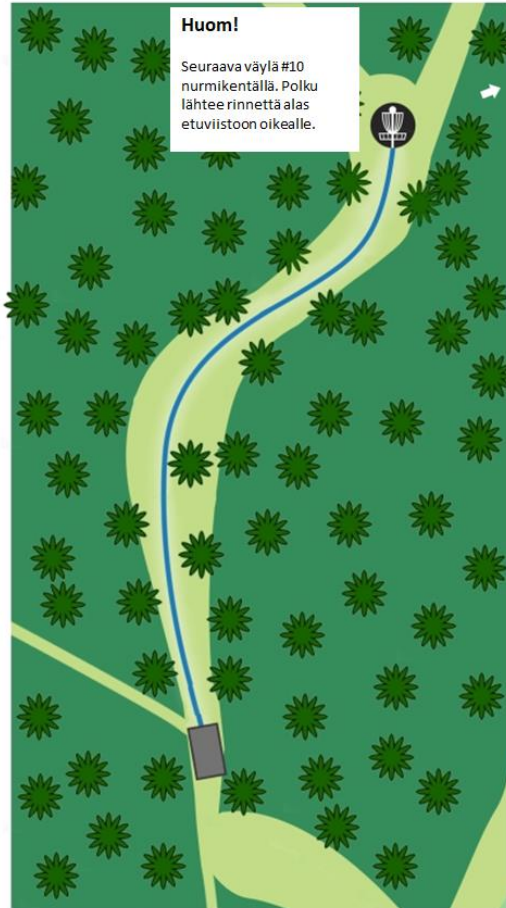
par 3

88m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

J • OEN
LIITOKIEKKO
www.joenliitokiekko.com

J • ENSUU



Frisbeegolfrata | Ultra, Joensuu

10

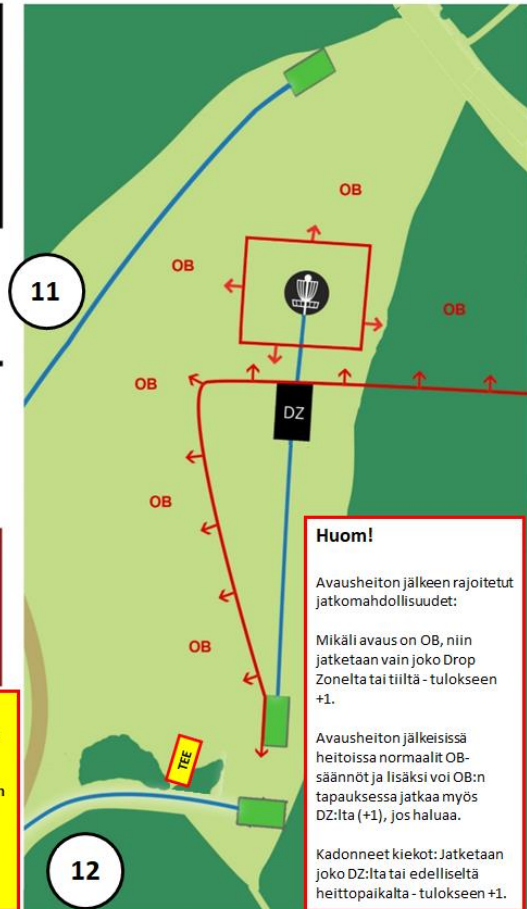
par 3

85m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

Huom! Utran nurmikentän
lisäväylille on tarkoitus rakentaa
kiinteät tiipaikat.

Mikäli ne ehtivät valmistua kesän
2024 kilpailuihin, niin tällöin
lisäväylien sijainti maastossa
poikkeaa hieman opastekuvista
(väylien muoto, idea ja säännöt
ovat kuitenkin samat).



