



# II NAVARRA OPEN **Disc Golf**

*Feri Sarri*  
LAND

martxoak

**26-27**

marzo

2022



COPA DE ESPAÑA



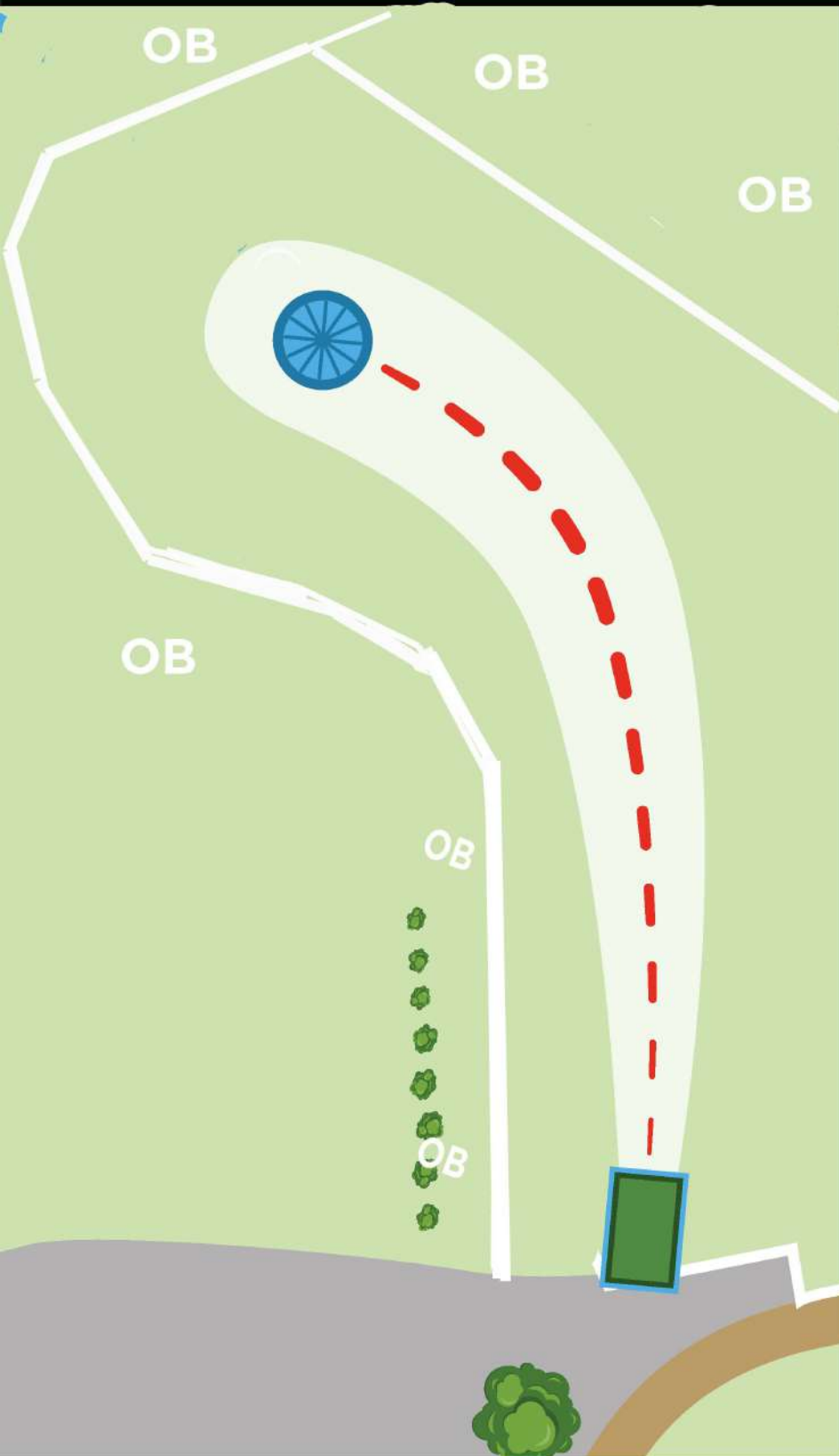
*Zatoz DISC GOLF ezagutzera*

*-- Ven a conocer el DISC GOLF*





# IRRISARRI LAND Disc Golf



# 1

## PAR 4

170 m

+14 m



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!



La línea O.B. se corresponde con el cercado a la izda. y el camino cementado de bike derecha abajo.



