



SÄNGER STADT OPEN 2024

CADDYBOOK

PDGA C-TIER

05. - 07.07.2024 - DGC FINSTERWALDE, GERMANY

FEELS LIKE FAMILY

SCHÖN, DASS DU DA BIST!

DIE N8FIWA DISCGONAUTS BEGRÜSSEN DICH GANZ HERZLICH ZU DEN FÜNFTEN SÄNGERSTADT OPEN IN FINSTERWALDE.

GENIESSE MIT UNS DREI SPANNENDE TAGE IN EINER GROSSARTIGEN ATMOSPHÄRE UND EINEM FANTASTISCHEN WETTBEWERB AUF UNSEREM HEIMKURS.

FÜHL DICH WOHL UND ZÖGERE NICHT, UNS ANZUSPRECHEN, WENN DU FRAGEN HAST – WIR HELFEN GERNE, WO WIR KÖNNEN. DAS INPUTTEN MUSST DU ALLERDINGS SELBST ÜBERNEHMEN! 😊

ÜBRIGENS: DAS SÄNGERSTADT OPEN WIRD TRADITIONELL MIT DEM GLEICHNAMIGEN SÄNGERLIED ERÖFFNET. DAMIT DU AUCH TEXTSICHER BIST, HIER DER REFRAIN DES LIEDES :

Wir sind die Sänger von Finsterwalde,
wir leb'n und sterben für den Gesang.
Dass wir die Sänger sind, das weiß ein jedes Kind,
wir leb'n und sterben für den Gesang.

ZEITPLAN FREITAG, 05.07.2024

14:00	ÖFFNUNG SPIELER-CHECK-IN	VEREINSGARTEN
	ÖFFNUNG ANMELDUNG DOUBLES „BEST SHOT“	VEREINSGARTEN
	START TRAINING / DOUBLES	BAHN 1 - 18
14:30	O'ZAPFT IS	VEREINSGARTEN
17:00	ANMELDESCHLUSS DOUBLES	VEREINSGARTEN
	DER GRILL GEHT AN	VEREINSGARTEN
18:00	FUSSBALL EM	VEREINSGARTEN
20:00	ENDE SPIELER-CHECK-IN	VEREINSGARTEN
	ENDE DER ERGEBNISMELDUNG FÜR DOUBLESTEILNEHMER	VEREINSGARTEN
	SIDE EVENT - SKITTLES DUELL	VEREINSGARTEN
	ANSCHLIESSEND SIEGEREHRUNG DOUBLES SOWIE SKITTLES DUELL	VEREINSGARTEN
23:00	BEGINN DER NACHTRUHE	VEREINSGARTEN

ZEITPLAN SAMSTAG, 06.07.24

AB CA. 07:00	FRÜHSTÜCK	VEREINSGARTEN
08:30	FEIERLICHE TURNIERERÖFFNUNG	TELLERBERG
	AUFTRITT DER LEGENDÄREN SÄNGER VON FINSTERWALDE	TELLERBERG
	GRUPPENFOTO	TELLERBERG
08:45	PLAYERS MEETING	TELLERBERG
09:00	TEE-OFF RUNDE 1	BAHN 1 – 18
12:30	MITTAGESSEN	VEREINSGARTEN
13:30	PLAYERS MEETING	VEREINSGARTEN
13:45	TEE-OFF RUNDE 2	BAHN 1 – 18
17:00	O'ZAPFT IS	VEREINSGARTEN
	DER GRILL GEHT AN	VEREINSGARTEN
18:00	FUSSBALL EM	VEREINSGARTEN
20:00	SIDE-EVENT: PUTTINGCHALLENGE	VEREINSGARTEN
	SIEGEREHRUNG PUTTINGCHALLENGE	
23:00	BEGINN NACHTRUHE	VEREINSGARTEN

ZEITPLAN SONNTAG, 07.07.24


AB CA. 07:00	FRÜHSTÜCK	VEREINSGARTEN
09:15	PLAYERS MEETING	VEREINSGARTEN
09:30	TEE-OFF RUNDE 3	BAHN 1-18
AB 13:00	MITTAGESSEN	VEREINSGARTEN
AB 14:30	SIEGEREHRUNG UND VERABSCHIEDUNG	VEREINSGARTEN
CA. 16:00	TURNIERENDE	