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

11

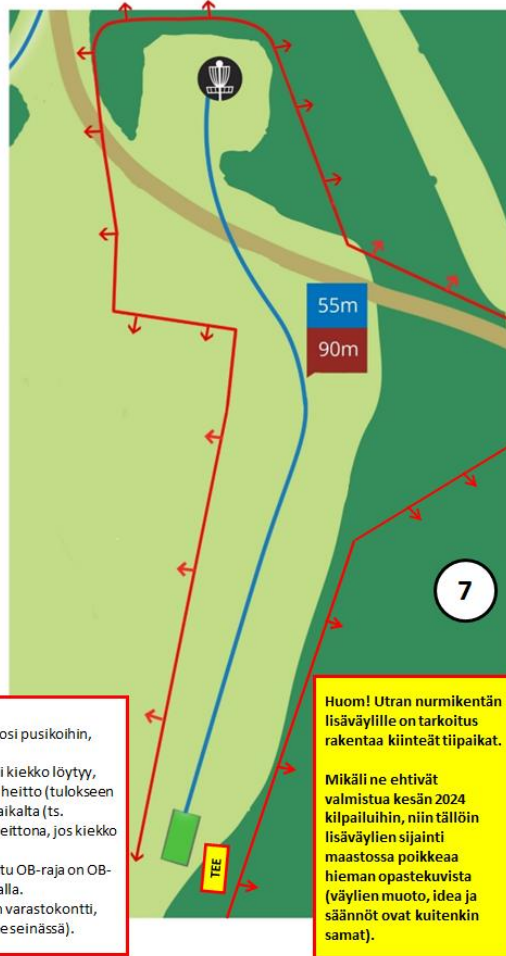
par 4

145m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

Huom!

- Mikäli kiekko todennäköisesti katosi pusikoihin, kannattaa käyttää varaheittoa.
- Muistathan kuitenkin, että: Mikäli kiekko löytyy, niin jatketaan kiekolta tai hylätään heitto (tulokseen +1) ja jatketaan edelliseltä heittopaikalta (ts. varaheittoa ei voi käyttää uusintaheittona, jos kiekko löytyi).
- Huomaa myös: #7-väylän tolpitettu OB-raja on OB-raja myös tällä väylällä alussa oikealla.
- Ja jos väylällä on rugby pelaajien varastokontti, niin se on vapautusalue (raja kulkee seinässä).



Huom! Utran nurmikentän
lisäväylille on tarkoitus
rakentaa kiinteät tiipaikat.

Mikäli ne ehtivät
valmistua kesän 2024
kilpailuihin, niin tällöin
lisäväylien sijainti
maastossa poikkeaa
hieman opastekuvista
(väylien muoto, idea ja
säännöt ovat kuitenkin
samat).

Frisbeegolfrata Utra, Joensuu



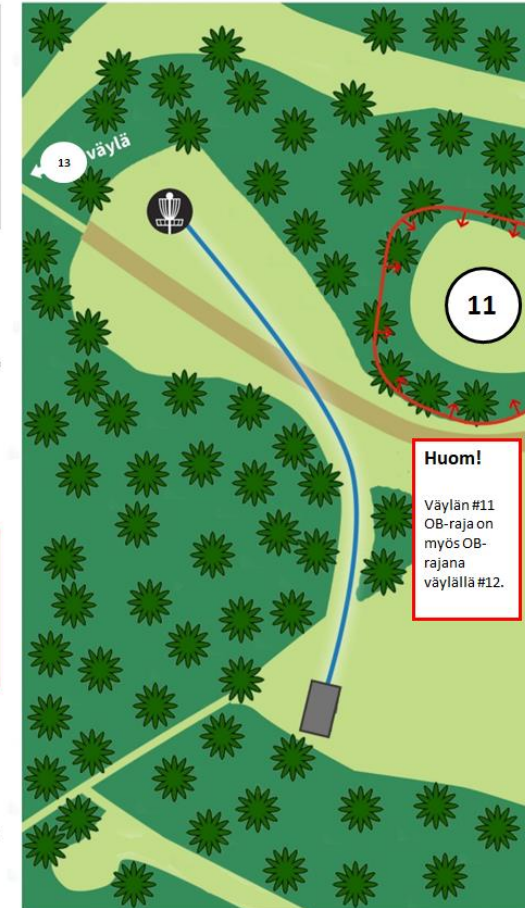
12

par 3

79m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT OJEN KIEKKO
www.joenliitokiekko.com



Huom!

Väylän #11
OB-raja on
myös OB-
rajana
väylällä #12.



