



SPONSORED BY

powergrip

SFL-ERILLISKILPAILU | PDGA B-TIER

CADDY BOOK

INFO / SÄÄNNÖT / RADAT

Versio: 12.5.2025

YHTEISTYÖSSÄ

POWERGRIP



Clash
DISCS



PRIMA | **TIMBER**



KIILAX



VIDENS.FI
- KONSULTOIVA TILITOIMISTO -



 **PRISMA**



SOKOS HOTELS
KIMMEL | KOLI | VAAKUNA | BOMBA



J • ENSUU



powergrip



J • ENSUU



PDGA

1 POHJOIS-KARJALAN AVOIMET 2025 SPONSORED BY POWERGRIP – TERVETULOA KISOIHIN!

Joen Liitokiekko ry (JLK) toivottaa kaikki pelaajat lämpimästi tervetulleiksi vuoden 2025 Pohjois-Karjalan avoimiin (PKA). Tänä vuonna tämä perinteinen kilpailu pelataan jo kahdettatoista kertaa ja sen virallisena pääyhteistyökumppanina toimii [Powergrip](#).

Ja kuten kahtena aiempanakin vuonna, niin jälleen uuden kilpailukauden alkajaisiksi on Lykynlammen frisbeegolfradalla tehty paljon kehitystöitä ja hienosäätöä, jotta radan Gold- ja Diamond-kilpailulayoutit haastaisivat pelaajia sopivasti. Kaikilla Lykynlammen kehitystoimenpiteillä tähdätään kohti vuoden 2026 avoimen luokan SM-kilpailuita! SM-esikilpailuna pelataan Lykynlammella 13.-15.6.2025 [Prodigy Disc Tourin Joensuun osakilpailu](#) ja PKA:n MPO-luokan kahdelle parhaalle pelaajalle, joilla ei vielä ole paikkaa PDPT:n Joensuun osakilpailuun ja jotka pääsevät osallistumaan, myönnetään villi kortti PDPT:n Joensuun osakilpailuun. Palautetta ja kehitystoiveita/-ideoita Lykynlammen rataa ja PKA:iin liittyen sopii laittaa järjestäjille – yhteystiedot löytyvät seuraavasta luvusta.

Suuret kiitokset kaikille harrastajille kevään ratatalkoista sekä Joensuun kaupungin liikuntapalveluille erittäin toimivasta yhteistyöstä frisbeegolfin harrastusmahdollisuuksien kehittämisessä. Kiitokset myös kaikille kilpailuun osallistuville pelaajille, vapaaehtoisille ja yhteistyökumppaneille!

Kilpailuun on yleisöllä vapaa pääsy – tervetuloa seuraamaan Itä-Suomen parasta frisbeegolfia! JLK:n voimin kilpailua pyritään valokuvaamaan ja videoimaan ja [sanomalehti Karjalaisen www-sivuille](#) on jälleen luvassa suoraa lähetystä kilpailun ratkaisuhetkistä sunnuntai-iltapäivän aikana.

Hyviä heittoja kaikille kilpailijoille!

- Andy, Ville, Marko, Sammy, Pasi, Olli, Ismo / Joen Liitokiekko ry



Tulevia Joen Liitokiekon järjestämiä kilpailuita

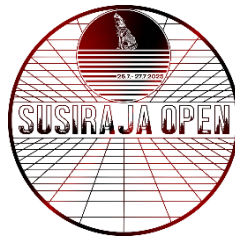
- 13.-15.6. pelataan Lykynlammen frisbeegolfradalla [Prodigy Disc Pro Tourin Joensuun osakilpailu](#).



- Heinäkuun alussa (5.-6.7.) pelataan Lykynlammen frisbeegolfradalla [SFL:n Masters Tourin osakilpailu](#).



- Heinäkuun lopussa (26.-27.7.) pelataan Utran ja Vanhan Kaivoksen frisbeegolfradoilla [Susiraja Open 2025 sponsored by Clash Discs -kilpailu](#).



- Elokuussa (9.-10.8.) pelataan Lykynlammen frisbeegolfradalla [Junioreiden SM-karsintakilpailu](#).



- Kaikki kilpailut ja muut tapahtumat löytyvät kalenteristamme:

<https://www.joenliitokiekko.com/kalenteri/>



2 YHTEYSTIEDOT

Tavoitettavissa myös kierrosten aikana:

- **TD Antti Ylönen / p. 050 307 58 71 / andy.ylonen@gmail.com**
- **Apu-TD Ville Nivalainen / p. 050 362 31 62 / ville.nivalainen@gmail.com** (pl. sunnuntai klo n. 12 - 16)
- **Apu-TD Marko Vatanen / p. 050 358 90 83**

Apu-TD:t (, jotka pelaavat myös itse, tavoitettavissa ennen/jälkeen kierrosten, eivät kierrosten aikana):

- Lohko A: Sammy Pylkki / p. 0400 293 658 / sammy.pylkki@gmail.com
- Lohko B: Pasi Piironen / p. 050 531 89 22 / ppiironen@gmail.com
- Lohko B: Olli Hiltunen / p. 040 745 42 39 / hiltunenolli82@gmail.com
- Lohko C: Ismo Louhelainen / p. 044 077 19 68 / ismolou@gmail.com

Peruutukset ja osallistumismaksujen tarkastukset:

- Peruutustapauksissa laita sähköpostia TD:lle: andy.ylonen@gmail.com
- Jos osallistumisen maksaa joku muu kuin kilpailija itse, laitathan tämän erikseen tiedoksi sähköpostilla osoitteeseen: joen.rahastonhoitaja@gmail.com

3 KILPAILUINFO

- Kaikki kilpailuinformaatio (esim. aikataulu ja lohkojaot) löytyy Pohjois-Karjalan avoimien www-sivuilta osoitteesta: <https://www.joenliitokiekko.com/frisbeegolf/kilpailut/pohjois-karjalan-avoimet-2025/>
- Kilpailun ilmoittautumis-, tulospalvelu- ja uutisalustana käytetään Disc Golf Metrixiä: <https://discgolfmatrix.com/3201368&view=info>
- Metrixin lisäksi tuloksia voi seurata myös PDGA:n sivuilta: <https://www.pdga.com/tour/event/89287>
- Kilpailun kaikki yleiset sääntöasiat (luku 4) ja pelattavia ratoja koskevat säännöt ja ohjeet (luvut 5 ja 6) on koottu puolestaan tähän sähköisesti julkaistuun Caddy Bookiin (pdf).



4 YLEISET SÄÄNTÖASIAT

Sääntöasioissa voi kierrosten aikana soittaa Antille, Vilelle tai Markolle – kts. yhteystiedot edelliseltä sivulta (luku 2).

- Kilpailun osallistujilta vaaditaan SFL:n kilpailulisenssi (ulkomaiset pelaajat: PDGA-jäsenyys) ja kilpailussa noudatetaan:
 - PDGA:n sääntöjä ja kilpailuopasta: <https://frisbeegolfliitto.fi/frisbeegolfin-virallinen-saantokirja-ja-kilpailuopas/>
 - SFL:n ohjeistuksia: <https://frisbeegolfliitto.fi/sfln-kilpailusaannot-ja-kurinpito/>
- Kilpailuratoina toimivat Lykynlammen ja Utran frisbeegolfradat:
 - Lykynlammella pelataan vuoden 2025 Gold- ja Diamond-layouteja (molemmissa 18 väylää).
 - Utrassa pelataan 18-väyläistä PKA-layoutia, joka sisältää nurmikentälle rakennettavat kaksi lisäväylää sekä pulkkamäessä sijaitsevan lisäväylän.
 - Katso ratojen säännöt, kartta ja väyläopasteet luvusta 5 (Lykynlampi) ja luvusta 6 (Utra).
- Kaikki väyliltä mahdollisesti löytyvä vesi on ”tilapäistä vettä” ja ko. säännön (806.03) mukaan toimitaan myös, mikäli kiekko päätyy muurahaiskekoon (tai kohdataan vaarallisia eläimiä/kasveja) eli siirrytään pelilinjalla taaksepäin ensimmäiseen mahdolliseen vapauttavaan paikkaan.
- Muistetaan myös ripeä pelaaminen (30 s. heittoaika) ja laitetaan 3 min etsintäaika heti käyntiin mahdollisen kadonneen kiekon tapauksessa. Jos tulee "lost disc", niin seuraava heitto heitetään edelliseltä heittopaikalta (tulokseen +1) (tai jatkaa voi niin halutessaan myös DZ:lta (+1), mikäli väylän säännöissä on DZ kadonneille kiekkoille määritelty).
- **Tupakkatuotteiden käyttö kierrosten aikana on kielletty.** SFL:n ohjeistuksen mukaisesti: Kaikkien tupakkatuotteiden (tupakka, sikari, piippu, nuuska, purutupakka) ja sähkösavukkeiden, vesipiipun ja tupakkatuotteisiin rinnastettavissa olevien tuotteiden käyttö on kierroksen aikana kielletty. Kielto on voimassa 2 min ilmoituksesta aina tulostulokortin palautukseen saakka. Kieltoa rikkovaa rangaistaan sääntökirjan kohdan 812/C mukaan. Nikotiini itsessään ei ole kielletty aine. Se on seurannan kohteena oleva piriste, kuten kofeiini. Nikotiinipurukumi, nikotiinilaastari ja nikotiinitabletit luetaan lääketeollisuuden nikotiinikorvaushoitotuotteisiin. Lisätietoja SFL:n sivuilla: <https://frisbeegolfliitto.fi/sfln-kilpailusaannot-ja-kurinpito/>

- Sääntöepäselvyyksissä ryhmän ja pelaajan välillä voidaan käyttää tarvittaessa varaheittoja (809.02/B/2) seuraavasti: *Pelaaja voi heittää varaheittoja valittaakseen sääntötulkinnasta, jos eri tulkinnat johtaisivat eri heittopaikkoihin. Väylän voi pelata loppuun varaheittojen sarjana, jos pelaaja on eri mieltä ryhmän päätöksestä ja virallista toimitsijaa ei ole heti saatavilla tai jos pelaaja haluaa haastaa toimitsijan päätöksen. Molempien heittosarjojen tulokset kirjataan tuloskorttiin. Lopullisen päätöksen jälkeen vain käytetty heittosarja lasketaan pelaajan tulokseen.*
- Jos väylällä on spotteri, niin heitot vain valkoisella lipulla. OB:n tapauksessa spotterit voivat kertoa oman näkemyksensä kiekon ylimenokohdasta, mutta ryhmä tekee lopulliset päätökset.
- Mikäli jätät kierroksen kesken, tulee tämä aina ilmoittaa TD:lle syyn kera. Ilmoitathan aina myös, jos et osallistu seuraavalle kierrokselle.
- Tulee myös muistaa, että kolmea pelaajaa pienemmässä ryhmässä ei saa pelata, vaan jäljelle jääneiden pelaajien on liityttävä takana tulevan ryhmän matkaan ja/tai pelattava kierros loppuun TD:n/toimitsijan kanssa. Ottakaa näissä tilanteissa myös aina yhteys TD:hen/toimitsijaan.
- Molemmilla radoilla par 4/5 -väylät saa seuraava ryhmä avata silloin kun edellinen ryhmä on varmasti riittävän varoetäisyyden päässä.
- Kaikki väylillä mahdollisesti sijaitsevat mainoslakanat ja -aidat ovat rataan kuuluvia kiinteitä esteitä, eikä niitä saa siirtää.
- Väylillä tapahtuva lämmittely/harjoittelu on aina kiellettyä, kun kierros on käynnissä.
- Koronarajoituksia ei ole, mutta toivomme, että saavut kilpailuun vain terveenä – kiitos! Kilpailussa voi olla yleisöä (vapaa pääsy) ja caddien käyttö on sallittua, caddietä koskevat samat säännöt kuin pelaajia – pelaaja on vastuussa caddiensa toiminnasta.
- Kaikilla alle 13-vuotiailla pitää aina olla vanhempi tai huoltaja mukana kierroksella riippumatta siitä missä luokassa he pelaavat. Yksi vanhempi tai huoltaja voi olla vastuussa useammasta samassa ryhmässä pelaavasta lapsesta, jos kaikki vanhemmat/huoltajat näin yhdessä sopivat ennen kierroksen alkamista. Lisätietoja kilpailuoppaan kohdassa 1.13. Huomaa myös SFL:n 13.3.2023 sääntötulkinta, jonka mukaan: *"Tätä tarkennettiin niin, että kyseessä on lapsen oikea ikä, eli 13 vuotta täytettyään ei tarvitse enää huoltajaa mukana. Ikä tulkitaan siis oikeasta syntymäpäivästä, ei syntymävuodesta."*
- Radoilla mahdollisesti vastaan tulevia muita harrastajia voi pyytää poistumaan rata-alueilta torstaista sunnuntaihin eli kaikkien harjoittelu- ja kilpailupäivien aikana radat ovat varattuja vain kilpailijoille.

