



## Kilpailun toimihenkilöt

Kilpailunjohtaja

Antti Taronen

antti.taronen@kotikone.fi

+358 (0) 50 381 6727

Apulaiskilpailunjohtaja

Nina Taronen

nina.taronen@gmail.com

+358 (0) 44 240 4548

Apulaiskilpailunjohtaja (erityisesti Metrix)

Ari Lukkarinen

ari.lukkarinen@gmail.com

+358 (0) 40 733 2340

Apulaiskilpailunjohtaja

Essi-Noora Jylänki

essinoorajylanki@gmail.com

+358 (0) 50 5300 405

Kilpailua koskevat lisätiedot ja muut kysymykset: sihteeri@rfg.fi

## TÄRKEÄÄ TIETOA

- Osoite: Rinnetie, Riihimäki (Riutta DGP)
- Kisatoimisto: Rakennus alaparkkipaikan vieressä osoitteessa Kormuntie 258, Riihimäki
- Parkkipaikat: Yläparkkipaikka (kilpailijat ja yleisö) osoitteessa Rinnetie, alaparkkipaikka (henkilöstö ja yleisö) osoitteessa Kormuntie 258
- Katsojat: Kysykää kisatoimistolta liikkumisesta alueella
- Ruokailupaikat: Ullan pakari ja Citymarket vt3 kupeessa, Riihimäen keskusta
- Kanttiini: Mahdollisesti tulee, samoin keittoruokamahdollisuus
- Vesipiste: #1, #7/14 grillikatoksella
- Lääkintäpiste: Kisatoimistolla
- Poliisi: 112
- Hätänumero: 112

- Kilpailun Metrix sivut: <https://discgolftmetrix.com/937454>
- Kilpailun Facebook sivut:  
<https://www.facebook.com/events/355448391984519/>
- Suomen frisbeegolfliitto: <https://frisbeegolfliitto.fi/>
- Sosiaalisissa kanavissa hashtagilla (mm. instagram): #frisbeegolfjuniorit2019

## KILPAILUINFO

Kaikki kilpailuinformaatio (mm. virallinen aikataulu) löytyy Metrixistä, joka on kisojen virallinen tiedotuskanava. Kilpailun ilmoittaus- ja tulospalvelualustana käytetään Disc Golf Metrixiä

Kaikkien kilpailun osallistujien tulee olla Suomen frisbeegolfliiton ja PDGA:n jäseniä, Suomen kansalaisia sekä pelaajilla täytyy olla suoritettuna ja voimassa PDGA:n toimitsijatesti (Certified Official's Exam).

Kilpailussa noudatetaan PDGA:n sääntöjä ja kilpailuopasta:  
<http://frisbeegolfliitto.fi/kilpailut/sfInkilpailusaannot-ja-kurinpito/>

Kilpailussa pelattava rata on Riutta DGP (2019) -layout. Radan säännöt ja väyläopasteet löytyvät myöhemmin tästä oppaasta.

Muistetaan ripeä pelaaminen (30 s. heittoaika) ja laitetaan 3 min etsintäaika heti käyntiin mahdollisen kadonneen kiekon tapauksessa. Jos tulee "lost disc", niin edellinen heittopaikka (tulokseen +1). Varaheitto kannattaa tarpeen tullen heittää (koskee erityisesti väyliä 12 ja 13).

*Sääntöepäselvyyksissä* ryhmän ja pelaajan välillä voidaan käyttää tarvittaessa varaheittoja (809.02/B/2) seuraavasti: Pelaaja voi heittää varaheittoja valittaakseen sääntötulkinnasta, jos eri tulkinnat johtaisivat eri heittopaikkoihin.

Väylän voi pelata loppuun varaheittojen sarjana, jos pelaaja on eri mieltä ryhmän päätöksestä ja virallista toimitsijaa ei ole heti saatavilla tai jos pelaaja haluaa haastaa toimitsijan päätöksen. Molempien heittosarjojen tulokset kirjataan tulokorttiin. Lopullisen päätöksen jälkeen vain käytetty heittosarja lasketaan pelaajan tulokseen.

