

Paiholan frisbeegolfrata

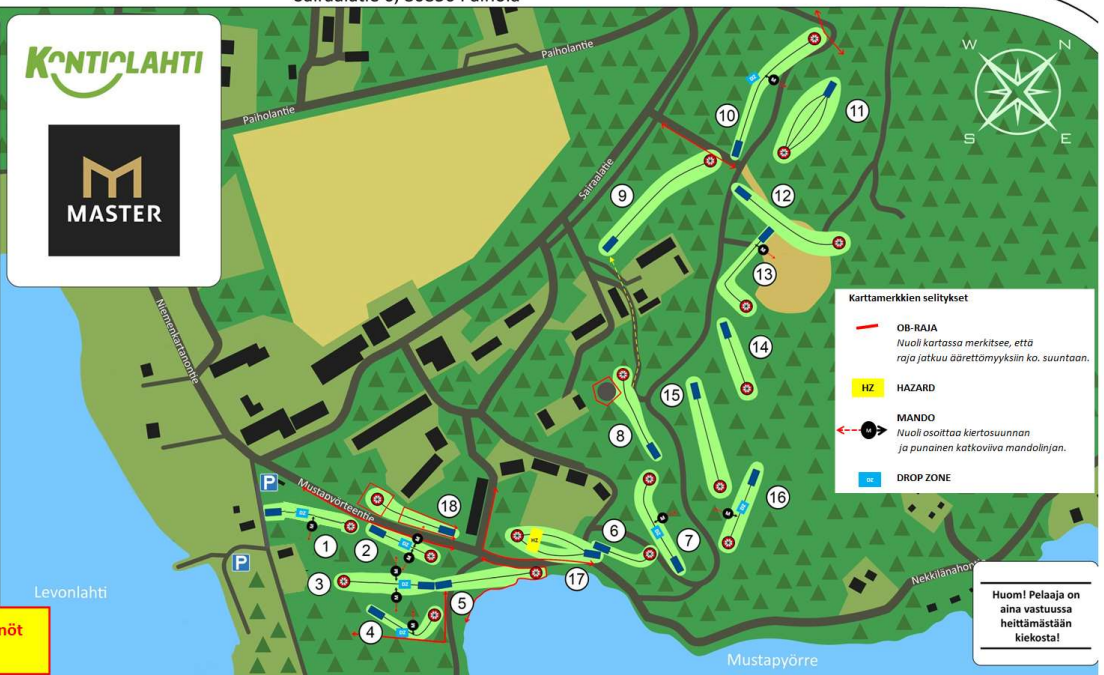
Sairaalatie 6, 80850 Paihola

Heittäminen kierroksella

Säännöt

1. Frisbeegolfissa tarkoituksena on saada kiekko mahdollisimman pienellä heittomäärällä aloituspaikasta maalikohtaan.
 2. Avauheiton jälkeen korista kauempana oleva pelaaja jättää ensimmäisensä. Seuraavat heitot suoritetaan maassa olevan kiekon takaa.
 3. Kiekon irrottua kädestä heiton saa astua yli, mikäli heitto tapahtuu yli 10 metrin päässä korista. Alle 10 metrin päässä korista heitto on putti, jota ei saa astua yli.
 4. Väylä on pelattu loppuun, kun kiekko on maalikoissa tai ketjujen kannattelemana.
 5. Voittaja on pelaaja, joka suorittaa koko radan pienimmällä määrällä heittoa.
- ### Ohjeita
1. Pelaaja on aina itse vastuussa heitoistaan. Varo muita alueella liikkuvia ja heitä vasta kun olet täysin varma, ettei kiekkoisi voi osua ihmisiin tai eläimiin.
 2. Älä heitä, jos edellä oleva ryhmä on vielä samalla väylällä pelaamassa.
 3. Jos kiekko on vaarassa osua muihin ihmisiin, huuda kovaan ääneen FORE tai VABO.
 4. Palautta löytökiekot omistajille. Usein kiekkojen pohjaan on kirjoitettu puhelinnumero, johon soittamalla lähidutat kanssaharrastajasi. Joskinäkin päähinää saatat kiekin saada puhelun ja kenties luotettavimman kiekkoisi takaisin.
 5. Suuren ryhmien toivotaan päästävän yksittäiset pelaajat ja parit ohitse kiertoradan sujuvuuden lisäämiseksi.
 6. Älä roskaa! Vie pois kaikki mitä toikin radalle. Siisillää radalla kaikkien on mukavampi pelata.
 7. Pidä hauskaa!

KONTIOLAHTI



- ### Karttamerkkien selitykset
- OB-RAJA
Nuoli kartassa merkitsee, että raja jatkuu äärettömyyksiin ko. suuntaan.
 - HAZARD
 - MANDO
Nuoli osoittaa kiertosuunnan ja punainen katkoviiva mandoliinan.
 - DROP ZONE

Huom! Katso väyläkohtaiset säännöt kilpailuiden Metrix-sivuilta.

Huom! Pelaaja on aina vastuussa heittämistään kiekosta!