Muuta huomioitavaa:

- Kilpailun ensimmäisen kierroksen ryhmät arvotaan ennakkoon luokittain (mahdollisuuksien mukaan), toisesta kierroksesta alkaen ryhmäjaot luokittain tulosjärjestyksessä.
- Tarvittaessa kunkin luokan voittaja ratkaistaan Sudden Death -pelissä:
 - A-lohkon SD-väylät Lykynlammella (Gold) ovat: #1, #8, #9 ja #17
 - B-lohkon SD-väylät Lykynlammella (Diamond) ovat: #1, #8, #9 ja #17
 - C-lohkon SD-väylät Utrassa ovat: #1 - #5
- SD pelataan kilpailuoppaan sääntöjen mukaisesti (1.09/B).
- Jokaisen luokan toisen ja kolmannen sijan muistopalkinnoista pelataan tarvittaessa myös SD, mutta virallisissa lopputuloksissa sijoitus sekä rahat/lahjakortit jaetaan tasasijoitusten mukaisesti.

4.1 Tuloskirjanpito

- **Jokaisen pelaajan tulee kirjata ryhmän kaikkien pelaajien tulokset.** Jos kilpailija kieltäytyy kirjaamasta, hänet voidaan sulkea kilpailusta. Pelaaja voi siirtää kirjaamisvastuunsa vain omalle caddielle.
- **Kilpailun virallisena tulospalveluna toimii Metrix** ja pelaajat voivat kirjata tulokset joko Metrixin, PDGA:n digitaaliseen tulokorttiin (PDGA Digital Scorecard) tai paperiseen tulokorttiin. **Suositus on, että vähintään yksi ryhmän pelaajista kirjaa tulokset Metrixin.**
- Kierroksen jälkeen **jokaisen pelaajan tulee varmistaa ryhmän kanssa tulosten yhtenevyys** ja lopuksi **jokaisen kilpailijan on allekirjoitettava tuloksensa Metrixissä tai pyydettävä TD:tä kuittaamaan tulosrivi kilpailutoimistolla kierroksen jälkeen.**
- **Tuloksen allekirjoittaminen Metrixissä = tulokortin virallinen palautus.** Allekirjoittamaton tulosrivi tulkitaan palauttamatta jätetyksi tulokortiksi, josta rangaistus on kaksi heittoa.
- Paperisia tulokortteja on saatavilla kilpailutoimistolta – omat kynät mukaan. Paperinen tulokortti tulee aina täyttää ja palauttaa, jos pelaaja ei ole kirjannut tuloksia sähköisesti.
- Huom! Mikäli kierroksella oli epäselvyyksiä (jos esim. käytettiin varaheittosarjaa, tms.), niin koko ryhmän tulee käydä kilpailutoimistolla selvittämässä asia TD:n kanssa kierroksen jälkeen.

PDGA Digital Scorecard -ohjeet:

1. Kirjaudu puhelimen selaimella sisään osoitteessa: <https://pdga.com/score>
2. Kirjautumiskoodi (Access Code) julkaistaan Metrix-uutisissa 1. kierroksen ryhmien julkistuksen yhteydessä.
3. Valitse kirjaajaksi itsesi joko nimellä tai PDGA-numerolla.
4. Valitse Keep Score ja kierros, jonka olette aloittamassa.
5. Valitse lähtöväylä (Starting Hole), lisää ryhmäsi pelaajat (ADD -painike) ja aloita kierros (BEGIN PLAY -painike). Pelaajia voi tämän jälkeen poistaa (REMOVE -painike) tai vaihtaa järjestystä (ORDER -painike).
6. Syötä tämän jälkeen väyläkohtaiset tulokset jokaisen väylän jälkeen.
7. Kierroksen jälkeen ryhmän tulee yhdessä varmistaa kaikkien tulosten yhtenevyys kirjaustavasta riippumatta. Tämän jälkeen PDGA-tuloskortin kirjanneet pelaajat myös kuittaavat tulokset PDGA:lle (SUBMIT SCORECARD -painike) ja...
8. **...jokaisen kilpailijan on allekirjoitettava tuloksensa Metrixissä tai pyydettävä TD:tä kuittaamaan tulosrivi.**
9. Muuta:
 - Käyttöohje (englanniksi): <https://www.pdga.com/apps/tournament/score/help>
 - Selaimen lisäksi PDGA-tuloskorttia voi käyttää myös puhelimeen ladattavilla sovelluksilla:
 - i. Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pdga.mobile>
 - ii. iPhone: <https://apps.apple.com/us/app/pdga-live/id1634996856>

4.2 Ilmoittautumiset kierroksille

- Ennen kierroksia ei järjestetä pelaajakokouksia vaan kilpailijat menevät omatoimisesti lähtöväylilleen ja kierrokset alkavat ilmoitetun aikataulun mukaisesti. **Kilpailun virallinen aikataulu on nähtävillä sekä Metrixissä sekä kilpailun www-sivuilla.** Mikäli aikataulussa tapahtuu muutoksia, niistä tiedotetaan sekä Metrixin uutisissa että Metrixin kautta pelaajille lähetetyin viestein.
- Paperisia tuloskortteja on tarvittaessa saatavilla kilpailutoimistolta – omat kynät mukaan.

A-lohkon ilmoittautumiset:

- Perjantai 15:00 – 16:30: Jokaisen pelaajan on ilmoittauduttava kisatoimistossa (Lykynlammen ulkoilumaja).
- Lauantai: Jokaisen pelaajan on ilmoittauduttava kisatoimistossa (Lykynlammen ulkoilumaja) viimeistään 15 min ennen kierroksen alkua.
- Sunnuntai: Jokaisen pelaajan on ilmoittauduttava kisatoimistossa (Lykynlammen ulkoilumaja) viimeistään 15 min ennen lähtöaikaa.

B- ja C-lohkojen ilmoittautumiset:

- Lauantain 1. kierros: Jokaisen pelaajan on ilmoitauduttava kisatoimistossa (B-lohko Utra: Hiekkakentän katos & C-lohko Lykynlampi: Ulkoilumaja) viimeistään 30 min ennen kierroksen alkua.
- Lauantain 2. kierros: Pelaajien ei tarvitse ilmoittautua toiselle kierrokselle.
- Sunnuntain 3. eli finaalikierros: Jokaisen pelaajan on ilmoitauduttava kisatoimistossa (B-lohko Lykynlampi: Ulkoilumaja & C-lohko Utra: Hiekkakentän katos) viimeistään 15 min ennen lähtöaikaa.

Ennen kierroksia:

- Pelaajien tulee huolehtia itse siitä, että ovat oikealla lähtöväylällä kierroksen alkaessa. Mikäli pelaajalta väyliä jää pelaamatta myöhästymisen vuoksi, niin ko. väyliltä tulokseksi merkitään par + 4.
- Yhteislähtökierrokset: Lämmittely suositellaan tehtäväksi lähtöväylällä (lämmittely on kuitenkin kiellettyä, jos toisen lohkon kierros on radalla vielä kesken).
- Väliaikalähtökierrokset: Lämmittely radan väylillä on kiellettyä kierroksen ollessa käynnissä (kierros on käynnissä, kun aamun 1. ryhmä on startannut #1-väylällä).
- Tarkempia tietoja harjoittelu-/lämmittelymahdollisuuksista löytyy [kilpailun sivuilta](#).

Kierrosten jälkeen:

- Mikäli kierroksella nousi esiin ratkaistavia sääntökysymyksiä tai muita epäselvyyksiä (esim. käytettiin varaheittosarjaa, tms.), niin koko ryhmän tulee kierroksen jälkeen tulla kisatoimistolle selvittämään tilanne.
- Muutoin kisatoimistolla tarvitsee pelaajan poiketa vain seuraavissa tilanteissa:
 - Paperikortille tulokset kirjanneet pelaajat palauttavat paperisen tulokorttinsa.
 - Pelaaja ei itse pysty allekirjoittamaan Metrixin tulosta.
 - Finaalikierroksen jälkeen pelaaja on tasasijalla 1 - 3.

5 LYKYNLAMMEN FRISBEEGOLFRATA

Lykynlammen frisbeegolfrataa koskevat säännöt:

- **Lohko A: Pelataan kauden 2025 Gold-layoutia (18 väylää, par 65).**
- **Lohkot B ja C: Pelataan kauden 2025 Diamond-layoutia (18 väylää, par 65).**
- Molemmissa layouteissa on muutamia muutoksia viime vuoteen nähden ja **lisäksi tulee huomata uusi #1-väylän (koskee molempia layouteja) paikallis-/erikoissääntö (koskee heittoja tiiltä) ja tälle on haettu ja saatu PDGA:lta poikkeuslupa (ts. "waiver") 24.4.2025.**
- Molempien layoutien säännöt löytyvät kirjallisessa muodossa myös seuraavan sivujen taulukoista ja seuraavilta sivuilta löytyvät myös kartta ja väyläopasteet.
- Radalla sijaitsevista väyläopasteista:
 - Kaikki radan väyläopasteet ovat ajan tasalla, joten pelataan niiden mukaan.
 - Lisäksi jokaisen tiiboxin etureunan laatat (sis. layoutin nimen ja väylänron) kertovat myös, että mistä tiistä on kyse.
- Radan jokaisella mandolla on kepityksin merkitty pystysuora taso eli mandolinja, joka alkaa mandon sivusta keskeltä (yleensä puu tai muu tolppa) ja jatkuu linjakeppien keskilinjaa pitkin äärettömyyksiin. Ja porttimandon yläriman tapauksessa mandolinja alkaa yläriman päältä keskeltä ja jatkuu pystysuoraan ylöspäin. [Havainnekuva mandolinjoista JLK:n kilpailuissa kaudesta 2022 alkaen \(pdf\) >>](#)
- Siirtykää väylältä Gold/Diamond #18 väylälle #1 tarvittaessa väylän ulkopuolella kulkien siten, että seuraava ryhmä pääsee avaamaan väylän ilman viiveitä ja häiriöitä.
- Väylä #3 ja Gold #17: Jos väylällä ei ole spotteria, niin ryhmän tulee huolehtia avausten spottauksesta.
- Väylä #4: Avauksen lipsahtaessa tai kimmotessa väylän #3 suuntaan huutakaa: "Fore!"
- Väylä Gold/Diamond #15: Ryhmän tulee olla erityisen tarkkana mandosäännön kanssa, jossa:
 - Tiiltä katsottuna mandoportin sivu-/takatuet ("useamman laudan muodostamat seinät") ovat kokonaisuudessaan mandolinjan takana. Eli jos esim. avausheitossa kiekko menee portin sivutolpan väärältä puolen ja osuu ko. tukiin/seiniin, niin kyseessä on välittömästi väärin suoritettu mando. Avausheiton osuma portin sivutolppaan tai ylärimaan ei ole välittömästi rike, koska:
 - Sivulla mandolinja alkaa sivutolpan sivusta keskeltä ja jatkuu linjakeppien keskilinjaa pitkin äärettömyyksiin.
 - Ja yläriman tapauksessa mandolinja alkaa yläriman päältä keskeltä ja jatkuu pystysuoraan ylöspäin.
- Radan pisimmillä väylillä (G/D 2, 6, 7, 9, 10, 13, 14, 16 ja 17) on käytössä seuraavat etäisyysmerkit:
 - Sininen tikku: 50 m korille
 - Punainen tikku: 100 m korille
- 10-metrin ringit: Kaikki ringit on Lykynlammella merkitty neonkeltaisiksi maalatuilla tiiliskivillä tai viiva on maalattu. Huom! #15-väylällä 10-metrin raja kulkee griiniä ympäröivän laudoituksen mukaisesti.
- Lentokentän alueelta kiekkojen nouto on ehdottomasti kiellettyä.



J • ENSUU



Kirjalliset väyläohjeet, Lykynlammen frisbeegolfrata - Gold -layout, 18 väylää, par 65
Versio: 27.4.2025

Väylä	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#18
Par	3	4	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	4	5	3	4	4	3
OB	X	X			X					X	X	X	X	X		X	X	X
Mando			X			X								X	X			
DZ	X				X	X								X	X			

#1	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus). Paikallissääntö: Mikäli tiiltä heitetty kiekko päätyy OB:lle, niin tämän jälkeen jatketaan vain joko Drop Zonelta (DZ) tai tiiltä (tulokseen +1). Muut kuin heitot tiiltä: Normaalit OB-säännöt, mutta OB:n tapauksessa voi jatkaa myös DZ:lta, jos haluaa. Kiekon kadotessa heittämistä voi jatkaa DZ:lta (+1) tai edelliseltä heittopaikalta (+1).
#2	OB-rajat ennen lampea rinteeseen alla oikealla (tolpitus). Huom! Käytettävä spotteria tarpeen mukaan.
#3	Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin, niin jatketaan edelliseltä heittopaikalta - tulokseen +1. Huom! Käytettävä spotteria avausheitoissa.
#4	–
#5	Kiekon kadotessa heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) (+1) tai edelliseltä heittopaikalta (+1). OB-rajat ennen louhikkoa väylän vasemmalla ja takana (tolpitus). Normaalit OB-säännöt, mutta OB:n tapauksessa voi jatkaa myös DZ:lta, jos haluaa.
#6	Mando, kierrettävä oikealta. Jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1). Huom! Kilpailuiden ulkopuolella: Varo Blue #8-väylän - tai sen tiille saapuvia - pelaajia (edellä menevällä ryhmällä on etuajaoikeus).
#7	–
#8	–
#9	–
#10	OB-rajat ennen tietä väylän vasemmalla sekä oikealla ennen pururataa ja takana (tolpitus).
#11	OB-rajat väylän vasemmalla (tolpitus).
#12	OB-rajat väylän vasemmalla ja takana (tolpitus).
#13	OB-rajat väylän vasemmalla ja takana (tolpitus). Huom! Käytettävä spotteria tarpeen mukaan.
#14	Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ = Diamond/Blue-tii) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1). OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus). Normaalit OB-säännöt, mutta OB:n tapauksessa voi jatkaa myös DZ:lta, jos haluaa.
#15	Triplamando, jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1).
#16	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus).
#17	OB-rajat väylän oikealla (tolpitus). Huom! Käytettävä spotteria avausheitoissa.
#18	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus).

Kirjalliset väyläohjeet, Lykynlammen frisbeegolfrata - Diamond -layout, 18 väylää, par 65

Versio: 27.4.2025

Väylä	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#18
Par	3	4	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	4	5	3	4	4	3
OB	X	X			X					X	X	X	X	X		X	X	X
Mando			X			X									X			
DZ	X				X	X									X			

#1	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus). Paikallissääntö: Mikäli tiiltä heitetty kiekko päättyy OB:lle, niin tämän jälkeen jatketaan vain joko Drop Zonelta (DZ) tai tiiltä (tulokseen +1). Muut kuin heitot tiiltä: Normaalit OB-säännöt, mutta OB:n tapauksessa voi jatkaa myös DZ:lta, jos haluaa. Kiekon kadotessa heittämistä voi jatkaa DZ:lta (+1) tai edelliseltä heittopaikalta (+1).
#2	OB-raja ennen lampea rinteän alla oikealla (tolpitus). Huom! Käytettävä spotteria tarpeen mukaan.
#3	Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin, niin jatketaan edelliseltä heittopaikalta - tulokseen +1. Huom! Käytettävä spotteria avausheitoissa.
#4	–
#5	Kiekon kadotessa heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) (+1) tai edelliseltä heittopaikalta (+1). OB-raja ennen louhikkoa väylän vasemmalla ja takana (tolpitus). Normaalit OB-säännöt, mutta OB:n tapauksessa voi jatkaa myös DZ:lta, jos haluaa.
#6	Mando, kierrettävä oikealta. Jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1). Huom! Kilpailuiden ulkopuolella: Varo Blue #8-väylän - tai sen tiille saapuvia - pelaajia (edellä menevällä ryhmällä on etuajo-oikeus).
#7	–
#8	–
#9	–
#10	OB-raja ennen tietä väylän vasemmalla sekä oikealla ennen pururataa ja takana (tolpitus).
#11	OB-raja väylän vasemmalla (tolpitus).
#12	OB-raja väylän vasemmalla ja takana (tolpitus).
#13	OB-raja väylän vasemmalla ja takana (tolpitus). Huom! Käytettävä spotteria tarpeen mukaan.
#14	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus).
#15	Triplamando, jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1).
#16	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus).
#17	OB-raja väylän oikealla (tolpitus).
#18	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus).



Lykynlammen frisbeegolf-rata

Onttolantie 94, 80510 Onttola

JOEN KIEKKO



POWERGRIP

KIEKKO OHALLA KIVALLA TAI LOBOLLAT? PG CUSTOM TILAA TÄSTÄ

GLASH DISCS

PKS

VAGANZA

LaserMedia Oy

VIDENS.FI

Autonhuolto Susiraja

ana-sport oy

HUOSKAMPIN OY

TIKKITUOTA

PRISMA

KOLLI DISC GOLF

SOKOS HOTELS

PKO

KIILAX

PRIMA/TIMBER

AMMATTIYRITYS T. ROPPOINEN OY

JOEN KIEKKO

JOENSUUN LATU

SUOMEN LATU

JOENSUU

Ratasuunnittelu:



Selitteet:

- 1 Väylänumero
- DIAMOND-layoutin kori
- DIAMOND-layoutin heittopaikka
- GOLD-layoutin kori
- GOLD-layoutin heittopaikka
- GOLD & DIAMOND -layoutin kori
- GOLD & DIAMOND -layoutin heittopaikka



Ratakartta ja väyläopasteet Joen Liitokiekon sivuilla:



GOLD (AAA)

DIAMOND (AAA)

Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Yht	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Yht
Par	3	4	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	4	5	3	4	4	3	65	3	4	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	4	5	3	4	4	3	65
Pituus	123	167	145	128	141	205	230	115	223	185	128	109	164	376	77	249	235	121	3121	101	150	125	104	132	180	205	93	187	156	113	82	147	323	77	217	178	92	2662



POWERGRIP

JOEN KIEKKO

JOENSUU

SUOMEN FRISBEEGOLFLIITTO

PDGA

#1

GOLD

PAR 3
123m

DIAMOND

PAR 3
101m

BLUE

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU

LIITON KIEKKO
www.liitontakiekko.com

Paikallissääntö:

Mikäli tiiltä heitetty kiekko päätyy OB:lle, niin tämän jälkeen jatketaan vain joko Drop Zonelta (DZ) tai tiiltä (tulokseen +1).

-Muut kuin heitot tiiltä: Normaalit OB-säännöt ovat voimassa (ja DZ on myös käytettävissä OB:n tapauksessa).

-Kiekon kadotessa heittämistä voi jatkaa DZ:ita (+1) tai edelliseltä heittopaikalta (+1).

Korkeusero

-2m

-2m

powergrip

PELIKIRJA

[illegible]



Lykynlammen
FRISBEEGOLF-RATA

#2

GOLD

PAR 4
167m

DIAMOND

PAR 4
150m

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU

**LIIT•OEN
KIEKKO**
www.liitofkiekko.com





Korkeusero



GOLD DIAMOND

-10m





PELIKIRJA



Lykynlammen
FRISBEEGOLF-RATA

#3

GOLD

PAR 4
145m

DIAMOND

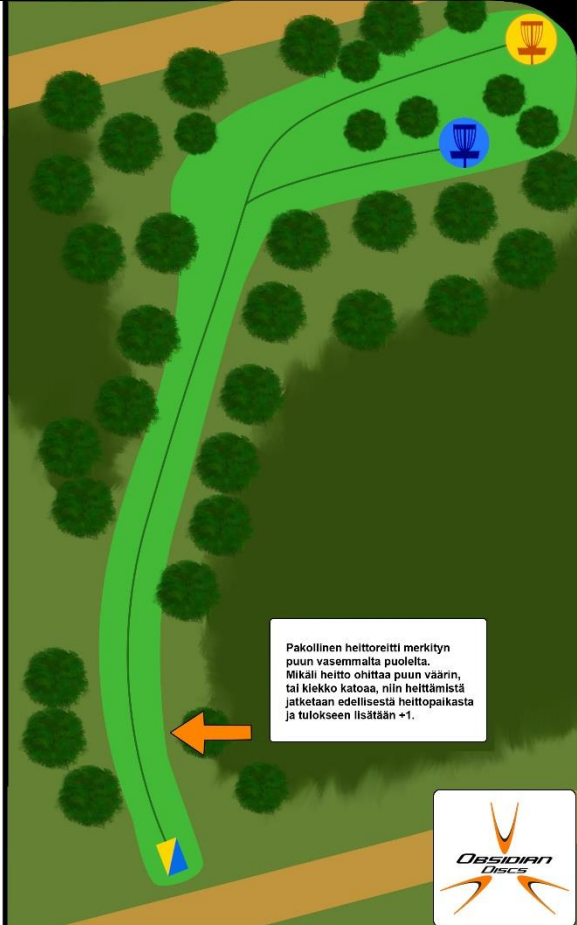
PAR 4
125m

BLUE

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU

LIITON KIEKKO
www.joentilikiekko.com



Pakollinen heittoreitti merkityn puun vasemmalta puolelta. Mikäli heitto ohittaa puun väärin, tai kiekko katoaa, niin heittämistä jatketaan edellisestä heittopaikasta ja tulokseen lisätään +1.