# IRRISARRI LAND

## Disc Golf



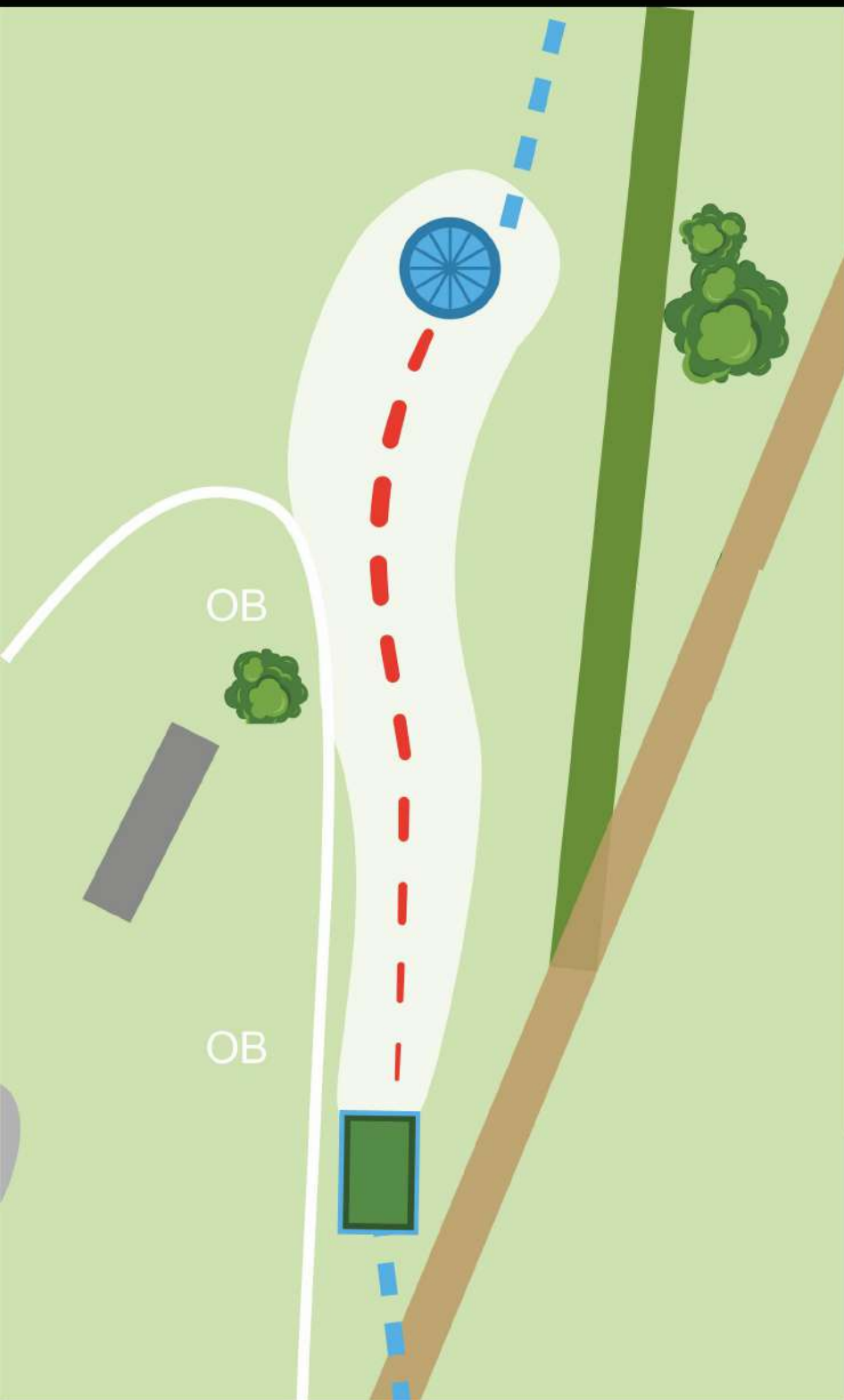
# 2

## PAR 3

70 m  
+ 4 m



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!



- FUERA de LIMITES (OB): La valla delimita el área de límites. Si el disco se va fuera de la valla es un Fuera de Límites que conlleva un lanzamiento de penalización y la marca se establece según lo indicado en la Regla 806.02.D.1-2



# IRRISARRI LAND Disc Golf



HAZARD



HAZARD

# 3

---

## PAR 3

65 m  
+ 6 m



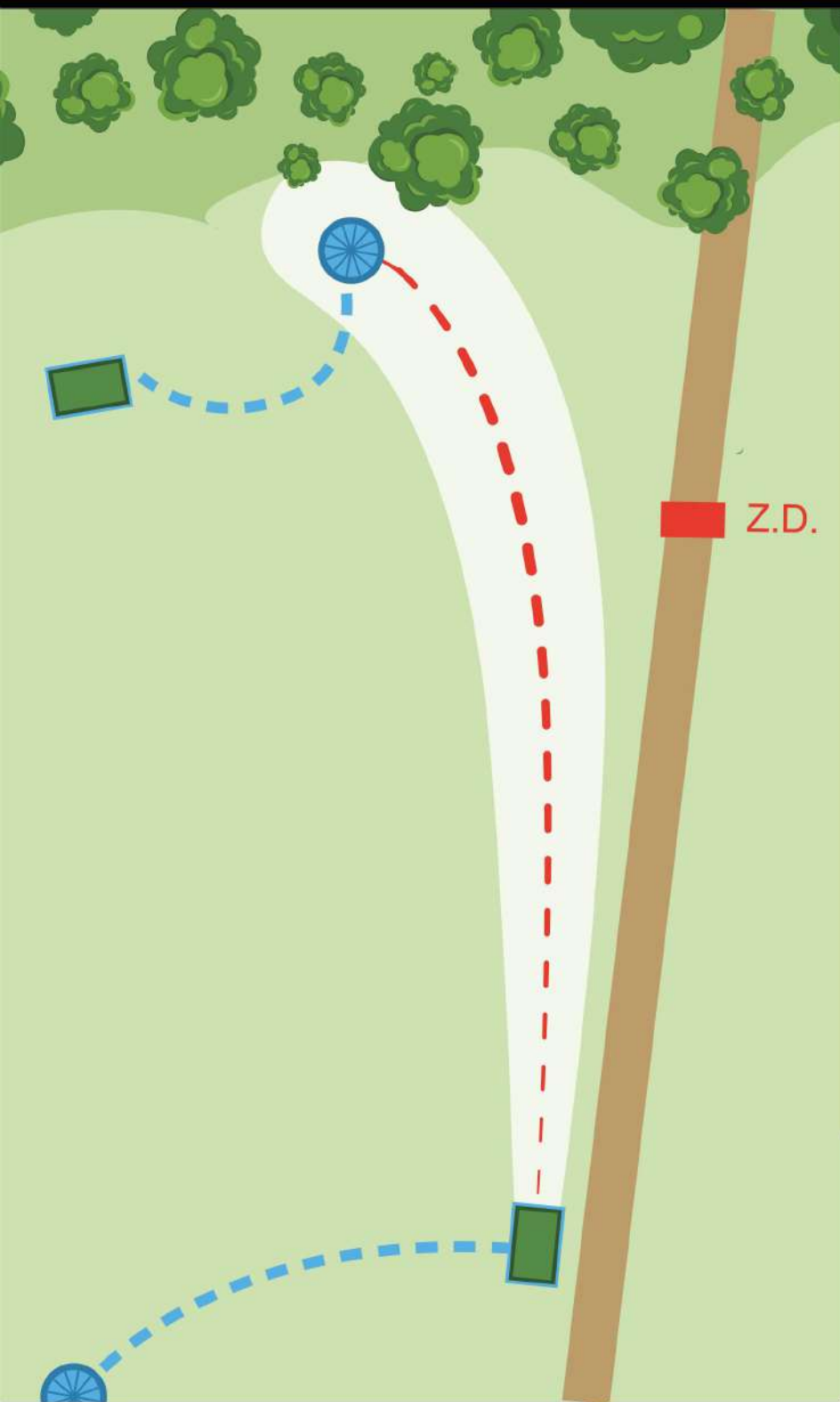
Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!