KONTAKT TD: MARCUS KRÜGER
+49 175 2518670

KONTAKT CO-TD: MARCEL SCHOLZ
+49 177 8105469

SCORING:

PDGA LIVE



PDGA Live • Events
The latest live scores and stats for disc golf tournaments and leagues around the world.
Professional Disc Golf Association

DISCGOLFMETRIX

Sängerstadt Open → 5. Sängerstadt Open - feels like family



DGC Bürgerheide Finsterwalde → 5. Sängerstadt Open
06. Jul 2024

Metrix
discgolfmatrix.com

STECHEN:

UM DIE PLÄTZE 1 - 3

IM SUDDEN DEATH

AUF DEN BAHNEN: 5, 3, 1, 2, 4

TOILETTEN:

- **VEREINSGARTEN (BAHN 4)**
 - **STADION DES FRIEDENS**
 - **SPIELPLATZ (BAHN 11)**
-

ERSTE HILFE:

**EIN ERSTE-HILFE-KASTEN BEFINDET
SICH IM VEREINSGARTEN**

**DAS NÄCHSTE KRANKENHAUS
BEFINDET SICH IN FINSTERWALDE,
KIRCHHAINER STRASSE 38A**

IN NOTFÄLLEN RUFT DIE 112 AN

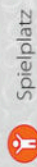
WAS UNS BESONDERS WICHTIG IST:

**AUF DEM KURS HERRSCHT
RAUCHVERBOT**

**BEACHTET BITTE UNSERE
HAUSORDNUNG UND DEN
DISCGOLFERS CODE**



**BEACHTET BITTE, AM SAMSTAG, DEN
06.07.2024 FINDET AB 15:00 UHR IM
STADION DES FRIEDENS EIN GROSSES
FUSSBALLSPIEL STATT. ES KOMMT
DADURCH ZU EINSCHRÄNKUNGEN IM
ÖFFENTLICHEN PARK- UND
VERKEHRSRAUM.**



Spielplatz



Toiletten



Kiosk



Hauptquartier



Bahnnummer
mit Abwurfpunkt




Zielkorb



Weg zum nächsten
Abwurfpunkt



Weg zur Bahn 13
und den Waldbahnen



TIERPARK FINSTERWALDE

Eine Übersicht zu allen Regeln
findet Ihr auf der Webseite
des PDGA



Allgemeine Hinweise

Nehmt während des gesamten Spiels Rücksicht auf weitere Personen (Mitspielerinnen genauso wie Unbeteiligte), Flora, Fauna und mögliche Gegenstände.

Es wird nur dann geworfen, wenn sich nichts und niemand auf der Bahn befindet. Wenn nicht ganz sicher ist, dass nichts passieren kann, wirf lieber noch nicht!

Sanitäres:

Es befinden sich Toiletten im Bereich des öffentlichen Spielplatzes in der Nähe der Bahn 11, sowie den Toiletten im örtlichen Tierpark an Bahn 2 bzw. dem Weg von Bahn 12 zu Bahn 13.

Brandschutz:

Es herrscht striktes Rauchverbot auf dem gesamten Kurs!



BAHN 1

Par: 3

Länge: 93 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg links neben der Bahn – Spotten erforderlich! Mandatory beachten!

OB

Rad- und Fußweg



BAHN 2

Par: 3
Länge: 126 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg links neben der Bahn.
Bitte die Parkbänke beachten!

ACHTUNG!

Auf der rechten Seite erwartet Euch äußerst ungemütliches Gestrüpp!

OB

ab Rad- und Fußweg

Ausgang



OB

2

N

BAHN 3

Par: 3

Länge: 103 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Dichtes Gestrüpp auf der rechten Seite

MANDATORY

Double Mandatory

Bahn 4



Ausgang



Dropzone



BAHN 4

Par: 3

Länge: 103 Meter

GEFAHRENBEREICHE

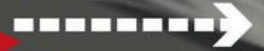
Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg rechts neben der Bahn und oberhalb der Bahn.

OB

Rad- und Fußweg

OB

Ausgang



OB

4

N

BAHN 5

Par: 3

Länge: 52 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg rechts neben der Bahn.

INSELBAHN

Begrenzung der Insel (die Steine der Inselumrandung sind bereits OB)

OB

Bei nicht Erreichen der Insel vom Tee wird mit einem Strafwurf von der Drop Zone weiterspielt. Alle nachfolgenden Würfe von der Drop Zone oder der Insel erfolgen nach den normalen OB-Regeln.