powergrip

LIIT OJEN KIEKKO
www.joenliitokiekko.com

J • ENSUU



PDGA

Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

#13

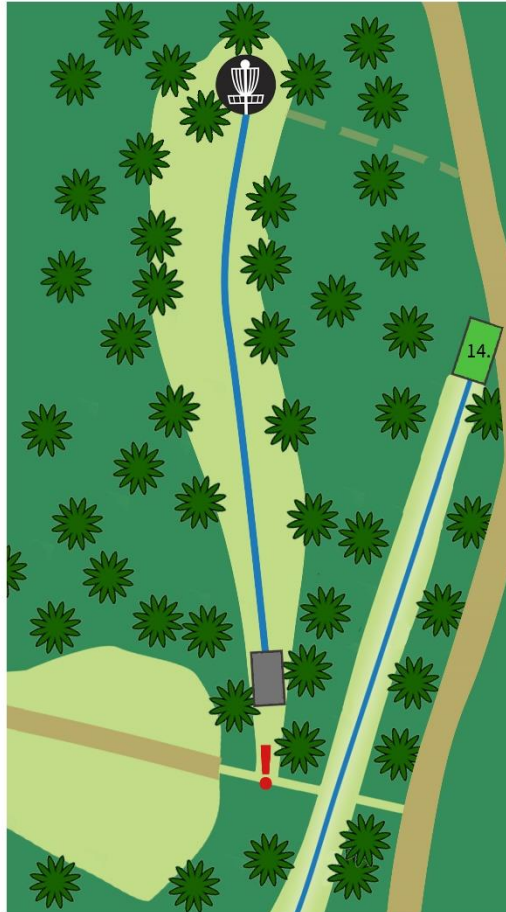
par 3

72m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  KIEKKO
www.joenliitokiekko.com

JOENSUU



! Varo väylältä #14 tulevia heittoa.

Frisbeegolfrata Utra, Joensuu

#14 Joensuun kaupunki

JOENSUU

#14

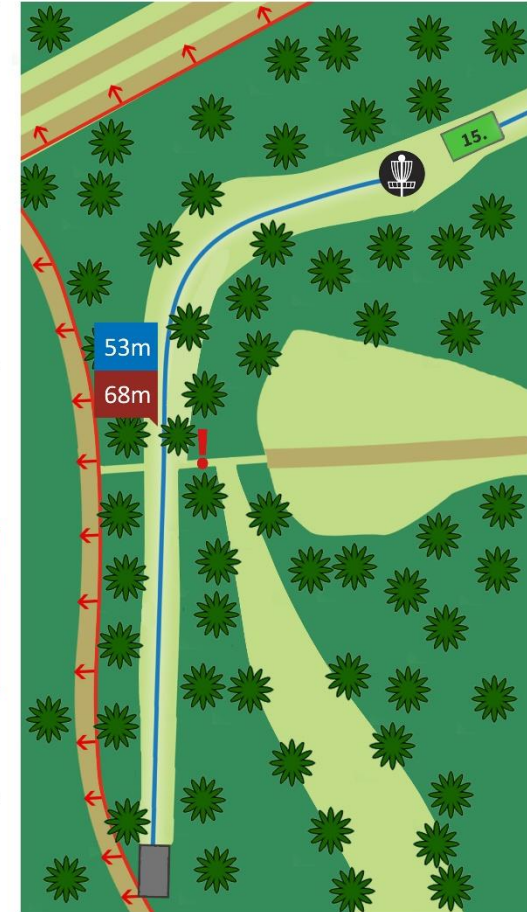
par 4

121m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  KIEKKO
www.joenliitokiekko.com

JOENSUU



! Varo polulla ja väylällä #13 liikkujia. Käytä spotteria mikäli mahdollista.

Frisbeegolfrata
Utra, Joensuu

#15 Sähköväylä



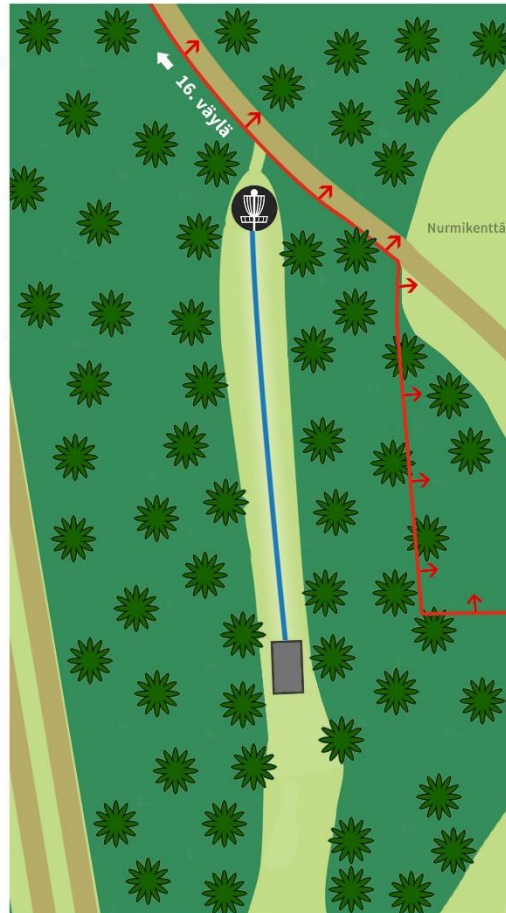
15

par 3

77m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIITOKIEKKO
www.joenliitokiekko.com