- Isla HAZARD: desde la salida hay que llegar al recinto marcado con cuerda. Si no se logra, el siguiente lanzamiento se ha de hacer desde donde se detuvo el disco, añadiendo un lanzamiento de penalización (806.05)

-La zona de Hazard, y sus reglas, se mantienen para todos los siguientes lanzamientos.

# IRRISARRI LAND Disc Golf



# 4

## PAR 3

100 m

- 1 m



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!

*Irrisarri*  
LAND

**- ZONA de DROPAJE DISCOS PERDIDOS:** Este hoyo cuenta con una zona de dropaje para casos de discos perdidos. Si tras los 3 minutos de búsqueda de un disco, éste no aparece, el jugador tiene la posibilidad de hacer su siguiente lanzamiento desde la zona de dropaje, según lo estipulado en 805.03



# IRRISARRI LAND Disc Golf



# 5

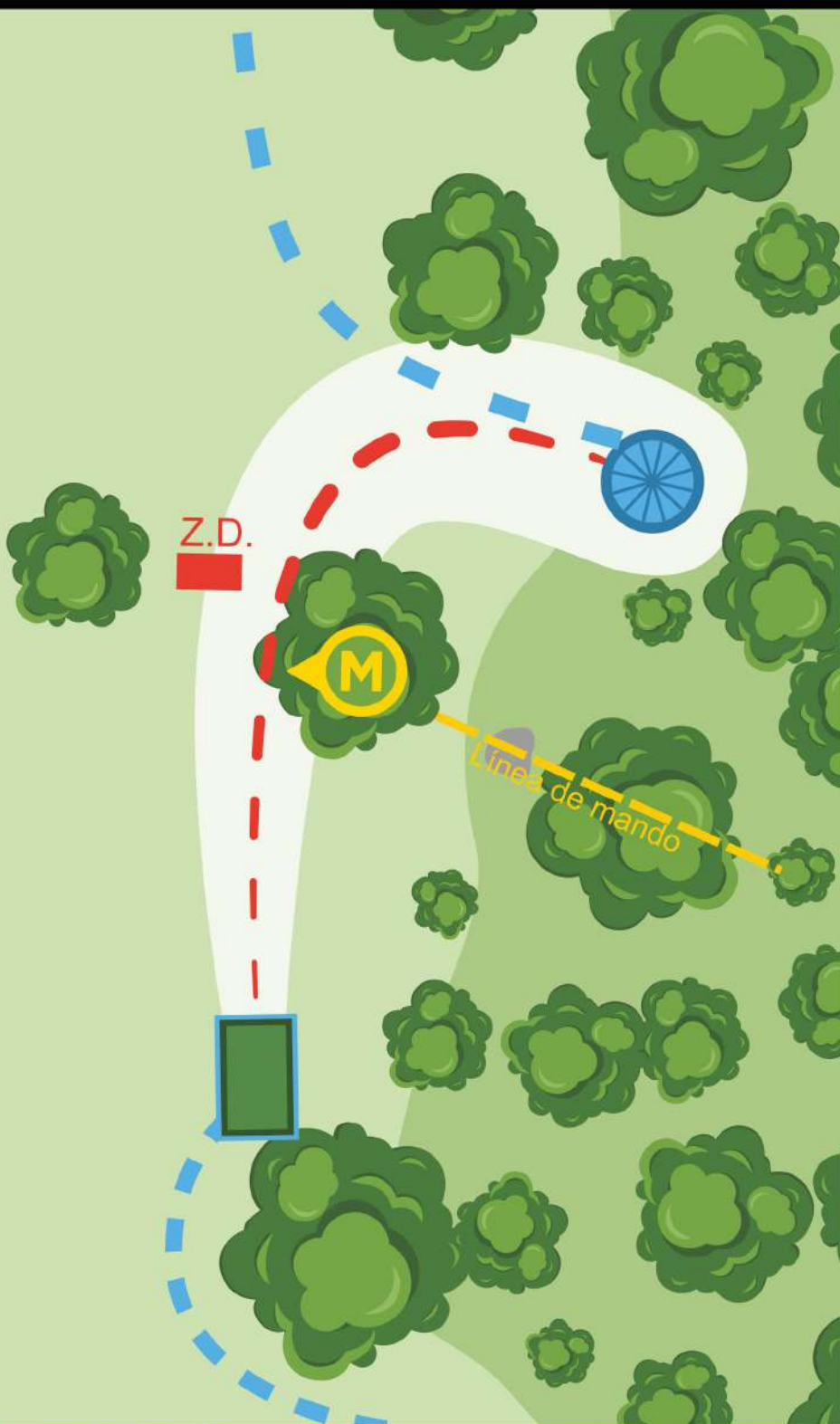
## PAR 3

70 m

+ 7 m



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!