Ausgang

Dropzone

5



BAHN 6

Par: 3

Länge: 109 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg rechts neben der Bahn und hinter dem Korb.

HAZARD

HAZARD RULE: auf der Wiese bis hinter den Korb (Bereich ist markiert)

HAZARD

Ausgang

6



BAHN 7

Par: 3

Länge: 73 Meter

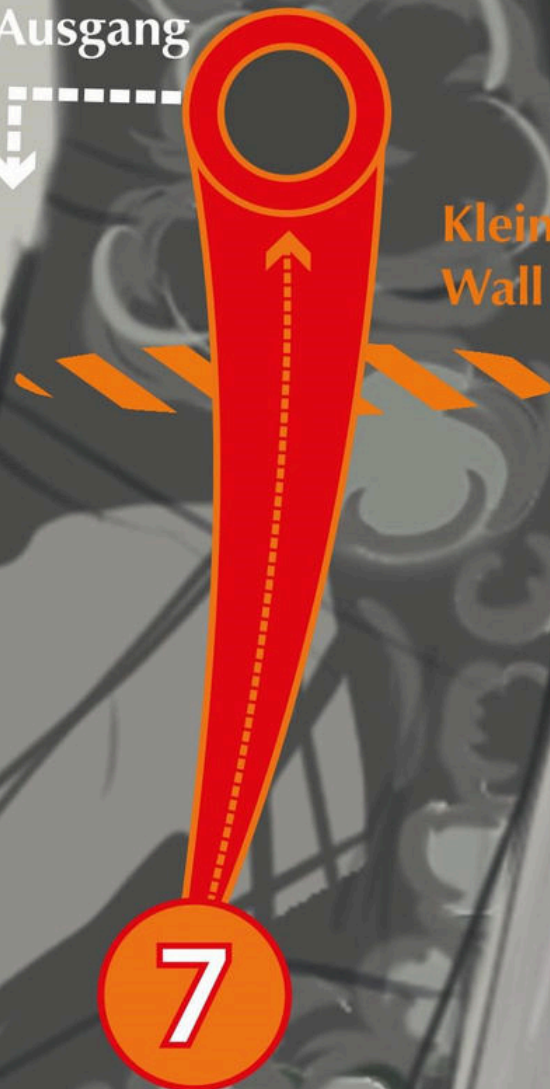
BESONDERHEITEN

Auf der Bahn befindet sich ein kleiner aufgeschütteter Wall.

Ausgang



Kleiner
Wall



BAHN 8

Par: 3
Länge: 67 Meter

BESONDERHEITEN

Rechts neben dem Abwurf befindet sich ein kleines dichtes Wäldchen. Schaut bitte ob jemand auf der Wiese liegt bevor Ihr abwerft.

OB

HAZARD RULE: Wiese links neben der Bahn. Der Bereich ist markiert.

HAZARD



Ausgang



BAHN 9

Par: 3

Länge: 124 Meter

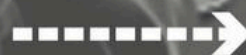
BESONDERHEITEN

Tief hängende Äste am Eingang zum Wäldchen.

OB

Weg rechts neben der Bahn

Ausgang



OB

9



BAHN 10

Par: 3

Länge: 120 Meter

GEFAHRENBEREICHE

ACHTUNG: die Bahn kreuzt einen Rad- und Fußgängerweg! Bitte spottet vor dem Werfen!

INSELBAHN

Inselbahn mit Double Mandatory:
Bei Nichterreichen der Insel oder Verfehlen des Double Mando wird mit einem Strafwurf von der Dropzone weiterspielt. Alle nachfolgenden Würfe von der Dropzone oder der Insel erfolgen nach den normalen OB-Regeln.