Paiholan PDGA-layout, versio 2.1/2022, käytössä kilpailuissa:
* Joen Liitokiekon viikkokisat - 30.8.2022
* Itä-Suomen AM-tour 3/4 - Kontiolahti - 3.9.2022

Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Yht.
Par	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	3	3	4	3	3	3	3	3	57
Pituus	85	67	73	60	102	59	75	76	140	155	75	110	110	60	106	86	85	80	1604 m



Kirjalliset väyläohjeet, Paiholan frisbeegolfrata - 18 väylää, par 57, 1604 m, kausi 2022, PDGA-kilpailulayout, V2.1

Layout eri järjestelmissä: Metrix: 18 - Par 57 (2022/PDGA/V2.1) | UDisc: Tournament 2022 (V2) | PDGA: Paihola Par 57 (2022/PDGA/V2.1)

Versio: 22/08/2022

Väylä	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#18
Par	3	3	3	3	3	3	3	4	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3
Pituus [m]	85	67	73	60	102	59	75	76	140	155	75	110	110	60	106	86	85	80
OB	X	X	X	X			X	X	X								X	X
Hazard											X							X
Mando	X	X	X	X			X				X						X	
DZ	X	X	X	X			X			X							X	

- PDGA-layout, versio 2.1/2022 (22.8.2022), lisäykset:
- Väylälle #1 lisätty mando (kierretään vasemmalta) ja DZ.
 - Päivitetty teksteihin #5- ja #17-väylien vasemman reunan tolpius.
- PDGA-layout, versio 2/2022 (4.8.2022), erot toukokuuhun 2022:
- Väylän #1 tii on siirretty eri kohtaan ja vajot väylältä purettu.
 - Väylän #10 tii on siirretty eri kohtaan ja väylän mando ja DZ ovat hieman eri kohdassa.

Ero vakioon PDGA-kilpailuissa

#1:	Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1). OB-rajana tie väylän vasemmalta (raja kulkee asfaltin reunassa). Huom! DZ ei ole käytettävissä OB:n tapauksessa.	(22.8.2022: Mando ja DZ tulevat jäämäiden vakiolayoutiin karavaanarialueen vuoksi.)
#2:	Triplamando, jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1). OB-rajana tie väylän vasemmalta (raja kulkee asfaltin reunassa), normaalit OB-säännöt ja lisäksi OB:n tapauksessa voi jatkaa myös DZ:ta, jos haluaa. Huom! Mandon ylärima on alin paikkipuu.	
#3:	Tuplamando, jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1).	
#4:	Mando, kierrettävä oikealta. Jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1). OB-rajana kiekotte väylän takana (tolpius) sekä oja väylän oikealla (tolpius). Huom! DZ ei ole käytettävissä OB:n tapauksessa.	OB-tolpitettu kilpailua varten.
#5:	OB-rajaa väylän vasemmalta, takana ja väylän oikealla (tolpius joka kohdassa).	Väylää pidennetty n. 35 m. OB-tolpitettu oikeaan reunan kilpailua varten kuten myös takaraja ja vasen reuna.
#6:	-	
#7:	Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1). OB-alue vesitorin ympärillä (tolpius).	Mando ja DZ lisätty.
#8:	OB-alue vesitorin ympärillä (tolpius).	Väylää pidennetty n. 15 m. OB-alue lisätty.
#9:	OB-rajaa tien reunassa korin takana (tolpius).	OB lisätty.
#10:	Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1). OB-rajaa ratkon reunassa korin takana (tolpius).	OB lisätty.
#11:	-	
#12:	Huom! Tarvittaessa odottaa väylän #13 tii tyhjäksi.	
#13:	Mando, kierrettävä oikealta. Jos mando menee väärin, niin jatketaan edelliseltä heittopaikalta - tulokseen +1. Huom! Käytettävä spotteria.	Mando lisätty.
#14:	-	
#15:	-	
#16:	Mando, kierrettävä vasemmalta. Jos mando menee väärin tai kiekko katoaa, niin heittämistä voi jatkaa Drop Zonelta (DZ) - tulokseen +1. Molemmissa tapauksissa voi jatkaa myös edelliseltä heittopaikalta (+1). Huom! Käytettävä spotteria.	Mando ja DZ lisätty.
#17:	OB-rajaa väylän vasemmalta (tolpius) ja talon P-paikka kaukana korin takana (raja kulkee nurmikon ja hiekan/asfaltin reunassa). Väylällä on myös rangaistusalue eli hazard (tolpius). Hazardin heittäminen pelaajan tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto. Heittopaikka ei muuteta vaan peliä jatketaan normaalisti kiekon paikasta. Kiekko on hazardissa, jos se on kokonaan hazard -alueella (alueen rajat ovat myös itsessään hazardia).	Hazard-alue lisätty väylälle n. 10 metriä ennen koria. Hazard-alue on n. 15 metriä leveä ja n. 8 metriä syvä. Vasen reuna OB-tolpitettu kilpailua varten.
#18:	Väylällä pelialuetta ovat "niemi" ja "saari". Normaalit OB-säännöt. Kaikki OB-rajat on tolpitettu.	