



Zimowa Trójmiejska Liga Disc Golfa 2023

Regulamin

1. Postanowienia ogólne

- a. Zimowa Trójmiejska Liga Disc Golfa 2023 (dalej: Liga) to cykl zawodów discgolfowych organizowanych przez Trójmiejski Klub Disc Golfa Griplock (dalej: Klub).
- b. Zasady organizacji wszystkich kolejek powinny pozostawać w zgodzie z wytycznymi niniejszego Regulaminu i zasadami PDGA.

2. Organizatorzy

- a. Organizatorem Ligi jest Klub.
- b. Organizatorami poszczególnych kolejek są każdorazowo osoby będące członkami Klubu, które wyrażą chęć podjęcia się organizacji turnieju w ramach Ligi i akceptują postanowienia i zasady opisane w niniejszym Regulaminie. Klub podaje do wiadomości tożsamość Organizatorów poszczególnych kolejek.

3. Uczestnicy

- a. Gracz staje się uczestnikiem Ligi w momencie wzięcia udziału w turnieju Ligi. Zawodnicy mogą przystąpić do rozgrywek ligowych przed dowolną kolejką, jednak za każdą kolejkę która już się odbyła zostanie im przyznane zero punktów.
- b. Uczestnicy i uczestniczki rywalizują w jednej z wybranych kategorii z poniższych (z ograniczeniami zapisów do niektórych kategorii):

- i. MPO (kategoria Open) - brak ograniczeń dot. zapisów,
 - ii. FPO (kategoria Women) - tylko kobiety,
- c. Nie jest możliwe zapisanie się do innej kategorii niż ta, w której dana osoba rywalizowała już w ramach Ligi w poprzednich kolejkach.

4. Nagrody

- a. Nagrody są zakupione z opłat turniejowych. Zwycięzcy Ligi nagradzani są trofeami, dyplomami i/lub nagrodami rzeczowymi. Dodatkowe nagrody mogą zostać przyznane przez Organizatorów poszczególnych zawodów.
- b. W każdej kolejce co najmniej 50% sumy wpisowego w danej kolejce powinno zostać przeznaczone na nagrody za daną kolejkę oraz na nagrody do rozlosowania między uczestników kolejki. Pozostała kwota jest przeznaczana na organizację danej kolejki oraz na ufundowanie nagród i trofeów na zakończenie Ligi.
- c. Mile widziane są nagrody rzeczowe i trofea personalizowane pod daną kolejkę lub ogólnie pod Zimową Trójmiejską Ligę Disc Golfa 2023.

5. Opłaty

- a. Wpisowe na każdą kolejkę wynosi 10 zł.
- b. Wpisowe dla Członków Klubu, jest dobrowolne.
- c. Juniorzy do lat 16 grają bez opłat.
- d. Gracz, który nie uiścił obowiązującego go wpisowego przed rozpoczęciem danej kolejki nie może wziąć w niej udziału.

6. Miejsce

- a. kolejki rozgrywane są w dowolnych lokalizacjach, w układach zaprojektowanych przez Organizatorów kolejki.
- b. Organizatorzy mogą zdecydować o przeniesieniu turnieju na tymczasowe pole zaprojektowane poza Trójmiastem.
- c. W każdym przypadku layout dla danej kolejki musi umożliwiać jednoczesną rywalizację minimum 5 grup graczy.