BAHN 11

Par: 4

Länge: 158 Meter

GEFAHRENBEREICHE

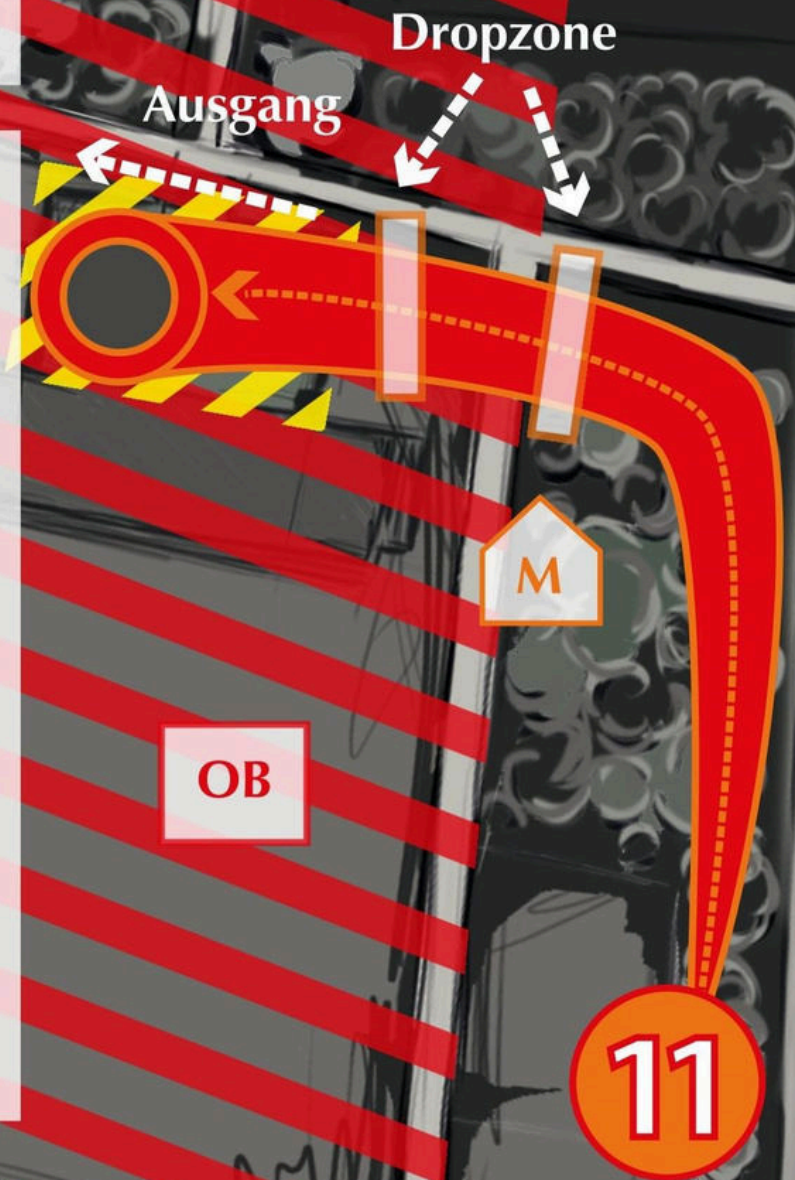
Ein Radweg und Fußgänger queren die Bahn – Spotten erforderlich! Bitte vergewissert Euch, dass die Bahn frei ist!

MANDATORY

Beim Verfehlen des Mandatory wird mit einem Strafwurf von der 1. Dropzone weitergespielt.

OB & DROPZONE

Beim Verfehlen des Mandatory ist mit einem Strafwurf von der 1. Dropzone weiterzuspielen. Bei Nichterreichen der Insel (innere grüne Wiese) - die innere Steinkante ist bereits OB - wird mit einem Strafwurf von der 2. Dropzone weitergespielt. Nach Erreichen der Insel bzw. bei Würfeln von der 2. Dropzone gelten die normalen OB-Regeln.



BAHN 12

Par: 4
Länge: 149 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Hinter dem Korb befindet sich ein Rad- und Fußgängerweg.

OB

Ab Fußgänger- und Radweg hinter dem Korb

OB

Ausgang

12



BAHN 13

Par: 4

Länge: 76 Meter

BESONDERHEITEN

Erhöhte Korbposition

Verlängerte Bahn (Abwurf nach hinten versetzt)

HAZARD

Hazard im markierten Bereich

Ausgang

HAZARD

13

N

frechundsweifel.de

BAHN 14

Par: 3
Länge: 70 Meter

BESONDERHEITEN

Rechts der Bahn befindet sich der Tierpark mit Besucherverkehr. Eine Disc, die im Bereich des Tierparks landet, gilt als verloren. Klettert auf keinen Fall über den Zaun, um eine Disc zurück zu holen. Fragt höflich an der Tierparkkasse, ob Ihr sie holen dürft.

