



4. Vereinsfest der **ChaiNGar00s**



Unterstützt von:

 **Sparkasse
Spree-Neiße**


Mecklenburgische
VERSICHERUNGS-GESELLSCHAFT AUF GEGENSEITIGKEIT

 **Gebäudewirtschaft
Cottbus GmbH**







Übersichtskarte des Parcours

4. Vereinsfest der Chaingarroos



Legende

Wichtige Orte

	Parkplatz
	kostenloser Eingang
	Kassen-Eingang
	Player's Meeting
	Toiletten
	Mittagessen (Park Café)

Bahnelemente

	Abwurf
	Korb
	relevante Baumstämme
	Wasser OB
	Festland OB
	Pflichthindernis (Mando)
	Dropzone
	Korb einer anderen Bahn
	Abwurf einer anderen Bahn

Parkelemente

	Zaun
	Laubbaum
	Nadelbaum
	größerer Busch
	Gebüsch oder Beet
	Sandfläche
	Gebäude
	Hauptwege
	Sandwege
	Kopfsteinwege
	Betonflächen
	Asphaltflächen
	Sonnenschirm

4. Vereinsfest der Chaingaroos



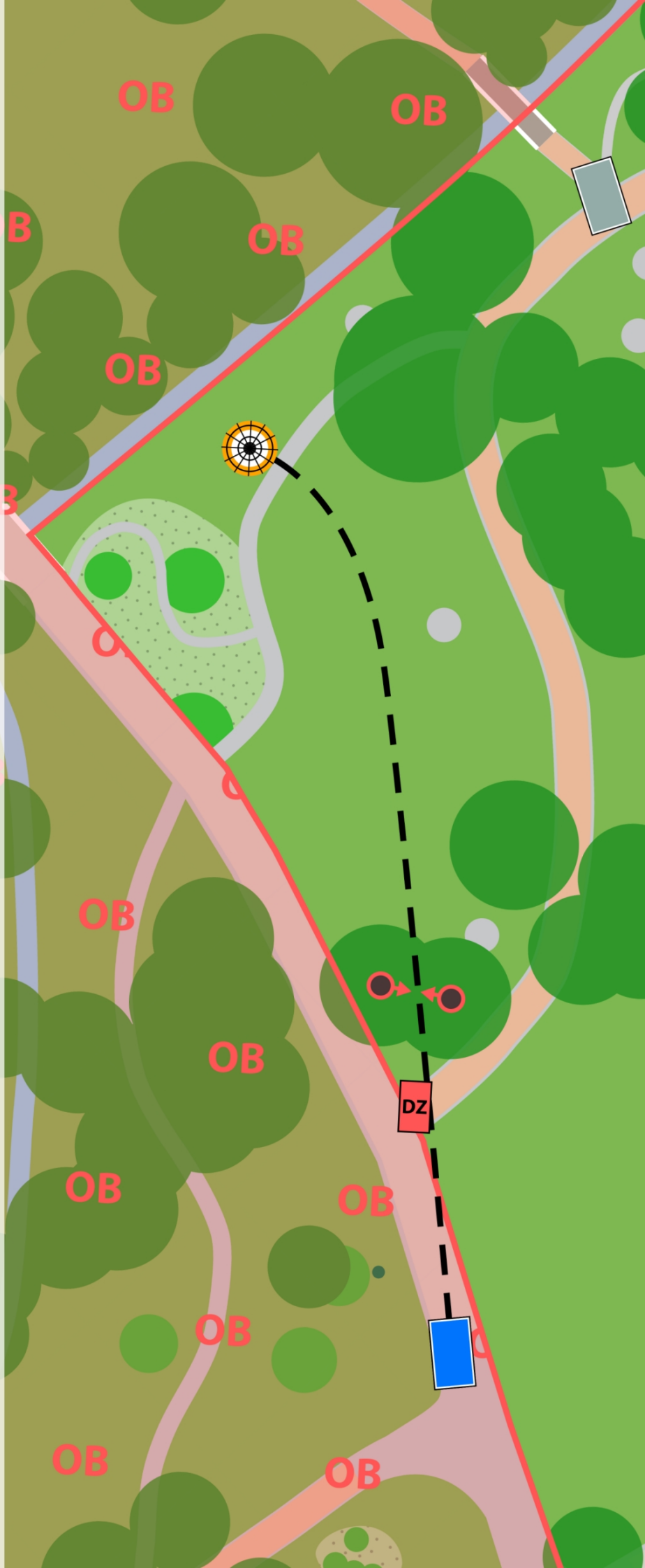
73 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE

OB: Der Hauptweg (einschließlich des Tee-Bereichs) bzw. alles links davon und der Bach bzw. alles dahinter ist OB.

MANDO: Double Mando. Wird das Mando von einer beliebigen Lage verfehlt, muss die Bahn mit einem Strafwurf von der DZ oder der ursprünglichen Lage fortgesetzt werden.



4. Vereinsfest der Chaingaroos

2

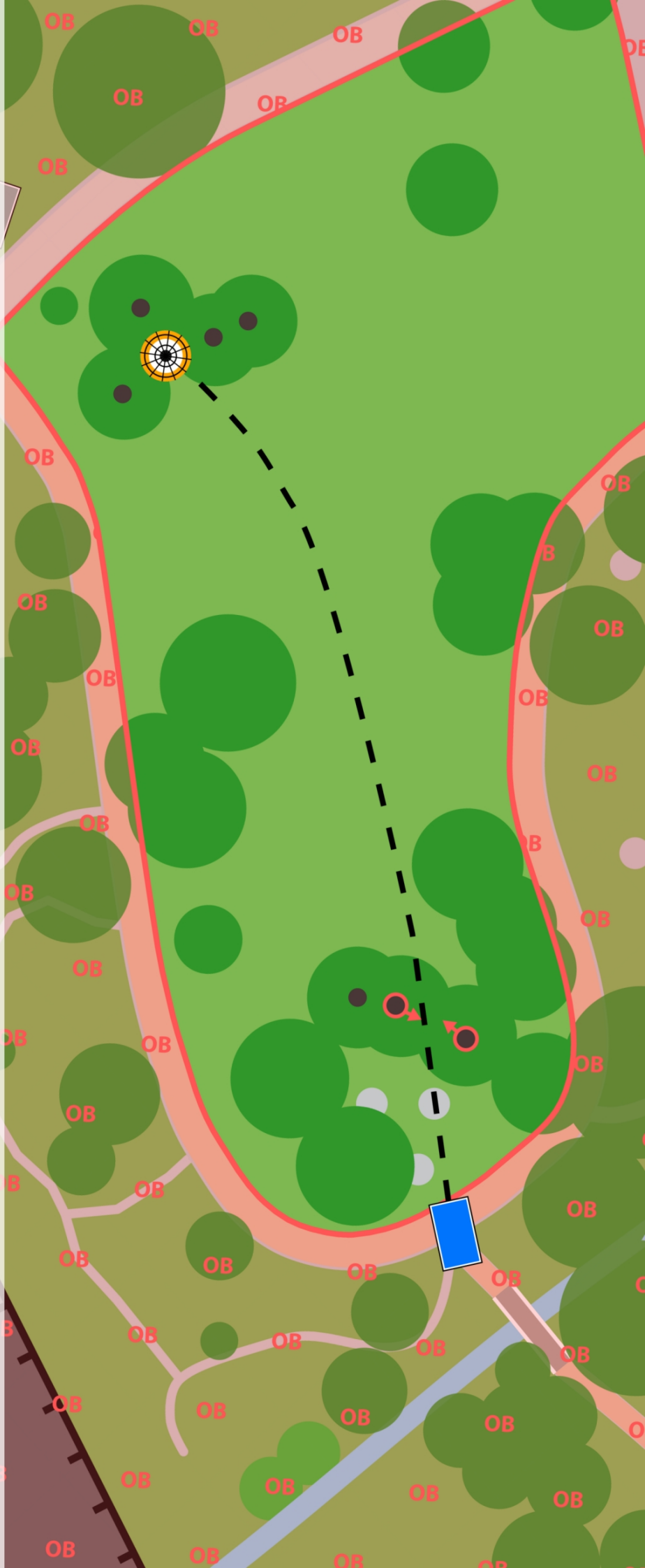
80 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE

OB: Alle Wege und alles jenseits davon ist OB.

MANDO: Double Mando. Wird das Mando vom Tee verfehlt, muss die Bahn mit einem Re-Tee inkl. Strafwurf fortgesetzt werden. Wird das Mando von einer anderen Lage als vom Tee verfehlt, muss die Bahn mit einem Strafwurf von der ursprünglichen Lage fortgesetzt werden.



4. Vereinsfest der ChaingarOOS



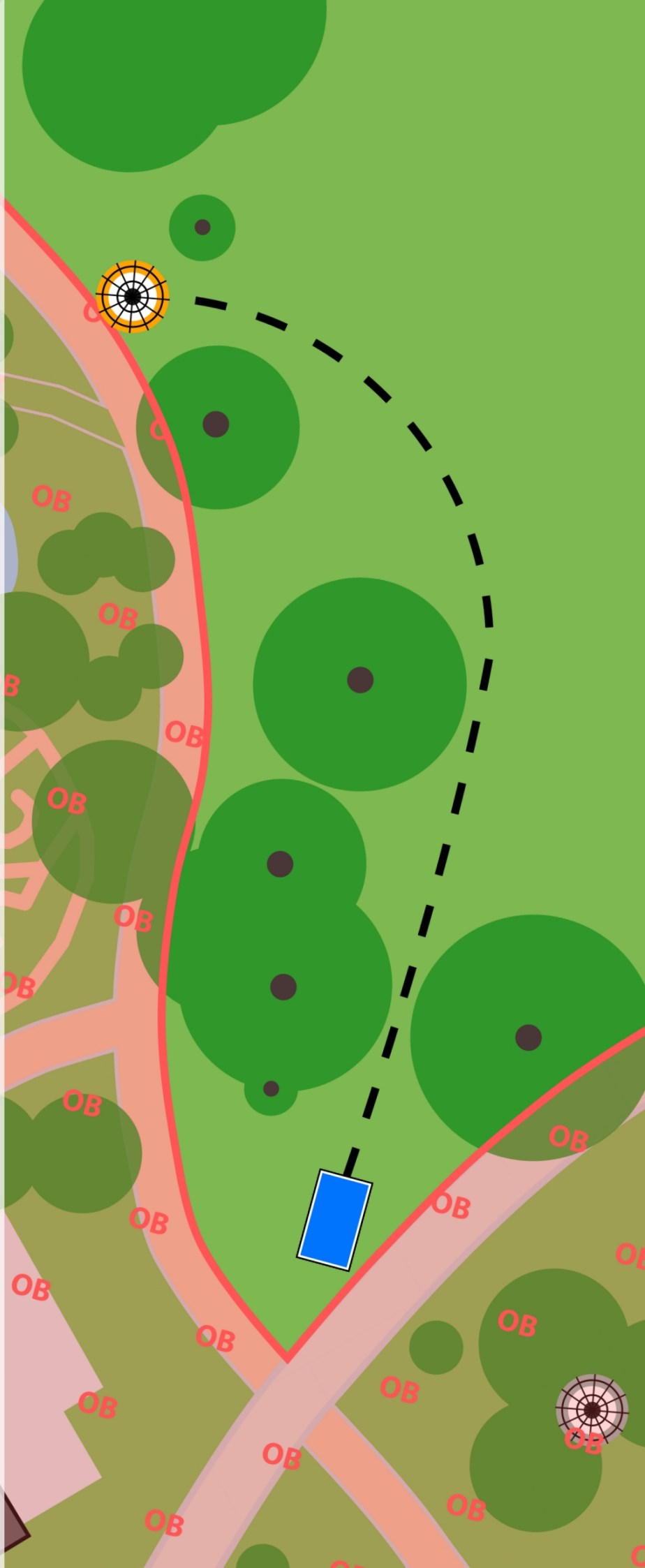
55 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE

OB: Alle Wege sowie die Bereiche jenseits der Wege sind OB.

ACHTUNG: Bitte achtet besonders auf mögliche Parkbesucher in der Nähe des Spielplatzes.



