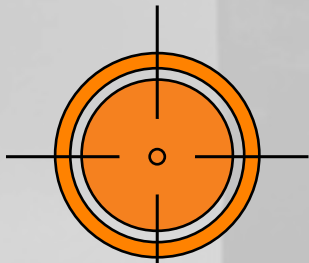


STATION 1

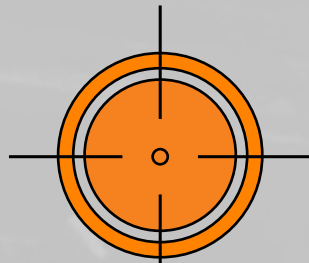
Multiplikator: 1



5 METER

STATION 2

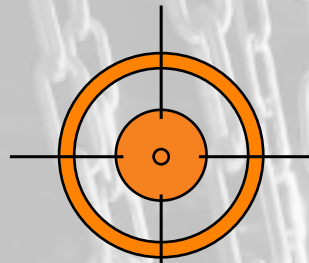
Multiplikator: 2



7 METER

STATION 3

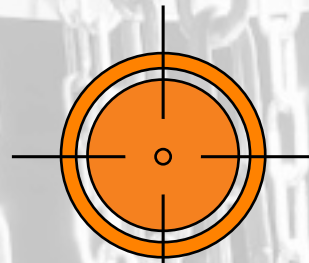
Multiplikator: 3



**7 METER
MARKSMAN**

STATION 4

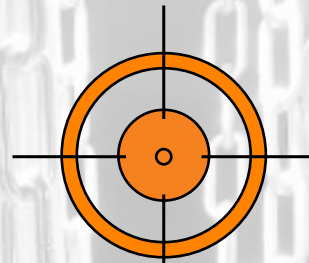
Multiplikator: 4



9 METER

STATION 5

Multiplikator: 5



**9 METER
MARKSMAN**

Regeln der DFCN&Thrownatur-Putting-League

Eine Runde besteht aus je 5 Würfeln (Putts) pro Station. Bei jeder Veranstaltung werden 3 Runden gespielt. Es sind 5 PDGA-konforme Putter mitzubringen. Nur diese sind einzusetzen.

Jeder Treffer (Putt) wird mit dem Multiplikator der jeweiligen Station multipliziert. Der Multiplikator ist immer gleich der Stationsnummer.

Die Stationen müssen nicht in einer festen Reihenfolge gespielt werden, es müssen aber alle gespielt sein, bevor die Runde beginnt. Die Turnierleitung gibt die Regeln ggf. vor. Ein späterer Einstieg in eine laufende Runde ist nicht möglich, verpasste Stationen werden mit 0 Punkten gewertet.

Keine Jump-Putts oder gar Drives! Bitte achtet unbedingt auf die Einrichtung und vermeidet in jedem Fall Schäden!

IN jeder Runde können 75 Punkte geholt werden, bei einer Veranstaltung sind also 225 Punkte möglich. In der abschließenden Ligawertung werden die Ergebnisse der besten 10 Veranstaltungen berücksichtigt.