- **MANDO:** El hoyo se ha de jugar pasando por la izda del árbol señalado. También está marcada la línea de mando. En caso de fallar el mando, el siguiente lanzamiento se hará desde la zona de dropaje con un lanzamiento de penalización, según lo indicado en 804.02.
- **Discos perdidos:** En caso de disco perdido se podrá utilizar esa misma zona de dropaje (805.03.E)

# IRRISARRI LAND

## Disc Golf



# 6

PAR 3

70 m

+10 m



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!

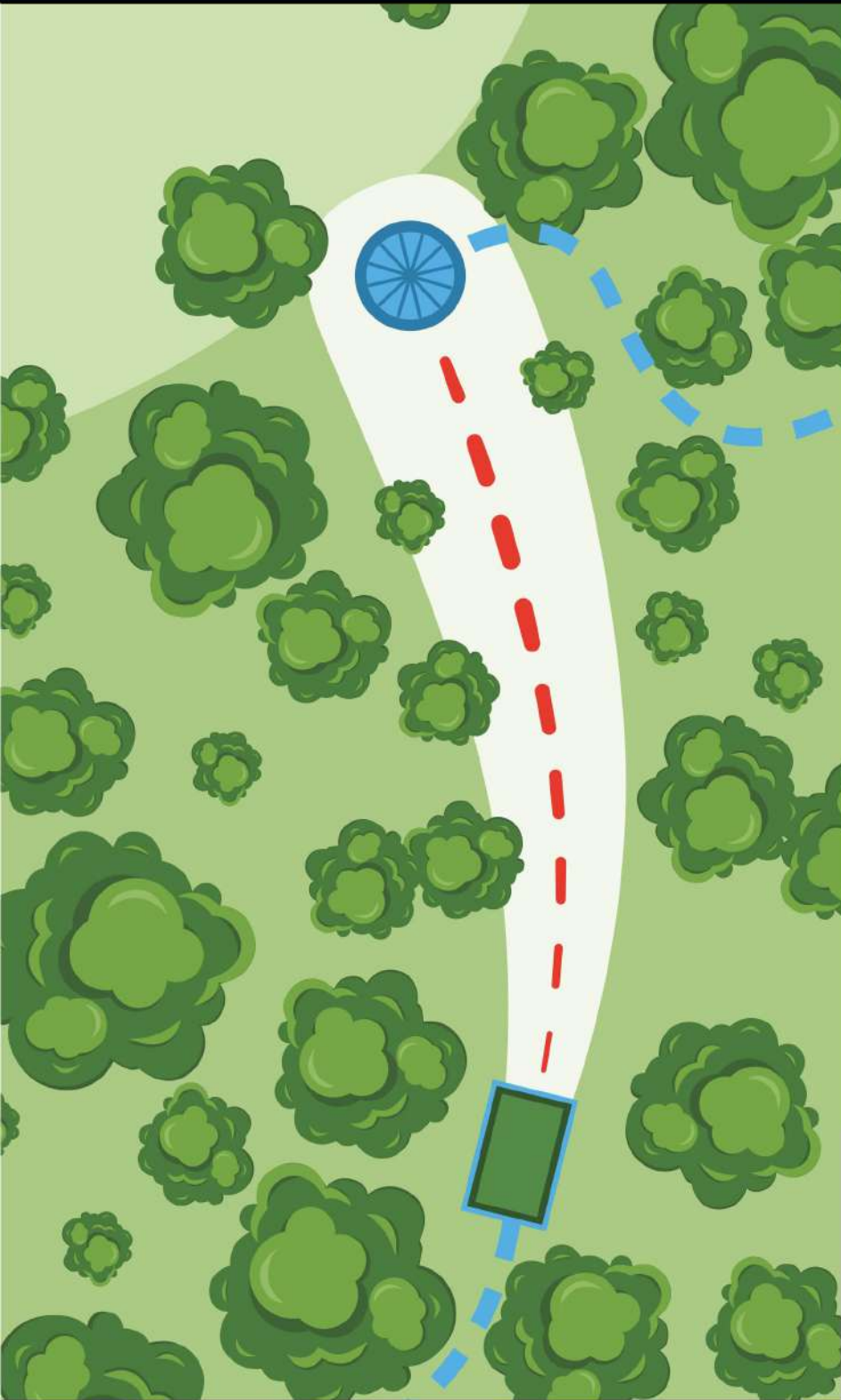
*Tri Sarri*  
LAND

**Atención: El camino hacia el hoyo 7 atraviesa pista de ciclistas. Cuidado!!!**



# IRRISARRI LAND

## Disc Golf



# 7

## PAR 3

50 m  
+ 3 m



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!



- Fuera de Límites: O.B.: El camino que hay mucho más abajo a la derecha, en donde está la salida del hoyo 8, delimita el OB. Si el disco se detiene a la derecha del camino es un fuera de límites (OB) que conlleva un lanzamiento de penalización y la marca se establece según lo indicado en la Regla 806.02.D.1-2





# IRRISARRI LAND Disc Golf



# 8

## PAR 3

60 m  
+ 10 m



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!