Jos väylällä on spotteri, niin heitot vain hänen osoittamallaan luvalla. OB:n tapauksessa spotterit voivat kertoa oman näkemyksensä kiekon ylimenokohdasta, mutta ryhmä tekee lopulliset päätökset.

Ilmoitathan TD:lle, jos jätät kilpailun kesken eli et osallistu enää seuraavalle kierrokselle. Ja mikäli keskeytät kilpailun kierroksen aikana, tulee tämä käydä ilmoittamassa kisatoimistoon erittäin pätevän syyn kanssa.

Tulee myös muistaa, että kolmea pelaajaa pienemmässä ryhmässä ei saa pelata, vaan jäljelle jääneiden pelaajien on liityttävä takana tulevan ryhmän matkaan ja/tai pelattava kierros loppuun TD:n/apu-TD:n kanssa.

Kaikki par 4-väylät saa seuraava ryhmä avata silloin kun edellinen ryhmä on varmasti riittävän varoetäisyyden päässä.

Tupakointisääntö: Kaikkien tupakkatuotteiden (tupakka, sikari, piippu, nuuska, purutupakka) ja sähkösavukkeiden sekä vesipiipun käyttö on kierroksen aikana kielletty. Kielto on voimassa pelaajakouksissa sekä 2 min ilmoituksesta aina tulokortin palautukseen saakka. Kieltoa rikkovaa rangaistaan sääntökirjan kohdan 812/C mukaan.

## MUUTA HUOMIOITAVAA

Kilpailun ensimmäisen kierroksen ryhmät arvotaan ennakkoon luokkakohtaisesti, toisesta kierroksesta alkaen ryhmäjaot luokittain tulosjärjestyksessä.

Jokaisen pelaajan on ilmoitauduttava kisatoimistossa lauantaina klo 8:30 - 9:15. Pelaajakokous pidetään grillikatoksella väylän 7 läheisyydessä.

### Alustava aikataulu

- Ilmoittautuminen lauantaina 8:30 - 9:15
- Pelaajakokous 9:30 - 9:45
- Ensimmäinen kierros 10:00 - 12.30
- Ruokatauko 12.30 - 14:00
- Toisen kierroksen pelaajakokous 14:00 - 14:10
- Toinen kierros 14:20 - 17:00
- Kolmas kierros väliaikalähdöillä sunnuntaina klo 9 alkaen. Aikataulu ilmoitetaan lauantai-iltana Metrixissä.
- Palkintojen jako heti tulosten tarkistaminen ja mahdollisten ratkaisupelien jälkeen.

Tarvittaessa kunkin luokan voittaja ratkaistaan Sudden Death (SD) -pelissä, jossa pelataan radan väyliä 18, 4 ja 5 niin kauan kunnes ratkaisu on saatu.

Mahdollisen toisen tai kolmannen sijan tasatilanteen osalta, pokaaleita ei ratkaista SD -pelillä, vaan sijoitukset jaetaan ja jaettavan sijan pokaaleita tilataan lisää (toimitus jälkikäteen).

*Tulosten kirjaaminen, ilmoittautumiset kierrokselle ja Disc Golf Metrix:*

Kilpailussa käytetään nelinkertaista tulostulokirjanpitoa. Jokainen pelaaja kirjaa henkilökohtaiseen tulokorttiinsa ryhmän kaikkien pelaajien tulokset. Kilpailun tulospalvelun nopeuttamiseksi ja yleisön palvelemiseksi toivomme pelaajilta myös tulostensyöttöä Disc Golf Metrixin kierrosten aikana. Metrixin kirjaava pelaaja kirjoittaa omaan tulokorttiinsa "Metrix" eikä väylätuloksia tarvitse olla kirjattuna. Jokainen pelaaja vastaa omasta tulokortistaan ja sen oikeellisuudesta. Ryhmän tulee palauttaa tulokortit kierroksen päätteeksi tarkastettuina ja yhdessä nipussa.