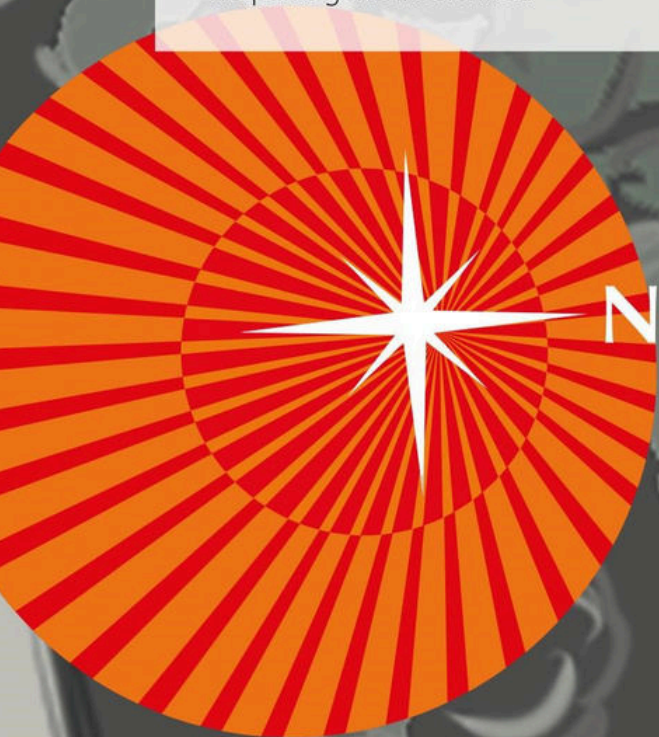
OB

Die OB-Linie ist durch den Zaun des Tierparks gekennzeichnet.

Ausgang

OB

14



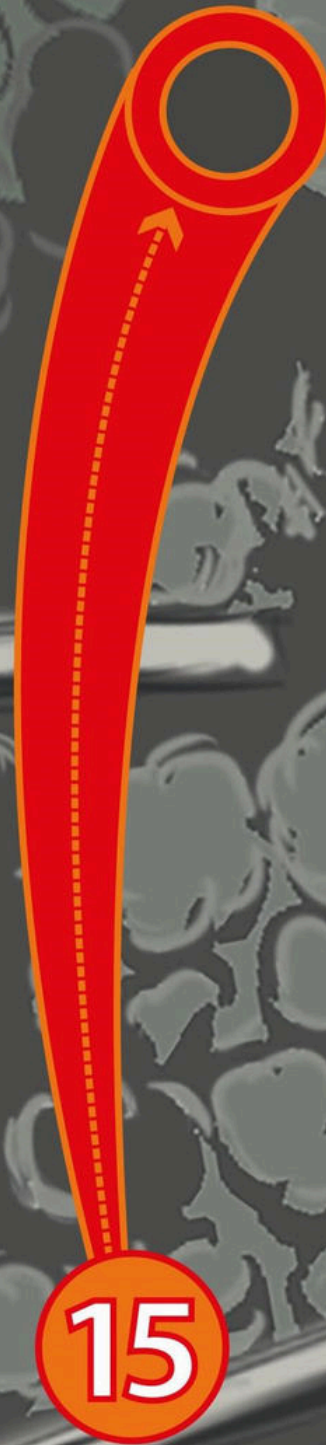
BAHN 15

Par: 4

Länge: 152 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Etwa auf der Hälfte kreuzt ein Weg mit möglichem Fußgängerverkehr die Bahn.



BAHN 16

Par: 4

Länge: 145 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Der vorherige Flight muss ein Stück auf der Bahn zurück laufen. Wartet, bis die Spieler die Bahn verlassen haben.

BESONDERHEITEN

OB: Kennzeichnung durch den Handlauf

Mandatory: Links umspielen.
Kennzeichnung durch großen Pfeil.

Veränderte Korbposition

OB

HANDLAUF

Dropzone

M

M

16



BAHN 17

Par: 3

Länge: 77 Meter

INSELBAHN

Bei Nichterreichen der Insel wird mit einem Strafwurf von der Dropzone weitergespielt.



BAHN 18

Par: 3

Länge: 79 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Auf der linken Seite der Bahn befindet sich ein Weg mit viel Fußgängerverkehr. Hier sollte gespottet werden.



DAS SÄNGERSTADT OPEN 2024 WIRD UNTERSTÜTZT DURCH:



Sparkassenstiftung
„Zukunft Elbe-Elster-Land“