Korkeusero





+10m



+15m



SOKOS  HOTELS

KIMMEL | KOLI | VAAKUNA | BOMBA

PELIKIRJA



Lykynlammen
FRISBEEGOLF RATA

#4

GOLD

PAR 3
128m

DIAMOND

PAR 3
104m

BLUE

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU

JOENKIEKKO
www.joenkiekkokoulu.com

Korkeusero

-2m

+2m

Tikkituote
since 1996

PELIKIRJA

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.



Lykynlammen
FRISBEEGOLF-RATA

#6

GOLD

PAR 4
205m

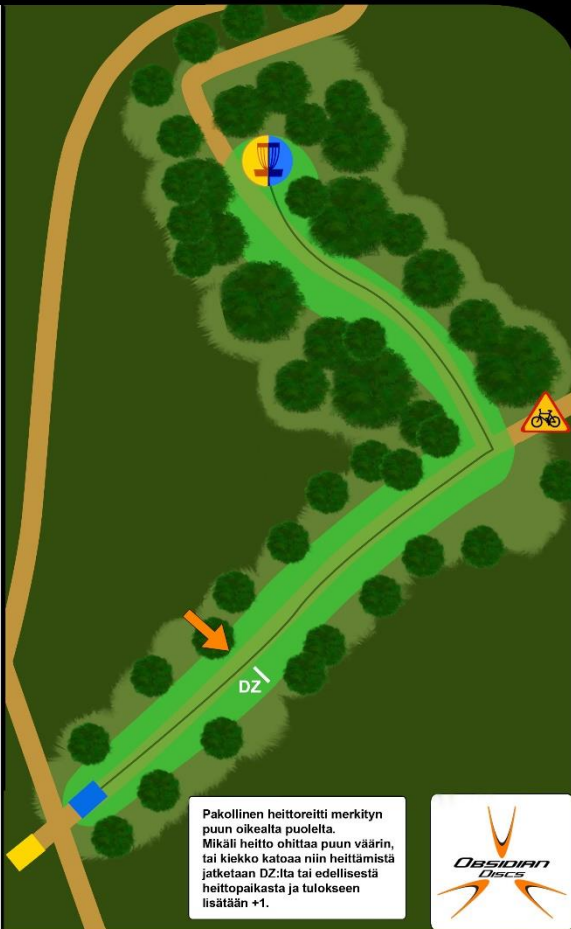
DIAMOND

PAR 4
180m

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU

LIITON KIEKKO
www.liitontiekikko.com



DZ

Pakollinen heittoreitti merkityn puun oikealta puolelta. Mikäli heitto ohittaa puun väärin, tai kiekko katoaa niin heittämistä jatketaan DZ:ltä tai edellisestä heittopaikasta ja tulokseen lisätään +1.

Obsidian Discs

Korkeusero



GOLD DIAMOND



+2m



HUOSIOLAMPI DG
POLVIJÄRVI

PELIKIRJA



Lykynlammen
FRISBEEGOLF-RATA

#7

GOLD

PAR 4
230m

DIAMOND

PAR 4
205m

BLUE #9

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU

J•OEN KIEKKO
www.joenliitokiekko.com





Korkeusero



GOLD **DIAMOND / BLUE**



0m



Parasta painopalvelua
LaserMedia Oy
www.lasermedia.fi

PELIKIRJA

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.



Lykynlammen
FRISBEEGOLF-RATA

#8

GOLD

PAR 3
115m

DIAMOND

PAR 3
93m

BLUE #10

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU

LIITON KIEKKO
www.liitontakiekko.com

Korkeusero

GOLD

DIAMOND /
BLUE

0m

**JOEN
LIITOKIEKKO**
RY
www.joenliitokiekko.com

PELIKIRJA



Lykynlammen
FRISBEEGOLF-RYTİM

#9

GOLD

PAR 4
223m

DIAMOND

PAR 4
187m

BLUE #11

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU

LIITON KIEKKO ry
www.joensuukiekkok.fi





Korkeusero



GOLD +1m



DIAMOND / BLUE +4m



VIDENS.FI

- KONSULTOIVA TILITOIMISTO -

PELIKIRJA

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.



Lykynlammen
FRISBEEGOLF-RATA

#10

GOLD

PAR 4
185m

DIAMOND

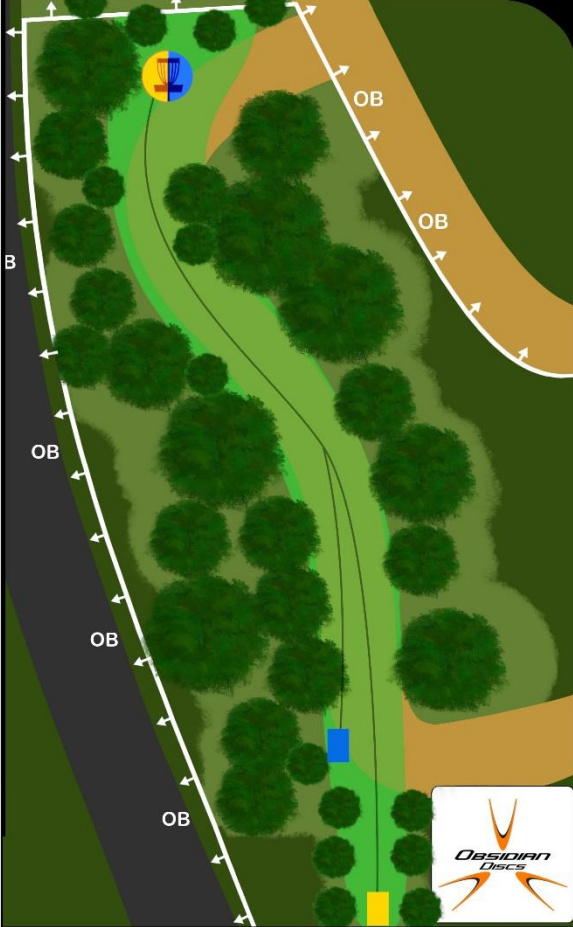
PAR 4
156m

BLUE #12

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU

LIITON KIEKKO
www.liitonkiekko.com





Korkeusero





GOLD DIAMOND / BLUE



+1m

VAGANZA

PELIKIRJA

[illegible]



Lykynlammen
FRISBEEGOLF-RATA

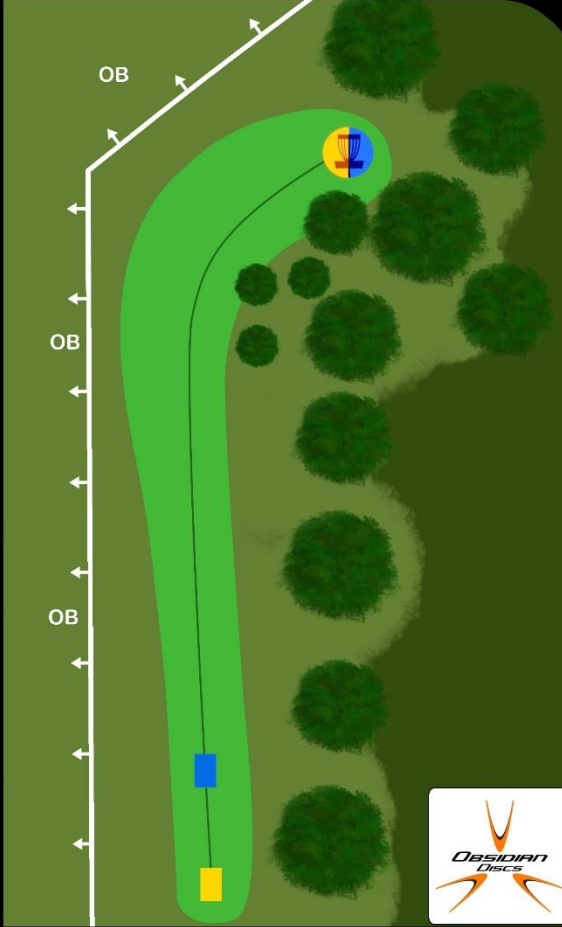
#11

GOLD
PAR 3
128m

DIAMOND
PAR 3
113m
BLUE #13

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU
LIITON KIEKKO
www.joentilitiekko.com





Korkeusero



GOLD **DIAMOND / BLUE**



0m



**Autohuolto
Susiraja**
Susiraja 7, 80230 Joensuu
p. 010 2997 444 • www.autohuoltosusiraja.fi



PELIKIRJA

[illegible]



Lykynlammen
FRISBEEGOLF-RATA

#12

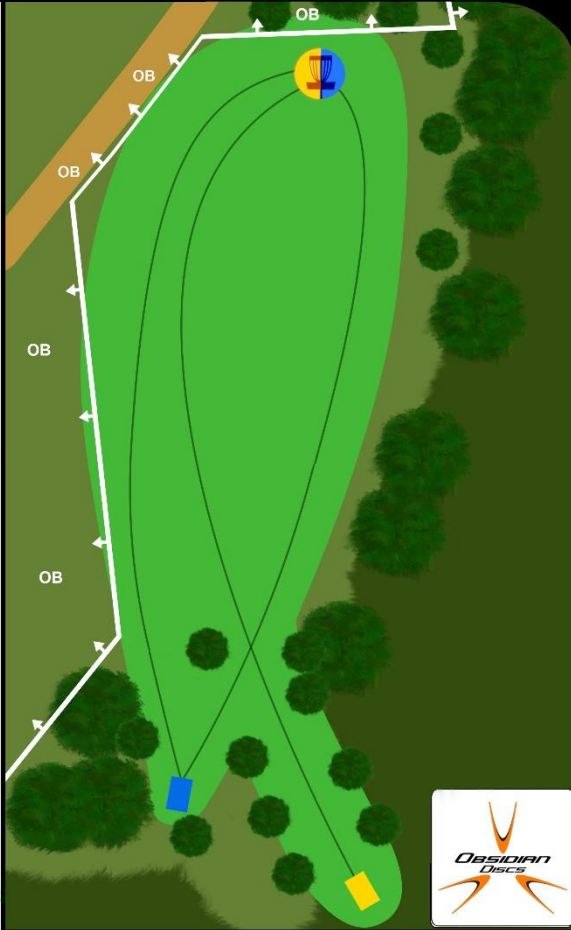
GOLD
PAR 3
109m

DIAMOND
PAR 3
82m

BLUE #14

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU
LIIT•EN KIEKKO
www.joeliiitatiekko.com





Korkeusero



GOLD **DIAMOND / BLUE**



0m

PRIMA | TIMBER

PELIKIRJA

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal blue ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.