7. Terminy

- a. Turnieje będą rozgrywane w następujących terminach, o godz. 10:00:

- kolejka 1. – 19 listopada 2022, sobota
 - kolejka 2. – 10 grudnia 2022, sobota
 - kolejka 3. - 15 stycznia 2023, sobota
 - kolejka 4. - 18 lutego 2023, sobota
 - kolejka 5. - 18 marca 2023, sobota
 - kolejka 6. - Finał Ligi – 15 kwietnia 2023, sobota
- b. Organizatorzy mają możliwość zmiany dnia tygodnia, w którym odbędzie się kolejka Ligi z soboty na niedzielę i odwrotnie, w obrębie tego samego weekendu.
- c. Organizatorzy mają możliwość przeniesienia danej kolejki o tydzień do przodu ze względu na zapowiadane ekstremalne warunki pogodowe.
- d. W każdym przypadku, ostateczny termin, w którym odbędzie się dana kolejka musi być podany do wiadomości nie wcześniej niż na 10 dni przed pierwotnym terminem. W wyjątkowych przypadkach nagłych zmian prognozowanych warunków pogodowych, za zgodą Zarządu Klubu, zmiana terminu może zostać dokonana do trzech dni przed terminem danej kolejki.

8. Punktacja

- a. Za zajęcie danego miejsca w każdej kolejce zawodnicy otrzymują następującą liczbę punktów (miejsce - punkty):
- 1. - 100
 - 2. - 90
 - 3. - 80
 - 4. - 75
 - 5. - 70
 - 6. - 65
 - 7. - 60
 - 8. - 57
 - 9. - 54
 - 10. - 51
 - 11. - 48
 - 12. - 45
 - 13. - 42
 - 14. - 39
 - 15. - 36
 - 16. - 33

- 17. - 30
 - 18. - 29
 - 19. - 28
 - 20. - 27
 - 21. - 26
 - 22. - 25
 - każde kolejne miejsce - 25 punktów.
- b. Za zajęcie danego miejsca w ostatniej kolejce Ligi zawodnicy otrzymują liczbę punktów zgodnie z powyższą listą pomnożoną razy dwa, tj. za pierwsze miejsce - 200 punktów, za drugie miejsce - 180 punktów, za trzecie miejsce - 140 punktów itd.
- c. Miejsca są liczone osobno dla każdej kategorii.
- d. W przypadku remisu w dowolnej kolejce, zawodnicy na danym miejscu ex aequo otrzymują tę samą liczbę punktów w wysokości sumy punktów za kolejne zajmowane przez nich miejsca podzielonej przez liczbę zawodników ex aequo, zaokrągloną w górę do pełnego punktu. Przykładowo: troje graczy zajmuje ex aequo miejsce 16. - każdy z nich otrzymuje $(33 + 30 + 29)/3 \Rightarrow 31$ punktów.
- e. Jeśli w danej kolejce są przewidziane nagrody i/lub trofea dla konkretnych miejsc, na których po rozegraniu kolejki znajduje się większa liczba graczy ex aequo, Organizator przeprowadza dogrywki w formacie sudden death na wybranych przez siebie dołkach. Wynik dogrywki decyduje jedynie o przyznaniu nagród i/lub trofeów za daną kolejkę, ale nie ma wpływu na liczbę uzyskanych punktów do klasyfikacji generalnej. Przykładowo - po rozegraniu kolejki dwóch graczy ma pierwsze miejsce ex aequo w tej kolejce i jest przewidziane trofeum tylko dla zwycięzcy, dlatego Organizator przeprowadza dogrywkę w formacie sudden death, która wyłania zwycięzcę kolejki nagrodzonego trofeum, jednak do klasyfikacji generalnej obu graczy otrzymuje po 95 punktów (za 1. miejsce ex aequo).

9. Klasyfikacja

- a. Do ostatecznej klasyfikacji wliczanych są maksymalnie 3 najlepsze wyniki danego gracza.
- b. Organizator kolejki finałowej, przed rozpoczęciem tej kolejki, powinien ogłosić sposób rozgrywania dogrywki w formacie sudden death w przypadku jeśli dwie lub więcej osób zajmują to samo miejsce w klasyfikacji generalnej, dla którego są przewidziane nagrody i/lub trofea po zakończeniu kolejki finałowej. Pozostałych remisów w klasyfikacji generalnej nie rozstrzyga się.

- c. Aktualna tabela będzie publikowana na bieżąco pod adresem www.facebook.com/disc.golf.trojmiasto.