4. Vereinsfest der Chaingarroos

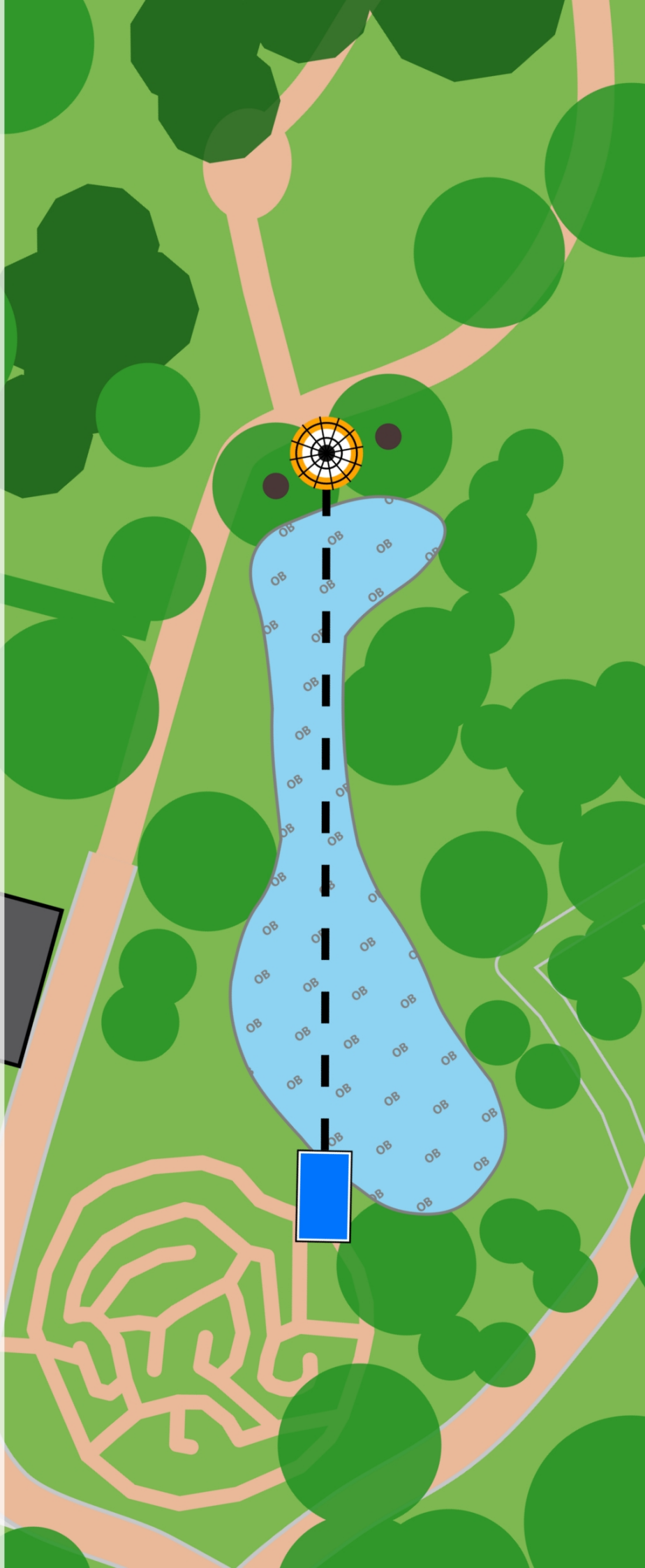


47 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE

OB: Der Teich ist OB.



4. Vereinsfest der Chaingar00s

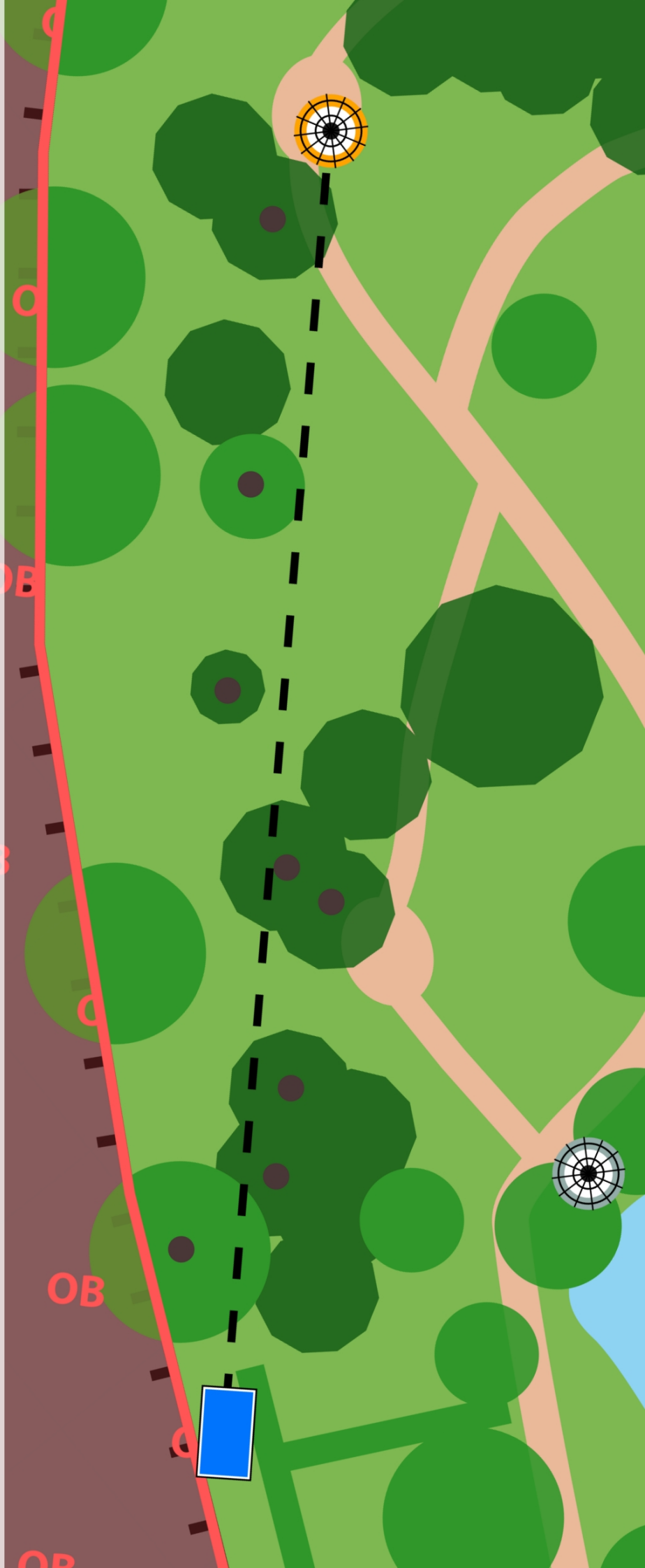


80 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE

OB: Der Zaun und alles jenseits davon ist OB.



4. Vereinsfest der Chaingaroos



101 m

Par 4 | 8

REGELN & HINWEISE

MANDO: Double Mando. Wird das Mando von einer beliebigen Lage verfehlt, muss die Bahn mit einem Strafwurf von der DZ oder der ursprünglichen Lage fortgesetzt werden.