Lykynlammen
FRISBEEGOLF-RATA

#13

GOLD

PAR 4
164m

DIAMOND

PAR 4
147m

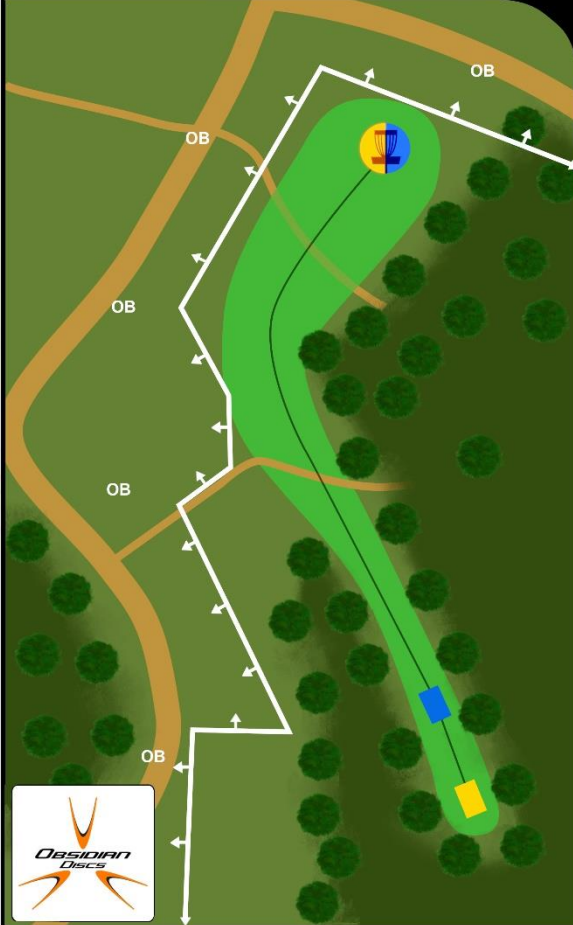
BLUE #15

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU

LIITON
KIEKKO
www.liitokiekko.com





Korkeusero



GOLD



DIAMOND /
BLUE



+2m



METSATYO
T. KOPONEN OY
050 372 7483
www.metsatyokoponen.fi

PELIKIRJA

[illegible]



Lykynlammen
FRISBEEGOLF-RATA

#14

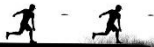
GOLD
PAR 5
376m

DIAMOND
PAR 5
323m
BLUE #16

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU
LIIT•EN KIEKKO
www.joenliitkiekko.com

Korkeusero



GOLD **DIAMOND / BLUE**



Lentokentän alueelta
kiekkojen nouto
on ehdottomasti
kielletty!



GOLD

GOLD-heittopaikalla pakollinen heittoreitti merkityn lipputangon vasemmalta puolelta. Mikäli heitto ohittaa lipputangon väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä jatketaan DZ:ita (DIAMOND/BLUE-tee) tai edellisestä heittopaikasta ja tulokseen lisätään +1. Normaalit OB-säännöt, mutta OB:n tapauksessa voi jatkaa myös DZ:ita, jos haluaa.



-2m



PELIKIRJA

[illegible]



Lykynlammen
FRISBEEGOLF-RATA

#15

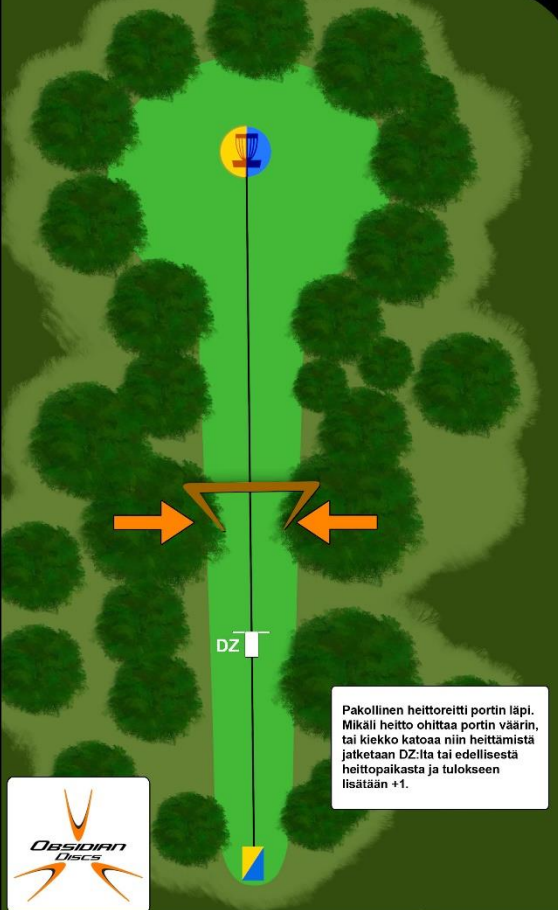
GOLD
PAR 3
77m

DIAMOND
PAR 3
77m
BLUE #17

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU
LIIT•EN KIEKKO
www.joenliitatiekikko.com





Pakollinen heittoreitti portin läpi. Mikäli heitto ohittaa portin väärin, tai kiekko katoaa niin heittämistä jatketaan DZ:ltä tai edellisestä heittopaikasta ja tulokseen lisätään +1.

Korkeusero





0m



JOENSUU
LIITOKIEKKO
RY

www.joensuuliitokiekko.com

PELIKIRJA

[illegible]



#16

GOLD
PAR 4
249m

DIAMOND
PAR 4
217m

BLUE #18

Varmista ettei heittoalueella liiku ketään ennen kuin heität!

J•ENSUU
LIITOKIEKKO
www.joentliotkiekko.fi



Lentokentältä kiekkojen haku kielletty!
Joen Liitokiekko ry hoitaa hävinneet kiekot takaisin omistajilleen.

Korkeusero

GOLD
 DIAMOND / BLUE


 +2m

J • ENSUU

PELIKIRJA

[illegible]



Lykynlammen
FRISBEEGOLF RATA

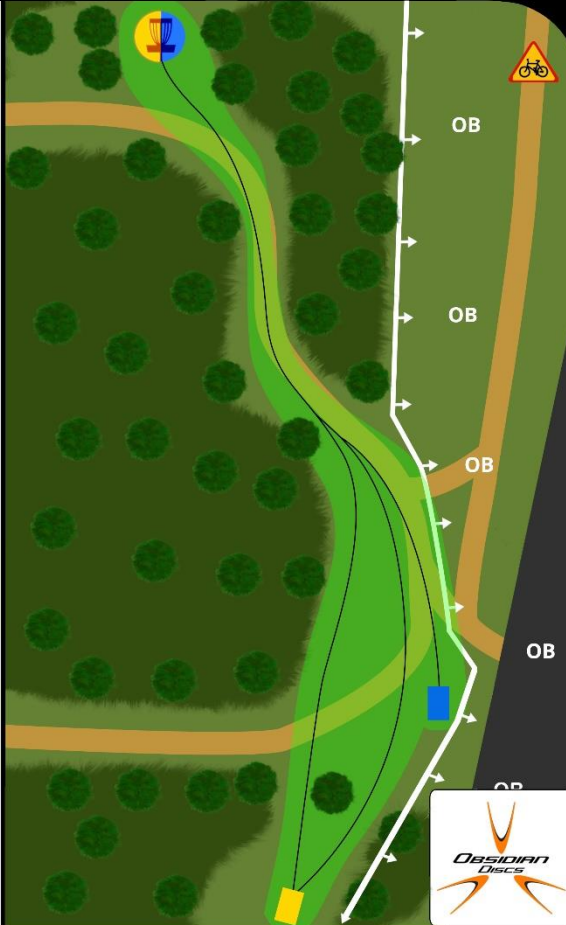
#17

GOLD
PAR 4
235m

DIAMOND
PAR 4
178m
BLUE #19

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU
LIIT•OEN KIEKKO
www.joentilikiekko.com



Korkeusero



GOLD



DIAMOND / BLUE



0m

Clash

DISCS

PELIKIRJA

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins or other markings on the paper.



Lykynlammen
FRISBEEGOLF-RATA

#18

GOLD

PAR 3
121m

DIAMOND

PAR 3
92m

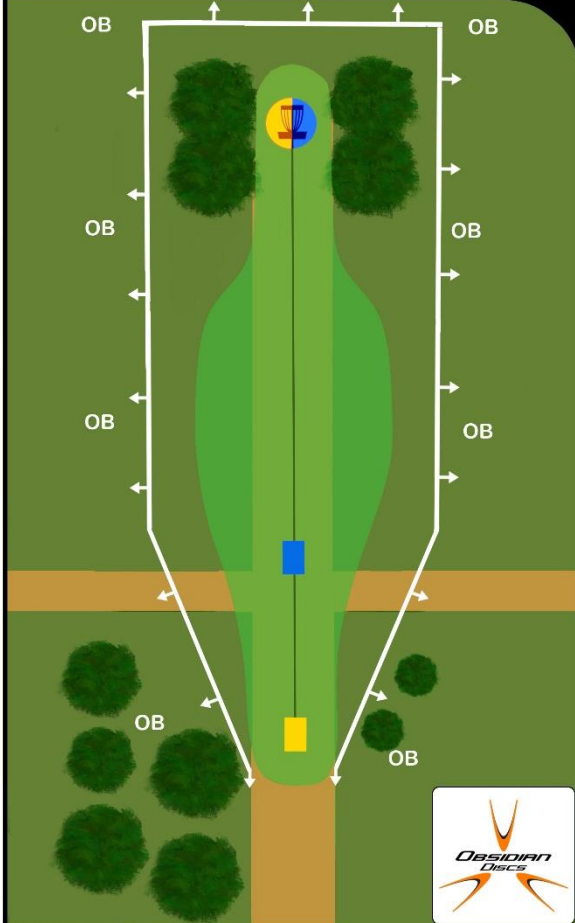
BLUE #20

Varmista ettei
heittoalueella
liiku ketään
ennen kuin
heität!

J•ENSUU

LIIT•OEN
RIEKKO

www.joentilirikiekko.com



Korkeusero +5m



GOLD



DIAMOND /
BLUE



POWERGRIP

PELIKIRJA

[illegible]

6 UTRAN FRISBEEGOLFRATA

Utran frisbeegolfrataa (PKA-layout 2025, 18 väylää, par 62) koskevat säännöt:

- Pelataan vuoden 2025 vakiolayoutia seuraavin muokkauksin:
 - Vakioväyliä #8 ja #11 ei pelata kilpailussa.
 - Nurmikentällä sijaitsevat kilpailun lisäväylät #10 ja #11.
 - Lisäksi vakioväyliä #12 (PKA #12) ja #14 (PKA #14) pelataan muokattuina:
 - PKA #12: Muuten vakioväylä #12, mutta lisäväylän #11 OB-tolpitus määrittää OB-alueen myös tälle väylälle.
 - PKA #14: Vakioväylä #14 pidennettynä par 5 -väyläksi (vakioväylää #15 ei siis pelata, mutta sen tii on DZ tämän väylän mandolle).
 - Ja radan viimeinen väylä (PKA #18) on myös lisäväylä (sijaitsee pulkkamäessä).
- Kilpailun ajaksi radalle laitetaan laminoidut väyläopasteet, joten pelataan niiden mukaan – säännöt löytyvät kirjallisessa muodossa myös seuraavan sivun taulukosta.
- Radan jokaisella mandolla on kepityksin merkitty pystysuora taso eli mandolinja, joka alkaa mandon sivusta keskeltä (yleensä puu tai muu tolppa) ja jatkuu linjakeppien keskilinjaa pitkin äärettömyyksiin.
[Havainnekuva mandolinjoista JLK:n kilpailuissa kaudesta 2022 alkaen \(pdf\) >>](#)
- Väylän #10 paikallis-/erikoissäännölle (avausheiton jälkeisiä jatkomahdollisuuksia rajoitettu) on haettu ja saatu PDGA:lta poikkeuslupa (ts. "waiver") 24.4.2025.