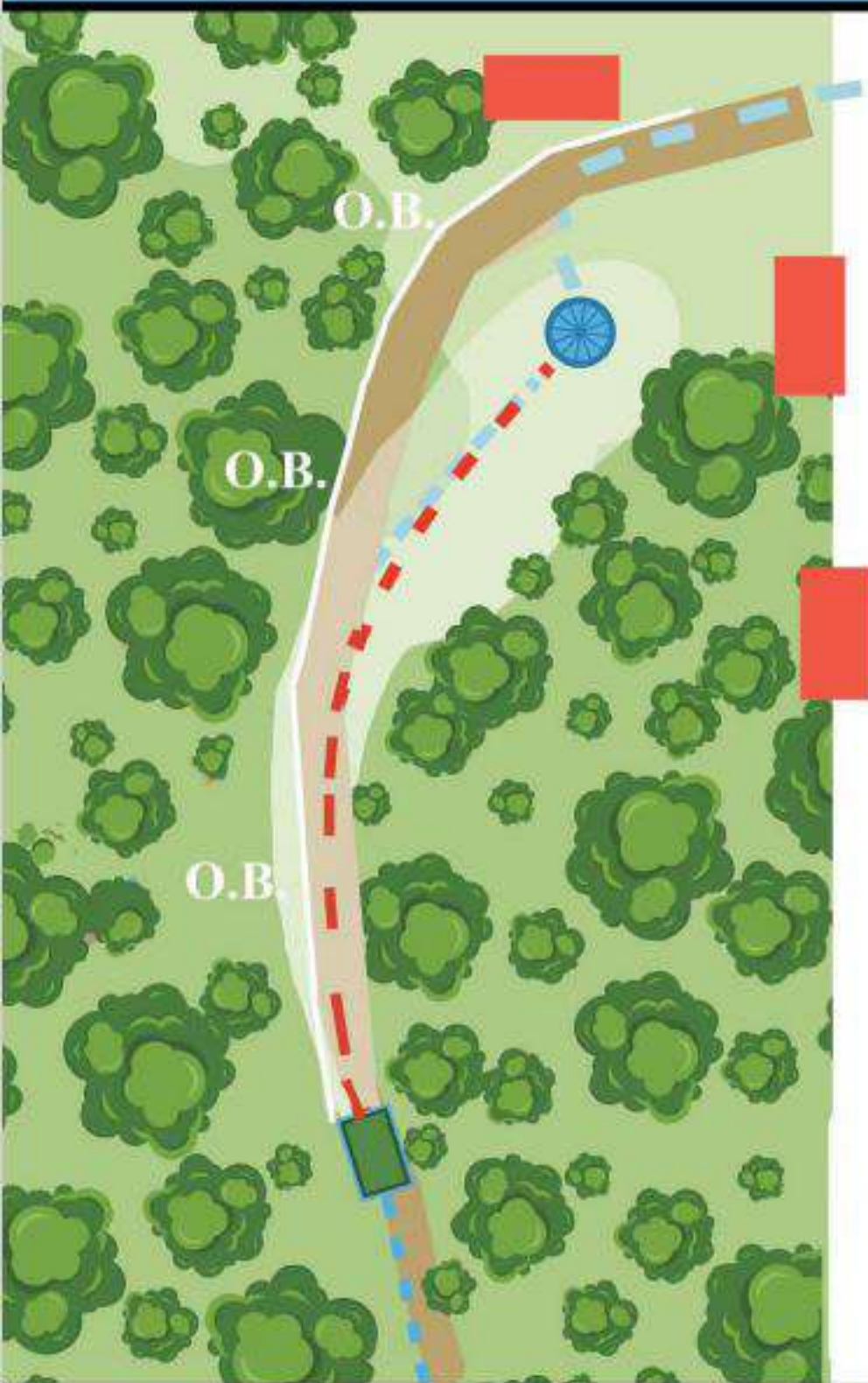


- FUERA de LIMITES, OB.: El camino delimita por la derecha el OB. Si el disco se detiene a la derecha del camino es un fuera de límites (OB) que conlleva un lanzamiento de penalización y la marca se establece según lo indicado en la Regla 806.02.D.1-2



# IRRISARRI LAND

## Disc Golf



# 9

## PAR 3

**60 m**  
**+ 5 m**



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!



O.B. el margen izquierdo del camino  
Atención!!!, el hoyo 7 está relativamente cerca de este camino.

Cuidado posibles ciclistas al fondo. Respetar intimidad cabañas.