4. Vereinsfest der Chaingaroos

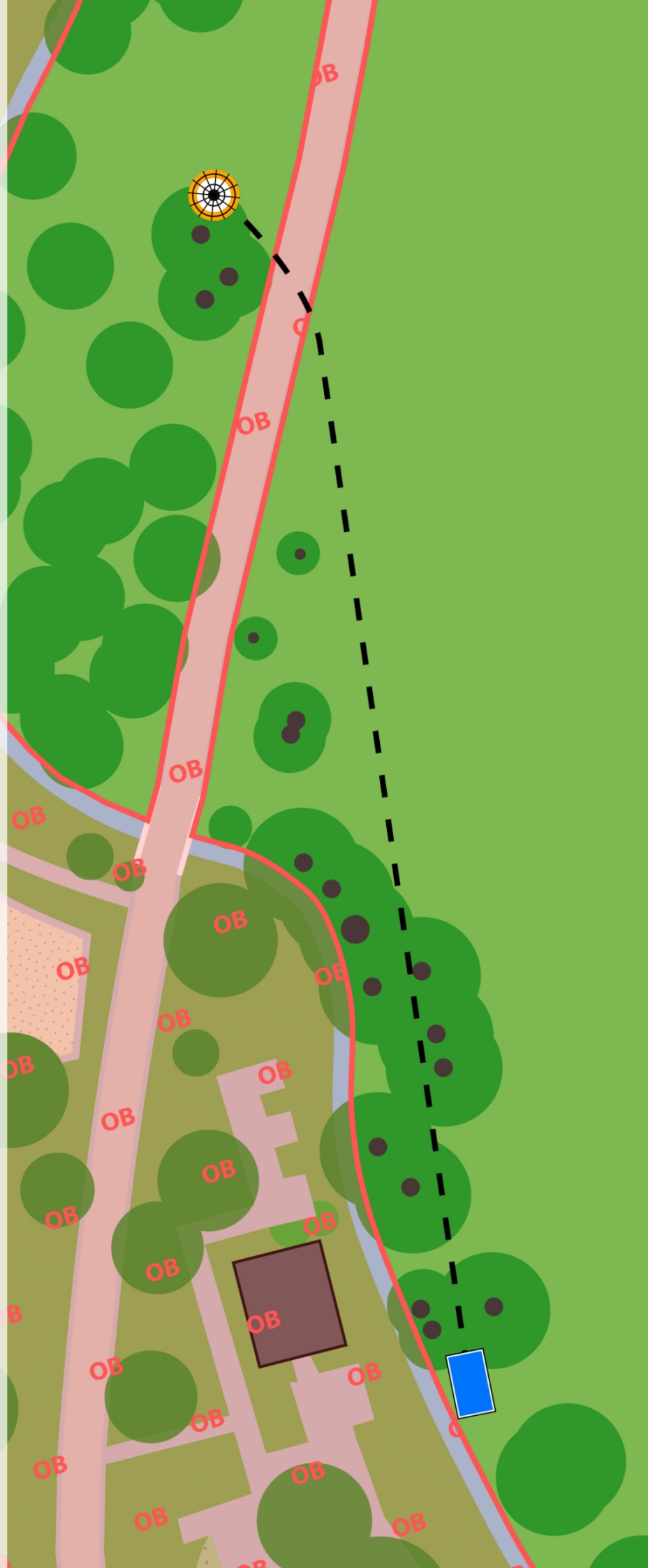


99 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE

OB: Der Hauptweg sowie der Bach und alles links vom Bach ist OB.



4. Vereinsfest der Chaingar00s

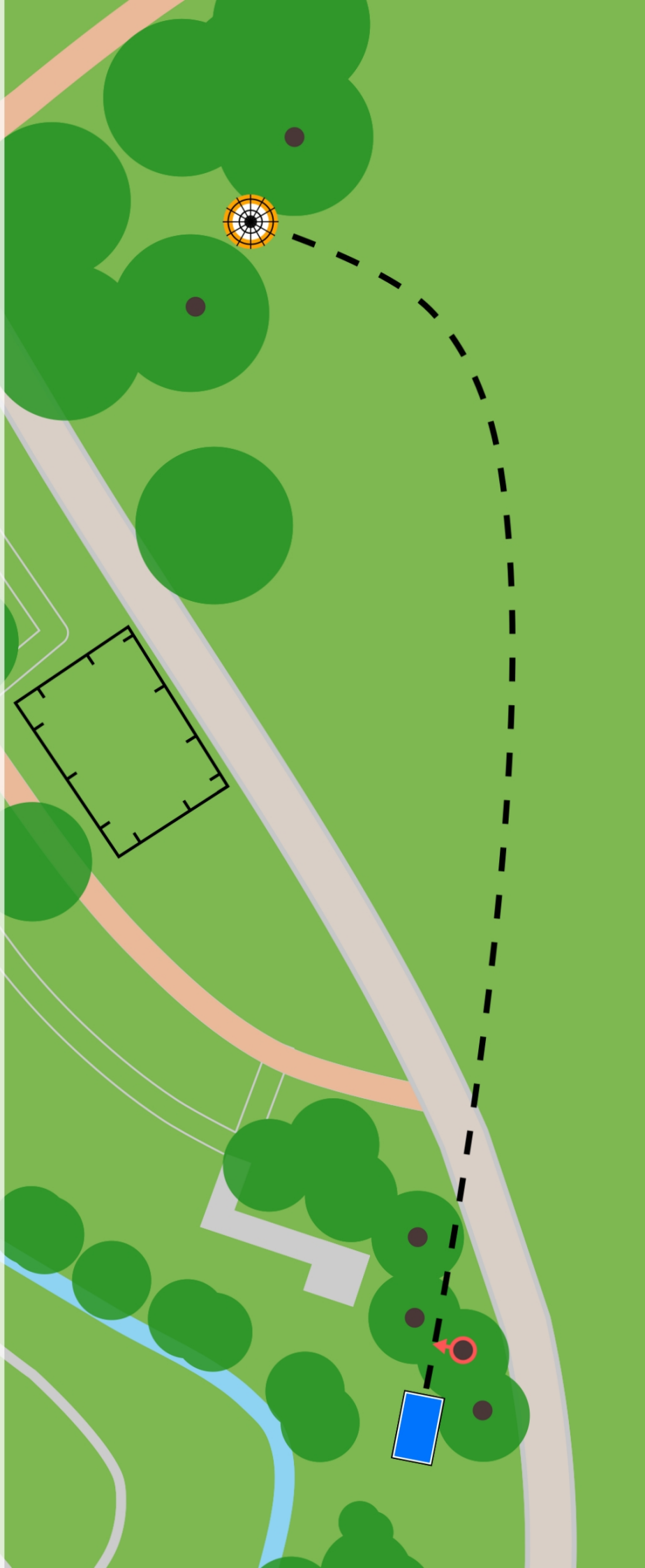


108 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE

MANDO: Wird das Mando aus einer beliebigen Lage verfehlt, muss die Bahn mit einem Strafwurf von der ursprünglichen Lage fortgesetzt werden.