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

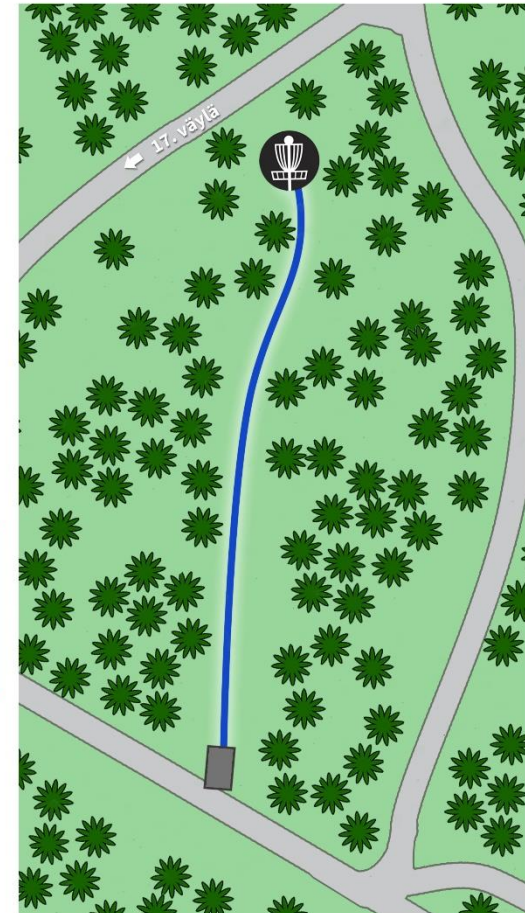
16

par 3

85m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIITOKIEKKO
www.joenliitokiekko.com
JOENSUU



powergrip

LIITOKIEKKO
www.joenliitokiekko.com

JOENSUU



PDGA

Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

17

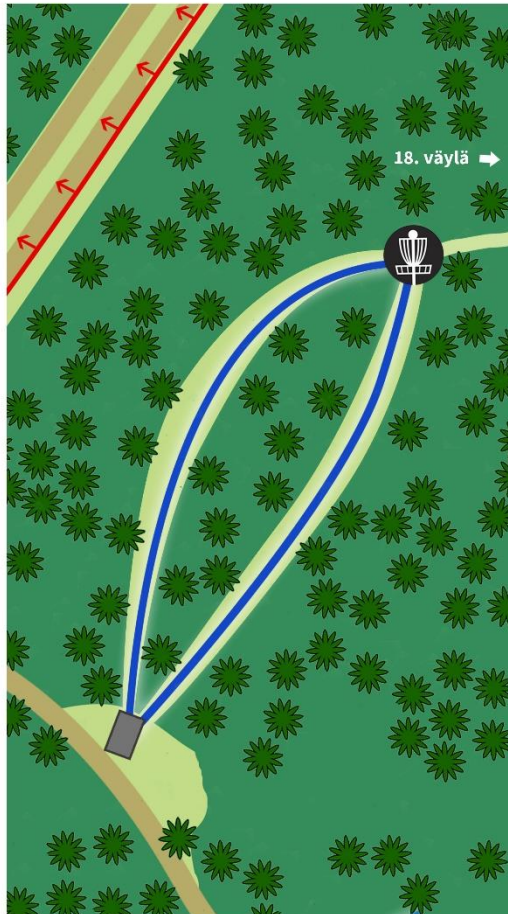
par 3

80m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  **JOENKIEKKO**
www.joenliitokiekko.com

 **JOENSUU**



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

18

par 4

146m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  **JOENKIEKKO**
www.joenliitokiekko.com

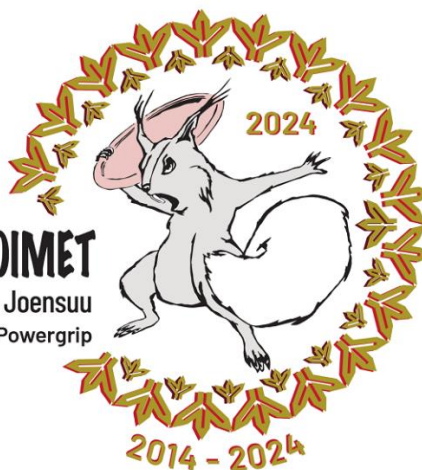
 **JOENSUU**



POHJOIS-KARJALAN AVOIMET

7. - 9.6.2024 Lykynlampi & Utra, Joensuu

Sponsored by Powergrip



KILPAILUN PÄÄYHTEISTYÖKUMPPANI

POWERGRIP

<https://powergrip.fi/>

**KIEKKO OMALLA
KUVALLA TAI
LOGOLLA?**



≡ PG CUSTOM ≡

≡ **PG CUSTOM** ≡

TILAA TÄSTÄ

<https://powergrip.fi/custom/>