# IRRISARRI LAND

## Disc Golf



# 10

## PAR 3

80 m

+0 m



Cuidado: Pueden venir ciclistas por las pistas de color gris

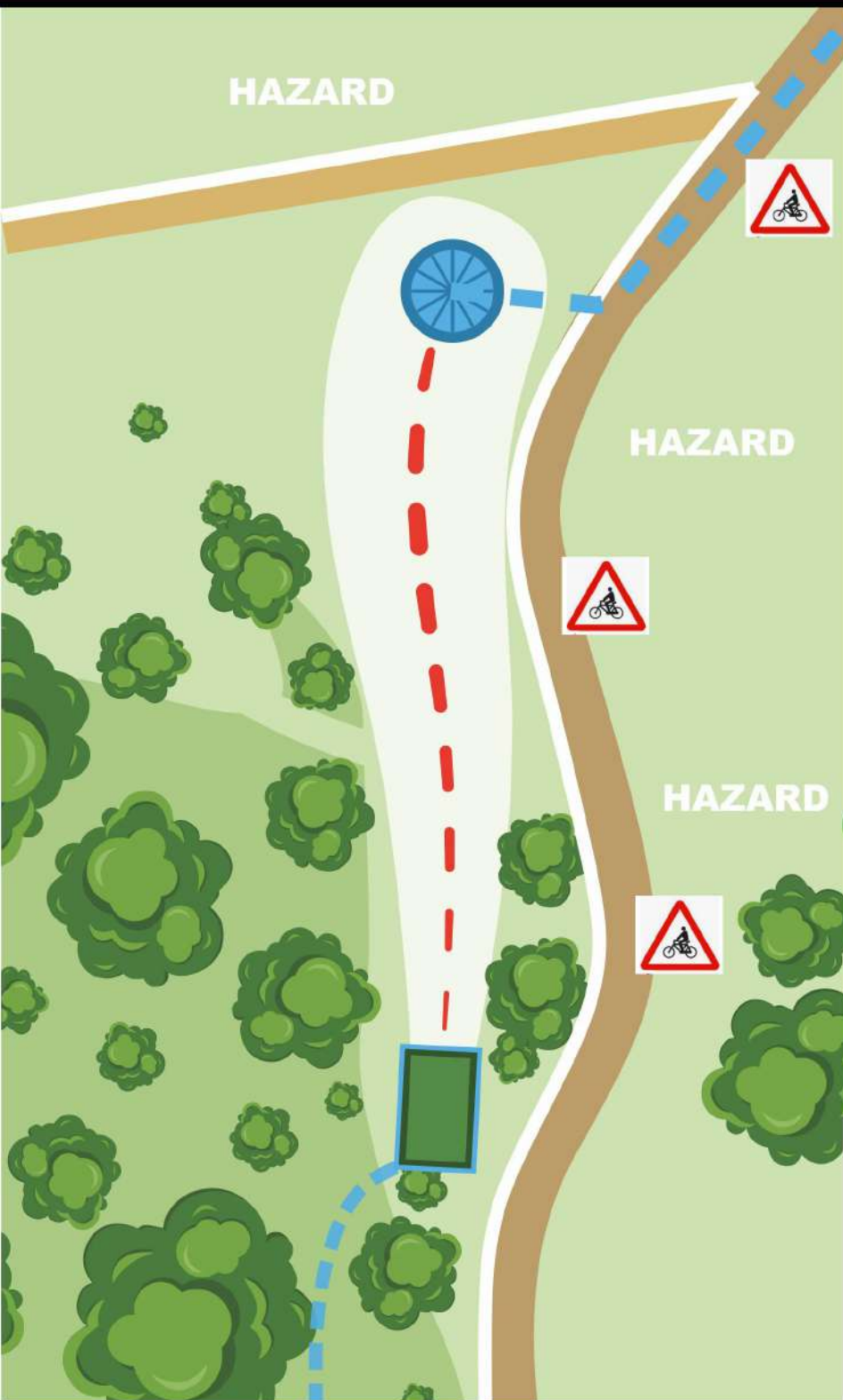


**ATENCIÓN: Posibles ciclistas por pistas grises**  
**!!!Respetar intimidad de las Cabañas!!!**



# IRRISARRI LAND

## Disc Golf



# 11

## PAR 3

### 60 m



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!



- **HAZARD:** Los caminos delimitan la zona Hazard. Si el disco acaba en Hazard, te anotas un lanzamiento de penalización y lanzas desde donde quedó el disco parado (Regla 806.05)

# IRRISARRI LAND Disc Golf



# 12

## PAR 3

90 m

- 14 m



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!



- Isla HAZARD: desde la salida hay que llegar al recinto marcado con cuerda. Si no se logra, el siguiente lanzamiento se ha de hacer desde donde se detuvo el disco, añadiendo un lanzamiento de penalización (806.05)

-La zona de Hazard, y sus reglas, se mantienen para todos los siguientes lanzamientos.

**PRECAUCION:** En este hoyo puede haber gente esperando para subir a la tirolina. Hay que esperar a que no haya riesgo para el resto de usuarios.



# IRRISARRI LAND Disc Golf



# 13

---

## PAR 3

70 m

- 4 m



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!



**PRECAUCION:** En este hoyo la zona de detrás de la canasta es un tanto “ciega” cuando estás en la salida del hoyo, así que se recomienda asegurarse de que no hay nadie en esa zona antes de proceder a realizar la salida del hoyo.