**RATAINFO JA VÄYLÄOHJEET**

**Riutta Disc Golf Park®** RIIHIMÄKI

Map showing 18 holes (1-18) and a starting area (L) circled in yellow. Includes a compass rose, parking (P), and a beach volleyball court.

Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Yht
Par	3	3	3	3	3	3	3	3	4	28	3	3	3	4	3	3	3	4	3	29	57
Pituus	67	98	74	90	83	76	124	102	112	826	80	72	119	126	60	71	70	165	148	911	1737

**Disc Golf scores** Kirjaa tulokset verkossa: [frisbeegolfin.tulospalvelu.fi](http://frisbeegolfin.tulospalvelu.fi) [www.discgolfcores.net](http://www.discgolfcores.net)

**Friseegolf** Riutta Friseegolfirata

**Säännöt pöhinäkierrossa**

1. Kierros alkaa lähtöpaikasta, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
2. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
3. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
4. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
5. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
6. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
7. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
8. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
9. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
10. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
11. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
12. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
13. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
14. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
15. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
16. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
17. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.
18. Kierros päättyy viimeiseen väylään, josta lähtöpaikasta lähtien kierros on suoraan eteenpäin.

**Kartan selitteet**

- 1. Lähtöpaikka
- 2. Väylä
- 3. Kierros
- 4. Par
- 5. Pituus
- 6. OB
- 7. Friseegolfin logo
- 8. Friseegolfin logo
- 9. Friseegolfin logo
- 10. Friseegolfin logo
- 11. Friseegolfin logo
- 12. Friseegolfin logo
- 13. Friseegolfin logo
- 14. Friseegolfin logo
- 15. Friseegolfin logo
- 16. Friseegolfin logo
- 17. Friseegolfin logo
- 18. Friseegolfin logo

**Yleisimmät otteet**

1. Ote 1  
2. Ote 2  
3. Ote 3

**Tekniikkavinkki**

1. Ote 1  
2. Ote 2  
3. Ote 3

Lisää tietoa friseegolfista: [www.friseegolfirata.fi](http://www.friseegolfirata.fi) ja [www.friseelitto.fi](http://www.friseelitto.fi)

Väylä	OB	Mando	DZ	Huomioitavaa
1		X	X	Tuplamando, jonka edessä drop zone
2		X		Vasemmassa reunassa puussa oleva mando, joka on kierrettävä oikealta. Jatko tiiltä, jos kierto väärin.
3				
4				
5		X		Väylän oikeassa reunassa puussa oleva mando, joka on kierrettävä vasemmalta. Puun päärunko toimii mandona. Jatko tiiltä, jos kierto väärin.
6				
7	X			Vasemmassa reunassa OB-linja
8				Väylän 9 vapautumista odottavia on varoitettava kuuluvasti, jos heitto suuntautuu selkeästi korin yli.
9				Mahdollinen jonotuspaikka, odotettava alhaalla tiellä, kunnes edellinen ryhmä on heittänyt. Tiiltä voi avata, kun edellinen ryhmä on väylän 10 tiitä suojaavan aidan takana. Mikäli lippumies/spotteri on käytössä, voidaan pelata hänen ohjeidensa mukaisesti.
10				
11				Spotterin käyttö suositeltavaa, mäen laelta on riittävä näkyvyys.
12	X			Alhaalla oikealla oleva lampi on OB-aluetta. Varaheiton käyttö suositeltavaa, jos on epäily, että kiekko ei löydy helposti. Väylän 13 tiillä ja väylällä olevia on varoitettava kuuluvasti, jos heitto suuntautuu sinne.
13				Varaheitto on suositeltava, jos kiekko selkeästi rollaa alas rinnettä.
14				
15				
16				Väylää on jatkettu aiemmasta, heitto uudelta tiiltä entisen takaa.
17				
18				Väylän 4 tiillä olevia on varoitettava kuuluvasti, jos heitto suuntautuu sinne.

L = lämmittelyalue, lisäksi puttikorit väylien 1 ja 14 läheisyydessä