

TRILOGY CHALLENGE OULU 2020

Tervetuloa Virpiniemeen pelaamaan Trilogy Challenge!

Trilogy Challenge pelataan normaalina tulospelinä, 2 kertaa 18 väylää. Ensimmäinen kierros satunnaisryhmillä, toinen kierros tulosjärjestyksessä. Kisassa saa heittää vain pelaajapakettiin kuuluvia kolmea kiekkoa. Tänä vuonna kiekot ovat [Dynamic Discs Bounty](#), [Westside Discs Hybrid Crown](#) ja [Latitude 64 SPZ3](#). Kisa pelataan normaalisti PDGA:n säännöillä, jotka löytyvät mm Udisc-sovelluksesta.

Kaksi sarjaa: Avoin ja Naiset. Kummankin sarjan voittajalle on luvassa hieno muistopalkinto sekä \$100 lahjakortit Latitude 64:n verkkokauppaan. Lisäksi kahden kierroksen CTP-kisa väylällä 5, jonka palkintona on \$25 lahjakortti Latitude 64:n verkkokauppaan. Myös holari palkitaan ja lisäksi kaikkien osallistujien kesken arvotaan muutamia tuotepalkintoja. Kannattaa siis jäädä kisan jälkeen seuraamaan palkintojenjakoa.

Käytännöt

Kisakeskus sijaitsee Virpiniemen grillikatosten välittömässä läheisyydessä, kiinteän radan väylä 1 vieressä.

Korona-tilanteen vuoksi pyritään pitämään etäisyyttä muihin pelaajiin. Pelaajapaketti on kerätty valmiiksi pusseihin, jotta minimoidaan ilmoittautumiseen liittyvä ruuhka ja jonotus. Perinteistä pelaajalaveria ei pidetä, vaan kaikki informaatio jaetaan sähköisesti. Lisäksi myös tulokirjaus tapahtuu pelkästään Metrixin.

Jokaisen ryhmän ensimmäinen pelaaja hakee mukaan kierrokselle tulokansion. Tulokortti täytetään mikäli Metrixin kanssa ilmenee teknisiä ongelmia. Tulokansio myös palautetaan välittömästi kierroksen jälkeen.

Tapahtumaan liittyvät tiedotukset lähetetään Metrixin kautta sähköpostiin ja uutisointi tulee myös [facebook-tapahtumaan](#).

Aikataulu

- 09:00 Ilmoittautuminen ja pelaajapakettien jako kisakeskuksella.
- 09:30 Lopulliset heittoryhmät Metrixissä. Ryhmän ensimmäinen pelaaja hakee tulokansion kisakeskukselta.
- 09:45 Pelaajat valmiina omilla lähtöväylillä
- 10:00 Ensimmäinen kierros alkaa
- 12:30 Lounastauko
- 13:30 Toisen kierroksen heittoryhmät ja lähtöväylät Metrixissä. Ryhmän ensimmäinen pelaaja hakee tulokansion kisakeskukselta.
- 14:15 Pelaajat valmiina omilla lähtöväylillä
- 14:30 Toinen kierros alkaa
- 17:00 Palkintojenjako kisakeskuksella