# IRRISARRI LAND

## Disc Golf



# 14

## PAR 3

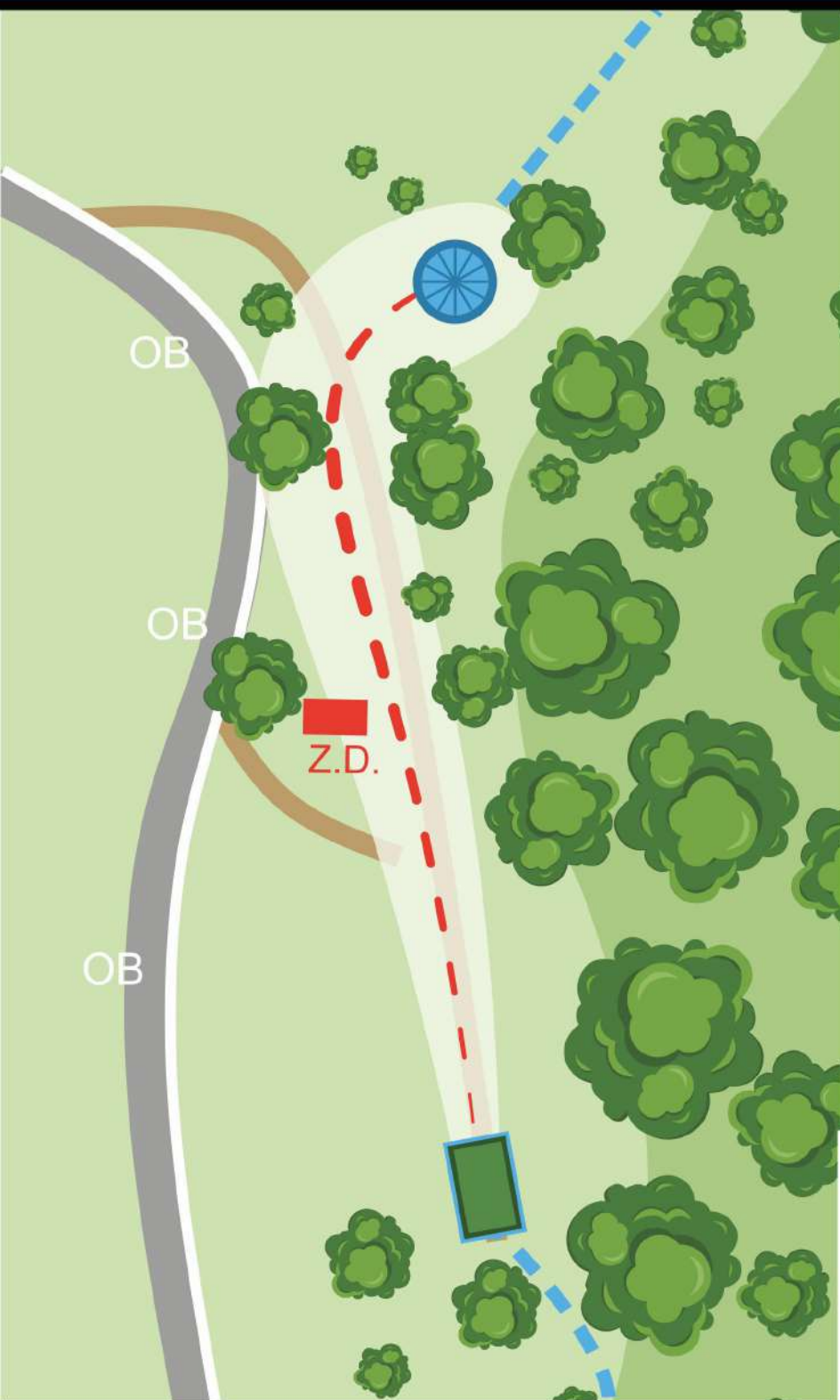
60 m  
+ 2 m



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!



- OB1: delimitado por el camino de la derecha. OB "estandar". Aplicables los puntos 1 y 2 de 806.02.D.
- OB2: a la izda del camino de tierra. De aplicación el Punto 5 de 806.02.D.
- Zona de Dropaje, Z.D. para discos perdidos: se puede optar por hacer el siguiente lanzamiento desde la zona de Dropaje (ZD) indicada y siempre se añade un lanzamiento de penalización (805.03)



# 15

## PAR 3

80 m

- 4 m



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!

- Z.D. Discos PERDIDOS: En caso de disco perdido, se anota un lanzamiento de penalización y el siguiente lanzamiento se puede efectuar desde la Zona de Dropaje según lo establecido en la Regla 805.03. La ZD de este hoyo es específica para discos perdidos.

- Fuera de Límites: Si el disco se detiene en la Zona de Límites (OB) que conlleva un lanzamiento de penalización y la marca se establece según lo indicado en la Regla 806.02.D.1-2.





# IRRISARRI LAND

## Disc Golf



# 16

## PAR 3

75 m  
+ 4 m



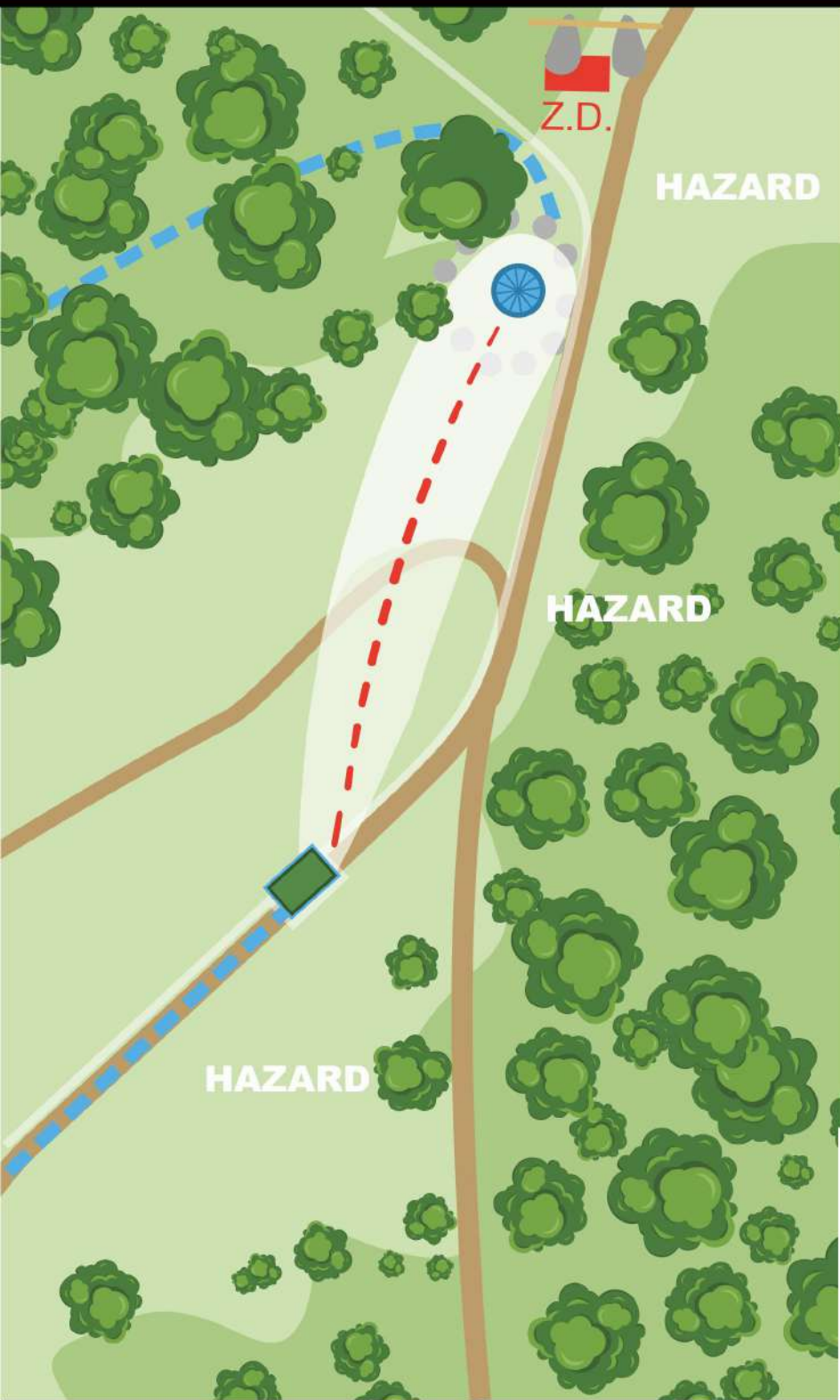
Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!