4. Vereinsfest der Chaingaroos



199 m

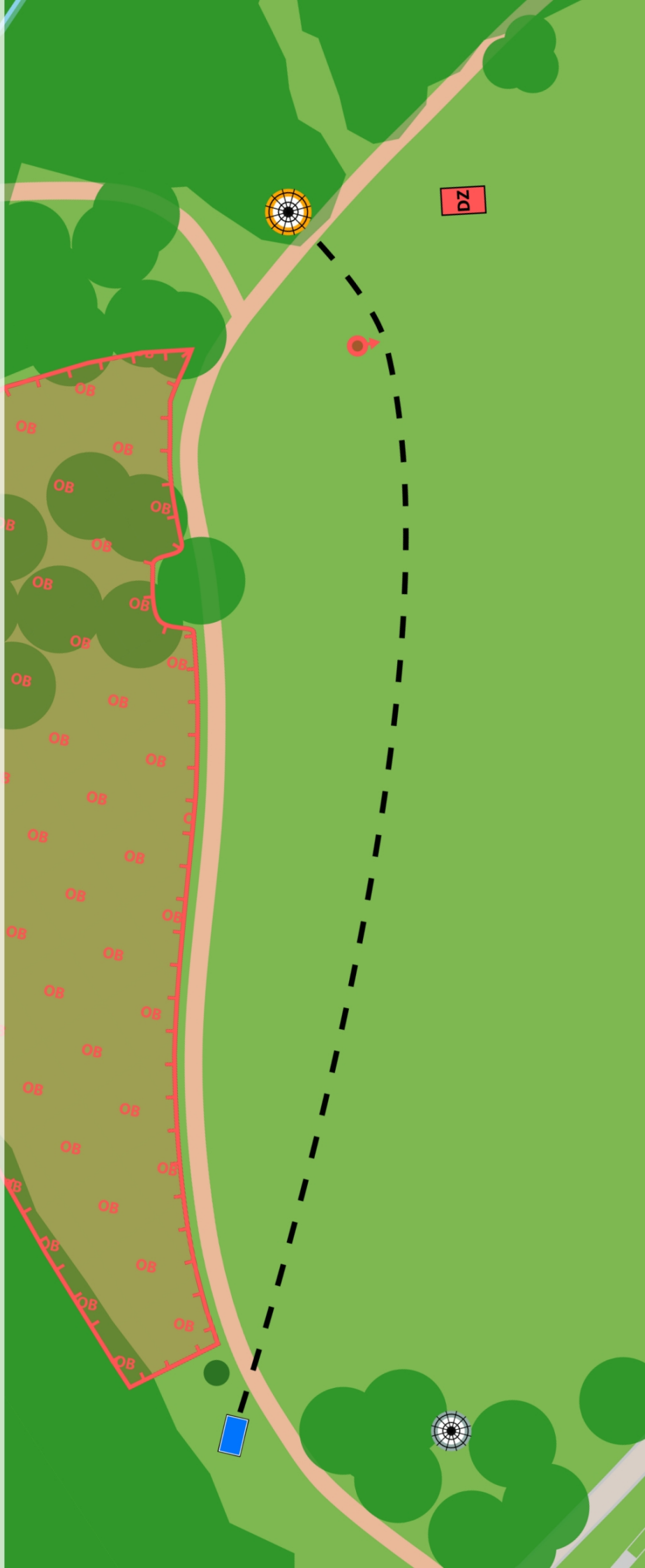
Par 4 | 8

REGELN & HINWEISE

OB: Das durch den Zaun markierte Gehege der Przewalski Wildpferde ist OB.

MANDO: Wird das Mando aus einer beliebigen Lage verfehlt, muss die Bahn mit einem Strafwurf von der DZ oder der ursprünglichen Lage fortgesetzt werden.

ACHTUNG: Bitte klettert nicht über den Zaun des Geheges, um verlorene Scheiben wiederzuholen.



4. Vereinsfest der Chaingar00s

10

57 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE



4. Vereinsfest der Chaingaröös



110 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE



4. Vereinsfest der Chaingar00S

12

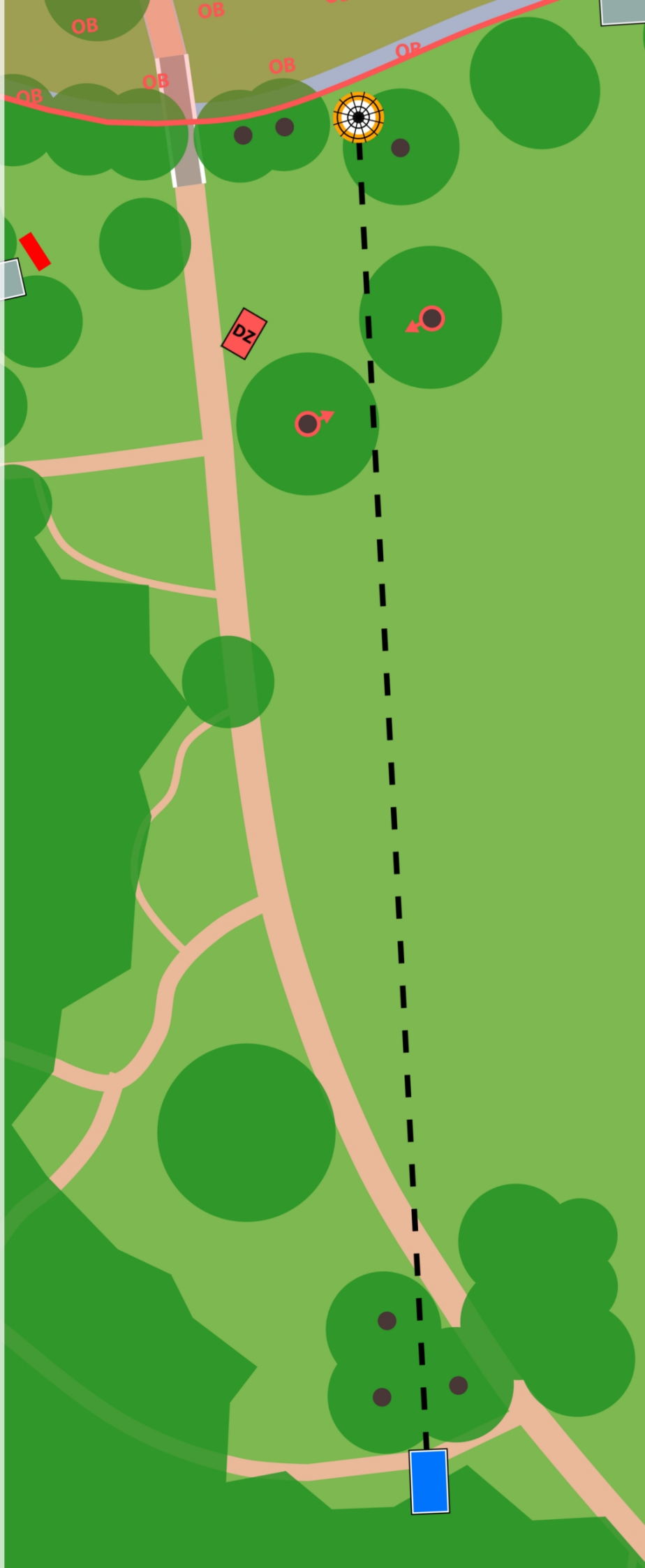
114 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE

OB: Der Bach und alles jenseits davon.