J • ENSUU

Kirjalliset väyläohjeet, Utran frisbeegolfrata - Pohjois-Karjalan avoimet 2025 -layout, 18 väylää, par 62

Väylä	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#18
Par	4	4	4	3	3	3	4	3	3	3	4	3	3	5	3	3	4	3
OB	X	X	X		X		X	X		X	X	X		X		X	X	
Mando	X		X			X								X				
DZ						X				X				X				
Hazard																		X

#1	Mando, kierrettävä oikealta. Jos mando menee väärin, niin jatketaan edelliseltä heittopaikalta - tulokseen +1. OB-raja koko matkan väylän oikealla (tolpitus).
#2	OB-raja koko matkan väylän oikealla (tolpitus).
#3	Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin, niin jatketaan edelliseltä heittopaikalta - tulokseen +1. OB-raja ennen hiekkakenttää (tolpitus).
#4	–
#5	OB-raja koko matkan väylän oikealla ja takana (tolpitus).
#6	Tuplamando, jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1).
#7	OB-raja koko matkan väylän vasemmalla, takana ja oikealla (tolpitus).
#8	OB-raja koko matkan väylän vasemmalla (tolpitus).
#9	–
#10	Väylällä OB-tolpittuna "mantere" ja "saari". Huom! Avausheiton jälkeen rajoitetut jatkumahdollisuudet: Mikäli avaus on OB, niin jatketaan vain joko Drop Zonelta tai tiiltä - tulokseen +1. Avausheiton jälkeisissä heitoissa normaalit OB-säännöt ja lisäksi voi OB:n tapauksessa jatkaa myös DZ:lta (+1), jos haluaa. Kadonneet kiekot: Jatketaan joko DZ:lta tai edelliseltä heittopaikalta - tulokseen +1.
#11	OB-tolpitus koko matkan vasemmalla ja griiniä ympäröivät pusikot kiertäen ja raja jatkuu oikealla väylän #14 OB-linjan mukaisesti. Lisäksi OB-raja myös väylän alussa oikealla (tolpitus, eli #7-väylän IB on tälle väylälle OB). Huom! Mikäli kiekko todennäköisesti katosi pusikoihin, kannattaa käyttää varaheittoa. Muistathan kuitenkin, että: Mikäli kiekko löytyy, niin jatketaan kiekolta tai hylätään heitto (tulokseen +1) ja jatketaan edelliseltä heittopaikalta (ts. varaheittoa ei voi käyttää uusintaheittona, jos kiekko löytyi). Ja jos väylällä on rugbyn pelaajien varastokontti, niin se on vapautusalue (raja kulkee seinässä).
#12	OB-alue etuoikealla (tolpitus, eli #11-väylän IB on tälle väylälle OB). Huom! Käytettävä spotteria.
#13	–
#14	OB-raja koko matkan väylän vasemmalla (tolpitus) sekä loppuosuudella oikealla (tolpitus). Mando, kierrettävä vasemmalta, jos mando menee väärin, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta - tulokseen +1 tai edelliseltä heittopaikalta (+1). Huom! Väylän DZ on käytössä vain väärin kierretyn mandon tapauksessa - Ei kadonneen kiekon / OB:n tapauksessa. Huom! Väylät #14 & #13: Oletuksena suurempi väylänumero avaa ensin, sopikaa poikkeukset tästä ryhmien välillä. Huom! Katso oikean puolen OB-rajaa koskeva tulkintaohje väyläopasteesta.
#15	–
#16	OB-raja koko matkan väylän vasemmalla (tolpitus).
#17	OB-raja koko matkan väylän vasemmalla ja takana (tolpitus).
#18	Väylällä pelialuetta on vain saari korin ympärillä (rajat on tolpitettu). Kaikki muu maa-alue on rangaistusaluetta eli hazardia. Jokaisesta hazardiin päätyneestä heitosta lisätään pelaajan tulokseen yksi rangaistusheitto. Heittopaikkaa ei muuteta, vaan peliä jatketaan normaalisti kiekon paikasta. Kiekko on hazardissa, jos se on kokonaan hazard -alueella (alueen rajat ovat myös itsessään hazardia).

LIIT O EN
KIEKKOSUOMEN
FRISBEEGOLFLIITTO PDGA
J • ENSUU

Utran frisbeegolfrata

Miilunpolttajantie 13, Joensuu

Heittäminen kierroksella

• Älä heitä, jos koria ei näy, vaan varmista ensin ettei korilla ole ketään edessä.
• Älä heitä, jos kiekko on vaarassa osua lähistöllä oleviin ihmisiin tai eläimiin.
• Suurten ryhmien toivotaan päästävän yksittäiset pelaajat ja parit ohitseen kierrosten sujumuuden lisäämiseksi.

• Jos kiekko on vaarassa osua toiseen ihmiseen, siitä varoitetaan huutamalla lujaa ääneen fore ("FOOOOR!"). Lenkkeilijöiden ollessa kyseessä voit käyttää lisänä myös muita varoitushuutoja.
• Älä heitä, jos edellä oleva ryhmä on vielä korilla puttaamassa.

Frisbeegolfin säännöt pähkinänkuoressa

1. Pelin tarkoituksena on saada frisbee mahdollisimman pienellä heittomäärällä aloituspaikasta eli "tiiltä" metalliseen maalikorin.
2. Avausheiton jälkeen kauimpana korista oleva pelaaja jatkaa ensimmäisenä. Seuraava heitto suoritetaan siitä paikasta, mihin edellinen heitto jäi. Pelaajan ei tule säännätä omalle kiekolle odottamana vuoroaan, vaan hänen tulee odottaa heittovuorossa (eli kauimpana korista) olevan pelaajan takana.
3. Pelaaja heittää niin monta kertaa, kunnes frisbee on maalikorissa.
4. Voittaja on pelaaja, joka läpäisee radan pienimmällä määrällä heittoja.
5. Ota huomioon muut radalla liikkujat ja jätä rata hyvään kuntoon myös seuraaville. Sen minkä kannat mukanasi luontoon, jaksat myös tuoda takaisin - ethän jätä roskia maastoon!
6. Olet vastuussa jokaisesta heittämästäsi kiekosta. Osuessaan ihmisiin tai esineisiin kiekko voi aiheuttaa vakavaa vahinkoa.
7. Frisbeegolf on Spirit-laji - tärkeintä on pitää hauskaa!

Huom! Katso väyläkohtaiset mandot, OB-alueet ja muut ohjeet Caddy Bookista (+ kilpailun ajaksi opasteisiin kiinnitetään myös laminoidut laput).



Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	OUT	10	11	12	13	14	15	16	17	18	IN	YHT
Par	4	4	4	3	3	3	4	3	3	31	3	4	3	3	5	3	3	4	3	31	62
Pituus (m)	153	167	153	111	87	96	148	91	88	1094	85	155	79	72	172	85	80	146	67	941	2035

Kilpailulayout Metrixissä:

Utran frisbeegolfrata:
→ 18 - Par 62 (2025/PKA)

Ja löytyy myös UDiscistä!



powergrip

LIIT O EN
KIEKKO

J • ENSUU

SUOMEN
FRISBEEGOLFLIITTO PDGA

PDGA

Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

#1

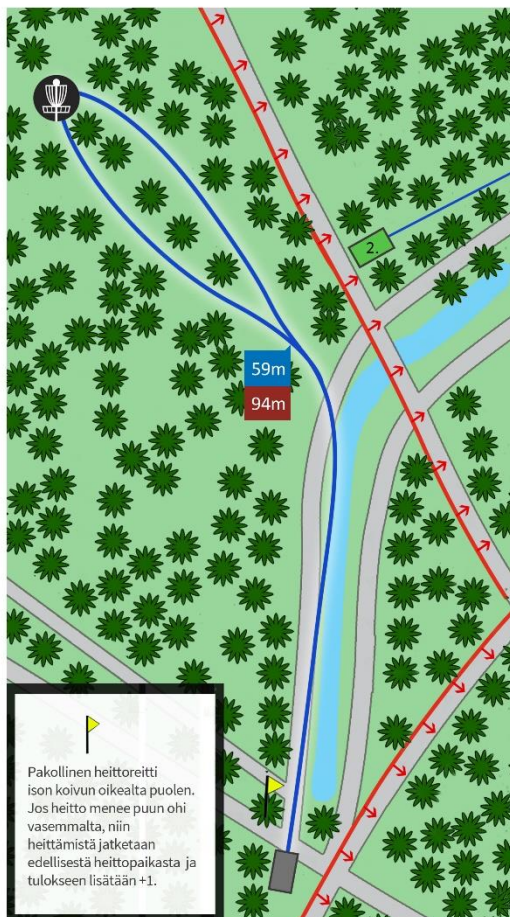
par 4

153m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  EN KIEKKO
www.joenliitokiekko.com

JOENSUU



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

#2

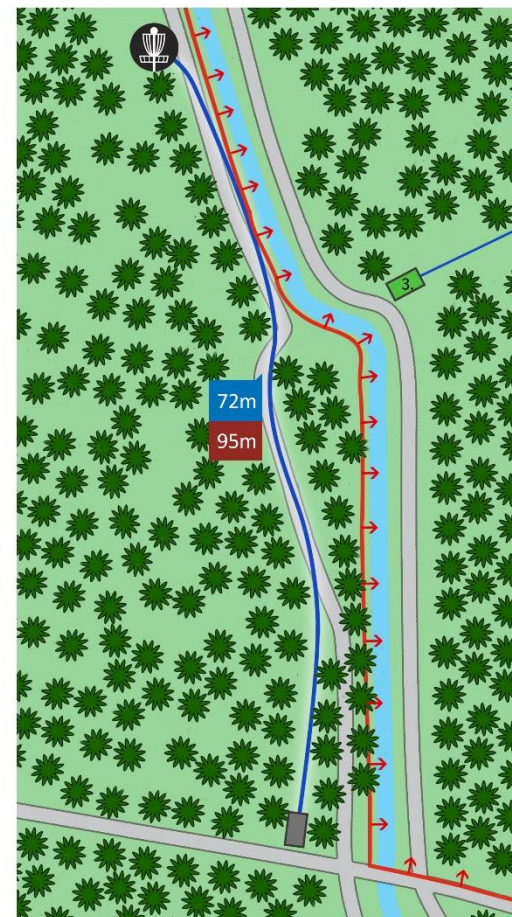
par 4

167m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  EN KIEKKO
www.joenliitokiekko.com

JOENSUU



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

#3

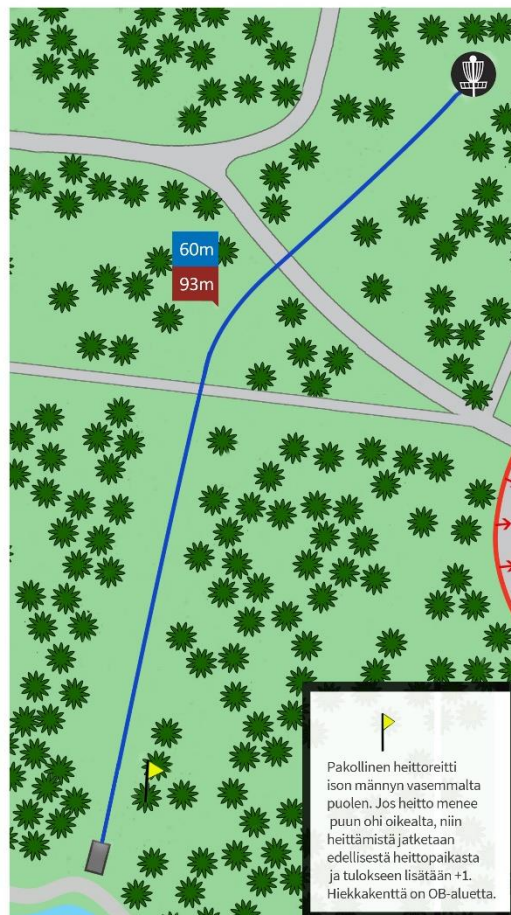
par 4

153m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  EN KIEKKO
www.joenliitokiekko.com

