



Nummijärvi Frisbeegolf

Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Yht
Par	3	3	3	3	3	4	3	3	3	28	4	3	4	3	3	5	3	3	3	31	59
Pituus	91	68	90	71	104	173	79	131	85	892	136	103	155	96	97	273	97	109	71	1137	2029



Frisbeegolfiradan säännöt

Frisbeegolf
Frisbeegolf on peli, jota voivat harrastaa kaikki ikään tai sukupolueen katsomatta. Frisbeegolfin periaate on samantainen kuin taittoiltoilun. Frisbeegolfissa käytetään paitaa ja mallien sijasta muovisia frisbeitä, jotta on eri kokoa ja painoa. Pölyttömyyden vuoksi frisbeegolfissa maalikori. Pelipaikalla on, että sopivalla määrällä heittäjä radan suorittanut pelaaja on voittaja.

Pelisäännöt
1. Peliin tarkoituksena on saada frisbee mahdollisimman lähellä heittämällä läli aluutopakasta maalikorin.
2. Asumatietojen jälkeen kuulupana kortista olivat peliajat joihin esitelmän. Seuranan heitto suoritetaan siitä paikasta, mihin edellinen heitto pölyttää. Peliajan heittäjä saa nostaa kortin, kunnes frisbee on maalikorissa.
3. Frisbeeen nostaa kädellä, heiton saa sopia yli 10 metriä tai lähempää suoritettu heitto on putsi. Sitä ei saa sopia yli.
4. Reikä on pelattu loppuun, kun frisbee on maalikorissa.
5. Voittaja on pelaaja, joka suorittaa radan juurimmalla määrällä heittoa.
6. Peli huoneeseen muut radalla läikkyä ja jätä rata hyvään kuntoon myös seuraavalle. Sen minkä kannet mukana luovutetaan, jollat myös koodi takaisin - etään jätä roski maastoon.
7. Puita ja pensaita ei saa rikkua. Niiden katkominen tai laivuttaminen on kielletty.
8. Frisbeegolf on Spin-täji -tärkeinta on pitää hauskaa!

Ohjeita frisbeegolfiradan käyttäjille
Olet vastuussa jokaisesta heittämälläsi kiekosta. Osaavaan ihmisiin tai esineisiin kiekko voi aiheuttaa vahinkoa vahinko.
Vaaroittaminen
Jos kiekko on vaarassa osua toiseen ihmiseen, sitä vaaroitetaan huutamalla lujaa äänellä foori "FOOOOR!". Laskukiekkojen ohessa kypönsä voi käyttää kukaan myösi, mutta vaarotuhuutajia.
Heittäminen kiekoksella
• Älä heitä, jos edellä oleva ryhmä on vielä korilla pölyttämässä.
• Älä heitä, jos kortti ei näy, vaan varmista ensin onko kortilla kiertäen odottaa.
• Älä heitä, jos kiekko on vaarassa osua lähellä oleviin ihmisiin tai esineisiin.
Kentän huoltajat
Älä heitä, jos väylällä leikataan ruohoa tai tehdään muita huoltotoimenpiteitä.
Läytökiekot
Palautta käytännössä kiekot omistajalleen.
Radan arvioitu peliaika n. 60-90 min.
Radan par (hannettulos) on 30 heittoa.

Kartan selitteet
Väylä Heitto-paikka Puu Maalikkori Pakollinen kierto "mando" Parkkialue Radan opastaulu Väylän numero

Kaikkiin maastokortteihin: Pasi Kuiti / Tuomas Linnonen

Väylä 1. Triplamando, mikäli heität ohi mandosta pelisi jatkuu dropparilta yhden sakon kera. DZ on lähellä porttia oleva kanto. 91m ja par 3

Väylä 2. CTP väylä. Väyläopasteesta poiketen OB rajat EIVÄT ole käytössä. 68m par 3

Väylä 3. Kakkos väylän OB rajat EIVÄT ole käytössä. 90m par 3

Väylä 4. Ei mitään erikoista. 71m par 3

Väylä 5. Ei mitään erikoista. 104m par 3

Väylä 6. Mando kierrettävä oikealta, mikäli heität ohi mandosta pelisi jatkuu dropparilta yhden sakon kera. Mandolinja merkitty mandon vasemmalle puolelle valkoisella tikulla. DZ merkattu kahdella oranssilla lipulla. 173m par 4

Väylä 7. Mando kierrettävä vasemmalta, mikäli heität ohi mandosta pelisi jatkuu dropparilta yhden sakon kera. Mandolinja merkitty mandon oikealle puolelle valkoisella tikulla. DZ merkattu kahdella oranssilla lipulla. 79m par 3

Väylä 8. Ei mitään erikoista. 131m par 3

Väylä 9. Ei mitään erikoista. 85m par 3

Väylä 10. Väyläopasteesta poiketen väylän mando ei ole käytössä. 136m par 4

Väylä 11. Ei mitään erikoista. 103m par 3

Väylä 12. Väyläopasteesta poiketen koria on siirretty 20m eteenpäin. 155m par 4

Väylä 13. Ei mitään erikoista. 96m par 3

Väylä 14. Korotettu heittopaikka. 97m par 3

Väylä 15. Mando kierrettävä oikealta, mikäli heität ohi mandosta pelisi jatkuu dropparilta yhden sakon kera. Mandolinja merkitty mandon vasemmalle puolelle valkoisella tikulla.

DZ merkattu kahdella oranssilla lipulla. 273m par 5

Väylä 16. Ei mitään erikoista. 97m par 3

Väylä 17. Korotettu kori. ei mitään muuta erikoista. 109m par 3

Väylä 18. Ei mitään erikoista. 71m par 3

Jos pelaaja ei saavu ajoissa paikalle:

Odotetaan hänen heittovuorollaan sääntöjen mukainen 30sec ja jos sinä aikana ei heittoa suoriteta, niin merkataan hänelle tulokseksi par + 4 kyseiselle väylälle.

JOKAINEN PELAAJA ALLEKIRJOITTAA kierroksen jälkeen oman tuloksensa metrixissä tai pyytää TD:n allekirjoittamaan.

TD Petri Hietaharju

0503629290