MANDO: Double Mando. Wird das Mando von einer beliebigen Lage verfehlt, muss die Bahn mit einem Strafwurf von der DZ oder der ursprünglichen Lage fortgesetzt werden.



4. Vereinsfest der Chaingarroos

13

128 m

Par 4 | 8

REGELN & HINWEISE



4. Vereinsfest der Chaingarroos

14

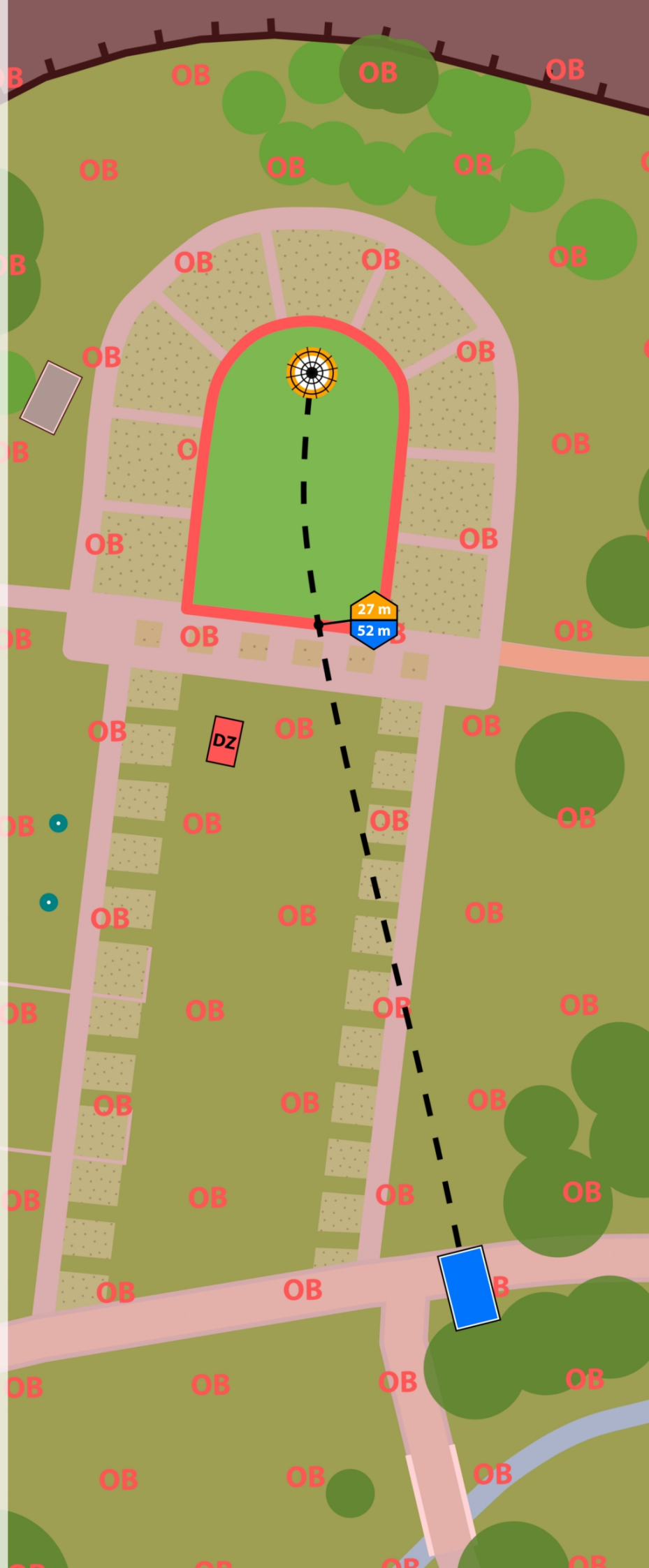
79 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE

INSEL: Die vom Kopfsteinweg abgegrenzte Wiese, auf der der Korb steht, ist eine Insel. Alle Bereiche außerhalb dieser Insel sind OB.

DROPZONE: Würfe vom Tee müssen auf der Insel zum Ruhen kommen, damit eine Lage innerhalb der Insel markiert werden darf. Würfe vom Tee, die nicht auf der Insel zum Ruhen kommen, führen zum Weiterspielen von der DZ mit Strafwurf. Für alle folgenden Würfe gelten die normalen OB-Regeln.