- Fuera de Límites:(O.B.) a la derecha de la pista que pasa por debajo del hoyo. Si el disco se detiene a la derecha del camino es un fuera de límites OB que conlleva un lanzamiento de penalización y la marca se establece según lo indicado en la Regla 806.02.D.1-2.



# IRRISARRI LAND Disc Golf



# 17

## PAR 3

88 m  
- 15 m



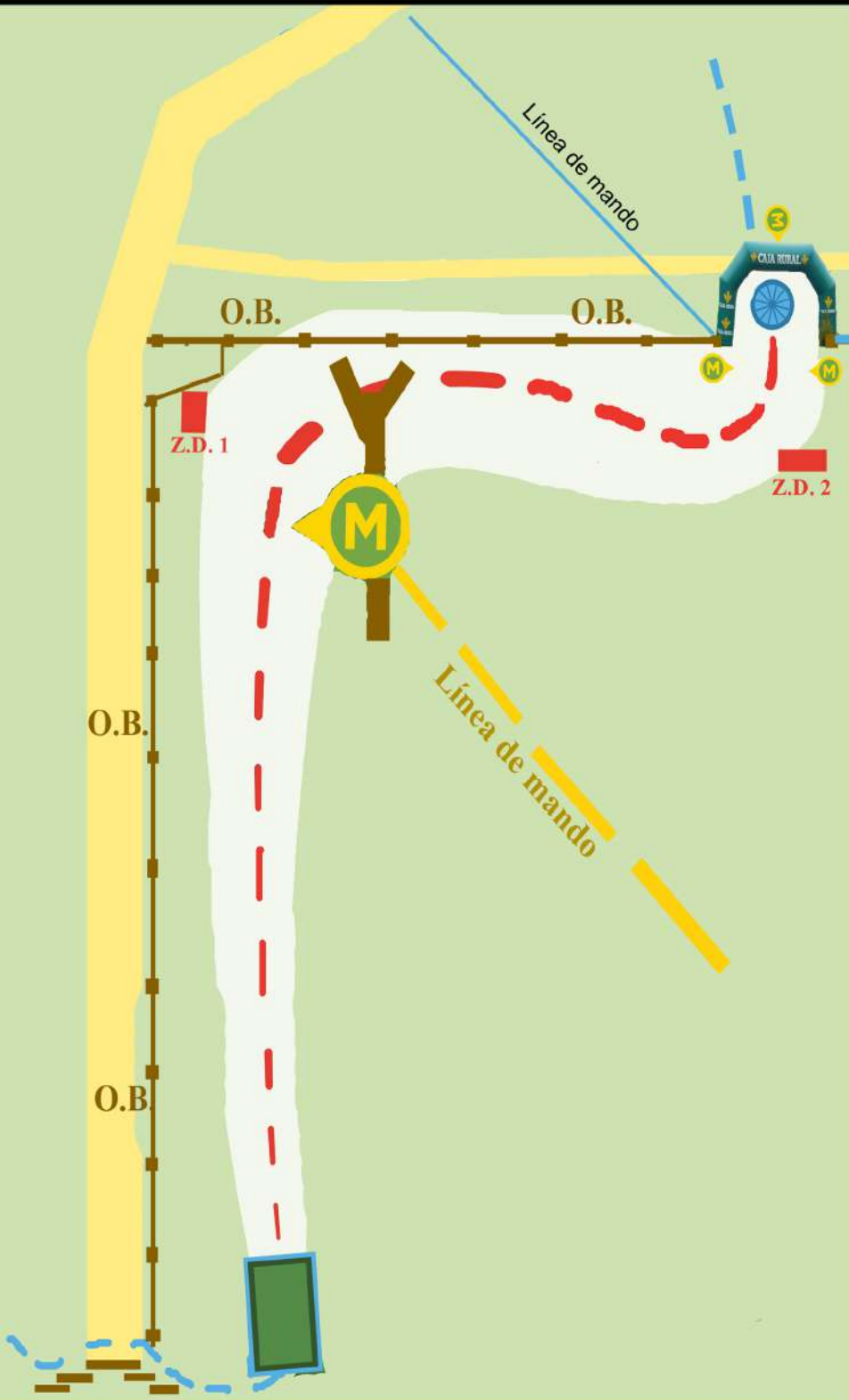
Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!



- **DISCOS PERDIDOS:** En caso de disco perdido, se anota un lanzamiento de penalización y el siguiente lanzamiento se puede efectuar desde la zona de Dropaje (ZD) según lo estipulado en la Regla 805.03.
- **HAZARD:** el camino delimita la zona Hazard. Si el disco acaba en el camino o a la derecha del camino, te anotas un lanzamiento de penalización y lanzas desde donde se quedó el disco parado (Regla 806.05)
- La isla de piedras no entra en juego.



# IRRISARRI LAND Disc Golf



# 18

## PAR 4

150 m  
+ 12 m



Hay muchos otros usuarios en el parque. ¡Por favor tenlos en consideración cuando lances!



- MANDO 1: El hoyo se ha de jugar pasando por la izda del árbol señalado. También está marcada la línea de mando. En caso de fallar el mando, el siguiente lanzamiento se hará desde la zona de dropaje 1 con un lanzamiento de penalización, según lo indicado en 804.02. TRIPLE MANDO: Para llegar a canasta hay un triple mando y si se falla se lanzará desde la zona de dropaje ZD2 con un lanzamiento de penalización. O.B.: La valla de madera de la izda y del frente es Fuera de Límites.