Yhteystiedot

Mika Ylisaukko-oja

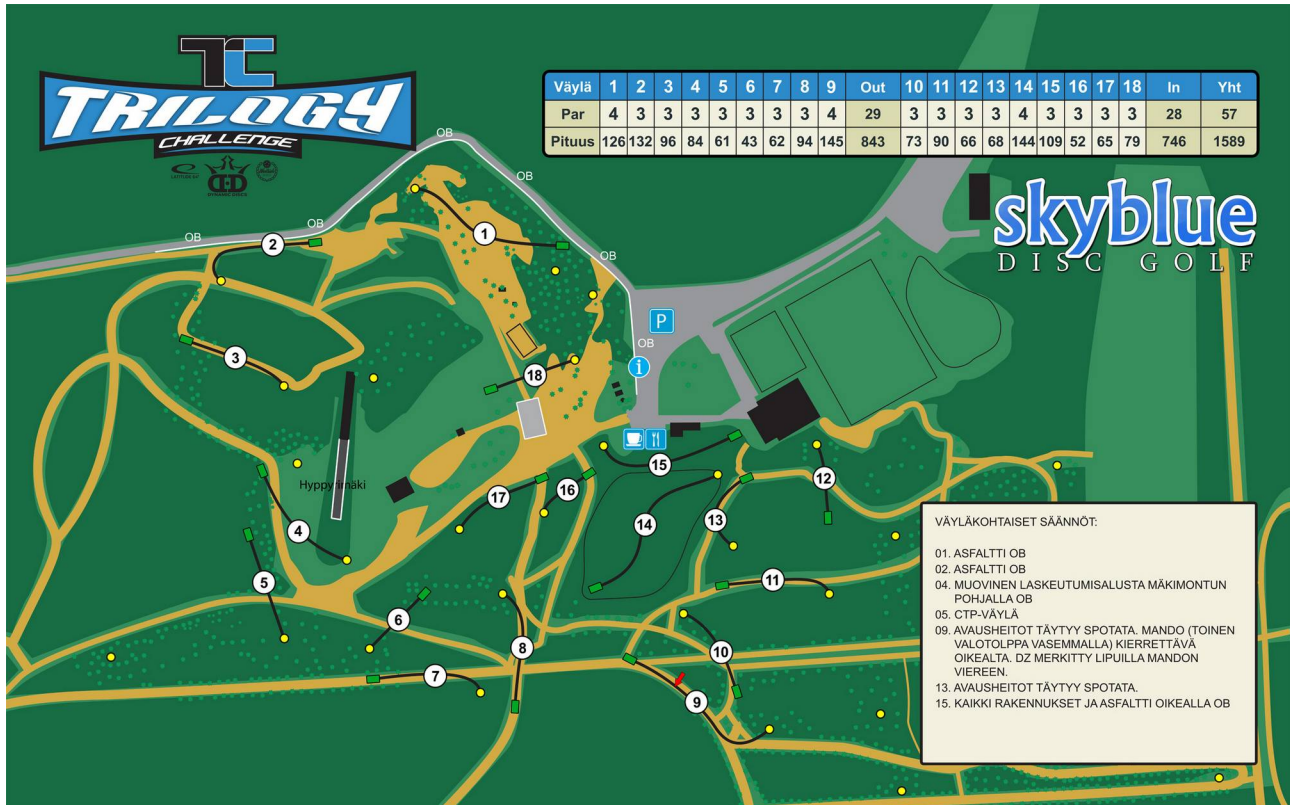
0504803519

info@skyblue.fi

Oulun Frisbeeseura

SkyBlue Disc Golf

Ratakartta:



Väyläkohtaiset huomiot:

01. Asfaltti OB

02. Asfaltti OB

04. Muovinen laskeutumisalusta mäkimontun pohjalla OB. Jos kiekko laskeutuu muoville, haetaan se hyvin varovasti ettei rikota alustaa.

05. CTP-väylä kaikille, 2 kierrosta ja lähimmäksi avannut voittaa palkinnon. Mitataan lähimmäksi tullut heitto ja kirjataan etäisyys sentteinä keskitolpasta korilla olevaan kansioon. (Holari voittaa tolpassa kiinni olevan avauksen. Holareita ei mitata.)

09. **AVAUKSET TÄYTYY SPOTATA VAARATILANTEIDEN VÄLTTÄMISEKSI.** Pururadan vasemmassa reunassa punaisella lipulla merkitty valotolppa on mando, joka on kierrettävä oikealta. DZ on merkitty tolpan viereen pururadalle punaisilla lipuilla. Mikäli heitto kiertää mandon vääraltä puolelta jatkuu peli rangaistuksen kera DZ:lta.

13. **AVAUKSET TÄYTYY SPOTATA VAARATILANTEIDEN VÄLTTÄMISEKSI.**

14. **AVAUKSET TÄYTYY SPOTATA VAARATILANTEIDEN VÄLTTÄMISEKSI.** Seuraavalta väylältä voi tulla kiekkoja / pelaajia 14. väylän pelialueelle. Ollaan tarkkana ja annetaan edellä menevien pelata ensin.

15. Kaikki rakennukset ja asfaltti OB. Jos kiekko päättyy talon katolle, sitä ei saa noutaa ilman kiinteistön haltijan lupaa.

16. **AVAUKSET TÄYTYY SPOTATA VAARATILANTEIDEN VÄLTTÄMISEKSI.**