JOENSUU



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

#4

par 3

111m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  EN KIEKKO
www.joenliitokiekko.com

JOENSUU



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

#5

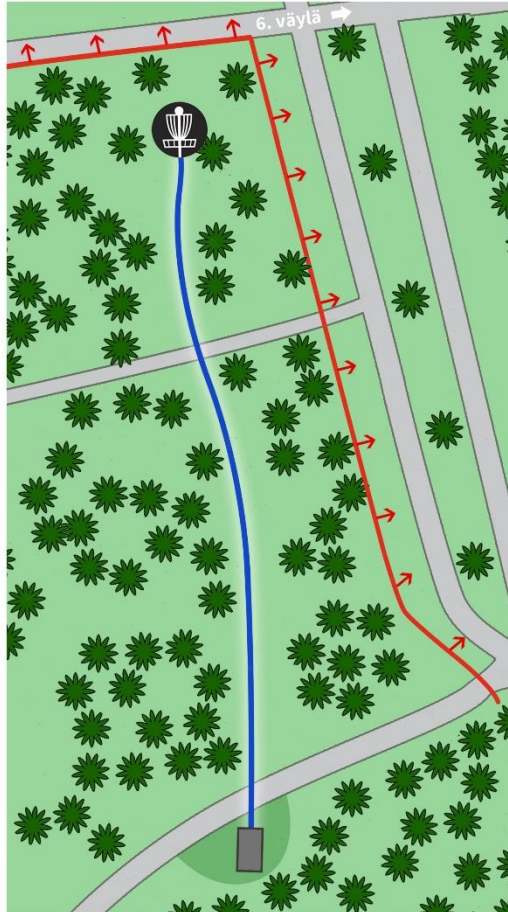
par 3

87m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  EN KIEKKO
www.joenliitokiekko.com

JOENSUU



Frisbeegolfrata Utra, Joensuu

#6 Intersport Joensuu

SPORT TO THE PEOPLE
INTERSPORT

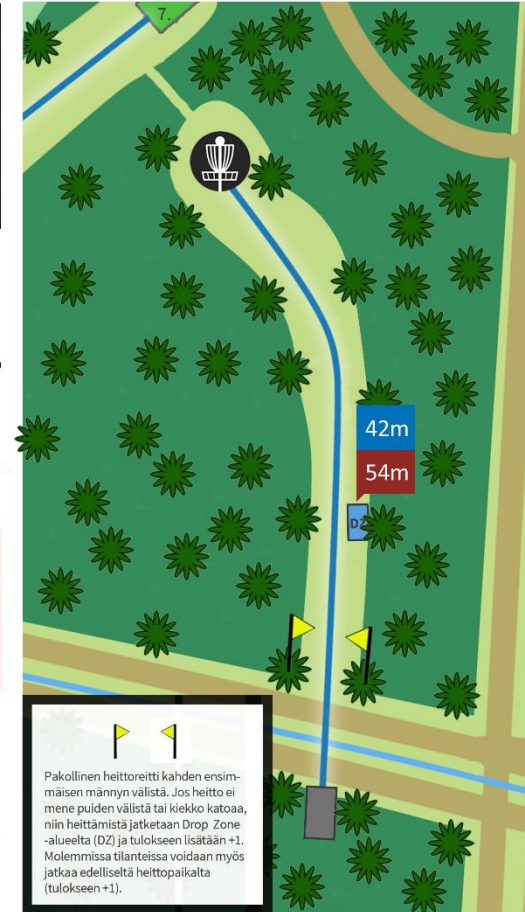
#6

par 3

96m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  EN KIEKKO
www.joenliitokiekko.com



Frisbeegolfrata
Utra, Joensuu

#7 Pohjois-Karjalan Osuuskauppa



Liitokiekot edullisesti Prismasta!

#7

par 4

148m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

JOEN KIEKKO
www.joenliitokiekko.com



Frisbeegolfrata
Utra, Joensuu

JOEN KIEKKO
RY
www.joenliitokiekko.com

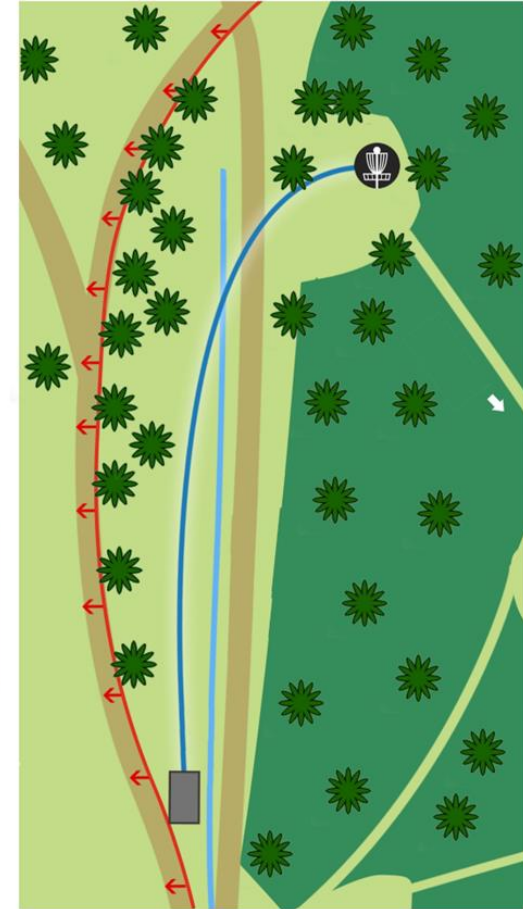
#8

par 3

91m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

JOEN KIEKKO
www.joenliitokiekko.com



powergrip

JOEN KIEKKO
www.joenliitokiekko.com

J • ENSUU

SUOMEN FRISBEEGOLFLIITTO
FINNISH DISC GOLF ASSOCIATION

PDGA

Frisbeegolfrata Utra, Joensuu

J • ENSUU

9

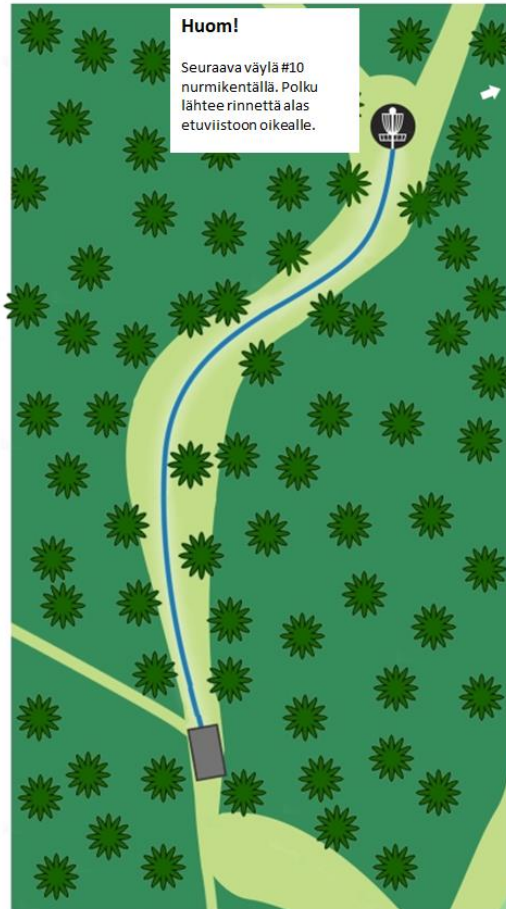
par 3

88m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

**JOEN
LIITOKIEKKO**
www.joenliitokiekko.com

J • ENSUU



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

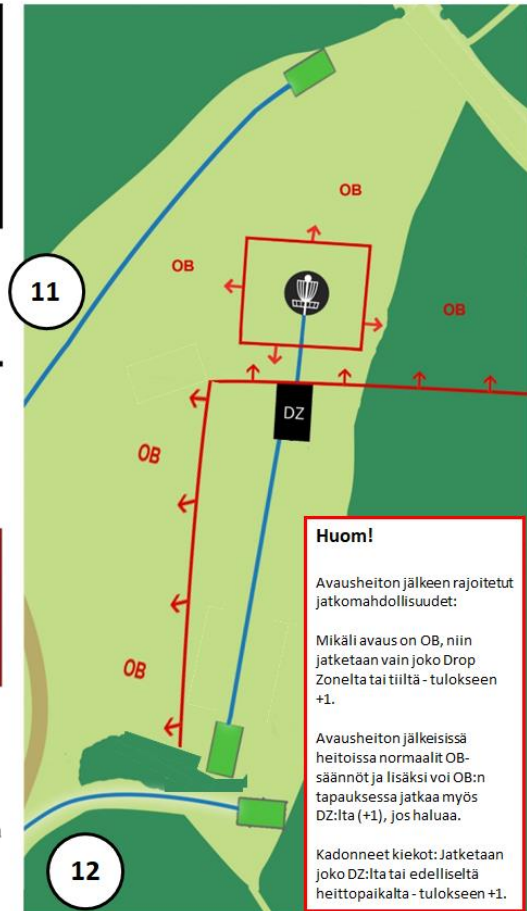
10

par 3

85m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT OIKIEKKO
www.joenliitokiekko.com



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

11

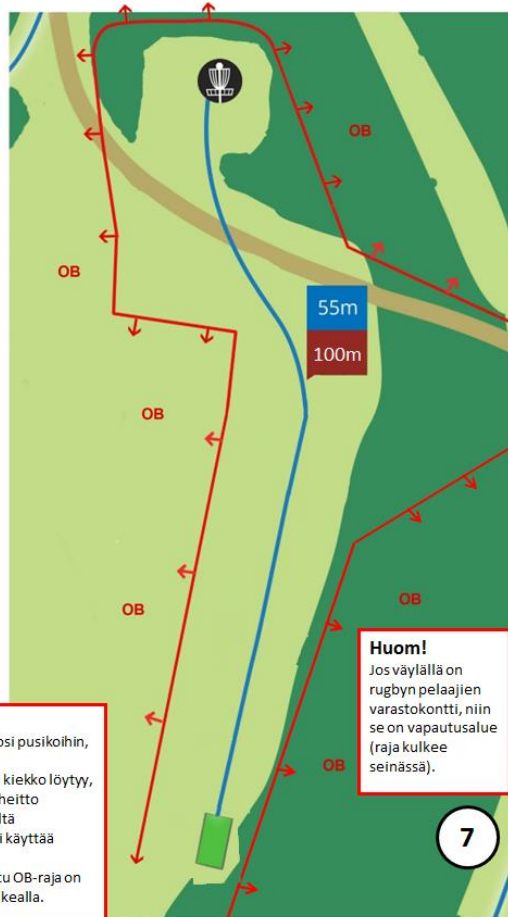
par 4

155m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

Huom!