4. Vereinsfest der Chaingarroos

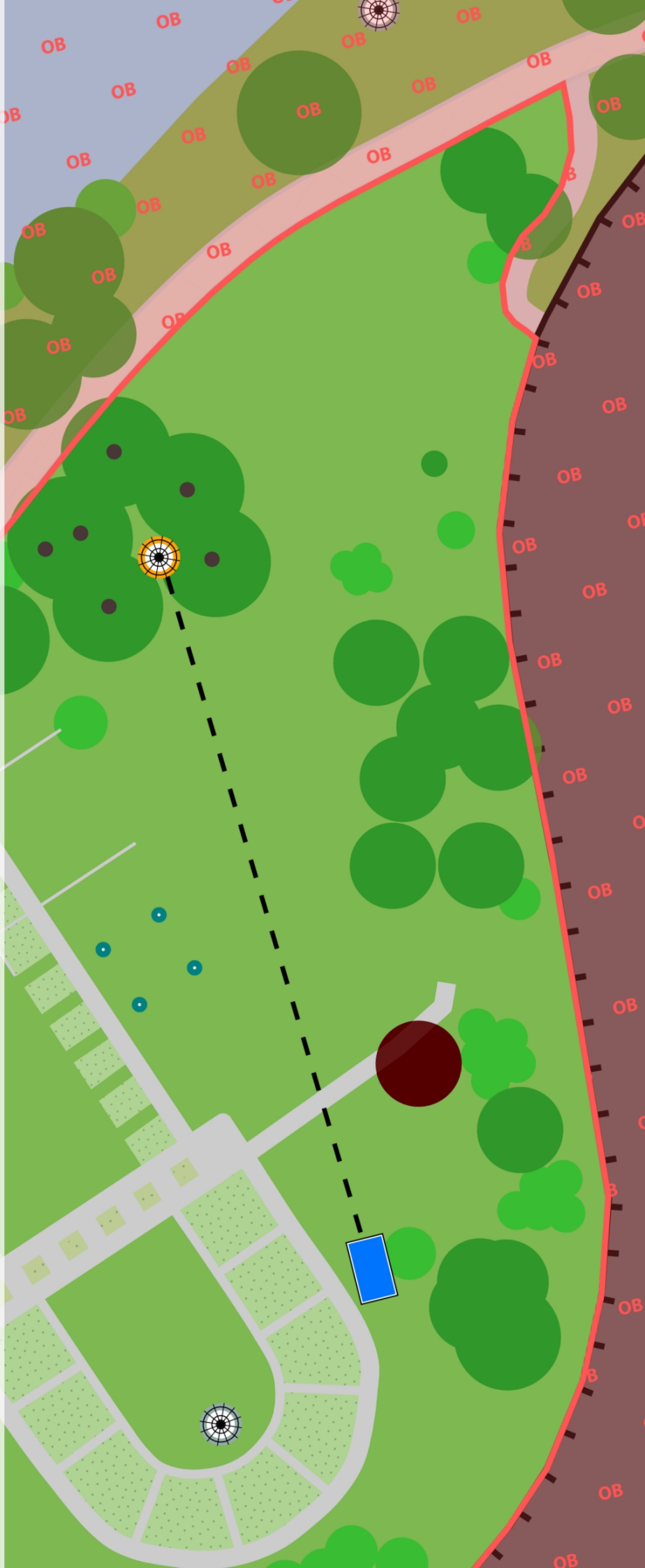
15

82 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE

OB: Der Hauptweg, der kleine Kopfsteinweg zum
Messegelände sowie der Zaun und alles jenseits
davon sind OB.



4. Vereinsfest der Chaingarroos

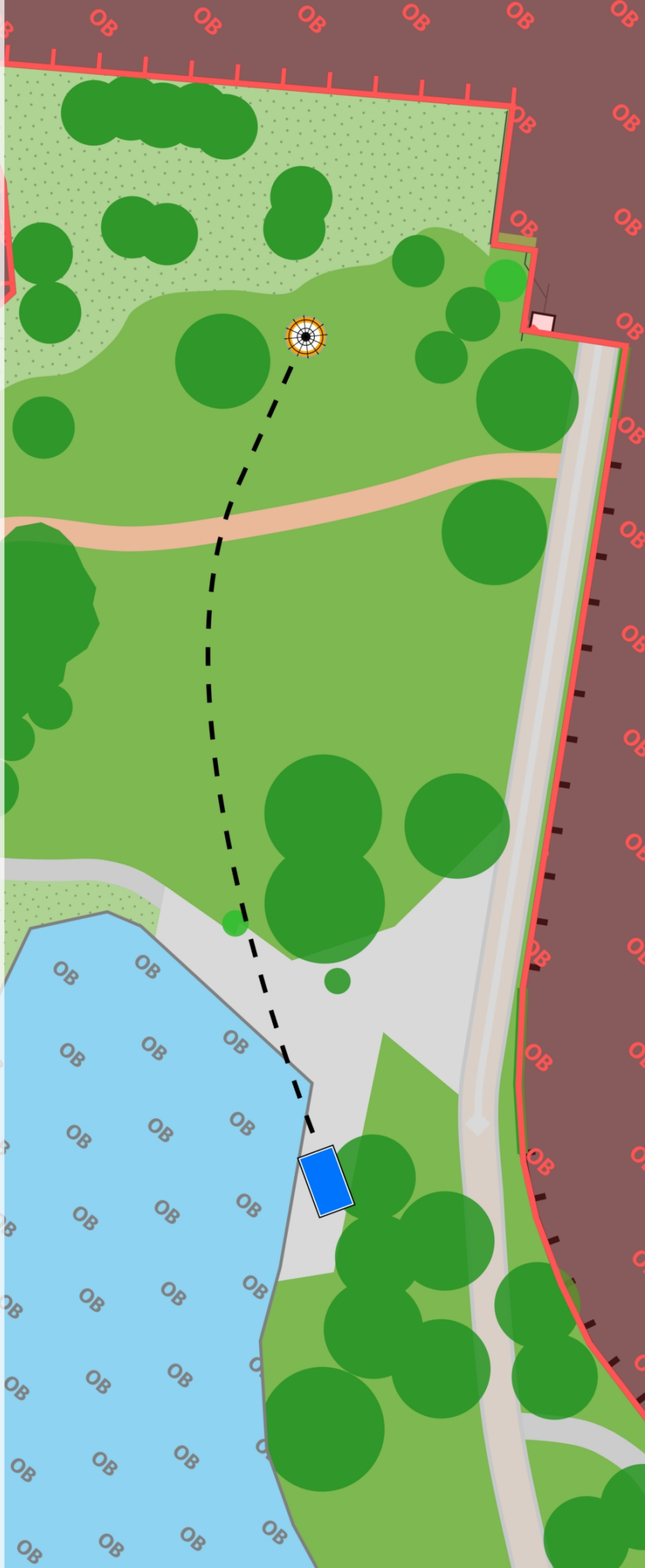
16

93 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE

OB: Der Weiher sowie der Zaun und alles jenseits davon sind OB.