10. Warunki organizacji turnieju

Organizatorzy zobowiązują się do:

- uzyskania niezbędnych zgód od właściciela i/lub zarządcy terenu,
- (w miarę możliwości) poinformowania lokalnych mediów prywatnych i/lub publicznych o zawodach,
- (w miarę możliwości) uzyskania dodatkowego finansowania danej kolejki,
- wyznaczenia poszczególnych dołków,
- przygotowania mapy layoutu pola (grafika i/lub mapa discgolfmatrix; layout powinien być podany do wiadomości co najmniej 10 dni przed terminem danej kolejki, tak aby umożliwił trening ze wskazanymi pozycjami koszy i tee oraz ewentualnych OB, mando i DZ; dopuszcza się niewielkie zmiany layoutu do momentu rozpoczęcia danej kolejki ze względów bezpieczeństwa lub sprawności przeprowadzenia zawodów),
- przygotowania harmonogramu zawodów,
- przygotowania materiałów na social media informujących o terminie, zapisach, harmonogramie, layoutcie i innych informacjach dot. kolejki,
- prowadzenia rejestracji i punktacji turnieju za pomocą platformy discgolfmatrix,
- przyjmowania wpisanego w gotówce oraz sprawdzanie wpłat na rachunek bankowy Klubu (we współpracy ze Skarbnikiem Klubu),
- zapewnienia koszy na których rozgrywane będą zawody (Klub ma obowiązek użyć dostępne kosze w celu organizacji kolejki),
- oznaczenia pól startowych (tee) oraz ewentualnych innych elementów pola (OB, mando, DZ itp.),
- odebranie od uczestników/uczestniczek na pierwszej kolejce dla danej osoby oświadczeń o akceptacji Regulaminu i zgodzie na publikację wizerunku w mediach społecznościowych (profilu Disc Golf Trójmiasto),
- ustalaniu grup w poszczególnych rundach (pierwsza runda - grupy wg uznania Organizatorów, kolejne rundy - wg wyników z rund poprzednich, od 3 do 5 osób w grupie, w wyjątkowych przypadkach - do 6 osób w grupie),
- prowadzenia zawodów na miejscu (meetingi),
- zakupu i wręczenia nagród i/lub trofeów pamiątkowych zwycięzcom oraz losowanych nagród,

- uporządkowania oraz posprzątania terenu po zawodach,
- zapewnienia dokumentacji fotograficznej turnieju i materiałów do umieszczenia w social media (treść postów, grafiki, zdjęcia),
- w terminie 3 dni od zakończenia zawodów przekazania rozliczenia finansowego wskazującego liczbę zawodników, opłacone wpisowe, sposób opłacenia wpisowego, koszt nagród i/lub trofeów, kwoty pozostałej (należnej na rachunek bankowy Klubu).

11. Przebieg turnieju

- a. Organizator zapewnia rozgrywanie kolejki na takim layoucie i w takich warunkach organizacyjnych, które ograniczają długość danej kolejki do max. 4,5 godzin (od startu pierwszej rundy do końca ostatniej rundy).
- b. Długość kolejki finałowej może wynieść do 6 godzin.
- c. Uczestnicy turnieju są zobowiązani do punktualności i współdziałania zgodnie z zaleceniami Organizatorów w celu sprawnego przebiegu każdej kolejki.
- d. Gracz, który spóźnia się na meetingi (przed startem pierwszej rundy, między rundami i po zakończeniu ostatniej rundy) powinien zostać upomniany przez Organizatora, a w razie kolejnych przypadków powinien otrzymać karę +1 do łącznego wyniku w danej kolejce. Gracz uporczywie opóźniający przebieg zawodów może zostać zdyskwalifikowany przez Organizatora.

12. Postanowienia końcowe

Przystąpienie do rozgrywek Ligi jako Organizator lub jako uczestnik/uczestniczka oznacza akceptację powyższych zasad.