- Mikäli kiekko todennäköisesti katosi pusikoihin, kannattaa käyttää varaheittoa.
- Muistathan kuitenkin, että: Mikäli kiekko löytyy, niin jatketaan kiekolta tai hylätään heitto (tulokseen +1) ja jatketaan edelliseltä heittopaikalta (ts. varaheittoa ei voi käyttää uusintaheittona, jos kiekko löytyi).
- Huomaa myös: #7-väylän tolpitettu OB-raja on OB-raja myös tällä väylällä alussa oikealla.



Frisbeegolfrata Utra, Joensuu



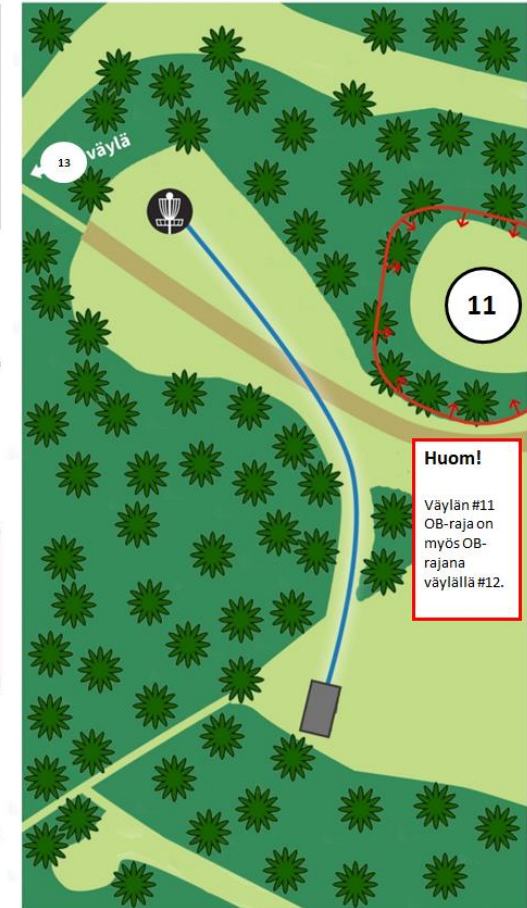
12

par 3

79m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIITOKIEKKO
www.joenliitokiekko.com



Huom!

Väylän #11
OB-raja on
myös OB-
rajana
väylällä #12.

Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

#13

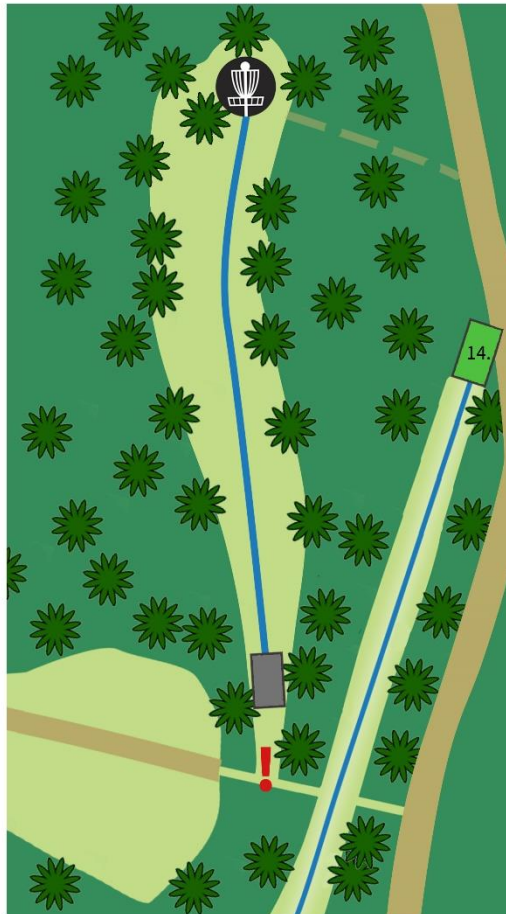
par 3

72m

Varmista, että heittoalueella ei liiku ketään ennen kuin heität!

LIITOKIEKKO
www.joenliitokiekko.com

JOENSUU



! Varo väylältä #14 tulevia heittoa.

Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

#14

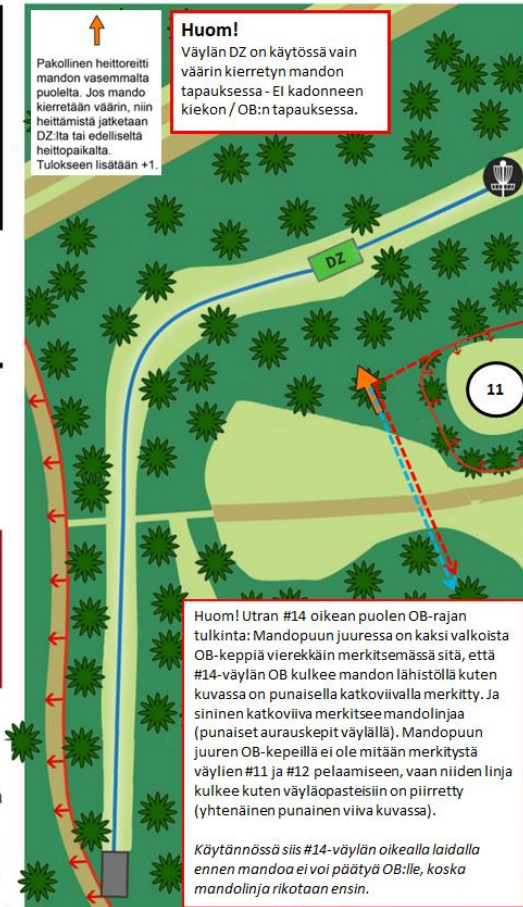
par 5

172m

Varmista, että heittoalueella ei liiku ketään ennen kuin heität!

LIITOKIEKKO
www.joenliitokiekko.com

JOENSUU



! Väylä #14 avaa oletuksena ensin. Sopikaa tarvittaessa poikkeukset tähän ryhmien välillä.

Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

15

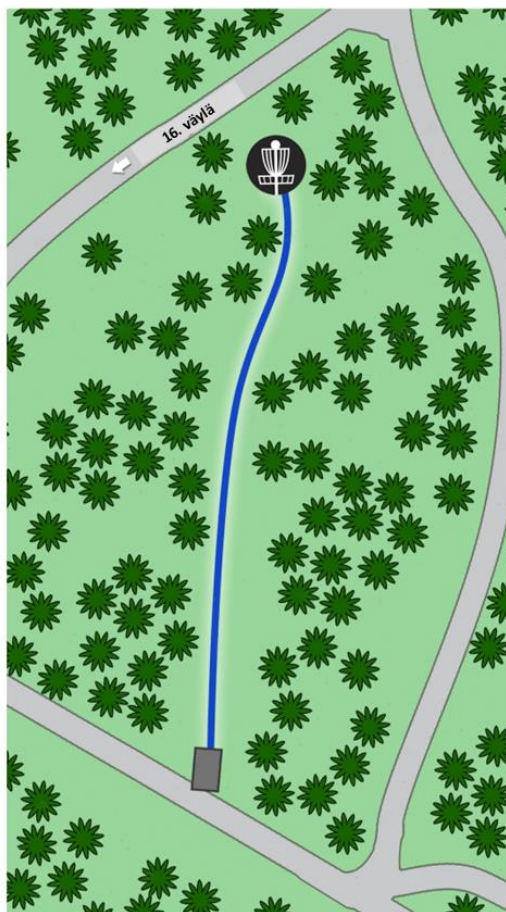
par 3

85m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  KIEKKO
www.joenliitokiekko.com

JOENSUU



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

16

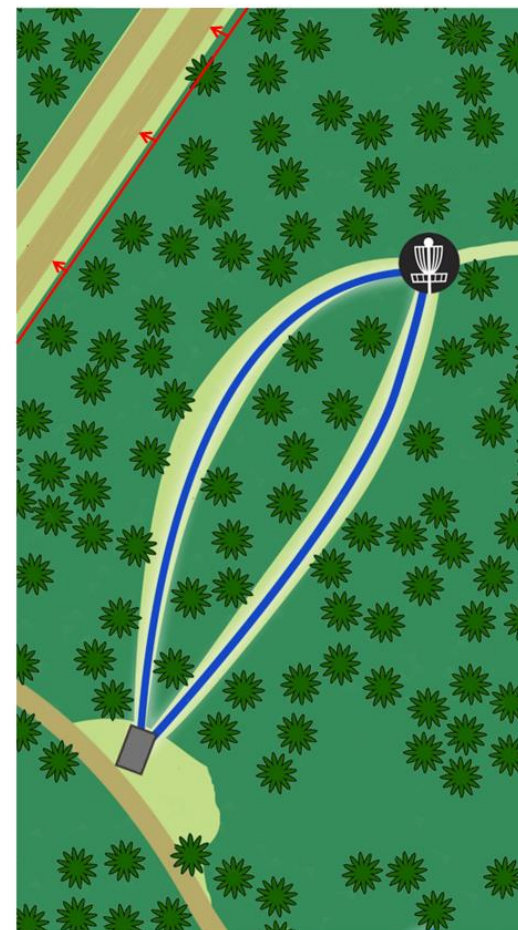
par 3

80m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT  KIEKKO
www.joenliitokiekko.com

JOENSUU



Frisbeegolfrata | Utra, Joensuu

17

par 4

146m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT **O** EN
KIEKKO
www.joenliitokiekko.com
JOENSUU



Frisbeegolfrata Utra, Joensuu

LIIT **O** EN
KIEKKO
RY
www.joenliitokiekko.com

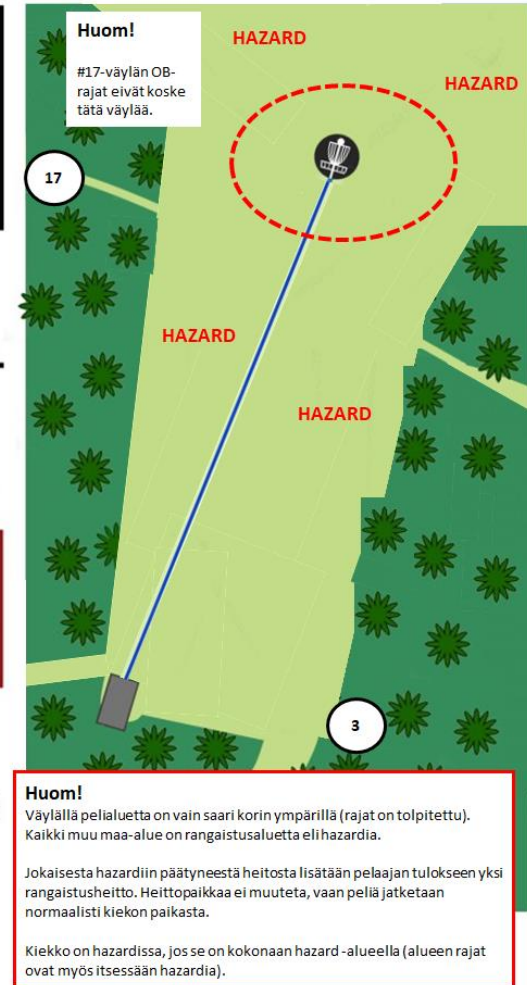
18

par 3

67m

Varmista, että
heittoalueella ei
liiku ketään ennen
kuin heität!

LIIT **O** EN
KIEKKO
www.joenliitokiekko.com





KILPAILUN PÄÄYHTEISTYÖKUMPPANI

POWERGRIP

<https://powergrip.fi/>



<https://powergrip.fi/custom/>