4. Vereinsfest der Chaingarroos



17

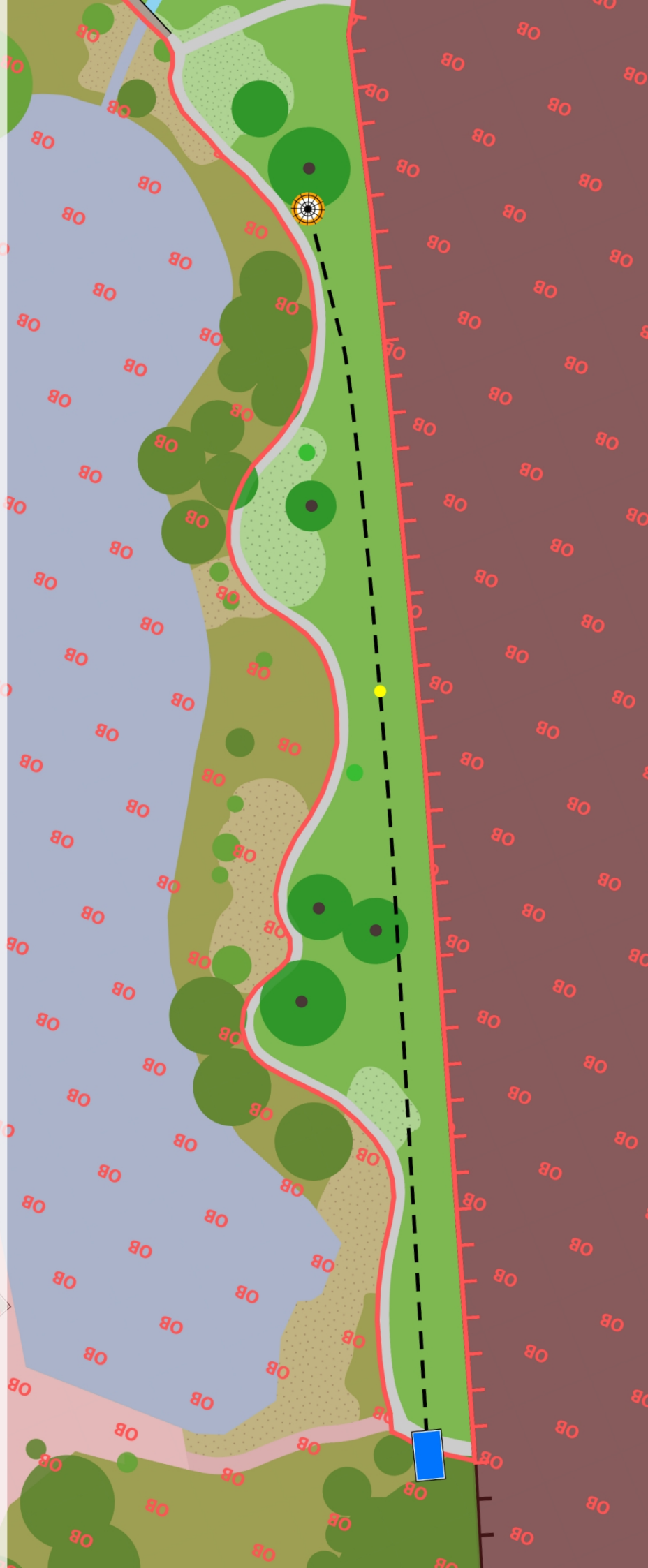
182 m

Par 5 | 10

REGELN & HINWEISE

OB: Alles links vom Kopfsteinweg sowie der Zaun und alles jenseits davon ist OB.

ACHTUNG: Bitte folgt auf dem Weg zu Bahn 18 unbedingt den hierfür im Park aufgestellten Wegweisern!



4. Vereinsfest der ChaingarooS

18

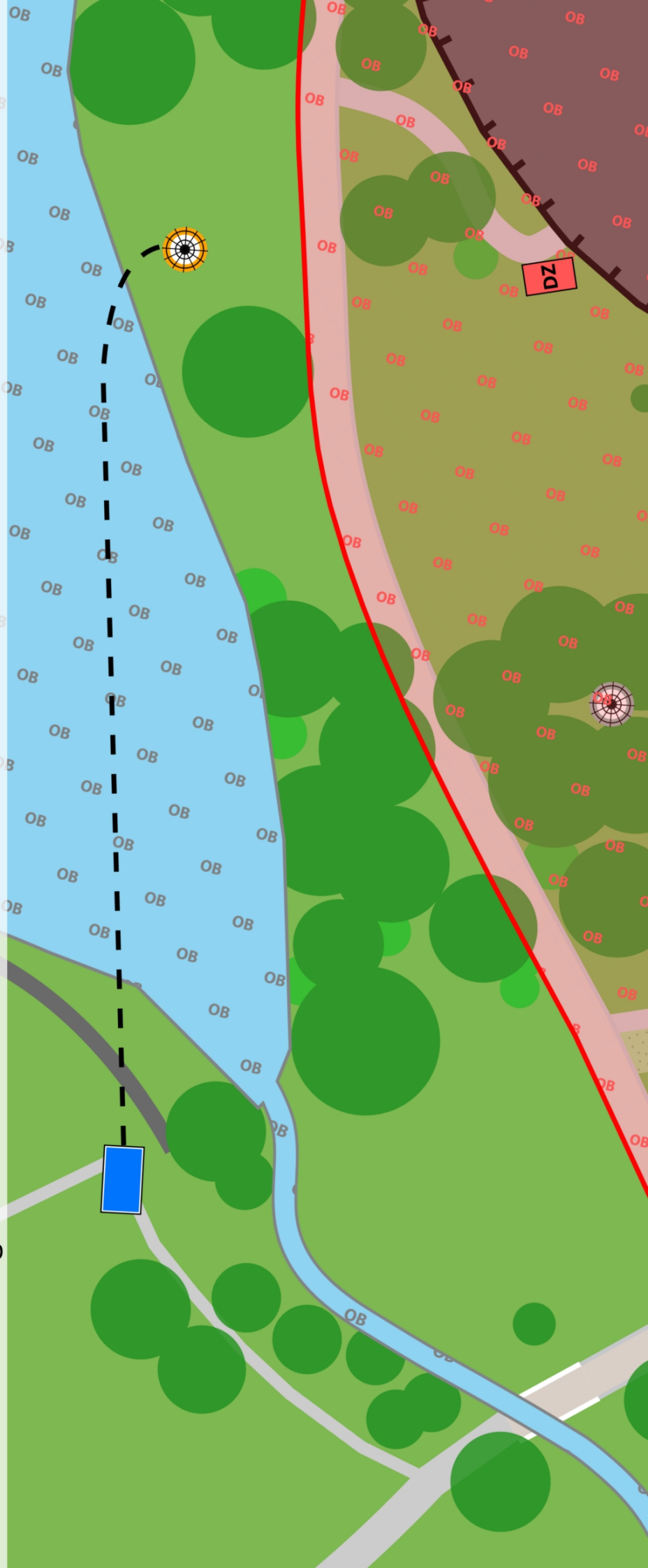
90 m

Par 3 | 6

REGELN & HINWEISE

OB: Der Weiher sowie der Hauptweg und alles rechts davon sind OB. Unter Inkaufnahme von zwei Strafwürfen kann die Bahn direkt an der DZ begonnen werden.

DROPZONE: Landet ein Wurf im OB, muss die Bahn mit einem Strafwurf entweder **(1)** von der DZ, **(2)** von der vorherigen Lage oder **(3)** innerhalb der erlaubten Spielfläche im Radius von 1 m um den Punkt, an dem die Scheibe zuletzt inbounds war, fortgesetzt werden.



4. Vereinsfest der Chaingaroos

Scorecard

Bahn	Par	Distanz	Score
------	-----	---------	-------

Bahn	Par	Distanz	Score
------	-----	---------	-------

Runde 1 | Doubles Best Shot

1	3	73 m	
2	3	80 m	
3	3	55 m	
4	3	47 m	
5	3	80 m	
6	4	101 m	
7	3	99 m	
8	3	108 m	
9	4	199 m	
10	3	57 m	
11	3	110 m	
12	3	114 m	
13	4	128 m	
14	3	79 m	
15	3	82 m	
16	3	93 m	
17	5	182 m	
18	3	90 m	

Runde 2 | Doubles All Shots

1	6	73 m	
2	6	80 m	
3	6	55 m	
4	6	47 m	
5	6	80 m	
6	8	101 m	
7	6	99 m	
8	6	108 m	
9	8	199 m	
10	6	57 m	
11	6	110 m	
12	6	114 m	
13	8	128 m	
14	6	79 m	
15	6	82 m	
16	6	93 m	
17	10	182 m	
18	6	90 m	

Score:

Score: