

Hei Parigolfin Hupi-SM pelaaja!

Kilpailun järjestää Heinolan Frisbeegolfseura Lords of Disc Golf ry

Pää-TD Ville Lapinmäki (+358447270901)

Apu-TD Jere Pohjankoski

Radan osoite Kippasuonväylä 30, 18100 Heinola

Kioski

Kioski palvelee koko tapahtuman ajan (vettä, limsaa, jäätelöä, sämpylää, makkaraa, kahvia, pullaa jne..) Maksutapana käteinen ja Mobilepay (Tunnus 69027)

Aikataulu

Lohko A (Avoin - 54 paria)

klo 09:30 Pelaajakokous

klo 10:00 1. kierros 18 väylää Kippasuo Pro (1-8 best shot + 11-21 alternate shot)

klo 14:00 Ruokatauko

klo 15:30 Pelaajakokous

klo 16:00 2. kierros 18 väylää Kippasuo AM (1-9 best shot + 10-18 tough shot)

klo 20:00 Palkintojenjako

klo 20:00 Kisa sauna

Lohko B (Naiset, Masterit, Seka & Avoin - 43 paria)

klo 09:45 Pelaajakokous

klo 10:00 1. kierros 18 väylää Kippasuo AM (1-9 best shot + 10-18 tough shot)

klo 14:00 Ruokatauko

klo 15:30 Pelaajakokous

klo 16:00 2. kierros 18 väylää Kippasuo Pro (1-8 best shot + 11-21 alternate shot)

klo 20:00 Palkintojenjako

klo 20:00 Kisa sauna

Huom! Kisa sauna varattu Itä-Häme Talon saunatiloihin, Miesten sekä Naisten sauna lämpenee, kaikki kilpailijat tervetulleita! Kulku saunatiloihin Itä-Häme Talon (Tarvikekeskus) Kippasuonväylän puoleiselta laidalta.

Kilpailun ajaksi on luvattu hellelukemia, joten muistakaa siis juoda paljon ;) Erillistä vesipistettä emme valitettavasti pysty järjestämään, kioskista kuitenkin voi ostaa kesken kierroksen virvokkeita.

Ratakartat

Kippasuo Pro (Väyliä 9, 10, 18 ja 22 EI pelata.)

<http://ldg.fi/wp-content/uploads/2016/04/Kippasuo-Ratakartta-final-nettiversio.jpg>

Kippasuo AM

http://ldg.fi/wp-content/uploads/2018/03/Kippasuo-AM_pieni.png

Harjoittelu

Perjantaina radalla on harjoittelumahdollisuus, mutta samaan aikaan kummallakin radalla pidettävien NBDG Flex Start-kilpailun pelaajat ovat etusijalla, antakaa heille siis pelirauha.

Tuloskirjaus

Tuloskirjaus tapahtuu kokonaan DiscGolfMetrixissä. Jokaisesta ryhmästä tulee löytyä yksi, joka voi tuloksia kirjata. Tarvittaessa kierrosten välissä pelaajat voivat ladata kännyköitä toimistokontissamme, kunhan omat laturit ovat mukana.

Parkkipaikka

Kippasuolla on suurehko parkkipaikka, suurehkon pelaajamäärän vuoksi sekä kahden väylän (Pro #1 ja AM #18) läheisyys parkkipaikan kanssa hieman rajoittaa parkkitilaamme, merkitsemme parkkipaikan radan puoleiset reunat parkkikielto alueeksi. Pyydämmekin siis hieman tarkkaavaisuutta parkkeerauksen osalta, jotta kaikille riittää tilaa.

CTP-kisat

Kusmiku CTP Kippasuon Pro väylällä 21, kummallakin lohkollla oma kisansa. Lähimmäksi heittänyt pari voittaa parin kummallekin pelaajalle Burgerin Kusmikussa. HUOM! Väylä pelataan alttina, joten kannattaa taktikoida jo edellisellä väylällä kumpi puttaa sisään ;)

Powergrip CTP Kippasuon AM väylällä 9 koko päivän ajan, palkintona Prodigyn ja Powergripin tuotteita (arvo n. 120e).

Ruokailu

Yhteistyökumppanimme Kusmiku (Savontie 7) tarjoaa -10% ruoista perjantain ja lauantain ajan.

Muita ruokapaikkoja

Helin Pizzeria (Tehtaantie 13)

Pizzeria Torino (Kaivokatu 5)

Palkinnot

Sarjojen (Avoin, Masterit ja Seka) Top-3 palkitaan pokaalein. Naisten sarjan voittajille NBDG lahjakortit.

Arvonta

Kaikkien parien kesken arvotaan kaksi yllätyspalkintoa, voittaneen parin tulee olla paikalla, jotta voimme luovuttaa palkinnot heille.

Vessat

Kilpailun ajaksi on hankittu kaksi Bajamajaa, naisille ja miehille omansa.

Tupakointi

Tupakointi on sallittu kilpailun aikana, kunhan se ei muita häiritse. Pyytäisimme myös keräämään tumpit talteen, koska Ilmatieteenlaitos on antanut Päijät-Hämeen alueelle metsäpalvaroituksen.

*Konttien edustan pöytien alueella **tupakointi kielletty**.*

Pelimuotojen säännöt (Lähde frisbeegolfliitto.fi)

Best Shot

Molemmat pelaajat heittävät aloitusheiton. Pari saa itse valita kummasta heittopaikasta jatkavat ja tämä päätös on ilmoitettava selvästi toiselle parille ennen seuraavaa heittoa. Näin jatketaan kunnes jompikumpi pelaajista saa kiekon koriin.

- Joukkue voi käyttää kohtuullisen ajan päättäkseen kummalta kiekolta jatkavat, ennenkuin 30 sekunnin laskenta aloitetaan
- Jos toista kiekkoa ei merkitä ja kiekko poimitaan maasta, joukkueen on jatkettava peliä toiselta kiekolta
- Mikäli parin toinen pelaaja loukkaantuu tai diskavalifioidaan, toinen pelaaja voi jatkaa peliä yksin (heittäen vain yhden heiton kultakin pelipaikalta)

Alternate Shot

Pari ilmoittaa ennen kierroksen alkua, kumpi pelaajista heittää aloitusheiton. Aloitusheiton jälkeen parin pelaajat heittävät vuorotellen, kunnes reikä on pelattu loppuun. Seuraavan väylän aloittaa se pelaaja, joka ei edellisellä väylällä putannut koriin.

Tough Shot

Molemmat pelaajat heittävät aloitusheiton. Ryhmän toinen pari määrää, kumman heittäjän kiekosta peli jatkuu. Molemmat pelaajat jatkavat samasta paikasta. Reikä on pelattu loppuun, kun jompikumpi pelaajista saa kiekon koriin.

Yhteistyössä

[Powergrip](#)

[InnovaStore](#)

[Kusmiku](#)

[NBDG](#)